

The University of Informatics™

kcg.edu

KCG: Kyoto Computer Gakuin Academic Programs

日本第一所计算机教育机构 京都计算机学院

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin
京都コンピュータ学院

URL: <https://www.kcg.ac.jp/>
E-mail: admissions@kcg.edu

留学咨询热线：京都计算机学院 留学生入学事务室
〒601-8407 京都市南区西九条寺前町 10-5
电话：(075)681-6334 (+81-75-681-6334)
传真：(075)671-1382 (+81-75-671-1382)

日本国内 ☎ 0120-829-628

1963年建校 1969年开设了全日制课程

日本第一所计算机教育机构

教育理念

- 重视计算机技术的学术知识，不忽视理论进行全面教育
- 应对计算机技术发展的教育
- 培养计算机技术方面的创新能力
- 培养信息化社会的多角度思考力
- 培养出色的知性和感性的人格

传统与业绩



学院创始人
第二代学院院长

长谷川 靖子

京都大学理学部宇宙物理学科毕业（女性第1人）
取得京都大学研究生院理工学研究科博士课程规定学分
利用计算机研究宇宙物理学的第一人
美国宾夕法尼亚州立大学访问学者
荣获泰国、加纳、斯里兰卡、秘鲁等国教育部表彰
2006年 荣获财团法人日本ITU协会颁发的国际协助特别奖
2011年 获得一般社团法人信息处理学会颁发的感谢函

KCG作为日本第一所计算机教育机构，创立于1963年。建校以来，京都计算机学院（KCG）始终坚持走在时代的最前线。

KCG的Pioneer Spirit — 开拓精神

KCG是1963年由京都大学硕士研究生院宇宙物理学研究小组创立的日本第一所计算机教育机构。时值计算机时代的开端，KCG怀着“开创新时代”的热情应运而生。此外，当时日本还没有任何一所大学开设了信息学科。KCG提倡了“培养能够肩负时代责任的具有卓越创造性的信息技术人才”的教育理念。

1970～1980年代初期，学校陆续引进了最先进的中型和大型计算机，使学生可以在开放的环境下自由地使用计算机进行实习。当时，这种大规模地向学生开放计算机供其学习，可以说是史无前例并被其他学校所钦羡。凸显了即便校舍是临时的木板房，也要为学生提供新时代最先进的教育环境的教育理念。如今依然传承着创校初期的开拓精神，日本第一所IT专业技术研究生院“京都情报大学院大学”于2004年正式开校招生。

到现在为止已经培养了5万多名毕业生。每个人都怀揣着在KCG养成的开拓精神，在全世界各个领域持续发起新挑战。自开校以来京都计算机学院积累了60多年传统和非凡业绩。未来，将由“你”来为它添砖加瓦，开辟新的征程。



京都站前校校长
京都情报大学院大学校长

寺下 阳一

毕业于京都大学理学部。获得富布赖特奖学金前往美国留学。爱荷华大学研究生院博士课程毕业（物理天文学专业），获得理学硕士和哲学博士学位。担任爱荷华大学讲师。历任宾夕法尼亚州立大学研究员。金泽工业大学名誉教授。原国际协力事业团（JICA）派遣专家（信息工程学）。原京都计算机学院洛北校校长。目前兼任京都情报大学院大学副校长。主讲数据库领域的科目。

本校是一所综合性的IT学院。开设的IT教育课程涵盖了社会需要的所有领域，如“从IT理论到IT应用技术”、“从硬件到软件”、“从IT技术到IT文化”。本校拥有高水平的师资队伍和最新的实习设备，能保证有效地实施这些课程。

欢迎大家在本校实现自己的梦想吧。



鸭川校校长

内藤 昭三

京都大学工学学士，该研究生院硕士课程毕业（数理工学专业），工学硕士。原日本电电话株式会社信息流通平台研究所主任研究员，原电子信息通信学会互联网研究会干事，前韩国信息保护振兴院（KISA）咨询教授。京都情报大学院大学教授。

毫无疑问未来IT还将继续发展，IT专业技术人员(工程师)的社会需求将会越来越大。在新技术层出不穷的IT领域，需要不断地获取新知识。因此，我们需要有强烈学习欲望的人。

希望学生在本校的学习和生活中丰富自己的阅历，获得引领新时代的力量。全体教职员工都会尽全力支持大家，请一定要加油哦。



洛北校校长

高 弘升

（韩国）东国大学工学学士，京都大学研究生院博士课程毕业（数理工学专业），工学博士。（韩国）原三星电子株式会社战略企划室信息战略部长（CIO），原HarmonyNavigation公司总经理，前韩国信息保护振兴院（KISA）咨询教授。一般社团法人日本应用信息学会代表理事，韩国CALS/EC协会专家委员，原济州特别自治道咨询官、济州知识产业振兴院咨询委员、韩国电子交易学会第一位终身会员。京都情报大学院大学教授。

本校是为学生提供学习社会各领域所需的信息技术的场所，不仅致力于信息技术教育，还为全球企业培养掌握了数据科学相关技术的人才和对商业环境有用的人才。

未来，本校将继续在凭借信息技术迅速发展数据科学、人工智能和第四次工业革命领域为企业培养可持续发展所不可或缺的人才。

KCG的特色

毕业生活跃在最前沿！提供能够深度学习的5个学系20门学科
来自各个国家的留学生在这里学习深造！

- ▶ 日本第一所计算机教育机构
- ▶ 有着60多年历史，毕业生达5万多人
- ▶ 开设了5个学系20门学科，能学到IT的所有领域
- ▶ 在京都这座充满学术氛围的日本古城中学习
- ▶ 最先进的设备齐全，学习环境无可挑剔
- ▶ 许多国家的留学生到这里深造，各类设施齐全
- ▶ 与海外100多所教育机构保持合作关系
- ▶ 开设了留学生专用课程，能够继续学习日语
- ▶ 推出多项留学生学费减免制度
- ▶ 留学生服务团队负责提供留学生活和学习指导
- ▶ 学校会帮助安排住处
- ▶ 推出多项本校独自の奖学金
- ▶ 经常举办留学生之间的交流会和联欢会
- ▶ 完善的就业支持和出色的就业成果
- ▶ 许多留学生升入集团旗下的京都情报大学院大学学习IT和经营知识
- ▶ 集团旗下设有京都日本語研修中心，可以先学日语后再升学



KCG的教育

在教育方面，京都计算机学院（KCG）比起其他学校有很多特色。KCG摒弃了以前的由“教师”向“学生”灌输的单向教学模式，而是本着尊重每个学生独特的个性，采用按照每个学生的要求来进行细致对应，运用验证和应对的教育手法，并利用最新的设备得以实现。KCG将尽最大努力满足各位有志向的学生。

◆ 实践性课程与优秀人格的养成

～ 在顶级教师与现实社会相结合的课堂中掌握真正的实力

■ 可以在未来发光发热的能力

要想在社会上活跃，仅仅掌握技术和知识是不够的。可以说真正的能力只有应用这些技术和知识，并且相互联系和运用才能获得。KCG着眼于将来的就业和迈出社会人的第一步，采用了反映业界需求的**实地性和实践性课程**。在大型电机公司和游戏公司积累了丰富的业务经验的教师基于现实世界的经验，开展满足工业世界需求的实践性教育。此外，培养IT领域实干家的日本第一所IT专业技术研究生院“京都情报大学院大学”的教授们也参与授课。

■ 可根据自己的志向和目标学习

KCG采用了**选课制度**，允许学生从丰富的科目群中进行选择。因此，可根据自己的兴趣和经验进行学习。还能学到超过毕业学分的科目，因此可以从其他学系和学科选课，扩展学习范围。课程让学生从基础逐步掌握高端技术和知识，因此即使是计算机初学者也可以放心学习。



◆ 通过项目演习提升综合实力

～ 同时提升技术与就业能力！研究班形式的授课

学校采用研究班形式的授课，并在各年级举行“项目演习”，学生将各科目中学到的知识和技能相互串联起来，以提高学生实际应用和使用的综合能力。“**项目演习**”并不是完成被分配的课题，而是开头由学生小组自由设定目标，然后自行企划、设计、制作作品，最后发表成果，这其中涌现出大批的高质量作品。

想在现实社会中活跃，除了技术力以外，**团队合作力、领导能力、沟通能力、时间管理能力、发表能力**等也都非常重

要。在“项目演习”中，通过小组成员间反复协作积累经验，自然而然地掌握这些能力。并且，研究课题的难易程度是按照年级由初级到高级的阶梯式设定的。因此，很多学生到了毕业年级时能够切实体会到自己的综合实践能力得到了全面的提高。毕业年级的项目演习中，作为之前学习的集大成开展毕业研究。

项目演习中制作的优秀作品将在每年2月份举行的“**KCG AWARDS学生成果发表会**”上进行发表和受到表彰。



◆ 能满足学生的学习欲望的全面远程教学系统

～ 不受时间和地点的限制，按照自己的节奏学习

■ 配备了最新的远程教学录制室

京都站前校新楼配备最新设备的远程教学录制室，并配备同步**远程授课**系统和非同步授课记录系统。KCG以该远程

教学录制室为据点，教师们创建和提供最新的高质量远程教学内容，同时为学生提供多样化的学习机会。



■ 使用最新的学习管理系统“KING-LMS”提供24小时支持

我们生活在一个互联网广泛传播的时代，每个人都可以顺理成章地轻松访问来自世界各地的信息。预见到这样一个时代的到来，KCG成为日本第一所引入独家**学习管理系统**（Learning Management System：LMS）的教育机构。

通过使用该系统，学生可以不受时间或地点的限制，从计算机或智能手机上**自由地学习他们想学习的内容**。



利用 “KING-LMS”学习

- 从各自的学习主页进入各科页面，查看相关授课内容。无论是在学校或是家里，只要有网络的地方都可以一天24小时随时登陆。
- 可实现预习、复习、提交作业、更可以利用BBS（揭示板）与教师进行答疑解惑，或与其他学生交流学习经验。
- 根据自己的兴趣和志向，选择非自己专业的课程，独立学习。
- 获取学校各项通知。

KING网络

在KCG，学生使用的所有计算机都通过专用光纤线路直接连接到互联网，形成KING（KCG Information Network Galaxy）网络系统。

学生专用页面

KCG的学生专用页面“KING-LMS”，及时更新课程内容和求职信息等，学生可以随时随地查阅学生生活所需的信息。还能通过智能手机浏览。



◆ 丰富的就业支持制度

～ 通过W（双）担任制和使用IT来实现理想

■ 虽说缺少IT人才，但招聘状况稳定

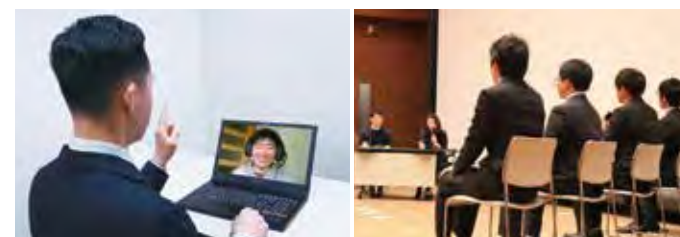
KCG的招聘状况保持稳定。这是因为除了日本的IT人才，尤其是高端IT人才持续短缺以外，KCG的学生们学到的都是满足社会需求的最尖端技术。IT相关技术也使得快速应对新冠肺炎疫情变为可能，例如远程办公和举办在线活动，并且这些技术的应用领域正在扩大。KCG毕业生正是时代所需要的人才。

■ 每个行业都是活跃的领域

现如今没有IT，企业就无法继续运营。计算机不仅在计算机行业是不可或缺的，在任何行业都是必不可少的。制造、零售、金融、建筑和大众传媒等各个领域的公司都需要掌握了计算机技能和知识的人才。KCG毕业生可以活跃的领域是无穷无尽的。

■ 通过专业的个人指导实现理想的就业

要找到一份令人满意的工作，学生需要适合的导师。从这个角度来看，KCG的班主任和职业中心顾问共同努力，把握每个学生的个性，并作为顾问为每个学生提供支持。从第一一年级开始反复进行个别面谈，并对职业选择和学习目标亲自做出指导。此外，学生可随时找到职业中心的工作人员商议职业选择。KCG的就业和职业指导的一个显著特点是其详细而彻底的个人指导。



