

kecg.edu

KCG: Kyoto Computer Gakuin Academic Programs

日本第一所计算机教育机构 京都计算机学院

kecg.edu
Kyoto Computer Gakuin
京都コンピュータ学院

URL: <https://www.kecg.ac.jp/>
E-mail: admissions@kecg.edu

留学咨询热线：京都计算机学院 留学生入学事务室
〒601-8407 京都市南区西九条寺前町 10-5
电话：(075)681-6334 (+81-75-681-6334)
传真：(075)671-1382 (+81-75-671-1382)





1963年建校 1969年开设了全日制课程

日本第一所计算机教育机构

教育理念

- 重视计算机技术的学术知识，不忽视理论进行全面教育
- 应对计算机技术发展的教育
- 培养计算机技术方面的创新能力
- 培养信息化社会的多角度思考力
- 培养出色的知性和感性的人格

传统与业绩



学院创始人
第二代学院院长

长谷川 靖子

京都大学工学部宇宙物理学科毕业(女性第1人)
取得京都大学研究生院理工学研究科博士课程规定学分
利用计算机研究宇宙物理学的第一人
美国宾夕法尼亚州立大学访问学者
荣获泰国、加纳、斯里兰卡、秘鲁等国教育部表彰
2006年 荣获财团法人日本ITU协会颁发的国际协助特别奖
2011年 获得一般社団法人信息处理学会颁发的感谢函

KCG作为日本第一所计算机教育机构，创立于1963年。建校以来，京都计算机学院(KCG)始终坚持走在时代的最前线。

KCG的Pioneer Spirit —— 开拓精神

KCG是1963年由京都大学研究生院宇宙物理学研究小组创立的日本第一所计算机教育机构。时值计算机时代的开端，KCG怀着“开创新时代”的热情应运而生。此外，当时日本还没有任何一所大学开设了信息学科。KCG提倡了“培养能够肩负时代责任的具有卓越创造性的信息技术人才”的教育理念。

1970~1980年代初期，学校陆续引进了最先进的中型和大型计算机，使学生可以在开放的环境下自由地使用计算机进行实习。当时，这种大规模地向学生开放计算机供其学习，可以说是史无前例并被其他学校所钦羨。凸显了即便校舍是临时的木板房，也要为学生提供新时代最先进的教育环境的教育理念。如今依然传承着创校初期的开拓精神，日本第一所IT专业技术研究生院“京都情报大学院大学”于2004年正式开学招生。

到现在为止已经培养了5万多名毕业生。每个人都怀揣着在KCG养成的开拓精神，在全世界各个领域持续发起新挑战。自开学以来京都计算机学院积累了60年传统和非凡业绩。未来，将由“你”来为它添砖加瓦，开辟新的征程。



京都站前校校长

寺下 阳一

毕业于京都大学理学部。获得富布赖特奖学金前往美国留学。爱荷华大学研究生院博士课程毕业(物理天文学专业)，获得理学硕士和哲学博士学位。担任爱荷华大学讲师。历任宾夕法尼亚州立大学研究员。金泽工业大学名誉教授。原国际协力事业团(JICA)派遣专家(信息工程学)。原京都计算机学院洛北校校长。目前兼任京都情报大学院大学副校长。主讲数据库领域的科目。

本校是一所综合性的IT学院。开设的IT教育课程涵盖了社会需要的所有领域，如“从IT理论到IT应用技术”、“从硬件到软件”、“从IT技术到IT文化”。本校拥有高水平的师资队伍和最新的实习设备，能保证有效地实施这些课程。

欢迎大家在本校实现自己的梦想吧。



鸭川校校长

内藤 昭三

京都大学工学学士，该研究生院硕士课程毕业(数理工学专业)，工学硕士。原日本电信电话株式会社信息流通平台研究所主任研究员，原电子信息通信学会互联网研究会干事，前韩国信息保护振兴院(KISA)咨询教授。京都情报大学院大学教授。

毫无疑问未来IT还将继续发展，IT专业技术人员(工程师)的社会需求将会越来越大。在新技术层出不穷的IT领域，需要不断地获取新知识。因此，我们需要有强烈学习欲望的人。

