

2024年度秋学期 聴講科目一覧（京都コンピュータ学院京都駅前校・昼間部）

No.	科目名	単位数	科目分類	開講日	曜日	時限	授業形式	受講料	概要	備考
1	C#実習2	4	実習	10月7日	月	3-4	対面	¥80,000	C#言語による.NET Framework上でのプログラミング技術を基礎から学びます。Visual Studio Professional を使用します。	
2	Java実習1	4	実習	10月7日	月	1-2	対面	¥80,000	オブジェクト指向プログラミング言語 Java を用いたプログラミングの入門講座です。ポピュラーな統合開発環境 Eclipse を使って、効率よくプログラムを作る方法も学びます。	
3	Java実習2	4	実習	10月3日	木	3-4	対面	¥80,000	オブジェクト指向プログラミング言語 Java を用いて、「クラス」という単位でプログラムを分割・統合しながら開発する手法を学びます。ファイル入出力やGUIなど、実用的なアプリケーション開発に必要な機能にも触れます。	
4	アルゴリズム1	4	講義	10月1日	火	3-4	対面	¥60,000	プログラム開発で必要となる処理手順の考え方とさまざまなデータ構造について学びます。	
5	アルゴリズム2	4	講義	10月1日	火	1-2	対面	¥60,000	データの探索や並べ替えの手法、多数のデータを保持するのに適したデータ構造など、実際のアプリケーションを作る上で必要な高度なアルゴリズムを学びます。	
6	オブジェクト指向設計実習	4	実習	10月3日	木	1-2	対面	¥80,000	ソフトウェア設計・開発に役立つ、オブジェクト指向の本質とUML活用方法を学び、デザインパターンからソフトウェアパターンへの応用まで幅広く学習します。	
7	表計算実習	4	実習	10月2日	水	3-4	対面	¥80,000	代表的な表計算作成ソフト Excel を使い、大量のデータを整理・集計・分析する技術を身につけます。	
8	Access実習	4	実習	10月7日	月	3-4	対面	¥80,000	データベースが使えると業務は飛躍的に効率的になります。代表的なデータベース管理ソフト Access の使い方を基礎から学びます。	
9	計算機システム概論1	4	講義	10月7日	月	3-4	対面	¥60,000	コンピュータのハードウェア、ソフトウェアの仕組みについての基本を学習します。また、情報処理技術者試験を視野に入れ、過去問演習なども取り入れていく予定です。	計算機システム概論2、経営情報システムと同時受講にて、基本情報技術者試験の科目A試験の範囲をカバーします。
10	計算機システム概論2	4	講義	10月2日	水	1-2	対面	¥60,000	コンピュータシステムの基本ソフトウェアであるオペレーティングシステムと、データベース、ネットワークについての基礎的な事項について学習します。	計算機システム概論1、経営情報システムと同時受講にて、基本情報技術者試験の科目A試験の範囲をカバーします。
11	Webプログラミング	4	実習	10月3日	木	3-4	対面	¥80,000	JavaScript言語の著名なライブラリ jQuery を用いて、Webページを動的に変更するプログラムを作成します。PHPアプリケーションと組み合わせた Ajax技術も応用していきます。	
12	XML入門	2	実習	10月3日	木	4	対面	¥40,000	XML (eXtensible Markup Language) とはタグを埋め込んでデータを記述するマークアップ言語の一つです。XMLはデータを作成する人がタグを自由に決められることができるので、HTMLより柔軟なデータ形式として利用できます。	
13	データベース設計	2	講義	10月1日	火	3	対面	¥30,000	コンピュータにおける必須スキルであるデータベースを扱うためには、データの本質を理解することが重要です。授業ではデータベースとは何かを理解し、設計者の立場に立てる技術を身につけることを目標とします。	
14	プレゼンテーション入門	2	実習	10月7日	月	5	対面	¥40,000	IT分野ではコンピュータを用いて自分の考え・意思をプレゼンテーションし、かつコミュニケーションする機会が増えています。この授業では、プレゼンテーション用のアプリケーション PowerPoint の使い方およびプレゼンテーションを行うノウハウを学習します。	
15	PHP実習	4	実習	10月7日	月	3-4	対面	¥80,000	Webに特化したプログラミング言語 PHP を修得し、フォーム入力の処理やファイルアップロード等を行うWebアプリケーションの開発を行います。	
16	システム開発入門	2	講義	10月3日	木	3	対面	¥30,000	ソフトウェア開発にまつわる作業（設計・コーディング・テスト・手直し等）の全体像をつかみ、効率よく開発を進めるための基礎知識を身につけることを目標とします。	
17	惑星科学	2	講義	10月4日	金	4	対面	¥30,000	太陽と惑星達が造る世界（太陽系空間）に焦点を絞り、その研究の歴史と、最新の情報を判りやすく紹介します。受講に際しては、自然に対する好奇心と、宇宙の謎に立ち向かう向上心があれば、基礎知識の有無は問題にはなりません。	
18	IT活用技法1	2	実習	10月2日	水	2	対面	¥40,000	Microsoft Officeの Word および Excel を用いた基本的な文書作成の方法を学びます。	
19	IT活用技法2	2	実習	10月3日	木	3	対面	¥40,000	Microsoft Officeの Excel および Access を用いた帳票作成と情報の整理・分析の基本的な操作を学びます。	
20	VB.NET実習2	4	実習	10月1日	火	1-2	対面	¥80,000	開発統合ソフト VisualStudio Professional を使用して、VisualBasic言語でのWindowsプログラムの作成方法を学びます。	
21	JavaScript実習	2	実習	10月3日	木	4	対面	¥40,000	HTML・スタイルシート・JavaScriptの基礎的な構文を学習しながら、それらを組み合わせることによって、インタラクティブなWebページの作成を目指します。	
22	経済学2	2	講義	10月4日	金	2	対面	¥30,000	マクロ経済学の基本的なトピックスを一通り修得します。GDP（国内総生産）を始めとする国民経済計算の考え方やさまざまな指標など、国ごとや世界全体の経済の動向を分析する方法を扱います。	
23	情報セキュリティ	2	講義	10月4日	金	1	対面	¥30,000	ITに携わるすべての人がセキュリティに関する知識を修得する必要がある一方で、その全体像を把握して的確な対処を行えるスペシャリストは不足していると思われます。本講座ではさまざまな情報セキュリティ技術、および基礎理論の修得を目的とします。	
24	線形代数基礎	2	講義	10月1日	火	5	対面	¥30,000	CGなど空間の状態の取り扱いをする場合に必要な数学的知識を身につけます。ベクトル、線形変換、行列などの概念と基本的な計算の仕方をマスターします。	

