

日本最初のコンピュータ教育機関

## 京都コンピュータ学院

洛北校(テクニカルカレッジ) 鴨川校(デザインカレッジ) 京都駅前校

〒601-8407 京都市南区西九条寺ノ前町10-5

URL <https://www.kcg.ac.jp/>E-mail [hello@kcg.ac.jp](mailto:hello@kcg.ac.jp)

日本初のIT専門職大学院

## 京都情報大学院大学

京都本校 京都駅前サテライト 札幌サテライト 東京サテライト

〒606-8225 京都市左京区田中門前町7

URL <https://www.kcg.edu/>E-mail [admission@kcg.edu](mailto:admission@kcg.edu)

N1・N2, 日本留学試験の合格に向け 日本語をみっちりマスター

## 京都日本語研修センター

〒606-8204 京都府京都市左京区田中下柳町11

URL <https://www.kcg.ac.jp/KJLTC/>E-mail [kjltc@kcg.ac.jp](mailto:kjltc@kcg.ac.jp)

Car IT時代に対応した整備士を養成

## 京都自動車専門学校

大宮校舎(講義棟) 猪熊校舎(実習棟)

〒601-8428 京都市南区東寺東門前町73(大宮校舎)

URL <https://kyoto-jidousha.ac.jp/>E-mail [info@kyoto-jidousha.ac.jp](mailto:info@kyoto-jidousha.ac.jp)

問い合わせ先 (4校共通)

〒601-8407 京都市南区西九条寺ノ前町10-5

留学生入学事務室

TEL:075(681)6334 e-mail:[admissions@kcg.edu](mailto:admissions@kcg.edu)日本国内  0120-829-628

入学者募集中 | 春・秋とも入学できます

留学生のためのコース

## 京都コンピュータ学院

国際情報コース

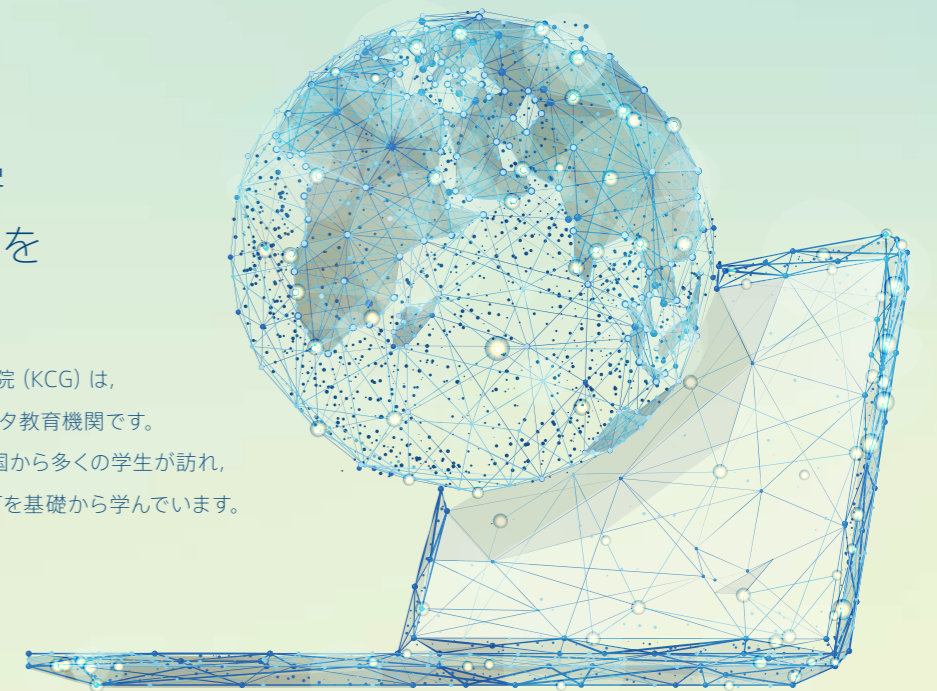
国際アート・デザインコース

国際観光情報コース

(3年課程) 編入可能

京都情報大学院大学  
(修士課程)への進学を  
目指します!