希望学生在本校的学习和生活中丰富自己的阅历，获得引领新时代的力量。全体教职员工都会尽全力支持大家，请一定要加油哦。



洛北校校长

高 弘升

(韩国)东国大学工学学士，京都大学研究生院博士课程毕业(数理工学专业)，工学博士。(韩国)原三星电子株式会社战略企划室信息战略部长(CIO)，原HarmonyNavigation公司总经理，前韩国信息保护振兴院(KISA)咨询教授。一般社団法人日本应用信息学会代表理事，韩国CALIS/EC协会专家委员，原济州特别自治道咨询官、济州知识产业振兴院咨询委员、韩国电子交易学会第一位终身会员。京都情报大学院大学教授。

本校是为学生提供学习社会各领域所需的信息技术的场所，不仅致力于信息技术教育，还为全球企业培养掌握了数据科学相关技术的人才和对商业环境有用的人才。

未来，本校将继续在凭借信息技术迅速发展的数据科学、人工智能和第四次工业革命领域为企业培养可持续发展所不可或缺的人才。

KCG的特色

毕业生活跃在最前沿! 提供能够深度学习的5个学系20门学科来自各个国家的留学生在这里学习深造!

- ▶ 日本第一所计算机教育机构
- ▶ 有着60年历史, 毕业生达5万多人
- ▶ 开设了5个学系20门学科, 能学到IT的所有领域
- ▶ 在京都这座充满学术氛围的日本古城中学习
- ▶ 最尖端的设备齐全, 学习环境无可挑剔
- ▶ 许多国家的留学生到这里深造, 迎接设施齐全
- ▶ 与海外100多所教育机构保持合作关系
- ▶ 开设了留学生专用课程, 能够继续学习日语
- ▶ 推出多项留学生学费减免制度
- ▶ 留学生服务团队负责提供留学生活和学习指导
- ▶ 学校会帮助安排住处
- ▶ 推出多项本校独有的奖学金
- ▶ 经常举办留学生之间的交流会和联欢会
- ▶ 完善的就业支持和出色的就业成果
- ▶ 许多留学生升入集团旗下的京都情报大学院大学学习IT和经营知识
- ▶ 集团旗下设有京都日本語研修中心, 可以先学日语后再升学



KCG的教育

在教育方面, 京都计算机学院(KCG)比起其他学校有很多特色。KCG摒弃了以前的由“教师”向“学生”灌输的单向教学模式, 而是本着尊重每个学生独特的个性, 采用按照每个学生的要求来进行细致对应, 运用验证和应对的教育手法, 并利用最新的设备得以实现。KCG将尽最大努力满足各位有志向的学生。

◆ 实践性课程与优秀人格的养成

～ 在顶级教师与现实社会相结合的课堂中掌握真正的实力

■ 可以在未来发光发热的能力

要想在社会上活跃, 仅仅掌握技术和知识是不够的。可以说真正的能力只有应用这些技术和知识, 并且相互联系和运用才能获得。KCG着眼于将来的就业和迈出社会人的第一步, 采用了反映业界需求的**实地性和实践性课程**。在大型电机公司和游戏公司积累了丰富的业务经验的教师基于现实世界的经验, 开展满足工业世界需求的实践性教育。此外, 培养IT领域实干家的日本第一所IT专业技术研究生院“京都情报大学院大学”的教授们也参与授课。

■ 可根据自己的志向和目标学习

KCG采用了**选课制度**, 允许学生从丰富的科目群中进行选择。因此, 可根据自己的兴趣和经验进行学习。还能学到超过毕业学分的科目, 因此可以从其他学系和学科选课, 扩展学习范围。课程让学生从基础逐步掌握高端技术和知识, 因此即使是计算机初学者也可以放心学习。



◆ 通过项目演习提升综合实力

～ 同时提升技术与就业能力! 研究班形式的授课

学校采用研究班形式的授课, 并在各年级举行“项目演习”, 学生将各科目中学到的知识和技能相互串联起来, 以提高学生实际应用和使用的综合能力。“**项目演习**”并不是完成被分配的课题, 而是开头由学生小组自由设定目标, 然后自行企划、设计、制作作品, 最后发表成果, 这其中涌现出大批的高质量作品。

