

# 日本最初的计算机的专门学校



## 京都计算机学院简介

京都计算机学院是日本最早的计算机专门学校。1963年，由京都大学宇宙物理学教室的年轻学者们创建。建校以来45年，培养出毕业生3万7千余人。是计算机教育界毕业生最多的学校。作为同学会的校友会，是计算机界最大的人际关系网。本学院还致力于国际交流。与IT领域全美之首的RIT·罗彻斯特工科大学是友好学校。对多个发展中国家进行IT教育援助，作为IT教育的先锋，建立起全球化的教育网。

## 特色

象前面所显示的这样，本学院的教育有很多特色。1年分前期和后期，分别进行选课。而且在必修课的基础上加了选修课，这种可以自己编课程表的科目选择制，使学生们可以每半年换一次课程表，能够尽可能的满足每一个学生的意愿，实现比较灵活的课程设置。另外还有IS制度，也就是学生自己选择研究课题和指导教师，进行自主学习的制度。有了这个制度，学生们可以和老师共同研究，学到平时课堂上学不到的更深更广的知识。因为使用电脑的实际操作为中心，本学院采取了少人数制。面向初学者的课程，除了教师以外，还有助手参加，根据每一个学生的进步状况，调整课程进度。而且，还采用班主任和就职担当的两名教师的W担任制，进行细致入微的指导。为了培养知识渊博，有涵养，能在IT界独当一面的人才，还开设了丰富的一般教育科目。比如说有心理学，国际关系论，宣传媒体论，天文学等各个领域。另外，还开设有外语课。除此之外本学院还为了培养有丰富感性和知识的人才，开设著名人士的讲演会，学术讲演会，艺术鉴赏等特别讲义。

### IT, Computer

#### 信息学科 (全日制4年制课程)

它通过4年充实的课程,专门系统的学习IT软件开发技术,培养在商务中使用计算机解决各种问题的人才。综合了本学院各学科的全部课程教学计划,可以学习到更高水平的技术知识。它与大学的信息系不同,不仅重视理论知识而且对应社会上的需求进行实践教育也是该学科的一大特色。入学的时候可以从计算机商务系专业,计算机科学系专业,计算机娱乐系专业,计算机艺术系专业这4个专业中选择自己喜欢的专业。

#### 信息科学科 (全日制3年制课程)

学习C语言等程序设计技术,培养能够分析,构筑计算机系统的软件技术人才。3年级起根据自己的兴趣选择研究班,进行更专业的学习。

##### ◆ 软件开发专业

以系统工程师(SE),系统分析家为目标,广泛学习软件知识。

##### ◆ 数据库专业

以企业数据库设计·管理者为目标,可以边实践边学习从基础到高层次的内容。

#### 网络学科 (全日制3年制课程)

该学科培养能构筑,运用,管理网络系统的人才.可以广泛学习到与通信相关的硬件·软件技术以及网页设计技法。



### Computer Business

#### 信息处理学科 (全日制2年制的课程)

##### ◆ 信息系统专业

它主要是培养进行信息处理系统和应用软件的设计/制作/运用的SE和程序设计员的专业。目前为止已培养出众多优秀的SE和程序设计者。是有实际业绩的专业。

##### ◆ IT专业

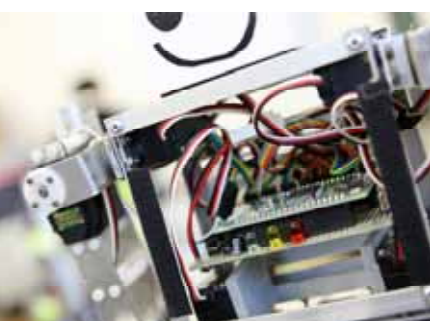
它是平衡学习IT的3大支柱(数据库·多媒体·网络技术),培养IT专业人员的专业。是日本最早的真正的IT专业。

##### ◆ 信息商务专业

最大限的活用数据库和字处理机,培养能在商业中活跃的人才。建议将来想进企业从事事务工作的同学,学习这个专业。

#### 信息处理技术学科 (全日制1年制的课程)

它是能以在短时间内掌握信息处理基础知识为目标而设立的学科。建议想在短期间牢固地掌握信息处理基础的同学,学习此学科。



### 信息处理技术科 大学毕业生专业 (全日制1年制的课程)

可以在短时间内学到信息处理的基础知识，以通过基本情报技术者试验为目标。

### 国际信息处理科·RIT大学院修士课程留学专业

(全日制2年制的课程)