KCG集团的代表色

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin

KCG蓝色（京都计算机院校色，KCG集团的颜色）

蓝色是京都计算机学院的校色及KCG集团的代表色，鉴于建校之初的团队成员皆为京都大学研究生院的在校生和毕业生，因此借鉴京都大学的校色深蓝色而选定的。1970年开始使用，建校35周年（1998年）为契机定了色调，称为KCG蓝色。

kcg.edu
The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics

KCG红色（京都情报大学院大学校色）

KCG集团的创始人长谷川繁雄先生晚年在经营学校的同时到哈佛大学深造，再次挑战了年轻时没能实现的学术研究梦想。在波士顿租了公寓，与年轻学生们一起学习了文学和哲学。京都情报大学院大学的校色是借鉴创始人曾经就读的哈佛大学的校色绯红色，作为与KCG蓝色对照的色调被采用。彰显了不管男女老幼始终进行新的挑战，谦虚学习的态度。

kcg.edu
Kyoto Japanese Language Training Center

KCG绿色（京都日语研修中心校色）

作为KCG集团的海外留学生来说是入门学校，京都日语研修中心是法务大臣告示上承认的日语教育机构，被文部科学省指定为准备教育课程。借鉴表示世界7大陆的绿色作为校色，是与上述KCG蓝色和KCG红色对照的色调。彰显了学习成长的留学生们的能力。

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin Automobile School

KCG橙色（京都汽车专门学校校色）

2013年加盟KCG集团时，指定橙色为京都汽车专门学校的校色。橙色在给人活泼、积极的印象的同时，也被用作安全的标识色，代表着汽车社会追求安全的态度，代表着学生克服困难、砥砺前行的活力。

最新的设备

完善的设备环境首屈一指
共有700台最新电脑

KCG努力创造了优越的学习环境, 以确保学生们可以自由地学习当前最先进的技术。KCG认为教育质量是重中之重。即使学校有了长足的发展, 其教育理念也保持不变。



游戏开发实习室



编程实习室



网络实习室



Mac应用开发实验室



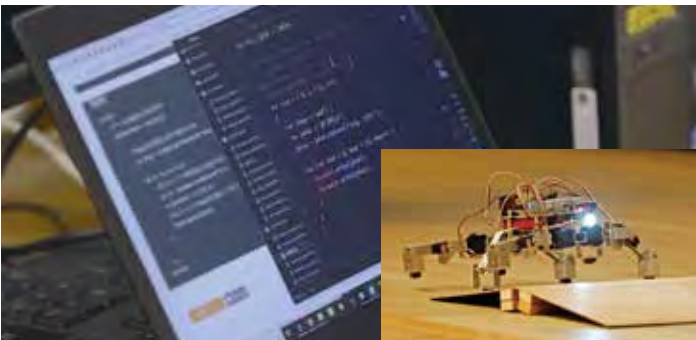
数据库实习室



Mac设计实验室



机电实习室



CAD/工程学系编程实习室



SFX/动漫实验室



电气、电子电路 制作实习室



3DCG制作实习室



汽车控制实习区



混合弹性授课教室



大礼堂



远程教学工作室



Info Station (信息站)



录音工作室



学生休息室

KCG AWARDS

学生作品发表会

详情查询
网络



◆ 毕业生活跃在最前沿。KCG AWARDS能够证明他们的努力

KCG每年都会举办“KCG AWARDS学生成果发表会”，展示每年的学业集大成，包括毕业年级在内的各年级都将发表项目演习的成果。这是一项从学生作品中选出优秀作品，并通过公开展示决定大奖的活动。许多作品都达到了可以立即商业化的水平，并得到了工业界和学术界的高度评价。

◆ 留学生也积极参加，还荣获最优秀奖和优秀奖

留学生也积极参加每年的发表会。“2019年”中国留学生吕朗标（游戏开发基础科）与日本同学合作制作的游戏“指念游戏Magic Holders”荣获最优秀奖，“2021年”越南留学生Nguyen Tan Manh（音译,信息工学科）同样与日本同学合作制作的“机器人吸尘器”荣获优秀奖。



指念游戏 Magic Holders

游戏开发基础科 吕 朗标同学 上田 翼同学

操作就像在街机控制器上玩扭扭乐游戏一样的感觉，以及与之链接的魔法合成系统，玩家的头脑&身体相互碰撞！



以独特的操作实时合成魔法进行战斗的
“新感觉魔法动作射击对战游戏”。
以低门槛、高深度的正式对战为目标。



机器人吸尘器

信息工学科

Nguyen Tan Manh同学 荒木 馨生同学

自动清扫房间的机器人吸尘器。可以从顶部的控制面板操作开始和停止清扫。也可以使用Wi-Fi功能利用智能手机等进行远程控制。



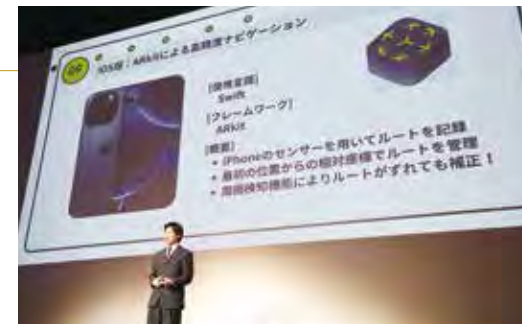
AnchorRoute

计算机科学学系

小川同学 冈本同学 桐同学 铃东同学



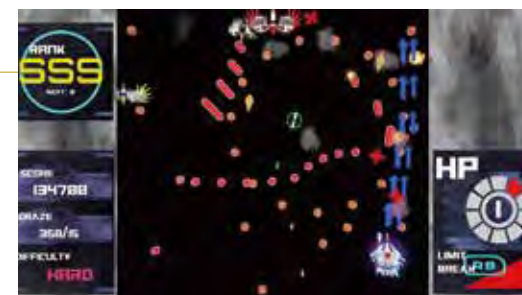
与以往的导航应用不同，这是一款在室内也能用的导航应用。即便是路痴也能在约定地点集合。它是为了让路痴也能精准地在约定地点聚集而开发的。通过使用智能手机的传感器设置路线，并通过摄像机跟踪路线上生成的AR物体“Anchor”，用户可以精准地到达目的地。可在iOS和Android各自的操作系统中使用。



DANTALION

数字游戏学系 服部同学 藤田同学

这是一款得分攻击式的垂直滚动射击游戏。它提供了一个广泛的游戏风格，通过定制和分离子机器，玩家可以在自由的策略中获得高分。此外，还包含了所谓的“弹幕射击”要素，在极限避开压倒性数量的敌弹的过程中享受紧张感。



DisasterMap

信息工程学系 平川同学 高田同学

这是一项网络服务，允许用户张贴受灾地区受损情况的照片，并在地图上共享。它让许多人知道危险的地方，并帮助人们安全撤离。



Voice Code

数字游戏学系 大家同学 青木同学 尾崎同学 岛崎同学

这是一款语音策略游戏，玩家可以用声音操作3种角色进行通关。通过语音输入来追求实际“指令”的感觉。它的概念是“一群人同时移动的吵吵闹闹感”。



Parlare

计算机科学学系 藤田同学 永岛同学 寺井同学 新川同学

这是一款网络应用程序，用户可以对AI角色进行各种设定，并与该角色进行对话。与其他应用程序相比自由度高，除了可以设定原创角色外，还可以使用图像生成功能随心所欲地制作图像和背景。此外，声音的种类也非常丰富，通过使用“未来环境实验室”提供的VOICEVOX API，玩家可以使用全部19个角色和50种声音。



亿万岛！

数字游戏学系 河崎同学 平山同学 柿谷同学 柳田同学

这是一款享受“在限制时间内能赚多少钱”的游戏。你可以开发无人居住的岛屿，并将获得的资源转化为工具和建筑物进行设置。此外，你可以通过出售你的资源来增加你的资金，你可以用这些资源来加强你的工具和建筑物，使岛屿变得更加豪华。最后，将拥有的资金和建筑物的房地产价值加在一起的“总资产”出现在排行榜中。



游戏，动漫 KCG开展各项活动！



日本的游戏和动漫制作技术高超，深受世界各地人们的喜爱。KCG开设了研究游戏和动漫的学科。我们积极参与各种相关活动，以提高学生的水平和技能。这里只介绍其中的几个。KCG还开展许多其他相关活动。

每年都参与独立游戏节 “BitSummit”的运营



国内外新锐游戏创作者聚集在一起，介绍新游戏的日本国内最大的独立游戏节“BitSummit”。KCG参与了活动运营，130多名学生作为执行人员为活动的成功做出了贡献。担任执行人员的学生切身体会到，为了完成大多数人的目标，沟通和根据情况解决问题、应对问题的能力是非常必要的。KCG每年都会展示学生作品，接受“FAMI通.com”等游戏媒体的采访，在业界获得了很高的评价。

共同举办KYOMAF， 从京都传播流行文化



每年秋天KCG集团共同举办“京都国际漫画动画博览会KYOMAF”，在支持活动运营的同时，倾向于传播京都本地的流行文化。每年都会有来自全国各地的大量漫画动漫迷们造访KCG展位排起长队。在新冠肺炎疫情期间，我们举办了“动画动漫直播讲座”，通过在线发布专业动画师的数字动画演示，解释了一系列动画制作过程。

在“Unity道场 京都Special” 学到很多



在KCG京都站前校举办了《Fate/Grand Order》《Pokémon GO》《超级马里奥奔跑》的开发过程中也被采用的游戏引擎《Unity》的大型学习“Unity道场 京都Special”，许多学生参加了这项活动。本次活动主办方云创意工作室是一家拥有众多KCG毕业生的游戏公司，KCG毕业生负责主持和陪同了VR游戏体验展位。



“Kyocotan”是京都计算机学院（KCG）的官方吉祥物。KCG的学生和老师，以及专业的创作者，将以各种形态进行设计。活跃于“KYOMAF”等各项活动。

KCG资料馆



信息处理学会认定

日本第一号分散式计算机博物馆

KCG正在筹备建立日本第一号“计算机博物馆”。
京都站前校区内集中展示“信息处理技术遗产”
认定机器，与教育现场共生。

日本第一所电脑教育机构-京都计算机学院（KCG）保存着建校60多年来的岁月中在教育、实习、研究中使用过的老旧电脑等设备。而且，正在筹备建立“计算机博物馆”。KCG的收藏品“KCG资料馆”因为“保存了众多日本屈指可数的贵重机器”的原因于2009年被社团法人（现在是一般社团法人）信息处理学会授予日本第一号“分散式计算机博物馆”认定。此外，“TOSBAC-3400”和“OKITAC-4300C系统”作为“信息处理技术遗产”被授予第一号认定。2011年，“NEAC-2206”也成为“信息处理技术遗产”，该学会向长谷川靖子院长写了感谢信。2012年的[NEAC系统100]、2013年的[MZ-80K]等，本校所藏的机器陆续被认定为[信息处理技术遗产]。其中“TOSBAC-3400”是在日本第一台微程序控制计算机KT pilot的基础上开发出来的。

京都站前校区内除了这些“信息处理技术遗产”认定机器以外，还展示了众多过去珍贵的名机。因为能近距离接触支撑着日本高速增长的技术，所以参观者如潮。

电脑技术的快速发展，也带动了信息处理机器的发展。KCG从几十年前开始就已经意识到有必要保存和活用应该让下一代继承的具有重要意义的技术和产品，“计算机博物馆”构思就是其中之一。我们迫切希望日本凭借技术立国的国策今后依然引领世界，因此现在正是筹备建立能够回顾技术历史的博物馆的大好时机。

为了能让京都站前校区取得日本引以为豪的“计算机博物馆”认定，以及能顺利设立运营主体的财团法人，KCG呼吁政府和京都府、京都市、学界／教育界、企业等相关人士提供支援和协助。



物理化学研究所/富士通 京



信息处理技术遗产TOSBAC-3400
(2009年3月2日获得认定)



信息处理技术遗产OKITAC-4300C系统
(2009年3月2日获得认定)



信息处理技术遗产NEAC-2206
(2011年3月2日获得认定)



信息处理技术遗产NEAC系统100
(2012年3月6日获得认定)



信息处理技术遗产MZ-80K
(2013年3月6日获得认定)



信息处理技术遗产PDP 8/1
(2015年3月17日获得认定)



信息处理技术遗产TOSBAC-1100D
(2016年3月10日获得认定)

活跃在一线的专业人士也参与教育

《初音未来》的CRYPTON FUTURE MEDIA株式会社董事长

● 京都情报大学院大学教授

伊藤 博之

从“初音来自未来”中受到启发的虚拟偶像，只要把歌词和歌曲输入电脑，就能用合成语音歌唱。在日本和海外举办了演唱会，打动了大批歌迷的心。掀起巨大浪潮的语音合成软件“初音未来”之父，CRYPTON FUTURE MEDIA公司总经理伊藤博之先生就任KCGI教授。



我们采访了持续开发计算机和语音相关软件的伊藤先生，他对肩负未来IT行业重任的学生们说，“如今‘信息革命’还处在尚待开发的阶段，在这一领域仍然存在无限可能。希望你们充分意识到这一点，勤奋学习。”

我们采访了伊藤教授。

热情地谈论“初音未来”的前世今生和情怀的京都情报大学院大学伊藤博之教授
(京都计算机学院京都站前校大讲堂)