想在现实社会中活跃, 除了技术力以外, **团队合作力、领导能力、沟通能力、时间管理能力、发表能力**等也都非常重要。

在“项目演习”中, 通过小组成员间反复协作积累经验, 自然而然地掌握这些能力。并且, 研究课题的难易程度是按照年级由初级到高级的阶梯式设定的。因此, 很多学生到了毕业年级时能够切实体会到自己的综合实践能力得到了全面的提高。毕业年级的项目演习中, 作为之前学习的集大成开展毕业研究。

项目演习中制作的优秀作品将在每年2月份举行的“**KCG AWARDS学生成果发表会**”上进行发表和受到表彰。





◆ 毕业生活跃在最前沿。KCG AWARDS能够证明他们的努力

KCG每年都会举办“KCG AWARDS学生成果发表会”，展示每年的学业集大成，包括毕业年级在内的各年级都将发表项目演习的成果。这是一项从学生作品中选出优秀作品，并通过公开展示决定大奖的活动。许多作品都达到了可以立即商业化的水平，并得到了工业界和学术界的高度评价。

◆ 留学生也积极参加，还荣获最优秀奖和优秀奖

留学生也积极参加每年的发表会。“2019年”中国留学生吕朗标（游戏开发基础科）与日本同学合作制作的游戏“指念游戏 Magic Holders”荣获最优秀奖，“2021年”越南留学生Nguyen Tan Manh（音译，信息工学科）同样与日本同学合作制作的“机器人吸尘器”荣获优秀奖。



指念游戏 Magic Holders

游戏开发基础科 吕朗标 上田翼

操作就像在街机控制器上玩扭扭乐游戏一样的感觉，以及与之链接的魔法合成系统，玩家的头脑&身体相互碰撞！



以独特的操作实时合成魔法进行战斗的“新感觉魔法动作射击对战游戏”。以低门槛、高深度的正式对战为目标。



机器人吸尘器

信息工学科 Nguyen Tan Manh 荒木 馨生

自动清扫房间的机器人吸尘器。可以从顶部的控制面板操作开始和停止清扫。也可以使用Wi-Fi功能利用智能手机等进行远程控制。



死而复生的勇士

我们利用“Unreal Engine 5”制作了通过“攻击”“防御”等4个“RPG指令”来驱使动作的“动作×指令战斗”的2d动作RPG游戏。在反复升级和复活的同时，继续强化勇士多次挑战强敌，我们的目的是寻找只属于自己的攻略法，在限定时间内讨伐“魔王”。



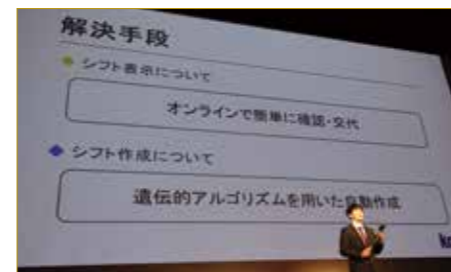
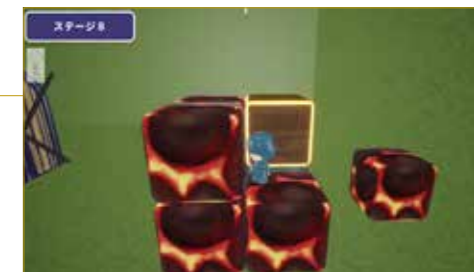
天乃丝 / Out of the World

我开发了破解和扣杀动作游戏《天乃丝》和2.5D平台益智动作游戏《Out of the World》两款作品。我将发表为提高商品价值在开发过程中实践的内容及其成果。



REVOLT

这是一款箱庭式3D益智动作游戏，玩家以通关为目标，需要驱使改变方块重力的“REVOLVE”和使星星旋转的“VOLT”来获取各关卡的钥匙。



排班制作与管理支持系统 Shift Control

该系统可根据员工的意愿自动制作并管理排班表。具有员工之间可以交换和转让排班的功能，以及管理员根据各员工的贡献度对员工进行评价的功能。



在线面试对策应用程序

在求职活动的选拔流程中，83.3%的企业通过在线方式进行选拔，这款是针对这一情况开发的在线面试对策应用程序。



机器人吸尘器

这款机器人吸尘器搭载了可移动式“手臂刷”，能够自动清扫狭窄的地方。直径约35cm的外壳几乎全部由3D打印机制作，采用履带驱动方式。



游戏, 动漫 KCG开展各项活动!