日本の古都・京都にある京都コンピュータ学院(KCG)は、  
1963年に創立された日本最初のコンピュータ教育機関です。  
留学生を対象としたコースでは、さまざまな国から多くの学生が訪れ、  
日本語能力を強化すると同時に、最先端のITを基礎から学んでいます。



# 国際情報コース

現在, AI(人工知能), Cyber-Physical Systems(CPS)などがさまざまな場面で活用され, Digital Transformation(DX)が進行しています。さらに5Gが整備され, メタバースがグローバルな規模で広がろうとしています。本コースでは, 専門知識の学習に必要な日本語を強化するとともに, DXを推進する上で基盤となるコンピュータや情報技術を基礎からしっかりと学び, さらに, 幅広い選択科目群から自分の希望する科目を選択して, 高度なITスキルを身につけます。特に, ITビジネス分野において必須とされるデータベース, プログラミング, ネットワークの技術に加え, 「技術日本語」などの日本語科目も開講し, コンピュータ技術やビジネスに必要な日本語能力を備えた人材を育成します。



## 専門科目

### ■ プレゼンテーション基礎演習

「PowerPoint」を使った分かりやすいスライドの作成法や, 相手に自分の主張を魅力的に見せるためのプレゼンテーション技術を修得します。

### ■ VBA基礎演習

VBAとはVisual Basic for Applicationsの略でExcelやAccessなどで利用できるプログラミング言語の1つ。定型的な業務の自動化や, 独自のフォームなどを作成してExcelをアプリケーションのように見せられるよう知識と技術を修得します。

### ■ 文書作成総合演習

ビジネスで求められる「分かりやすい文章」を書けるようになるために, 書くポイントとなる内容を見つける技術と, それを正確に相手に伝える技術を身につけます。

### ■ 資格試験対策演習

情報系の各種試験の合格を目指して, 試験の過去問題・予想問題を数多く解き, 実力を養います。

### ■ 企業システム概論

生産・物流・販売・顧客管理など, 企業経営の根幹を支える業務システムについて詳しく学びます。

### ■ 経営情報システム概論

情報化が著しく進む企業経営や商取引の概要を分かりやすく解説します。現代のビジネスパーソンには必須の知識です。

### ■ ネットワーク管理入門

ネットワーク技術の基礎となる標準的な通信規約「TCP/IP」について学習し, その各層の機能や働きを理解します。

### ■ グラフィックツール入門

画像編集ソフト「Photoshop」や描画ソフト「Illustrator」など, 定番ソフトの操作法を基本から学びます。

### ■ Python入門

構文がシンプルで扱いやすく, 機械学習やデータ分析の分野で使われることが多いプログラミング言語「Python」を実習形式で学びます。

### ■ 計算機システム基礎

情報技術の根幹となるコンピュータシステムの基礎を, ハードウェアとソフトウェアの両面から学習します。

### ■ システム開発入門

一般的なソフトウェア開発の作業工程や, 工程管理手法について学習します。

### ■ PHP入門

外部データベースなどの連携を可能にするPHPによるプログラミングを学びます。基本的な文法から始め, 動的なウェブサイトを作成します。

### ■ データベース設計

ビジネスに不可欠なデータベースに関して, リレーショナルデータベースの基礎, データの整理・表現方法, データの探索をおこなうSQLに関して学びます。

### その他

- プロジェクト演習
- キャリア形成演習
- 表計算基礎演習
- Access基礎演習

### ■ SPI演習

- Web制作基礎
- アルゴリズム基礎

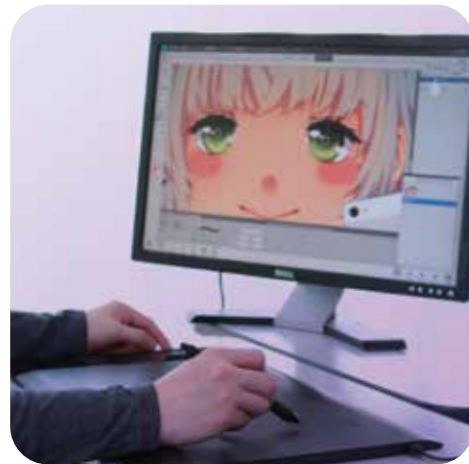
### ■ 統計基礎演習

- 技術日本語 など



# 国際アート・デザインコース

本コースでは、社会で求められるコンピュータの基本技術や知識を修得したうえで、アートの基礎力やコンセプトメイキング力、業界標準のソフトウェアを自在に使いこなす実践的な制作スキルを身につけます。最新のITスキルと、独創力・提案力を備えたクリエイター、デザイナーを育成します。



KCGグループ創立50周年記念CM( URL:kcg.ac.jp/gainax )



