

「ゼロからのC#」

学則名(成績表に表示用)	C#入門講座
英語学則名	Introduction to C# programing
担当者氏名	田淵 篤
電子メールアドレス(代表)	tabuchi@kcg.ac.jp
受講対象生	KCG, KCGI, 一般
講義形態	実習
単位種別	専門選択 2単位
開講校舎	京都駅前校
開講教室	E308 教室
開講日	第1クール: 2/25~2/29
開講時限	2~4時限
定員	50名
コース概要	「Windows で動くプログラムを自分で作ってみたい!」と思ったとき、あなたはどんな言語を選びますか? どうせなら、おカネや時間をかけずに効率よく開発できて、デスクトップやデータベースで気軽に使えるモノが出来たらいいですね。そこで! C#がオススメです。C#は、Microsoft が無償で提供している開発環境「Visual Studio」の上で扱えるオブジェクト指向のプログラミング言語。「何それ?」と思ったら、迷わず一度簡単なモノから作ってみましょう(タダですしね)。これからの注目株「C#」に触れておいて損は無いですよ!
学習のゴール	リファレンスマニュアル等を見ながら、既存のライブラリを使って、入出力を伴う簡単なアプリケーションが作れるようになる。
前提知識	C, Java, JavaScript, VisualBasic など、何らかのプログラミング言語の基本を学んだことがあるのが望ましい。
使用テキスト	猫でもわかるC#プログラミング
使用ソフト	Visual C# 2005 Express Edition
成績評価方法	提出課題(随時)+最終成果物
スケジュール1日目	開発環境の確認, コンソール出力/キーボード入力, 変数・配列・条件分岐・繰り返し
スケジュール2日目	クラスとオブジェクト/メソッド, ライブラリの利用, 簡単なアニメーション
スケジュール3日目	自作クラスを作ってみる(0から/継承して), 抽象クラスおよびインタフェースの利用
スケジュール4日目	イベント処理, 簡単な GUI
スケジュール5日目	ファイルの入出力, 例外, プログラムの配布
その他, 要望など自由記述	各回の授業は、それまでに習った内容を前提に進みますので、必ず毎回出席してください。開発環境(Visual C# 2005)は実習室にインストール済みですが、無償で入手できますので、自分の PC にもインストールしておいて自宅学習に役立ててください。