日本的游戏和动漫制作技术高超, 深受世界各地人们的喜爱。KCG开设了研究游戏和动漫的学科。我们积极参与各种相关活动, 以提高学生的水平和技能。这里只介绍其中的几个。KCG还开展许多其他相关活动。

每年举办 “UNREAL FEST WEST”



开发游戏引擎“Unreal Engine (UE)”的Epic Games Japan 每年都会在KCG举办官方大型学习会“UNREAL FEST WEST”。KCG教职员和许多学生协助这项活动。KCG开设了使用UE学习游戏制作的课程, 学生参加活动以提高他们的技能和知识。我们还协助举办UE实践研讨会。

共同举办KYOMAF, 从京都传播流行文化



每年秋天KCG集团共同举办“京都国际漫动画博览会 KYOMAF”, 在支持活动运营的同时, 倾向于传播京都本地的流行文化。每年都会有来自全国各地的大量漫动画迷们造访KCG展位排起长队。在新冠肺炎疫情期间, 我们举办了“动动画漫直播讲座”, 通过在线发布专业动画师的数字动画演示, 解释了一系列动画制作过程。

在“Unity道场 京都Special” 学到很多



在KCG京都站前校区举办了《Fate/Grand Order》《Pokémon GO》《超级马里奥奔跑》的开发过程中也被采用的游戏引擎《Unity》的大型学习“Unity道场 京都Special”, 许多学生参加了这项活动。本次活动主办方云创意工作室是一家拥有众多KCG毕业生的游戏公司, KCG毕业生负责主持和陪同了VR游戏体验展位。



“Kyocotan”是京都计算机学院(KCG)的官方吉祥物。KCG的学生和老师, 以及专业的创作者, 将以各种形态进行设计。活跃于“KYOMAF”等各项活动。

KCG资料馆



信息处理学会认定

日本第一号分散式计算机博物馆

KCG正在筹备建立日本第一号“计算机博物馆”。
京都站前校区内集中展示“信息处理技术遗产”
认定机器, 与教育现场共生。

日本第一所电脑教育机构-京都计算机学院(KCG)保存着建校60年来的岁月中在教育、实习、研究中使用过的老旧电脑等设备。而且, 正在筹备建立“计算机博物馆”。KCG的收藏品“KCG资料馆”因为“保存了众多日本屈指可数的贵重机器”的原因于2009年被社团法人(现在是一般社团法人)信息处理学会授予日本第一号“分散式计算机博物馆”认定。此外, “TOSBAC-3400”和“OKITAC-4300C系统”作为“信息处理技术遗产”被授予第一号认定。2011年, “NEAC-2206”也成为“信息处理技术遗产”, 该学会向长谷川靖子院长写了感谢信。2012年的[NEAC系统100]、2013年的[MZ-80K]等, 本校所藏的机器陆续被认定为[信息处理技术遗产]。其中“TOSBAC-3400”是在日本第一台微程序控制计算机KT pilot的基础上开发出来的。

京都站前校区内除了这些“信息处理技术遗产”认定机器以外, 还展示了众多过去珍贵的名机。因为能近距离接触支撑着日本高速增长的技术, 所以参观者如潮。

电脑技术的快速发展, 也带动了信息处理机器的发展。KCG从几十年前开始就已经意识到有必要保存和活用应该让下一代继承的具有重要意义的技术和产品, “计算机博物馆”构思就是其中之一。我们迫切希望日本凭借技术立国的国策今后依然引领世界, 因此现在正是筹备建立能够回顾技术历史的博物馆的大好时机。

为了能让京都站前校区取得日本引以为豪的“计算机博物馆”认定, 以及能顺利设立运营主体的财团法人, KCG呼吁政府和京都府、京都市、学界/教育界、企业等相关人士提供支援和协助。