Feature Hiroyuki Itoh

本公司不是游戏或动漫公司。虽然从事音乐方面的工作，但是与唱片公司也不同。只是把感兴趣的电脑歌曲商业化而已，自认为是“乐器行”。《初音未来》于2007年8月发售，我认为，她给人们赋予了参与创造活动的机会。

据说人类过去经历了3次革命。第一次是农业革命。为了狩猎只能不断迁徙的人类，通过这次革命可以有计划地生产和储备粮食，因此开始了定居生活。由此形成了社会和国家，另外贫富差距也随之出现。经济发展是招致战争的主要原因。

第二次是工业革命。人类发明了动力，推动了有效制作同一个产品的革新，出现了大量生产和大量消费。交易量和贸易量大增，大范围内带来了财富。此外，这次革命引发了“人口爆炸”。工业革命以前属于“多产多死”时代，人口几乎稳定，社会财富变动不大，工业革命后人口大幅增长。

第三次是利用互联网的信息革命。互联网出现之前，信息发布源受到限制和垄断。这里的发布源指的是报社、电视、广播、出版社等传统媒体，这些媒体发布信息时，需要投入设备、人力等巨大成本。而且当时的信息量较少，且是单方面的。可自从出现了互联网后，发生了信息革命。信息发布方式出现了巨大变化。

现在互联网工具就在身边、手中、桌上和口袋里。新闻、电影、音乐等可能数字化的信息都形成信息化，通过互联网就能轻易发布或存储。能瞬间调取和确认自己喜欢的视频和播放媒体，生活和工作变得非常便

利和舒适，充满乐趣。此外，这些信息中还包含了自己的一些见闻，可通过Facebook(脸书)，X(推特)或博客简单快捷地向世界发布自己的信息。

不过，信息革命还处在初级阶段。农业革命和工业革命为人类生活带来了巨大变化。信息革命带来的变化还没有达到这种程度。只是处于过渡期，全面的变化刚刚开始。20至30年后，人们的生活可能完全改变世界。但是，现在还不清楚是怎样的变化。如何改变，

完全掌握在我们以及肩负起下一代重任的年轻人手中。



活跃在一线的专业人士也参与教育

“Cirque du Soleil”主唱

●京都计算机学院、京都情报大学院大学教授
创作歌手

尼茨 梅拉斯

Nitza Melas

她是出生于加拿大蒙特利尔的创作歌手，精通多种语言，吸引了世界各地的观众。被任命为“Cirque du Soleil”的主唱，该娱乐集团持续在世界各地演出马戏团和音乐剧。她是唯一一位在“Cirque du Soleil”表演中演奏自己作词作曲的原创新歌曲的歌手。不属于唱片公司，不仅负责唱歌和作词作曲，还负责平面设计、宣传、销售等所有工作。



尼茨梅拉斯教授与活跃在美国的多位艺术家的合作，打造了前所未有的独创性舞台



Message

在KCG，学生不仅有机会获得知识，而且还有机会获得学习工具，以磨练他们的艺术和技术知识，并将其应用于商业世界的跨学科领域。以全息投影为代表的表现形式的演变创造了对从事艺术的信息处理工程师地位的需求，并成为创造出远超观众期望的原创性表现形式的契机。KCG站在这一领域学习的最前沿，创造了一个教育环境，让学生能够超越自己的潜力。

活跃在一线的专业人士也参与教育

活跃于好莱坞的VFX艺术家

●京都计算机学院、京都情报大学院大学教授

基里尔 科西克

Cyryl Koshyk

他是一名视觉效果指导者、艺术家，曾参与多部大投资故事片和电视系列作品的制作。他将自己的经验和技能应用于视觉效果和技术领域，显著提高了作品的价值和品质，并利用软件和硬件知识，与好莱坞有才华的艺术家合作超过20年，在IT领域找到了必要的解决方法。



Message

作为KCG集团的新成员，能够教学生制作高品质的内容，我感到非常自豪。通过高级IT相关项目、现场表演、多媒体项目，在软件、硬件两方面，我将毫不吝啬地将迄今为止所学到的知识和“创作的秘密”全部传授给大家。

基里尔科西克教授担任CG的作品（摘录）

- 300（斯巴达300勇士）～帝国崛起
- 007天幕杀机
- 普罗米修斯
- 美国队长·第一位复仇者



MUΣA 项目

舞台艺术 × IT

面向
全学科

专家和学生创造的IT娱乐秀

当前在戏剧、歌剧、舞蹈表演等领域都在尝试使用IT技术进行崭新的演出。KCG面向所有专业的学生准备了“舞台艺术IT”相关的课程，培养活跃于相关行业的人才。担任指导的是“Cirque du Soleil”主唱尼茨梅拉斯教授和在美国好莱坞作为艺术家活跃的基里尔科西克教授。选课的学生们将作为集大成者参加“MUΣA”项目，他们将组织、指导和制作音乐会并参与拍摄，使用视觉效果和合成软件制作视频。

2019年10月，在KCG京都站前校区大堂举办的“MUΣA Live Show”中，用电脑构建和控制的音乐进行伴奏。基里尔教授亲自主持，利用最新ICT技术的3DCG影像进行实时互动演出，尼茨教授演唱了新曲，打造了一场充满优美视觉效果的表现。到目前为止，2014年10月采用全息投影技术等，2016年1月举办的“MUΣA LIVE SHOW”中，实现了将影像投影到整个大厅的动态演出。2019年10月的表演中，舞台上的表演与CG影像的结合吸引了观众。

2023年11月，新聘请了钢琴家多川响子教授，挑战制作新类型的表演，由两位教授指导的学生们配合曲调的影像和梦幻般的灯光等，将独奏会升华为娱乐表演。



完善的5个学系20个学科， 让无限梦想变为现实

学完4年课程后，
将被授予
高级专门士 称号。

在满足一定要求的职业专修学校学完4年制专门课程的学生，由文部科学大臣授予“高级专门士”称号。在兼具着专业领域的知识和技术这一点上社会评价极高，因此认为“高级专门士”的含金量等同或高于“学士”的人越来越多。KCG在A、B、C、D、E各学系开设了能获得“高级专门士”称号的4年课程。学完4年课程后还能升入研究生院，不少毕业生直接升入集团旗下学校京都情报大学院大学（KCGI）深造。

4年制5个学科
已被认证为
职业实践专门课程

文部科学省引入“职业实践专门课程”认证的目的在于“旨在保持和提高职业专修学校的专门课程的职业教育水平”，认证要求包括与公司和团体合作开设授课科目和教育课程，以及在合作公司接受实践培训和实践技能。KCG的4年课程的5个学科获得了“职业实践专门课程”认证，与行业第一线活跃的公司或现役的专业人士合作，让学生接受实用的专业教育。计划在其他学科也依次开展未来获得认证的准备工作。

A 艺术、设计 学系
Art & Design
追求成为最尖端的数字艺术家

艺术信息学科 全日制4年
艺术信息课程 漫画、动漫课程
艺术、设计学科 全日制3年
漫画、动漫学科 全日制3年
艺术、设计基础科 全日制2年
艺术、设计基础课程 漫画、动漫课程

p.18

B 商务 学系
Business & Management
利用IT走向商务最前沿

经营信息学科 全日制4年
经营信息课程 数据科学课程
应用信息学科 全日制3年
医疗信息课程 海洋IT课程 农业IT课程
金融科技课程 商务IT课程
信息商务科 全日制2年
IT医疗事务科 全日制2年

p.19

C 计算机科学 学系
Computer Science
利用最尖端技术支持信息社会

信息科学科 全日制4年
媒体信息学科 全日制3年
网络学科 全日制3年
信息处理科 全日制2年
信息处理课程 IT声优课程 大学院双修课程

p.20

D 数字游戏 学系
Digital Game & Amusement
追求成为最尖端的游戏制作人

游戏学科 全日制4年
游戏开发学科 全日制3年
游戏开发基础科 全日制2年

p.21

E 信息工程 学系
Engineering for Embedded Systems
追求成为
最尖端的控制系统工程师

信息工学科 全日制4年
计算机工学科 全日制3年
计算机工程学课程 汽车控制课程
计算机工学基础科 全日制2年

p.22

通信制课程 Flexible Online Course
待在家里培养技能

国际应用信息学科 通信制4年
可随时转为全日制 各学系的学科

p.37

信息交流科
Information & Communication
边工作边学习或者在双校学习

信息交流科 全日制1年
信息交流课程 本科毕业生提高技能课程
夜间1年课程
信息交流科 夜間2年

p.22

设置学科

A 艺术、设计学系 Art & Design

艺术信息学科 全日制4年 ★高级专门士 ★职业实践专门课程

成为引领行业的艺术总监。

培养追求数字艺术极限的,拥有对作品的预见性,具有制作能力与管理技巧兼备的艺术总监。

就业方向		
艺术总监	游戏CG设计师	DTP设计师
广告设计师	CG设计师	Web设计师
影像设计师 等		



艺术、设计学科 全日制3年 专门士

成为具有独创精神和提案能力的创作人和设计师。

培养掌握高端制作技术,具备听取客户要求的同时能够谈判和建议的概念决策力和推介能力的人才。

就业方向		
CG设计师	Web设计师	影像设计师
广告设计师	DTP设计师	游戏CG设计师 等



留学生专用 国际漫画、动画技术课程

漫画、动漫学科 全日制3年 专门士

成为具备数字漫画、动漫制作技术的漫画家、动漫制作人、制作人。

基于模拟的漫画、动漫制作手法和历史,再加上引进数字作品制作手法,培养在制作现场和出版、流通领域能够活跃的人才。

就业方向		
动漫制作人	CG动漫制作人	插画师
漫画家	数字画家	广告设计师 等



艺术、设计基础科 全日制2年 专门士

成为支撑数字艺术行业的创作人和设计师。

培养熟练掌握使用绘画、色彩感觉等基础力和制作软件的技能,能够根据主题开展创作活动的人才。

留学生专用 国际ICT商务课程

就业方向		
CG设计师	DTP操作员	Web设计师
非线性编辑操作员	游戏CG设计师 等	

B 商务学系 Business & Management

经营信息学科 全日制4年 ★高级专门士 ★职业实践专门课程

成为熟悉掌握业务,可以提供适合企业发展现状的信息系统建议的顾问。

培养企业各部门的业务内容、收益性的分析手法等经营知识,学习实践性的信息通信技术,提高凭借IT技术引领商务领域的领导人的素质。培养能够设计和建议生产管理或顾客管理等跨部门信息系统的IT顾问或项目经理。分为经营信息课程和数据科学课程。

就业方向		
IT顾问	电子商务总监	系统工程师 (SE)
数据科学家	技术销售	项目经理 等



应用信息学科 全日制3年 专门士

成为支持工业信息化的系统工程师。

本校着力培养掌握了先进的制作技术,才思敏捷和演示能力兼备,在听取客户(顾客)要求后能够与其交涉并提供解决方案的人才。为此开设了国际汽车控制、医疗信息、海洋IT、农业IT、金融科技、商务IT等各部门课程。

留学生专用 国际汽车控制课程 国际经营课程

就业方向	
汽车工程师	海洋、水产工程师
农林业工程师	金融工程师
医疗信息技术员 等	

信息商务科 全日制2年 专门士

成为掌握商务礼仪和熟练运用计算机技能的商务专业人才。

培养商务礼仪或沟通技能以及Word·Excel·Access等办公软件使用技法等作为社会人士的基本技能,同时掌握簿记会计或公司机制等业务知识。培养在任何行业都能即刻投入工作的商务专业人才。