这是为去本学院的友好学校美国·罗切斯特工科大学大学院留学做准备的专业。罗切斯特工科大学，创立于1829年，是CG·IT领域处全美之首的名牌大学。

## Computer Game

### 媒体信息学科 (全日制3年制课程)

#### ◆ 多媒体专业

培养能自由运用多媒体技术的工程师。从基础开始学习程序设计技术，重点学习CG·图像处理·声音处理等多媒体技术。还有制作CG和影像作品。

#### ◆ 游戏开发专业

索尼的PS2，任天堂的GameCube等，随着这些游戏机的高性能化，游戏软件开发技术也在高速度的发展。在本学科可以对3D构成和网络环境等领域进行系统的学习。培养游戏行业所急需的有广阔视野的人才。

### 游戏开发学科 (全日制2年制课程)

培养在游戏业界中作为程序设计员活跃的人材。此学科以程序设计为中心能系统的学习游戏制作中必要的基础知识和开发技术。在游戏软件公司就职的学院毕业生很多，几乎各大著名游戏软件开发公司，都活跃着我校毕业生。可以扎实掌握程序设计知识，所以毕业后也可到一般计算机公司工作。

## Computer Engineering

### 信息工学科 (全日制4年制课程)

通过4年正规的信息教育，能够学习到软件与硬件两方面的更深，更专业的技术和理论。

### 计算机工学科 (全日制3年制课程)

学习计算机科学的基础，并学习开发新的电脑和OS。另外在3年级的时候可以参加研究小组，学习更加专业的技术知识。开发机器人的机械电子研究组等是非常受欢迎的研究组。

### 媒体工学科 (全日制2年制课程)

#### ◆ 媒体工学专业

它培养在计算机业界的硬件部门也能活跃的技术人才。学习以计算机为

中心的各种信息机器的构造的同时,还可以掌握软件基础知识。

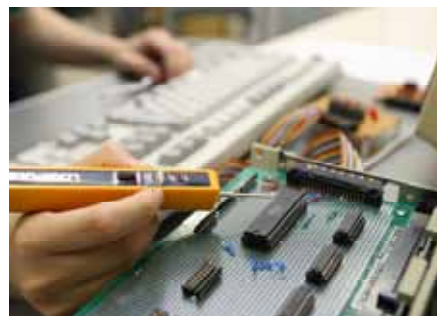
◆ **国际 IT 专业** (向留学生)

系统学习最新的 IT 商务领域中所必要的「数据库」「网络」「文件处理」的基本知识。根据学生的日语能力编班并相对应地调整授课的进度。另外,为了让学生能理解高度的专业技术也安排了用中国语上课的课程。学习完 2 年的专业之后可以得到日本文部科学省所认可的「专门士」学位证书。

**汽车控制学科** (全日制 2 年制的课程)

本学科是日本最初专门系统学习汽车控制的学科。

现代的汽车飞跃的发展变化,与计算机技术有不可分割的关系。



## Computer Art

**艺术信息学科** (全日制 3 年制课程)

它培养能进行系统设计和管理的多媒体创作人材。3 年级的时候参加研究小组并进行创作。

**计算机艺术学科** (全日制 2 年制课程)

**影像艺术专业      计算机图像艺术专业      印刷编辑技术专业**  
**计算机音乐专业**

通过参加艺术创作来熟练掌握计算机的使用方法,并培养做为创作者所必备的技术·创造力·造型力。至今为止已有多名学生在各领域获奖。

**算机设计科** (全日制 2 年制课程)

**Web 设计专业      建筑设计专业      室内装饰设计专业**  
**广告设计专业**

培养在商务中能活用计算机知识,有感性的设计人材。毕业后可以从事设计事务所等的工作。



**kcg.edu**

Kyoto Computer Gakuin

## 京都计算机学院 入学办公室

日本国京都市南区西九条寺ノ前町 10 - 5

邮政编码 601-8407

URL: <http://www.kcg.ac.jp/>

E-mail: [admissions@kcg.edu](mailto:admissions@kcg.edu)