理化学研究所/富士通 京



信息处理技术遗产TOSBAC-3400
(2009年3月2日获得认定)



信息处理技术遗产NEAC-2206
(2011年3月2日获得认定)



信息处理技术遗产NEAC系统100
(2012年3月6日获得认定)



信息处理技术遗产MZ-80K
(2013年3月6日获得认定)



信息处理技术遗产PDP 8/1
(2015年3月17日获得认定)



信息处理技术遗产TOSBAC-1100D
(2016年3月10日获得认定)

◆ 不受时间、地点或工具限制的四种授课形式

～ 发挥远程教学的业绩，满足学习的愿望

■ 配备了最新的远程教学录制室

京都站前校新楼配备最新设备的远程教学录制室，并配备同步远程授课系统和非同步授课记录系统。KCG以该远程教学录制室为据点，教师们创建和提供最新的高质量远程教学课程内容，同时为学生提供多样化的学习机会。此外，我们目前正在使用在线会议工具进行远程授课。

■ 使用最新的学习管理系统“KING-LMS”提供24小时支持

我们生活在一个互联网广泛传播的时代，每个人都可以顺理成章地轻松访问来自世界各地的信息。预见到这样一个时代的到来，KCG成为日本第一所引入独家学习管理系统（Learning Management System: LMS）的教育机构。

通过使用该系统，学生可以不受时间或地点的限制，从计算机或智能手机上自由地学习他们想学习的内容。

利用“KING-LMS”学习

- 从各自的学习主页进入各科页面，查看相关授课内容。无论是在学校或是家里，只要有网络的地方都可以一天24小时随时登陆。
- 可实现预习、复习、提交作业、更可以利用BBS（揭示板）与教师进行答疑解惑，或与其他学生交流学习经验。
- 根据自己的兴趣和志向，选择非自己专业的课程，独立学习。
- 获取学校各项通知。

KING网络

在KCG，学生使用的所有计算机都通过专用光纤线路直接连接到互联网，形成KING（KCG Information Network Galaxy）网络系统。

学生专用页面

KCG的学生专用页面“KING-LMS”，及时更新课程内容和求职信息等，学生可以随时随地查阅学生生活所需的信息。还能通过智能手机浏览。

可供选择的4种授课形式

面对面授课



这是一种传统的课堂形式，学生可以去学校并在课堂上与老师面对面上课。

实时在线授课



学生可以使用在线会议工具和远程教学系统在家中通过计算机等方式上课。与面对面课堂一样，可以进行问答环节和小组讨论等双向交流。学生将根据时间表确定星期和课时上课（同步型）。

混合授课 面对面和实时在线混合的授课



担当教师在教室或远程进行授课，学生可以选择是在教室听课，还是在自家等教室以外的地方在线上上课。按课程表规定的星期、课时听课。

按需授课



学生在一定时间内观看并学习教师准备的课程内容。在此期间，学生可以使用远程教学系统在方便的时间上课（非同步型）。

◆ 丰富的就业支持制度

～ 通过W(双)担任制和使用IT来实现理想

■ 由于IT人员短缺，新冠肺炎疫情下就业情况仍保持稳定

在新冠肺炎疫情下人们担心就业受到影响，但是KCG的就业情况保持稳定。这是因为除了日本的IT人才，尤其是高端IT人才持续短缺以外，KCG的学生们学到的都是满足社会需求的最尖端技术。IT相关技术也使得快速应对新冠肺炎疫情变为可能，例如远程办公和举办在线活动，并且这些技术的应用领域正在扩大。KCG毕业生正是时代所需要的人才。

■ 每个行业都是活跃的领域

现如今没有IT，企业就无法继续运营。计算机不仅在计算机行业是不可或缺的，在任何行业都是必不可少的。制造、零售、金融、建筑和大众传媒等各个领域的公司都需要掌握了计算机技能和知识的人才。KCG毕业生可以活跃的领域是无穷无尽的。