就业方向	
系统管理者	一般营业人员
操作员	行政、会计员
计算机指导专业人员 等	

IT医疗事务科 全日制2年 专门士

成为同时掌握医疗与计算机知识,而且引领未来医疗现场的信息化的专家。

掌握计算机知识是医疗现场的必备条件,但是目前缺少能够应付自如的人才。医疗事务学科培养同时掌握医疗知识和IT技能,并且能够引领未来医疗现场的信息化的专家。

就业方向
大医院、诊所等的医疗事务文员 等

信息科学科

全日制4年

★高级专门士

★职业实践专门课程

成为引领IT行业的专家。

培养能够分析客户企业，根据信息系统提出解决方案的工程师和IT建筑师。

就业方向		
解决方案工程师	IT架构师	项目经理
网络工程师	系统工程师（SE）等	



媒体信息学科

全日制3年

专门士

成为引领软件开发行业的工程师。

培养参与交互接发视频和音频的，从事通信系统的规划、设计和操作的工程师。

就业方向	
系统工程师（SE）	CG工程师
程序员	Web工程师
数据库工程师 等	

网络学科

全日制3年

专门士

成为构筑信息系统的网络工程师。

培养具备网络和数据库、了解信息安全知识，能够构筑安全和稳定的信息系统的人才。

就业方向		
网络工程师	数据库工程师	系统工程师（SE）
网络管理者	网络安全工程师 等	



信息处理科

全日制2年

专门士

成为掌握了编程或IT基本技术的技术员。

本校着力培养掌握了计算机、网络、信息理论的基础知识的程序员、系统工程师、系统操作员。为此开设了国际IT、信息处理、IT声优的各部门课程。

留学生专用	国际商务IT课程
-------	----------

就业方向		
程序员	系统工程师（SE）	网络程序员
运行操作员	声优	解说员 等



游戏学科

全日制4年

★高级专门士

★职业实践专门课程

成为新一代的游戏制作领域的领导人。

培养不仅掌握编程和CG等的内容制作技术,还具备团队开发不可或缺的管理技能和领导力，且能够指挥制作人员的游戏总监或技术层面上引领团队的技术总监。

就业方向		
游戏总监	游戏策划人	游戏程序员
游戏制作人	技术总监	游戏CG设计师 等



游戏开发学科

全日制3年

专门士

成为熟练掌握最先进开发技术的游戏创作人。

培养能够开发3D游戏或在线游戏等高端游戏的游戏程序员，以及能够良好把握作品全局，做出让玩家趋之若鹜的有趣设计的游戏策划人等团队开发中担任核心的创作人。

就业方向		
游戏程序员	游戏策划人	游戏企划
游戏CG设计师 等		



游戏开发基础科

全日制2年

专门士

成为拥有扎实的游戏开发基础知识的专业创作人才。

学习C++等编程语言或平面设计、游戏企划及设定规则的游戏策划方法。培养能够在制作总监的指导下切实推动工作的游戏程序员、游戏策划人和开发助理。

就业方向		
游戏程序员	游戏策划人	游戏企划
游戏CG设计师	游戏开发助理 等	



E 信息工程学系

Engineering for Embedded Systems

信息工学科 全日制4年 ★高级专门士 ★职业实践专门课程

成为嵌入式系统开发的专家。

培养掌握硬件和软件技术，以及咨询、设计、开发、运用、维护、管理的嵌入式系统开发相关的各种技术和知识，指挥和监督开发团队的项目经理或IT架构师。



留学生专用		
国际信息科学课程	国际艺术信息课程	国际经营信息课程
就业方向		
IT架构师 硬件开发者	系统工程师 (SE) 嵌入式系统工程师 等	机电工程师

计算机工学科 全日制3年 专门士

成为利用嵌入式技术推动产品开发的工程师。

学生通过机器人、通信设备、汽车工程学和微机控制的制作实习，全面掌握有关嵌入式系统的技术和知识。本校着力培养在开发现场牵头活跃的系统工程师、程序员，机电工程师。为此开设了国际信息，计算机工程学，汽车控制的各门课程。



留学生专用		
国际信息课程	国际艺术、设计课程	国际旅游信息课程
就业方向		
嵌入式系统工程师	机电工程师	系统工程师 (SE)
客户工程师	控制系统程序员	ECU开发者
车载电子工程师	等	

计算机工学基础科 全日制2年 专门士

成为掌握硬件及软件基础知识的控制系统工程师。

培养掌握嵌入式系统开发所需的硬件及软件的基础技术和知识，能够在开发总监的带领下切实推动作业的控制系统的工程师。

留学生专用	国际旅游信息基础课程
-------	------------

就业方向
嵌入式系统工程师 客户工程师 系统工程师 (SE)
控制系统工程师 等

信息交流科

Information & Communication

信息交流课程 全日制1年、夜间2年

针对想在短时间内迅速掌握IT技能的学生而开设的课程。根据个人需求和技能水平选择科目，学习符合自己目标的编程和系统开发知识。学生可以取得信息技术资格，掌握行政应用程序的技法。



KCG针对留学生开设了国际课程

～ 4月或10月均可入学

为了培养可在全球活跃的信息处理技术员，京都计算机学院 (KCG) 针对留学生开设了国际课程。各门课程均可在4月或10月入学。

KCG有许多负责留学生工作的教职员工。本校为留学生的学习和生活以及找兼职提供各种支持，因此在KCG学习的众多外国留学生过着令人安心和有意义的学生生活。此外，我们还开设了函授制课程/国际应用信息学科，学生可在任何地方按照自己的节奏学习。



想在日本或中国就业！

国际ICT商务课程	全日制2年	鸭川校区	p.24
国际汽车控制课程	全日制3年	京都站前校区	p.25
国际商务IT课程	全日制2年	京都站前校区	p.26
国际旅游信息基础课程	全日制2年	洛北校区	p.27

以升入京都情报大学院大学(硕士课程)为目标！～可编入

国际漫画、动画技术课程	全日制3年	鸭川校区	p.28
国际经营课程	全日制3年	京都站前校区	p.29
国际信息科学课程	全日制4年	洛北校区	p.30
国际艺术信息课程	全日制4年	洛北校区	p.31
国际经营信息课程	全日制4年	洛北校区	p.32
国际信息课程	全日制3年	洛北校区	p.33
国际艺术、设计课程	全日制3年	洛北校区	p.34
国际旅游信息课程	全日制3年	洛北校区	p.35

KCG留学生 申报资格、入学审查 (留学生入学考试)	p.36
----------------------------	------

留学生专用课程

International Career

通过IT留学走向世界

国际ICT商务课程 艺术、设计基础科 全日制2年 专门士 鸭川校区

首先掌握在新时代商务场景中必不可少的ICT的基础知识，为了在商务活动中使用社交网络服务（SNS）而进行“信息收集、信息分析、信息发布、建立联系”，并且掌握ICT领域的趋势技能。充分利用SNS进行商务设计，培养能够在快速变化的社会中作为即战力活跃的国际人才。本课程毕业后将被授予“专门士”称号，开拓在祖国和日本就职的道路。

第一年 强化学习专业知识和商务日语能力，并且从基础开始学习ICT和商务知识。除了Microsoft Office和计算机基础、发表技巧以外，本校还开设了“技术日语”等日语科目，培养学生的文章写作能力和交流能力。

第二年 从商业和ICT相关的广泛科目群中选择自己想学的科目，进一步掌握技术和知识。学习社交媒体的基础知识、X（原Twitter）、Facebook等各种SNS媒体制作所需的内容，培养能够开展企业全球化的商务设计技能。



能从事的职业

Web(SNS)营销职业 Web(SNS)总监
Web企划和宣传 SNS运营负责人
SNS顾问 所有事务（总务，人事，财务，销售事务）等

资格考试对策

Illustrator®创作者能力考试
Photoshop®创作者能力考试
SNS营销检定考试



专业科目

1年级

计算机系统基础A 技术日语1B CAD制图基础
商务文书基础演习 日语会话1 技术日语2A
Excel基础演习 日本文化1 日语演习2
特别讲义1 演示基础演习 技术日语2B
基础信息活用1 特别讲义2 日语会话2
演示基础演习 基础信息活用2 日本文化2
技术日语1A 文件创建综合演习
日语演习1 计算机系统基础B

2年级

项目演习1 商务日语1 商务日语2
计算机系统基础B 项目演习2A
Web动画应用 3DCG入门
Web制作基础2 信息安全
职业发展演习 VBA基础演习A
技术资料制作法A 技术资料制作法B
日语综合演习1 日语综合演习2
技术日语3 技术日语4

国际汽车控制课程 应用信息学科 全日制3年 专门士 京都站前校区

为了实现数字交通社会和GX(绿色转型)，利用最尖端技术的移动服务开始普及。在本课程的目标是，KCG培养满足新的社会需求、引领未来汽车产业的汽车工程师。本课程毕业后，被授予“专门士”称号，可以在祖国或日本就职，甚至可以进入京都情报大学院大学深造，开拓取得硕士学位的道路。

第一年

在强化专业知识学习所需的日语的同时，正确理解汽车的基本构造和功能。从汽车工程学、编程、计算机系统、数字电路等IT基础开始学习。还将学习商务所需的沟通能力等，以成为能得到客户充分满意和信赖的顶级维修工程师为目标。

第二年

这是专门针对汽车的课程，从汽车的电装结构到电气、电子、逻辑电路、维修基础都要深入学习。另外，还可以通过实验、实习、自主活动等方式实践课堂上学到的技术和知识，体验更接近实际业务的维修技术。

第三年

通过电气设备的分拆检查调整等方式，加深汽车知识。通过讲课来理解理论，落实实习的方式掌握汽车控制相关的技术，以便在汽车行业发挥即战力作用。以考取IT护照等IT相关资格证书为目标。



专业科目

1年级

◆必修
计算机系统基础A
日本汽车基础1
基础信息活用1、2
Excel基础演习
汽油引擎基础1A
汽车底盘基础1A
日本汽车工业

◆学科推荐
商务文书基础演习
信息数学基础
信息逻辑
文件创建综合演习
电气与电子电路基础
工业物理基础

2年级

◆必修
汽油引擎基础1B
汽车底盘基础1B
汽车电装构造基础1A・1B
特别讲义1、2
项目演习2
汽车基础整備演习1

◆学科推荐
电气、电子与逻辑电路1、2
计算机系统基础B
柴油引擎基础1
职业规划A・B
算法基础A
C语言实习1、2
算法基础B
系统开发入门

3年级

◆必修
项目演习3
检测测量基础演习1

◆学科推荐
汽车电装实习A、B
IT护照对策演习1、2
数据库设计
SPI演习
Access基础演习
企业研究

在商务×IT已成为理所当然的全球化社会，通过AI、IoT、云计算、VR / AR、无人机、5G等不断出现的新数字技术，从现有的商业模式转换的速度越来越快。本课程将学习IT和商务知识，培养能够灵活运用新数字技术创造新的商业模式，以及能够改变现有商业模式的全球化DX人才。本课程毕业后将被授予“专门士”称号，开拓在祖国和日本就职的道路。

第一年

主要以非汉字圈的留学生为对象，在加强专业知识学习和商务所需的日语能力的同时，从IT和商务基础开始学习。除了Microsoft Office、计算机基础、演示技能以外，还开设“技术日语”等日语科目，培养学生的写作能力和沟通能力。

第二年

从与商务和IT相关的广泛的科目群中，选择自己希望的科目，进一步掌握技术和知识。作为企业经营方面的综合管理系统，除了SAP入门、物流等，还准备了编程和经营相关的科目，能够在所有产业领域培养DX的应对能力。



专业科目					
1年级			2年级		
计算机系统基础A	技术日语1B	CAD制图基础	项目演习1	商务日语1	商务日语2
商务文书基础演习	日语会话1	技术日语2A	全球经济学	项目演习2A	
Excel基础演习	日本文化1	日语演习2	ERP入门	供应链	
特别讲义1	演示基础演习	技术日语2B	电子商务概论	国际资格考试对策演习A	
基础信息活用1	特别讲义2	日语会话2	职业发展演习	VBA基础演习A	
演示基础演习	基础信息活用2	日本文化2	技术资料制作法A	技术资料制作法B	
技术日语1A	文件创建综合演习		日语综合演习1	日语综合演习2	
日语演习1	计算机系统基础B		技术日语3	技术日语4	

随着2021年东京奥运会和残奥会以及2025年大阪关西世博会等国际庆典的陆续举行，需要能够应对新的旅游商务和入境需求的实践性旅游商务IT人才。

本课程中将学习利用ICT解决入境旅游、地方创生、旅游DX、AI旅游等观光领域课题的技术和知识。发展地区旅游产业，培养能够通过产学官合作建立可持续旅游商务机制的人才。

第一年

主要以非汉字圈的留学生为对象，通过必修科目“旅游商务概论”系统地掌握观光学的基本知识，为了在专门学校学习而奠定坚实的基础。除了旅游学的基础、MicrosoftOffice和演示技巧以外，还开设了“技术日语”等日语科目，学习写作能力和交流能力。

第二年

为了提高解决具体问题的能力，重视现场体验学习。通过与地区合作，促进旅游商务的项目实践，学习在现实社会中有用的技能。努力取得通译案内士等资格。本课程毕业后，将被授予“专门士”称号。争取在母国或日本就职。



专业科目	
计算机系统基础	旅游商务概论
商务文书基础演习	项目演习
Excel基础演习	全球经济学
基础信息活用	旅游信息论
演示基础演习	旅游数据分析
技术日语	职业发展演习
日语演习	技术资料制作法
日语会话	日语综合演习
日本文化	旅游媒体制作
演示基础演习	VBA基础演习
文件创建综合演习	