## 専門科目

### グラフィックツール入門

画像編集ソフト「Photoshop」や描画ソフト「Illustrator」など、定番ソフトの操作法を基本から学びます。

### デザイン演習

CGクリエイター検定やWebデザイナー検定の合格を目指し、映像表現技術やWebサイト制作技術の基礎を身につけます。

### 3Dアニメーション基礎

プロ仕様の3DCGソフト「Maya」を使用し、3Dモデリングや照明効果、カメラワークを駆使して、迫力のある3Dアニメーション作品を制作します。

### 資格試験対策演習

情報系の各種試験の合格を目指して、試験の過去問題・予想問題を数多く解き、実力を養います。

### CAD演習

汎用CAD「AutoCAD」の基本操作、作図方法を学びます。

### Web制作基礎

ブラウザとサーバ間でやり取りされるデータの内容やセッション管理のしくみなど、Webを実用的に使うための基礎知識を学びます。

### 文書作成総合演習

ビジネスで求められる「分かりやすい文章」を書けるようになるために、書くポイントとなる内容を見つける技術と、それを正確に相手に伝える技術を身につけます。

### 建築概論

建築・インテリアに関するデザイン、芸術性、機能性などの概要を学びます。建築計画建築種別による建築計画を理解し、建築の設計と模型作成を行います。

### Webアニメーション基礎

Webページ上で動くアニメーションを、主にAdobe Animateを用いて制作します。さらに、JavaScriptを応用しユーザのインタラクションにより変化するアニメーションを制作します。

### UI/UX設計基礎

Webサイトやソフトウェアではユーザによる操作がわかりやすいことが重要です。ボタンの配置や色の使い方、アニメーションによるフィードバックなど、UI/UX設計の重要性を学びます。

### 作画基礎

アニメーションやイラストを描く技術を上向きさせるためには、アナログ的な作業も必須となります。人体の構造を理解し描画すること、陰影による立体の表現など作画の基礎を学びます。

### その他

- プロジェクト演習
- キャリア形成演習
- マンガ概論
- アニメ概論
- キャラクター制作
- キャラクターイラスト実習
- ビデオ制作
- プレゼンテーション基礎演習
- 技術日本語 など

※他の学科の科目を選択して履修する場合もあります。



# 国際観光情報コース

本コースでは、日本における代表的な観光地・京都に立地するメリットを活かし、

ITを応用した新しい観光サービスや観光ビジネスモデルについて学ぶカリキュラムが充実しています。

観光情報の提供、観光客の行動履歴の情報化と分析・予測など、観光地におけるさまざまな課題解決に取り組みます。

これからの観光業界のレジリエンスとサステナビリティの実現に貢献できる人材を育成します。



## 専門科目

### ■ 観光学概論

「学問としての観光」を幅広く体系的に学びます。現代社会において、観光がもたらす効果や影響をしっかりと把握しながら理解を深めます。日本における観光の歴史や観光資源、観光関連産業、観光政策の現状などについて、基本的な知識を修得します。

### ■ 写真実習

撮影環境や配置に応じてデジタルカメラの設定を調整するための基本知識から学びます。写真の表情をより深く、広く表現の手段として使えるようになることを目標にします。

### ■ 観光地経営概論

経営の視点で、観光地のマネジメントとマーケティング、地域経済など幅広い知識を修得します。また多角的な視野から地域の発展に促進する事例分析を通じて学習します。

### ■ 観光交通ビジネス

観光の媒体である交通について、ビジネス、サービスの視点で解説します。観光ビジネスとレジャー業界動向、企業特性と、マーケティング戦略などをトータルに学習します。

### ■ 観光コミュニケーション

留学生が観光産業の分野に就職するため、その場面で必要となるコミュニケーション能力を養成します。日本における基礎的な観光地などの情報についても紹介します。

### ■ 資格試験対策演習A/B

国家試験「旅行業務取扱管理者」取得を目指す授業です。試験対策のほか、旅行に関する法律や旅行契約時のルールを学びます。留学生は専門学習に必要な日本語を強化すると同時に、関連機関の知識を学習します。

### ■ ニューツーリズム ビジネス

近年、観光客のニーズが変化しています。さまざまなテーマ性のある新しい体験型観光、すなわち「ニューツーリズム」が人気を集めています。たとえばアニメツーリズム、エコツーリズム、ヘルスツーリズム、コミュニティツーリズムなどが挙げられます。観光市場におけるこのような新しい需要を喚起し、高い集客効果を図るニューツーリズムの実態をビジネスの視点で捉えます。