■ 通过专业的个人指导实现理想的就业

要找到一份令人满意的工作，学生需要适合的导师。从这个角度来看，KCG的班主任和职业中心顾问共同努力，把握每个学生的个性，并作为顾问为每个学生提供支持。从第一年开始反复进行个别面谈，并对职业选择和学习目标亲自做出指导。此外，学生可随时找到职业中心的工作人员商议职业选择。KCG的就业和职业指导的一个显著特点是其详细而彻底的个人指导。



KCG集团的代表色

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin

KCG蓝色（京都计算机院校色，KCG集团的颜色）

蓝色是京都计算机院校的校色及KCG集团的代表色，鉴于建校之初的团队成员皆为京都大学研究生院的在校生和毕业生，因此借鉴京都大学的校色深蓝色而选定的。1970年开始使用，建校35周年（1998年）为契机定了色调，称为KCG蓝色。

kcg.edu
The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics

KCG红色（京都情报大学院大学校色）

KCG集团的创始人长谷川繁雄先生晚年在经营学校的同时到哈佛大学深造，再次挑战了年轻时没能实现的学术研究梦想。在波士顿租了公寓，与年轻学生们一起学习文学和哲学。京都情报大学院大学的校色是借鉴创始人曾经就读的哈佛大学的校色绯红色，作为与KCG蓝色对照的色调被采用。彰显了不管男女老幼始终进行新的挑战，谦虚学习的态度。

kcg.edu
Kyoto Japanese Language Training Center

KCG绿色（京都日语研修中心校色）

作为KCG集团的海外留学生来说是入门学校，京都日语研修中心是法务大臣告示上承认的日语教育机构，被文部科学省指定为准备教育课程。借鉴表示世界7大陆的绿色作为校色，是与上述KCG蓝色和KCG红色对照的色调。彰显了学习成长的留学生们的能力。

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin Automobile School

KCG橙色（京都汽车专门学校校色）

2013年加盟KCG集团时，指定橙色为京都汽车专门学校的校色。橙色在给人活泼、积极的印象的同时，也被用作安全的标识色，代表着汽车社会追求安全的态度，代表着学生克服困难、砥砺前行的活力。

最新的设备



完善的设备环境首屈一指
共有700台最新电脑

KCG努力创造了优越的学习环境, 以确保学生们可以自由地学习当前的最尖端技术。KCG认为教育质量是重中之重。即使学校有了长足的发展, 其教育理念也保持不变。



游戏开发实验室



编程实验室



网络实验室



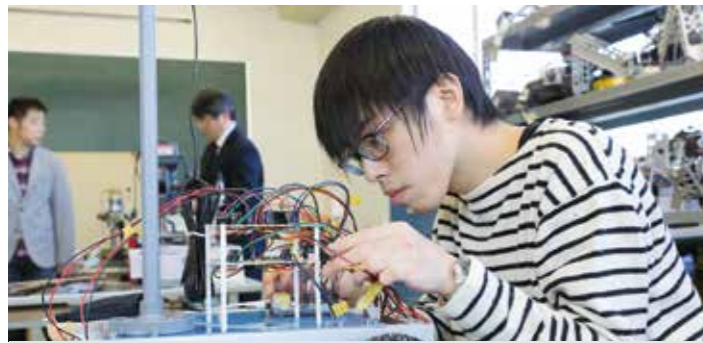
Mac应用开发实验室



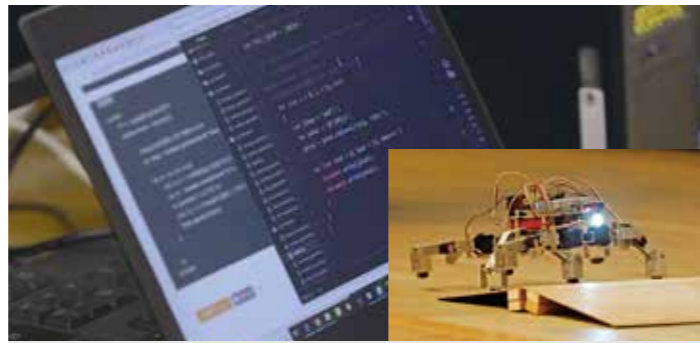
数据库实验室



Mac设计实验室



机电实验室



CAD/工程学系编程实验室



SFX/动漫实验室



电气、电子电路 制作实验室



3DCG制作实验室



汽车控制实习区



混合弹性授课教室



大礼堂



远程教学工作室



Info Station (信息站)