能从事的职业	
国内旅行业务取扱管理者	通译案内士
综合旅行业务取扱管理者	旅程管理主任者 等



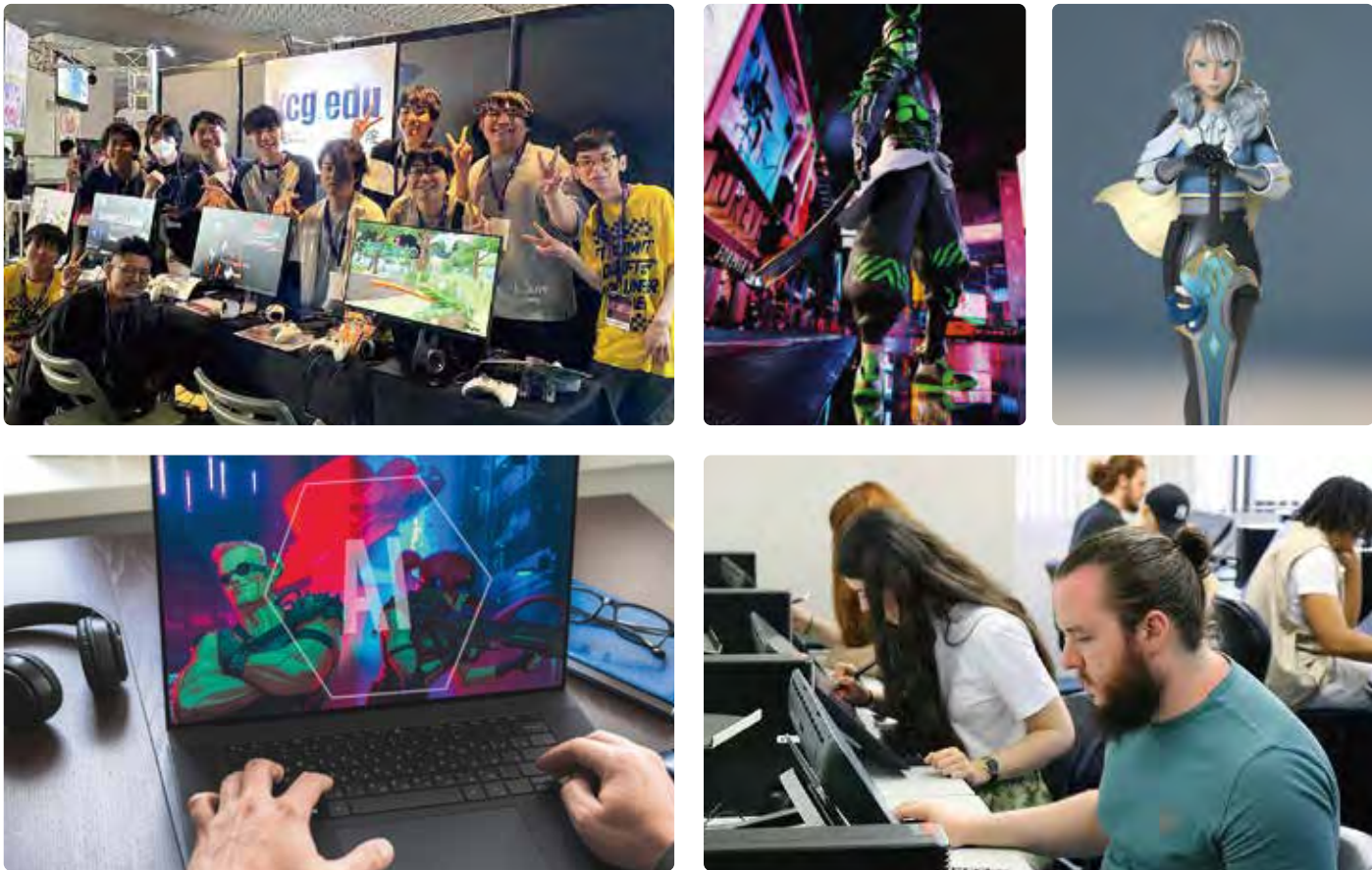
以升入京都情报大学院大学(硕士课程)为目标！～可编入

国际漫画、动画技术课程 艺术、设计学科 全日制3年 专门士 鸭川校区

以全球化的视野，培养兼具AI(人工智能)技术和经营、营销知识的数字动画和漫画制作技术员。

在掌握了基础知识后，将学习Maya、AutoCAD(制图)、Blender等3DCG软件的技术，并利用人工智能制作宣传视频。

此外，还将提供与各国教育机构共同学习插画制作和最尖端AI(人工智能)技术的知识。尤其加深学生对使用生成式AI的知识。



专业科目					
1年级		2年级		3年级	
◆必修	◆学科推荐	◆必修	◆学科推荐	◆必修	◆学科推荐
计算机系统基础A 商务文书基础演习 Excel基础演习 基础信息活用1、2 演示基础演习 演示基础演习 特别讲义 Web动漫基础 Web制作基础1 设计演习	技术日语 1A、1B、2A、2B 日语演习1、2 日语会话1、2 日本文化1、2	项目演习1、2A 计算机系统基础B Web动画应用 Web制作基础2 职业发展演习 3DCG入门 CAD制图基础 国际资格考试 对策演习A	技术资料制作法A、B 日语综合演习1、2 技术日语3、4 商务日语1、2	UI、UX概论 绘图基础A、B 角色制作基础 3DCG建模与动画1 视频编辑(SFX) 项目演习2B SPI演习 3DCG建模与动画2 GenAI的应用 (Adobe)	日语综合演习3、4 技术日语5、6 日语演习3、4 技术资料制作法C

国际经营课程 应用信息学科 全日制3年 专门士 京都站前校区

以升入京都情报大学院大学(硕士课程)为目标！

利用生成式AI(人工智能)跨学科学习可持续发展的地区产业创新、贸易、金融、物流、医疗信息、国际投资等多种领域。

此外，还将学习统一管理企业拥有的各种经营资源，并最大限度地利用资源的综合管理系统ERP (Enterprise Resource Planning: 企业资源计划)的技术和知识。培养具有下一代价值观，能够在全球化企业中制定经营战略和运营组织的管理能力。

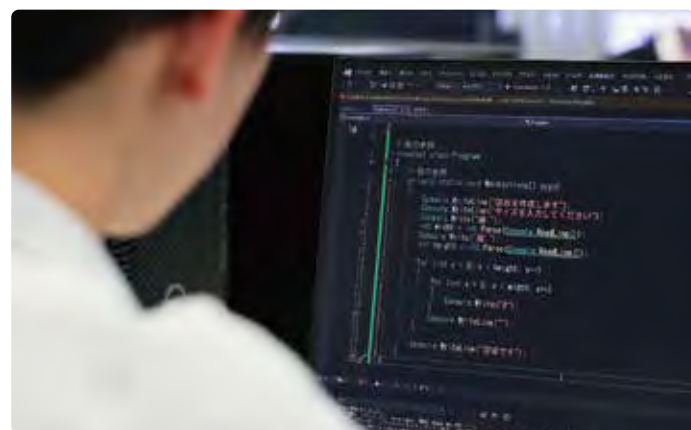


专业科目					
1年级		2年级		3年级	
◆必修	◆学科推荐	◆必修	◆学科推荐	◆必修	◆学科推荐
计算机系统基础A、B 商务文书基础演习 Excel基础演习 特别讲义 基础信息活用1、2 演示基础演习 图形工具入门 文件创建综合演习 CAD制图基础	技术日语 1A、1B、2A、2B 日语演习1、2 日语会话2 日本文化1、2	项目演习1、2A 全球经济学 ERP入门 电子商务概论 职业发展演习 供应链 国际资格考试 对策演习A	技术资料制作法A、B 日语综合演习1、2 技术日语3、4 商务日语1、2	信息数学 企业系统概论 数据库设计 国际资格考试 对策演习B 项目管理技法 经营学 运筹学 项目演习2B 统计基础演习 SPI演习 数据挖掘	日语综合演习3、4 技术日语5、6 日语演习3、4 技术资料制作法C

国际信息科学课程

信息工学科 全日制4年 ★高级专门士 ★职业实践专门课程 洛北校区

我们的目标是培养解决方案工程师和IT架构师, 让学生扎实地学习从编程和系统设计的基础知识到先进技术, 分析全球化企业的需求, 并提出和构建基于信息系统的解决方案。
我们将培养全球化的人才, 以满足高度信息化社会的需求, 例如生成式人工智能和IoT。



专业科目

1年级

◆必修

计算机系统基础A
商务文书基础演习
Excel基础演习
特别讲义1
基础信息活用1
Access基础演习
特别讲义2
基础信息活用2

◆学科推荐

演示基础演习
计算机系统基础B
Web制作基础1
图形工具入门

2年级

◆必修

项目演习1
算法基础
项目演习2A

◆学科推荐

VBA基础演习A
Web制作基础2
职业发展演习
VBA基础演习B
CAD制图基础
国际资格考试对策演习A

3年级

◆必修

系统开发入门
企业系统概论
项目演习2B

◆学科推荐

Web动漫基础
国际资格考试对策演习B
数据库设计
经营信息系统概论
PHP入门
SPI演习
统计基础演习
Python入门
网络管理入门

4年级

◆必修

项目演习3A
项目演习3B

◆学科推荐

国际资格考试对策演习C
AI编程1
语音与音响入门
3D动漫基础
金融科技特论
AI编程2
环境信息处理概论
3D动画应用

国际艺术信息课程

信息工学科 全日制4年 ★高级专门士 ★职业实践专门课程 洛北校区

我们的目标是培养艺术总监, 让学生在追求数字艺术的极致可能性的同时, 事先设想完成作品的构思图, 并且具备引导项目成功的策划能力和管理技能。
我们培养具有概念制作和演示技能的人才, 使其能够在听取客户要求的同时进行谈判和提出建议。



专业科目

1年级

◆必修

计算机系统基础A
商务文书基础演习
Excel基础演习
特别讲义1
基础信息活用1
图形工具入门
特别讲义2
基础信息活用2

◆学科推荐

演示基础演习
Web动漫基础
Web制作基础1
设计演习

2年级

◆必修

项目演习1
CAD制图基础
项目演习2A

◆学科推荐

Web动画应用
Web制作基础2
职业发展演习
3DCG入门
CAD制图应用
国际资格考试对策演习A

3年级

◆必修

UI、UX概论
绘图基础A
项目演习2B

◆学科推荐

角色制作基础
国际资格考试对策演习B
数据库设计
3D动漫基础
建筑概论
SPI演习
统计基础演习
绘图基础B
3D动画应用

4年级

◆必修

项目演习3A
项目演习3B

◆学科推荐

国际资格考试对策演习C
3D动画影像研究1
语音与音响入门
影像制作实习1
3D动画影像研究2
数字声音制作实习
影像制作实习2
编剧技法

国际经营信息课程

信息工学科 全日制4年 ★高级专门士 ★职业实践专门课程 洛北校区

我们的目标是培养IT顾问和项目经理, 让学生掌握如何在整个公司的人员、物品、资金和信息等“管理资源”中应用到IT, 并将其整合和管理, 并且能够在全球化社会中发挥积极作用。
我们准备了商务人士所需技能的学习课程, 并且在所有产业领域广泛培养具备应对IT行业能力的人才。



专业科目

1年级

◆必修

计算机系统基础A
商务文书基础演习
Excel基础演习
特别讲义1
基础信息活用1
图形工具入门
特别讲义2
基础信息活用2

◆学科推荐

演示基础演习
Web动漫基础
Web制作基础1
旅游学概论

2年级

◆必修

项目演习1
拍照实习
项目演习2A

◆学科推荐

旅游景点经营概论
Web制作基础2
职业发展演习
3DCG入门
CAD制图应用
国际资格考试对策演习A

3年级

◆必修

UI、UX概论
新型旅游商务
项目演习2B

◆学科推荐

系统开发入门
国际资格考试对策演习B
数据库设计
VBA基础演习A
经营信息系统概论
SPI演习
统计基础演习
旅游动态统计演习
VBA基础演习B
Access基础演习