2024年度秋学期 聴講科目一覧（京都コンピュータ学院鴨川校・昼間部）

No.	科目名	単位	科目分類	開講日	曜日	時限	授業形式	受講料	概要	備考
25	グラフィックツール入門2	4	実習	10月1日	火	3-4	対面	¥80,000	コンピュータグラフィックの定番ソフト、Adobe Photoshop と Adobe Illustrator を修得して、さまざまな画像を制作します。	
26	3DCG入門2	4	実習	10月3日	木	1-2	対面	¥80,000	プロ仕様の統合型CGソフトである Maya を使用して、3DCGの基礎を勉強します。プラモデルを作るような感覚で楽しみながら学んでいきます。	
27	DTP入門2	4	実習	10月1日	火	1-2	対面	¥80,000	DTP（卓上出版）について、基礎から分かりやすく学びます。コンピュータ上で編集を行い、実際に制作してもらいます。	

2024年度秋学期 聴講科目一覧（オンデマンド型授業）

No.	科目名	単位	科目分類	開講日	曜日	時限	授業形式	受講料	概要	備考
28	ネットワーク入門	2	講義	10月1日	火	---	オンデマンド	¥30,000	インターネットの基本的な仕組みや、ネットワークで利用する代表的な機器、データのやりとりを定めたプロトコル、ネットワークを利用する上で必要な設定項目について学習します。	
29	経営情報システム	2	講義	10月1日	火	---	オンデマンド	¥30,000	企業経営における情報技術の利用は、熾烈な競争環境において持続的競争優位を確保していく上で、きわめて重要です。こうした近年の動向を踏まえて、経営情報システム論のうち、基本情報技術者試験の出題範囲を中心に基本事項から学習します。	
30	HTML・CSS実習	2	講義	10月1日	火	---	オンデマンド	¥30,000	Webページ作成に不可欠なHTML、CSSを修得します。最初にWebページの構造を作る「HTML」を、次にWebページの見た目を制御する「CSS」を学習します。簡単なWebページを作れるようになることが目標です。	

※対面授業は、時間割にある曜日・時限に登校して教室で受講します。
 オンデマンド型の授業は、録画されたコンテンツの配信を通して学習します。

- 授業時間：
- 1時限 9：30～11：00
 - 2時限 11：10～12：40
 - 3時限 13：30～15：00
 - 4時限 15：10～16：40
 - 5時限 16：50～18：20
 - 6時限 18：30～20：00
 - 7時限 20：10～21：40

※ 受講料以外に、聴講生登録料または科目等履修生登録料が必要です。
 開講曜日・時限、授業形式は変更になることがあります。ウェブサイトに最新版を掲載しますが、ご出願前に入学事務室にご確認ください。

URL <https://www.kcg.ac.jp/>

京都コンピュータ学院