### ■ 京都文化フィールド演習

千年以上の歴史を誇る古都京都は日本の主要都市のひとつで、時代を越え今なお伝わる伝統や文化は数多くあります。講義だけでなくフィールド演習を通じて、京都の歴史や風土を分かりやすく解説します。京都の品格や魅力の理解を深める入門科目といえます。

### ■ 観光動態統計演習

動態統計とは、一定期間における変化に関する統計です。従来の静態データ統計と比べると、動態データ分析では、ビッグデータに内在する変化や傾向をより賢く発見できます。この授業では、継続的に増加する観光データを注目し、動態統計手法を通じて、データに基づいて科学的根拠あるかつ読み解きやすい結論を出す能力を身につけます。

### ■ インバウンド ツーリズム

日本政府はこれまで「観光先進国」の実現を目指し、「観光/ツーリズム」を国の重要な成長戦略の柱として位置づけています。訪日外国人旅行の市場を注目し、インバウンド政策、インバウンド・ビジネス並びにインバウンド・ツーリズムにおける人材育成などの専門知識を身につけ、「インバウンド実務主任者」の資格を目指します。

#### 目指せる資格

#### ■ 旅程管理主任者

旅程管理主任者は、旅行会社が企画するツアーや団体旅行に同行する主任添乗員に取得が義務付けられている資格です。

#### ■ 旅行業務取扱管理者

旅行会社で国内・海外旅行を販売するうえで必要となる、旅行業法が定める資格です(国家資格)。営業所に1名以上の旅行業務取扱管理者を配置することが旅行業法で義務付けられています。旅行会社に勤めている人の多くは、この資格を持っています。

#### ■ インバウンド実務主任者認定試験

訪日外国人旅行者を対象にしたインバウンド・ビジネスを展開する知識を認定するための検定試験です。インバウンドの現状や動向の知識、集客できるインバウンド・ビジネスの企画能力、訪日外国人への理解と対応法、ニューツーリズムや観光街づくりなどについて知識を身につける必要があります。

## 卒業後の進学先

# 京都情報大学院大学

応用情報技術研究科  
ウェブビジネス技術専攻

KCGI: The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics 春・秋とも入学できます

KCG卒業後の進路として、就職以外に、グループ校である「京都情報大学院大学」への進学があります。「京都情報大学院大学」は日本初のIT 専門職大学院です。その課程を修了すると「情報技術修士(専門職)」という称号が与えられます。これは日本におけるIT 応用分野の最高学位です。

出願できるのは、4年制大学の卒業者または専修学校の4年課程を修了した「高度専門士」が原則となりますが、KCG卒業生については、以下のとおりの特別な要件で、出願資格が認められます(募集要項より)。

「京都コンピュータ学院の3年課程の学科を卒業し、かつ年齢が大学院大学入学年の4月1日時点で満22歳以上の者で、本学院で履修した科目の成績評価によって入学資格審査を行い、大学卒業者と同等以上の学力があると認められた場合」

このように京都コンピュータ学院を卒業し、京都情報大学院大学に進学するのが、IT 応用分野の最高峰への最短距離であるといえます。京都コンピュータ学院で専門士号を取得し、さらに京都情報大学院大学で修士号を取得してください。

## ◆ KCGIの特色

### 英語モードでの講義が充実、英語講義履修のみで修了可能

英語のみの講義によって本学の課程を修了し、修士の学位を取得できるように、英語モードでの授業を多数開講しています。これらの授業には海外から招聘した一流の教員によるものも含まれます。本学には現在17の国と地域からの留学生が在学し(2024年3月の修了生含む)、その多くが英語による授業を選択して修学しています。