4年级

◆必修

项目演习3A
项目演习3B

◆学科推荐

国际资格考试对策演习C
ERP入门
金融科技特论
入境旅游
ERP开发实习
经营学
京都文化领域演习

国际信息课程

计算机工程学科 全日制3年 专门士 洛北校区

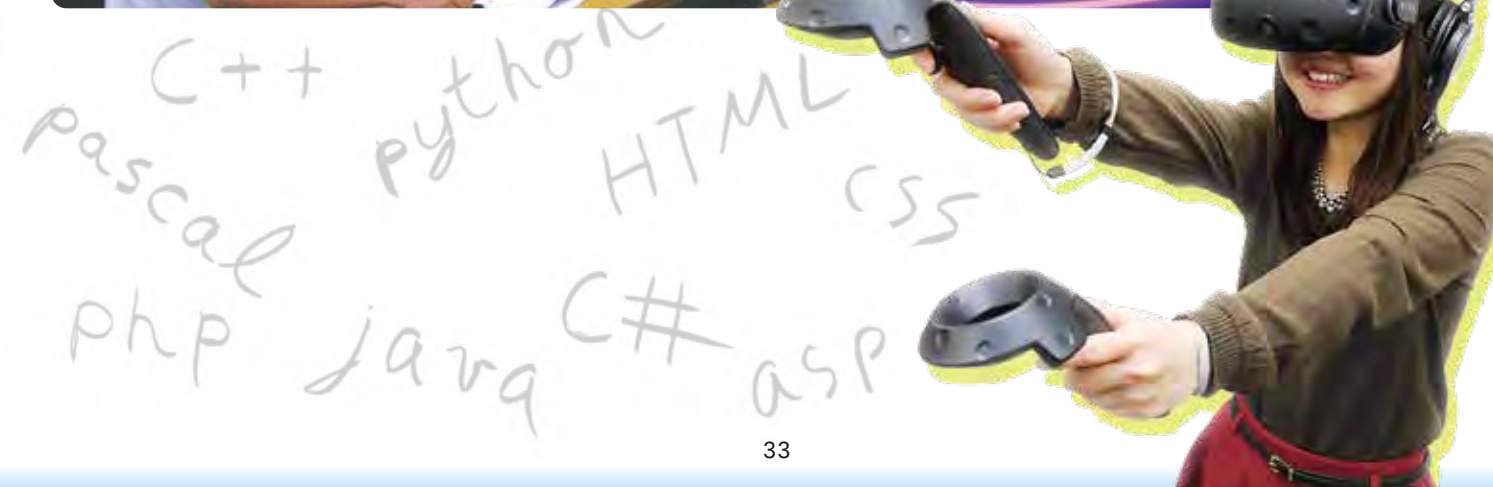
目前, AI(人工智能)、Cyber-Physical Systems (CPS) 等已被广泛应用于各种场合, Digital Transformation (DX) 也在不断发展。随着5G的进一步完善, 元宇宙将在全球范围内推广。本课程在强化专业知识学习所需的日语的同时, 从基础开始扎实学习作为推进DX基础的计算机和信息技术, 并且, 从众多的选修科目群中选择自己希望的科目。掌握高端IT技能。特别是, 除了IT商务领域必需的数据库、编程、网络技术以外, 还开设了“技术日语”等日语科目。培养具备计算机技术和商务所需的日语能力的人才。本课程毕业后, 将被授予“专门士”称号, 可以进入京都情报大学院大学深造, 开拓取得硕士学位的道路。

专业科目

演示基础演习
VBA基础演习
文件创建综合演习
资格考试对策演习
企业系统概论
经营信息系统概论
网络管理入门
图形工具入门
Python入门
计算机系统基础
系统开发入门

PHP入门
数据库设计
项目演习
职业编队演习
统计基础演习
技术日语
SPI演习
Web制作基础
算法基础
表计算基础演习
Access基础演习

※也有选择其他学科的科目学习的情况。



本课程在掌握社会所需的计算机基本技术和知识的基础上,培养艺术基础能力和概念制作能力,以及能够熟练使用行业标准软件的实践制作技能。培养具备最新IT技术、独创性和提案能力的创作者和设计师。本课程毕业后,将被授予“专门士”称号,可以进入京都情报大学院大学深造,开拓取得硕士学位的道路。

专业科目

图形工具入门	绘图基础
设计演习	项目演习
3D动漫基础	职业编队演习
资格考试对策演习	漫画概论
CAD演习	动画概论
Web制作基础	角色制作
创建文件综合演习	角色插画实习
建筑概论	视频制作
Web动漫基础	演示基础演习
UI、UX设计基础	技术日语

※也有选择其他学科的科目学习的情况。



KCG集团创立50周年纪念广告 (<https://www.kcg.ac.jp/kyocotan/cm/>)



本课程充分利用位于日本具有代表性的旅游圣地京都的优势,充实了学习应用IT的新型旅游服务和旅游商业模式的课程。致力于提供旅游信息、游客的行动轨迹的信息化和分析、预测等,解决旅游圣地的各种各样的课题。培养能够为今后旅游行业实现恢复力和可持续性做出贡献的人才。本课程毕业后,将被授予“专门士”称号,可以进入京都情报大学院大学深造,开拓取得硕士学位的道路。

专业科目

旅游学概论	资格考试对策演习A、B
拍照实习	新型旅游商务
旅游景点经营概论	京都文化领域演习
旅游交通商务	旅游动态统计演习
旅游交流	入境旅游

※也有选择其他学科的科目学习的情况。

目标资格

旅程管理主任

旅程管理主任是与旅行社策划的旅行团或团体旅行同行的导游领队必须取得的资格。

旅行业务处理管理者

这是旅行社在销售国内和海外旅行时所必需的、旅游业法所规定的资格(国家资格)。在营业所至少配置1名旅行业务处理管理者是旅游业法规定的义务。很多在旅行社工作的人都有这个资格证书。

入境旅游业务主任认证考试

入境旅游业务主任认证考试是以访日外国游客为对象的开展入境旅游业务的知识认证考试。需要掌握关于入境旅游的现状和动向的知识,能够吸引大量游客的入境旅游和商务企划能力,了解访日外国人和应对方法,以及打造新旅游和旅游街区等方面的知识。





KCG留学生 申报资格

拥有外国国籍且符合以下所有条件者：

(1) 在本国或日本完成12年学校教育课程者(包括预计完成学业者)，或者具有本国大学入学资格者，或者具有同等或更高资格者。本学院认可者中，年满18岁且满足以下5项中的1项以上条件，并具有能够理解授课日语能力者

①公益财团法人日本国际教育支援协会及独立行政法人国际交流基金实施的日语能力考试N1(1级)或N2(2级)合格者

②独立行政法人日本学生支援机构实施的日本留学考试—日语(阅读、听解及听解读合计)—200分以上者

③公益财团法人日本汉字能力检定协会实施的BJT商务日语能力考试JLRT听力阅读考试(笔试)达到400分以上者

④在对外国人进行日语教育的教育机构中，在法务大臣听取文部科学大臣的意见后通过公告规定的教育机构接受过6个月以上日语教育者(但在校出勤率须达到90%以上)

⑤在日本《学校教育法》第1条规定的教育机构(小学、中学、高中、高等专门学校、短期大学、大学、研究生院)接受过1年以上教育者

※包括国际文凭资格等(详情请咨询)

(2) 持有从进入本学院到毕业无障碍地在日本滞留在的居留资格者

※留学、永住、定居、日本人的配偶、家属滞在等

(3) 得到毕业学校校长或毕业学校指导教师推荐者

(4) 在日本滞在期间的的所有费用都得到保证者

入学审查(留学生入学考试)

资料审查 将根据所提交的申请材料进行审查。

面试 将根据所提交的申请资料等进行面试和口试。

※进行在线面试，可在指定地点或互联网上使用视频通话(Zoom等)。参加在线面试的考生必须在家中或合适的地点准备好电脑、麦克风、扬声器、摄像头(考生一方的视频必须以现场方式传送)和互联网通信环境，然后参加在线面试。

※关于面试的日期和地点(形式)，将在寄送准考证时通知。(原则上在受理申请资料后2周内进行)



通信制课程

Flexible Online Course

详情查询
网络



国际应用信息学科

目前日本的IT人才短缺是非常严重的。据说到了2030年，将出现大约45万人的人才缺口。

(经济产业省“IT人才供求调查(概要)”(2019年4月))

在这样的背景下，KCG希望更多的人学习IT，并引领世界信息产业，为此设置了通信制课程。

在通信制课程中学习的优势

在喜欢的地方按照自己的节奏学习!

由于能24小时访问最新的学习管理系统“KING-LMS”，因此可以根据自己的时间来观看事先准备好的讲课录像和授课资料。

另外，由于能反复多次观看，因此可以按照自己的节奏进行学习。

向所有的全日制学科都可以转科!

通信制课程

- 艺术、设计学系
- 商务学系
- 计算机科学学系
- 数字游戏学系
- 信息工程学系

毕业后可以取得高级专门士称号!

“高级专门士”是满足一定条件的专修学校专业课程的4年制学科毕业生可以取得的称号，文部科学省规定“高级专门士”和授予4年制大学毕业生的“学士”具有同等学历。

“高级专门士”不仅掌握了专业领域的知识，还掌握了技术，多数情况下被视为同等或高于“学士”，学习IT的“高级专门士”被期待在今后的时代成为更有用的人才。

通过学校教育集中学习提升实力!

在国际应用信息学科，还准备了接受老师的直接指导，面对面集中学习的学校教育(schooling)。

夏天的8至9月，春天的2至3月，各有2周时间进行学校教育。为了上学校教育而到本校时，KCG的京都站前校区成为教室。从京都站步行7分钟。从各地的交通都很方便，地理位置良好。

课程

线下面授

挑战原创作品的
制作和推动项目

基础科目群

广泛学习多个领域的
知识

应用科目群

广泛学习多个领域的
知识

职业对策科目群

为就职活动做准备

KCG留学生的心声

来自各国的众多留学生到KCG学习并活跃在各个领域。

大力支持留学生,也能学通识教育

Nguyen Sy Nam

阮诗南

信息处理科 信息处理课程

越南社会主义共和国

采访视频

我喜欢日本的游戏、漫画和动漫。有了出国留学的机会,于是决定在一个全新的环境中为自己的未来做准备。在日语学校过了语言关后,打算学习未来社会核心的IT技术,于是进入KCG深造。KCG拥有许多为留学生提供各项支持的制度,并且有机会学习IT以外的通识教育。经过努力学习,我在日本的一家IT公司找到了一份工作,刚进公司不久,就通过了基本信息技术员考试。

未来计划从事海外营销工作

Sukandar Ipung Ismaya

斯坎达 伊蓬 伊斯玛雅

商务基础科

印度尼西亚共和国

采访视频

我一直对日本感兴趣,因此决定到日本留学。在日本,我进入KCG学习了未来不可或缺的IT和商业知识。我以前根本没学过计算机,但是老师教的亲切、认真,我能感觉到我的知识和技术越来越好。未来,我想找一份专门从事海外营销的工作。我想将日本的产品和技术传播到世界,包括我的祖国印度尼西亚。

想学习世界一流的技术

Natasha Maria Devina

玛丽亚 迪娜 娜塔莎

商务基础科

印度尼西亚共和国

采访视频

我想去世界上技术一流的日本学习,如果可能的话,我要像我妈妈一样从事会计工作,所以我进入KCG是因为我想获得有关IT和业务的知识和技术。我只是自学了计算机,但KCG所有的老师都亲切、认真地教我,所以我能在快乐中学习商业相关的课程。将来我想从事网络业务编程工作。

KCG AWARDS最优秀奖给予了信心

Lyu Langbiao

吕朗标

游戏开发基础科

中华人民共和国

采访视频

从中国的大学毕业后,我曾担任网络工程师,但我对获得创造性工作的渴望变得更加强烈,所以我在京都日语研修中心学习后,在KCG学习了游戏。进了学校后就被老师灌输了技术。多亏了老师,在KCG AWARDS上我与一位日本朋友一起制作的游戏获得了最优秀奖。在我自己希望的游戏公司找到了一份工作,我想进一步提高技术,成为团队负责人。

梦想在自己的祖国成立游戏公司

Gil Giron Andres Francisco

希伦 安德烈斯 弗朗西斯科

游戏开发基础科

危地马拉共和国

采访视频

危地马拉国内大学少,想学的IT课程也有限,所以决定来日本留学。KCG的每个人都很好,你可以学到很多关于游戏的知识。有很多实习,所以很有趣。日本很安全,自然资源也丰富。来到京都后,岚山等地的红叶之美迷倒了我。毕业后想在日本游戏公司工作,积累经验,以后再回危地马拉开一家游戏软件开发公司。

想为祖国的IT发展做出贡献

Shakhzodshokhi Shamsiddin

沙哈佐修希 沙姆西丁

信息处理科 信息处理课程

塔吉克斯坦共和国

采访视频

我的学长在日本留学,所以我觉得这对我有好处,于是进入了KCG。这是我第一次认真学习IT,非常难。不过老师教的很亲切,计算机设备也是最新的,让我可以过上快乐舒适的学生生活。毕业后想在日本的IT公司找份工作,接受培训,攒点钱,然后回到塔吉克斯坦开一家软件和应用开发公司,为祖国的IT发展做贡献。

用最新的设备学习日本漫画

Normans Sagastume Javier Alexander

诺曼斯 萨加斯梅 哈维尔 亚历山大

艺术、设计基础科漫画 动漫课程

危地马拉共和国

采访视频

我对日本漫画的深度很着迷,我一直想去日本,将来成为一名漫画家。在日语学校学习后,我进入了KCG。KCG拥有最新的漫画学习设施。在KCG,老师的讲解很透彻,教学环境也很容易提问。毕业后,如果能在日本出版公司找到一份工作,有自己的连载,那就再好不过了。