### 社会で役立つ実践的なスキルがしっかり身につく

- 産業界のニーズやITの進化に即応したカリキュラム設計
- 徹底した実地・実践型カリキュラム構成
- eラーニングと対面授業の併用による効果的な教育方式の採用

### IT (ICT) と経営がバランスよく学べる

- 情報系・経営系などの複数の専門領域にわたるプロフェッショナルズを育成
- 企業等のIT戦略立案の実務経験者を教員として多数登用

### キャリアチェンジをしてIT分野で活躍する

- 文系・理系を問わず幅広い分野から進学可能
- 入学時の知識レベルに応じた履修が可能

### グローバルな活躍をめざす

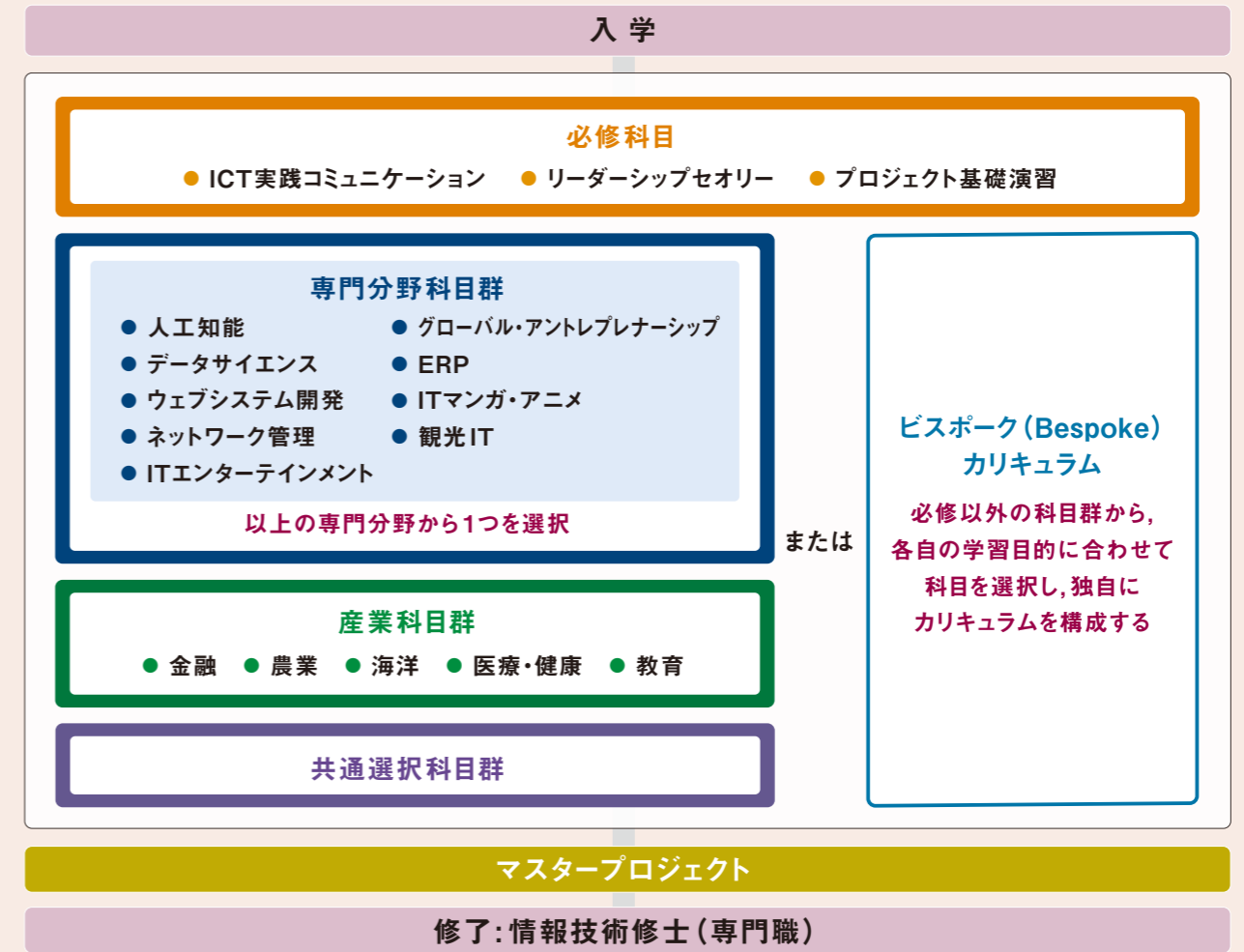
- 世界各国のIT分野を代表する第一人者による講義

### 学んだことを活かし、社会で活躍できる

- 徹底した個別指導で理想の就職を実現
- 修了者間のビジネスネットワークの構築

日本の京都で  
最先端のITを学ぼう

## ◆ カリキュラム構成



## ◆ 活躍のフィールド

本学では、業界の求める高度IT人材を育成するためのカリキュラムを実現しています。本学の修了者は、以下のようなIT系の職種に就くことが期待されます。

CIO (Chief Information Officer)  
最高情報統括責任者

プロジェクトマネージャー

AIアーキテクト

システム統合コンサルタント

アントレプレナー

ITアーキテクト

情報セキュリティコンサルタント

コンテンツ制作管理者

データサイエンティスト



## キャンパス

### 洛北校

### テクニカルカレッジ

### 鴨川校

### デザインカレッジ

学院全校の中で最古の伝統を有し、多くの卒業生を世に送り出した校舎。落ち着いた雰囲気の下鴨の地にあり、学問を志す者にとって最適の場といえます。



鴨川河畔の明るい光とさわやかな風に包まれた校舎は、クリエイターやデザイナーを目指す若者が集う、自由な気風に満ちたデジタルアート・スクールです。眼下には鴨川が流れ、河原の緑が学生たちに憩いや発想の場を提供しています。