学分制可以规划自己的职业生涯

Francis Daniel Cader Olivares

弗朗西斯 丹尼尔 卡德尔 奥利瓦雷斯

信息处理科 信息处理课程

萨尔瓦多共和国

采访视频

说到游戏,任天堂、世嘉、卡普空等很多日本公司拥有一流的技术,它们正在向拉丁美洲扩张。我进入KCG是因为我想在这里学习深造。KCG的绝对优势是学分制。我可以自己规划自己的职业生涯,并参加CPU和Web编程等感兴趣的课程。我想精通语言并找到一份创建与旅游相关的多语种网站的工作。

想参与全球传媒业务

Naranjo Bejarano Carlos

纳兰霍 贝哈兰 卡洛斯

游戏开发基础科

西班牙王国

采访视频

我憧憬日本的尖端技术。诸如“口袋妖怪”之类的游戏很有趣,而且在技术上是世界独一无二的。能够在日本学习游戏,我感到非常高兴。KCG有着最好的学习环境,因为它拥有最先进计算机和软件等设备。我的目标是加入日本的一家大型传媒公司。我会说日语和西班牙语,所以我想获得IT知识并参与全球业务。

对KCG的教育成果深有感受

Chanvongnaraz Khampasith

尚温纳拉德 坎帕奇茨

信息处理科 信息处理课程

老挝人民民主共和国

采访视频

科技让人们变得富有。我进入KCG是因为我想学习IT并为社会做贡献。KCG是日本第一所计算机教育机构,拥有IT教育的历史和业绩。我想我上了一所好学校。我没有学习计算机的经验,所以我很担心,但是KCG的老师以通俗易懂的方式教我。我立刻爱上了编程。未来,我想在日本的IT相关公司找到一份工作,继续编程,为让全世界人民的生活更方便而努力。

想学习日语和视频技术

Ralambozatovo Narianja Vololoniaina

拉兰札普 纳里安扎 布鲁尼阿娜

艺术、设计基础科艺术 设计基础课程

马达加斯加共和国

采访视频

我对日本很感兴趣,因为日本的文化与我的祖国完全不同,所以我进入了日本文部科学省推荐的KCG,我想学习更多关于我在马达加斯加的大学学到的视频和摄影。我很高兴能够在KCG学习。在课堂上认真教会基础课,而且老师和学生都很友善。即使在休息时间也可以随时跟我打招呼。我的梦想是做一份将日本文化传播到马达加斯加和世界其他国家的工作。

深入学习游戏编程

Kim Hae Rang

金海兰

信息处理科 信息处理课程

大韩民国

采访视频

我毕业的女子高中与KCG有合作关系,所以我对在国外留学的学长很熟悉。我知道KCG配备了计算机等设备,并且能够接受专业教育。我喜欢日本的故事性游戏,想学习游戏编程,所以我进入了KCG。我的梦想是将来在日本游戏公司做程序员。如果我能用我自己的创造力创造一个游戏并让世界各地的人们喜欢它,我会很高兴。

学生的四季

Four Seasons

KCG全年举办各种大型活动及庆典。

- 入学说明会
- 开学典礼
- 体检
- 春季学期开课
- 新生欢迎会、介绍社团
- 春季国家专业资格考试
- 新生日间夏令营
- 春游
- 校内企业招聘说明会

4

京都的主要庆典活动

丰太阁赏花行列
(醍醐寺)

April



开学典礼

- 建校纪念日（5月1日）
- 各种运动大会
- 校内企业招聘说明会

5

葵祭
(下鸭神社、上贺茂神社)

May



春游



音乐鉴赏会

- 音乐鉴赏会
- 校内企业招聘说明会

6

京都新能
(平安神宫)

June

- 文化演讲会
- CG检定考试
- 就业升学指导
- 校内企业招聘说明会
- 夏日祭典

7

祇园祭
(八坂神社、京都市内)

July



夏季课程



日本Day

- 春季学期结课
- 春季学期考试
- RIT夏季短期留学（暑期研习会）
- 暑假
- 夏季国家考试对策研讨会
- 夏季课程开课
- 企业实习
- 就业升学咨询会
- 就业升学指导

8

五山送神火
(大文字山 等)

August



京都府专门学校运动会



就业升学咨询会

- 信息检定考试、信息系统考试
- 京都府专门学校运动会
- 校内企业招聘说明会
- 秋季学期指导
- 音乐鉴赏会
- 体检

9

赏月晚会
(大觉寺)

September

- 秋季学期开课
- 秋季国家考试
- 秋游
- 就业升学指导

10

时代祭
(平安神宫)

October



秋游

- 11月祭
- 就业升学指导
- 学术演讲会
- 艺术鉴赏会
- CG检定考试
- 监护人咨询会

11

岚山红叶祭
(岚山)

November



11月祭



冬季课程

- 文化演讲会
- 就业升学指导
- 寒假

12

苍术庙会
(八坂神社)

December

- 继续开课
- 音乐鉴赏会
- 就业升学指导

1

连射远靶
(三十三间堂)

January



KCG AWARDS 学生作品发表会

- 秋季学期结课
- KCG AWARDS
- 秋季学期考试
- 信息检定考试、信息系统考试
- 春假
- 就业升学指导
- 校内企业招聘说明会
- 冬季课程开讲

2

梅花祭
(北野天满宫)

February



毕业式



毕业庆祝会

- 春季课程开课
- 毕业式
- 毕业庆祝会
- 校内企业招聘说明会
- 春季国家考试对策研讨会

3

松明仪式
(清凉寺)

March

1年课程

※4月入学

1年半课程

※10月入学

※对象: 具备日语能力考试N3~N5 (原3~4级) 水平的留学生

· 作为KCG的留学生别科的京都日本語研修中心 (KJLTC: Kyoto Japanese Language Training Center) 为准备升入日本高等教育机构的留学生提供日语教育。KJLTC是法务大臣告示上承认的日语教育机构。

· 本课程是文部科学省指定的“预科教育课程”。学生在中国的受教育年限不满12年的, 顺利学完本教育课程后, 可以取得资格, 进入KCG这样的日本高等教育机构。

· 作为升入KCG的预科教育, 同时开设Word、Excel等应用软件操作实习 (IT基础) 科目。进入KCG之后, 这些学分也将被加算进去。

· 在本课程学习, 且具有一定日语水平的学生, 也可以到KCG的计算机专门课程听讲。

· 学生学完本课程后, 进入KCG时, 可直接作为学费减免的对象。此外, 进入KCGI的学生, 也可以享受学费减免 (特种)。

与日语相关的科目, 将通过入学测试及每学期成绩进行分班。
针对7月或12月“日本語能力测试”开设应试指导。同时也有针对“日本留学考试”的课程。

◆ 课程介绍

预科教育课程

要想升入日本高等教育机构 (大学、专门学校等), 必须满足在日本或中国完成12年以上的教育课程。但是, 由于各国家的基础教育制度存在差异, 很多学生的受教育年限不足12年。这样的学生可以通过完成本课程的学习, 取得进入日本高等教育机构 (大学、专门学校等) 的资格。

(文部科学省指定 准备教育课程)

课程

日语科目

- 培养升入日本高等教育机构 (大学院、大学、专门学校等) 所需的日语能力, 提供针对日本語能力测试N1・N2的专项教学。
- 依照学生自身的日语能力进行分班。
- 安排1周20课时以上的日语相关课程。(1学期20周, 1年40周)

科目名称	内容
日语1 (语法、文字、词汇)	培养文法、文字、词汇以及社会生活、专门领域等必须的综合日语能力。
日语2 (听力、会话)	掌握日常生活、社会生活、专业领域所需的口头表达能力, 练习听力。
日语3 (读解)	培养社会生活及专业领域等所需的阅读能力, 练习阅读报纸、杂志、论文、文学作品等。
日语4 (作文)	学习小论文、报告、电子邮件、PowerPoint、商务文件制作等的日语写作。
日本情况	对日本文化、社会或日本人的价值观及伦理观加深理解。

日本語能力测试及日本留学考试对策特别科目

按照学生自身的日语能力进行分班。

科目名称	内容
综合日语	通过解答日本語能力测试及日本留学考试的典型试题, 预测出题倾向等。

基础科目

提高日语以外的技能, 掌握能够应对高等教育的知识。

科目名称	内容
基础科目	英语、数学、理科 (物理、化学、生物), 综合科目, IT基础 (计算机)

※1周学习6~8课时。



◆ 招生课程 (学习年限) 及内容, 招生人数

入学时期	课程名称 (学习年限)	内容	招生人员
4月	升学准备1年课程 (1年)	升入日本高等教育机构 (大学、专门学校等) 的学生为对象 教授日语、英语、数学等科目的预科教育课程	60名
10月	升学准备1年半课程 (1.5年)		60名

◆ 申请资格

符合以下各项的申请者

- ① 完成本国规定的高中为止的全部课程。(包括学习年数未满12年或超过12年的申请者。)
- ② 有学习日语的欲望, 具备日语能力考试N5 (旧4级) 水平, 想认真学习日语的申请者。
- ③ 具备进入日本高等教育机构 (大学或专门学校等) 的基础学力。
- ④ 高等学校毕业生满23岁以下, 短期大学毕业生满25岁以下, 大学毕业生满27岁以下的申请者。
- ⑤ 能够承担在日本生活和学习的一切费用。
- ⑥ 身心健康, 能够遵守日本国法令及本校的校规和其他各项规定。

为攀登IT领域的最高峰升入

京都情报大学院大学

硕士课程

KCGI: The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics

从KCG毕业后，除了就业以外，还能升入集团学校“京都情报大学院大学”深造。京都情报大学院大学是日本第一所IT专业技术大学院（研究生院）。学完规定课程后将被授予“信息技术硕士（专业技术）”称号。这是日本IT应用领域的最高学位。

申请资格原则上是4年制大学毕业生或专修学校毕业的“高级专门士”，满足以下条件的KCG毕业生，也有资格申请（参照招生指南）。

◆ KCGI的特色

很多课程用英文授课，只学完英文课程也能毕业

为了让只学英文课程的学生毕业后能够取得硕士学位，本校开设了多门英文授课课程。这些授课教师中包括海外聘请来的顶尖教师。目前17个国家和地区的留学生（含2025年3月毕业生）在本校深造，很多学生选择英文授课学习。

扎实地掌握对社会有用的实践技能

- 快速应对产业界的需求和IT发展的课程设计
- 全面务实、实践型的课程构成
- 采用远程教学和面对面教育并存的有效的教育方式

均衡地学到IT（ICT）和经营知识

- 培养横跨信息学、经营学等多个专业领域的专家
- 大量聘请了具有企业IT战略规划经验的教师

转型后在IT领域活跃

- 不分文理科，可从多个领域入校深造
- 可根据入学时的知识水平学习知识

追求在世界舞台上活跃

- 由全球IT领域的领军人物讲课

活学活用，可在社会上活跃

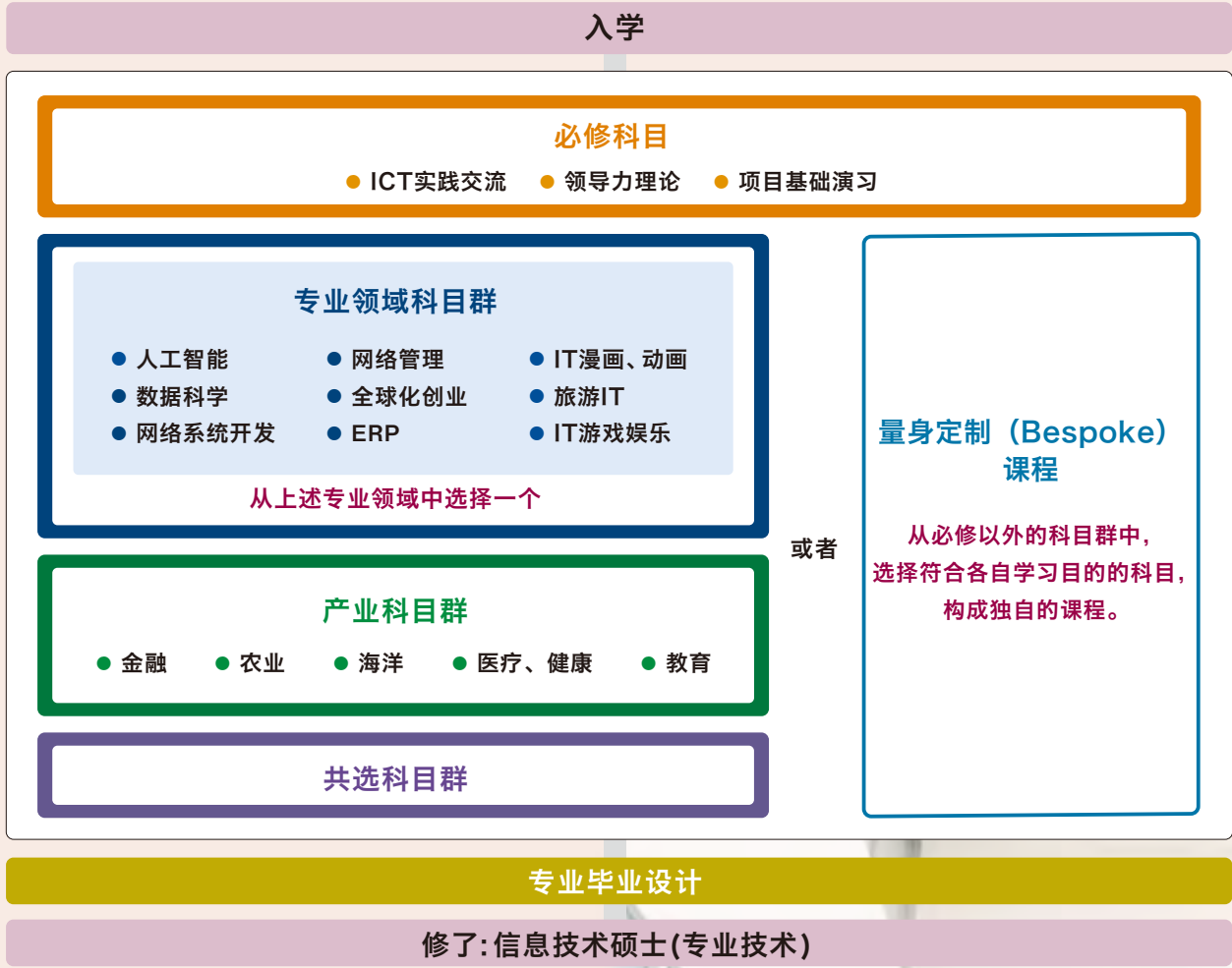
- 在完善的个人指导下实现理想的就业
- 建立毕业生之间的商务网络

“京都计算机学院3年课程学科毕业，且在大学院大学入学的4月1日前年龄满22岁（及以上）者，根据本学院的科目成绩评价进行入学资格审查，并且最终被认定为与大学毕业生有同等（及以上）学力者。”

如上所示，学生从京都计算机学院毕业后，升入京都情报大学院大学深造是攀登IT应用领域最高峰的最佳捷径。请先在京都计算机学院取得专门士学位，然后在京都情报大学院大学取得硕士学位。



◆ 课程构成



◆ 活跃的领域

本校的课程足以培养行业所要求的掌握了先进的IT技术的人才。毕业生有望从事以下IT职业。

CIO
(Chief Information Officer:首席信息官)

项目经理

AI架构师

系统整合顾问

创业者

IT架构师

信息安全顾问

现代传媒制作管理员

数据科学家

学生之城 京都

有着1200年多年的建都历史的京都自古以来就是日本文化中心，也是国际性大都市，如今成为众多年轻人生活的学生之城。

KCG的各校区处在交通便利的区域，不仅便于通往京都市内的各区域，而且还能轻松前往大阪、奈良、神户、大津等关西各地。



京都駅前校(KCGI京都駅前校区)周辺

京都站可以乘坐JR·近铁·地下铁等交通工具，是全国各地访问京都的窗口。周边附近既有现代特征的高楼大厦也有历史传统的建筑物，即可以体验到现代社会发展的变化又可以感受到历史文化的气息。

东寺	三十三间堂
西本愿寺 东本愿寺	国立京都博物馆
东福寺	京都站大楼
京都塔	京都水族馆



鸭川校区周边

京都三大祭典活动之一·葵祭就在附近的下鸭神社举行，附近还有京都御苑等历史文化古迹。

景点

下鸭神社
京都御苑

京都市历史资料馆
纠之森



洛北校区周边

从地铁北大路站·汽车站通往洛北地区、京都市中心、京都站方向很方便。在现代建筑并排的北山路附近，有葵祭的终点上贺茂神社，这里是能够在植物园或深泥池、贺茂川近距离接触自然的区域。

上贺茂神社
深泥池



KCGI百万遍校区 京都本校周边

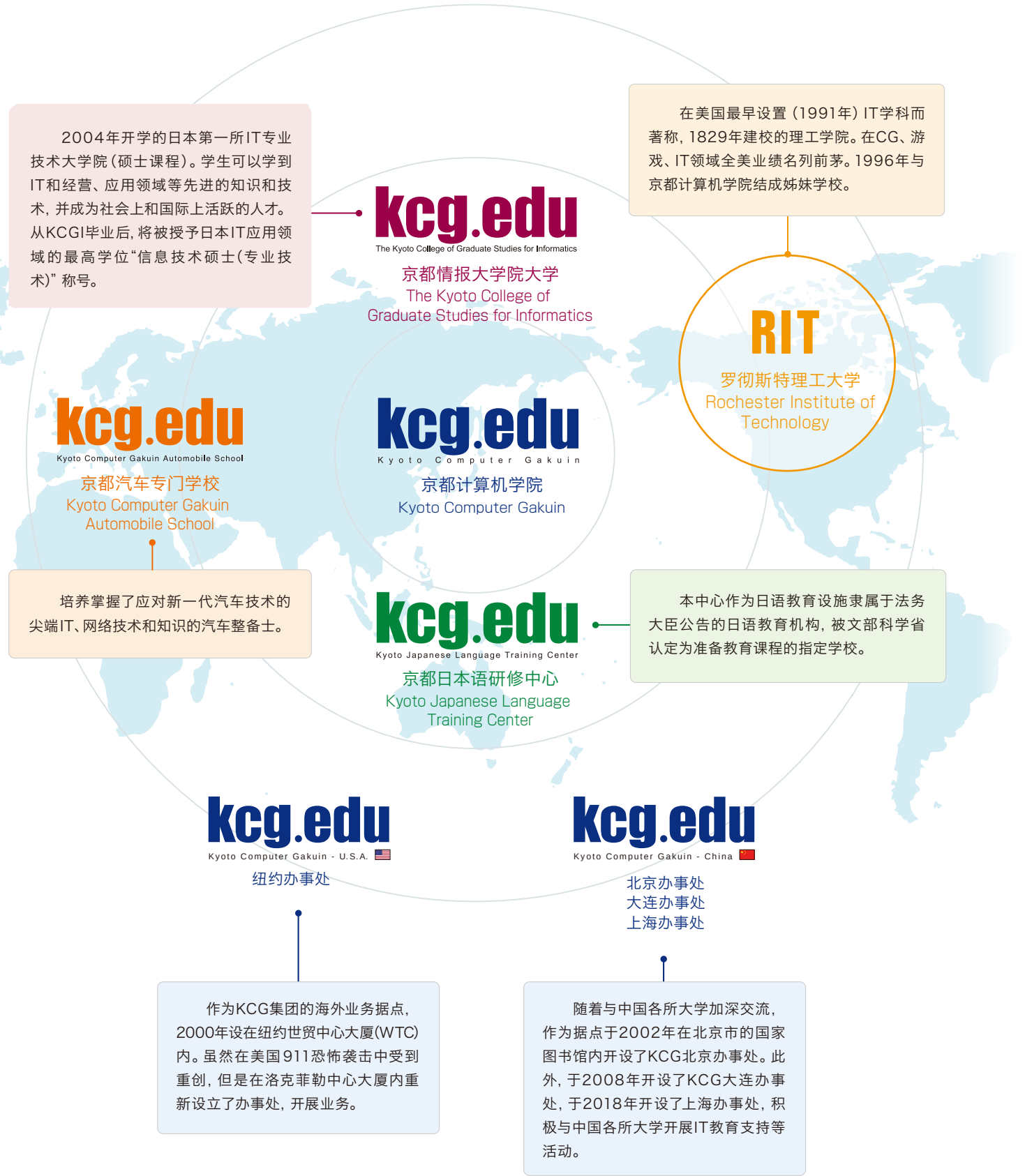
有代表室町文化的寺院——银阁寺，京都三大祭典活动之一的时代祭典举行地——平安神宫，以盛多的樱花闻名的哲学小路，日本第二古老的动物园，京都市美术馆等观光场所，是可以接触并体验到京都各个历史时期的文化和生活气息的地域。

景点

银阁寺	平安神宫
哲学小路	永观堂
南禅寺	知恩寺
京都市美术馆	国立近代美术馆
京都市动物园	



京都计算机学院与KCG集团的其他教育机构组成密切的网络，与海外的政府和大学加强合作的同时，作为全球性的教育机构和IT教育的领导者，将以实现世界最高水平的IT教育作为目标。



京都站前校

京都站前校区交通非常便捷, 从京都站往西走7分钟即到, 便于上下学。附近有餐馆、大型购物中心、百货店等商业设施众多, 得天独厚的地理位置可以让学生方便地度过学校生活。

本楼

矗立在京都站西侧的白色教学楼。最大和最负盛名的教学楼。

新楼

开放的外观可充分利用光线, 这里设置了远程教学工作室、“汽车控制课程”的汽车、摩托车控制实习区。京都站前校区本楼和新楼, 标志着最先进的IT教育的核心基地诞生于京都市中心。

洛北校

本校区是全校最古老最具传统的校区, 为社会贡献了最多的毕业生。位于宁静的下鸭地区, 是学术志向者的天堂。

技术学校

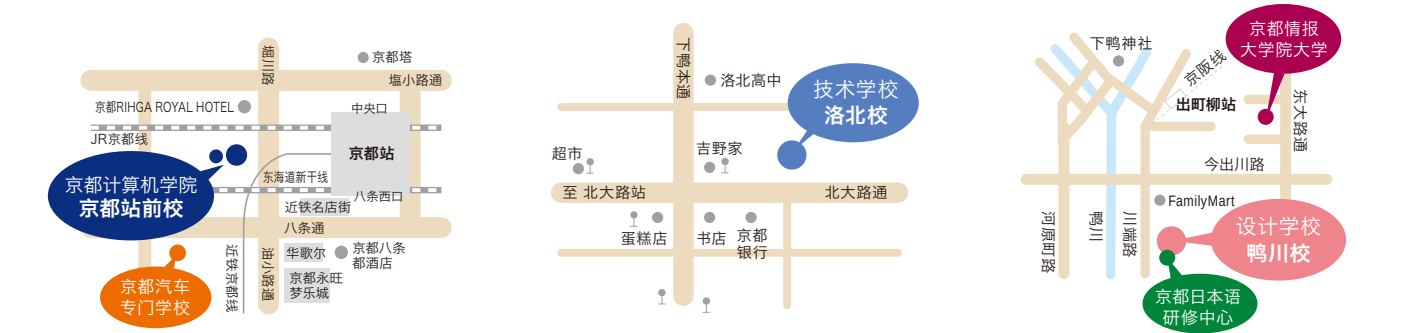
鸭川校

校区被鸭川河畔的明亮的光芒和清爽的微风环绕, 这里是梦想当制作人、设计师的年轻人聚集的自由奔放的数字艺术学校。眼前鸭川流淌, 河边的绿色为学生们提供了休息和创想的空间。

设计学校

免费校车往返于各校区之间

学生专用的免费校车往返于各校区之间。学生可以搭乘校车前往其他校区学习听课。



京都府认可 专修学校(工业专业课程)

京都计算机学院

<https://www.kcg.ac.jp/>

技术学校 洛北校

〒606-0862 京都市左京区下鸭本町17

- 信息工学科 (全日制4年)
- 计算机工学科 (全日制3年)
- 计算机工学基础科 (全日制2年)

设计学校 鸭川校

〒606-8204 京都市左京区田中下柳町11

- 艺术信息学科 (全日制4年)
- 艺术、设计学科 (全日制3年)
- 艺术、设计基础科 (全日制2年)

京都站前校

〒601-8407 京都市南区西九条寺前町10-5

- 经营信息学科 (全日制4年)
- 漫画、动漫学科 (全日制3年)
- 网络学科 (全日制3年)
- IT医疗事务科 (全日制2年)
- 信息交流科 (全日制1年、夜间2年)
- 信息科学科 (全日制4年)
- 应用信息学科 (全日制3年)
- 游戏开发学科 (全日制3年)
- 信息处理科 (全日制2年)
- 国际应用信息学科 (通信制4年)
- 游戏学科 (全日制4年)
- 媒体信息学科 (全日制3年)
- 信息商务科 (全日制2年)
- 游戏开发基础科 (全日制2年)

京都汽车专门学校

〒601-8428 京都市南区东寺东门町73

<https://kyoto-jidousha.ac.jp/>

- 汽车整备士学科

京都日本语研修中心

〒606-8204 京都市左京区田中下柳町11

<https://www.kjltc.jp/>

京都情报大学院大学

应用信息技术研究科 网络商务技术专业

〒606-8225 京都市左京区田中下柳町7

<https://www.kcg.edu/>