### 京都駅前校

京都駅前校は、京都駅から西へ徒歩7分と、通学に非常に便利な場所にあり。近くには飲食店や大型ショッピングセンター、百貨店などの商業施設が多く、学生生活を送るにはまたとない立地といえるでしょう。

### 本館

京都駅西側に堂々とそびえる白亜の学舎。最も大きく格調高い校舎です。



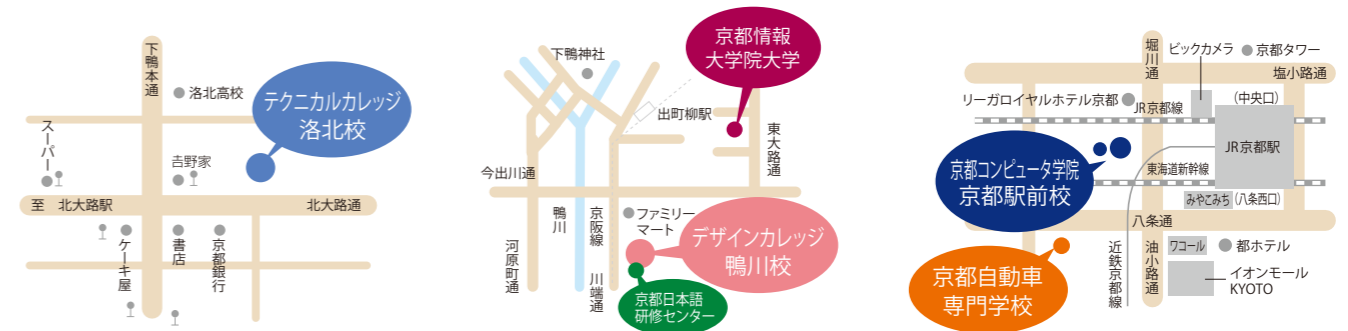
### 新館

光を取り込む開放的な外観で、eラーニングスタジオや、「自動車制御コース」の自動車・オートバイ制御実習スペースなどを設置しています。京都駅前校本館と新館をあわせ、京都市の中心に最先端IT教育の一大拠点が生まれました。



### 各校舎を無料シャトルバスで結ぶ

各校舎間を学生専用の無料シャトルバスがつないでいます。シャトルバスで移動して、他校舎の授業を受講することもできます。



京都府認可 専修学校(工業専門課程)

## 京都コンピュータ学院

<https://www.kcg.ac.jp/>

### テクニカルカレッジ 洛北校

〒606-0862 京都市左京区下鴨本町17

- 情報工学科(全日制4年)
- コンピュータ工学科(全日制3年)
- コンピュータ工学基礎科(全日制2年)

### デザインカレッジ 鴨川校

〒606-8204 京都市左京区田中下柳町11

- 芸術情報学科(全日制4年)
- アート・デザイン学科(全日制3年)
- アート・デザイン基礎科(全日制2年)

### 京都駅前校

〒601-8407 京都市南区西九条寺ノ前町10-5

- 経営情報学科(全日制4年)
- 情報科学科(全日制4年)
- ゲーム学科(全日制4年)
- マンガ・アニメ学科(全日制3年)
- 応用情報学科(全日制3年)
- メディア情報学科(全日制3年)
- ネットワーク学科(全日制3年)
- ゲーム開発学科(全日制3年)
- 情報ビジネス科(全日制2年)
- IT医療事務科(全日制2年)
- 情報処理科(全日制2年)
- ゲーム開発基礎科(全日制2年)
- 情報コミュニケーション科(全日制1年/夜間2年)
- 国際応用情報学科(通信制4年)

### 京都自動車専門学校

〒601-8428 京都市南区東寺東門前町73  
<https://kyoto-jidousha.ac.jp/>

- 自動車整備工学科

### 京都日本語研修センター

〒606-8204 京都市左京区田中下柳町11  
<https://www.kjltc.jp/>

### 京都情報大学院大学

応用情報技術研究所ウェブビジネス技術専攻  
〒606-8225 京都市左京区田中門前町7  
<https://www.kcg.edu/>