录音工作室



学生休息室



《初音未来》的CRYPTON FUTURE MEDIA株式会社 董事长

● 京都情报大学院大学教授

伊藤 博之

从“初音来自未来”中受到启发的虚拟偶像，只要把歌词和歌曲输入电脑，就能用合成语音歌唱。在日本和海外举办了演唱会，打动了大批歌迷的心。掀起巨大浪潮的语音合成软件“初音未来”之父，CRYPTON FUTURE MEDIA公司总经理伊藤博之先生就任KCGI教授。

我们采访了持续开发计算机和语音相关软件的伊藤先生，他对肩负未来IT行业重任的学生们说，“如今‘信息革命’还处在尚待开发的阶段，在这一领域仍然存在无限可能。希望你们充分意识到这一点，勤奋学习。”

我们采访了伊藤教授。



Art by KEI ©CFM



热情地谈论“初音未来”的前世今生和情怀的京都情报大学院大学教授伊藤博之教授
(京都计算机学院京都站前校大讲堂)

Feature Hiroyuki Itoh

本公司不是游戏或动漫公司。虽然从事音乐方面的工作，但是与唱片公司也不同。只是把感兴趣的电脑歌曲商业化而已，自认为是“乐器行”。《初音未来》于2007年8月发售，我认为，她给人们赋予了参与创造活动的机会。

据说人类过去经历了3次革命。第一次是农业革命。为了狩猎只能不断迁徙的人类，通过这次革命可以有计划地生产和储备粮食，因此开始了定居生活。由此形成了社会和国家，另外贫富差距也随之出现。经济发展是招致战争的主要原因。

第二次是工业革命。人类发明了动力，推动了有效制作同一个产品的革新，出现了大量生产和大量消费。交易量和贸易量大增，大范围内带来了财富。此外，这次革命引发了“人口爆炸”。工业革命以前属于“多产多死”时代，人口几乎稳定，社会财富变动不大，工业革命后人口大幅增长。

第三次是利用互联网的信息革命。互联网出现之前，信息发布源受到限制和垄断。这里的发布源指的是报社、电视、广播、出版社等传统媒体，这些媒体发布信息时，需要投入设备、人力等巨大成本。而且当时的信息量较少，且是单方面的。可自从出现了互联网后，发生了信息革命。信息发布方式出现了巨大变化。

现在互联网工具就在身边、手中、桌上和口袋里。新闻、电影、音乐等可能数字化的信息都形成信息化，通过互联网就能轻易发布或存储。能瞬间调取和确认自己喜欢的视频和播放媒体，生活和工作变得非常便利和舒适，充满乐趣。此外，这些信息中还包含了自己的一些见闻，可通过Facebook(脸书)，Twitter(推特)或博客简单快捷地向世界发布自己的信息。

不过，信息革命还处在初级阶段。农业革命和工业革命为人类生活带来了巨大变化。信息革命带来的变化还没有达到这种程度。只是处于过渡期，全面的变化刚刚开始。20至30年后，人们的生活可能完全改变世界。但是，现在还不清楚是怎样的变化。如何改变，完全掌握在我们以及肩负起下一代重任的年轻人手中。



GAINAX创始成员 株式会社GAINAX京都 董事长

● 京都情报大学院大学教授 日本SF作家俱乐部会员，宇宙作家俱乐部会员

武田 康广

京都情报大学院大学(KCGI)的武田康广教授是株式会社GAINAX的原董事兼动画制作本部长，还担任株式会社GAINAX京都董事长。作为动画制片人参与制作了《不可思议之海的娜迪娅》《天元突破红莲螺岩》《阿倍野桥魔法☆商店街》《花丸幼儿园》等众多作品。

在KCGI，由武田康广教授负责讲授“动画策划、制作及营销推广特论”。在KCGI，武田康广教授负责“特别讲义”等课程。学生将能够听到各种有趣的故事，例如动画制作的艰辛，动画产业的现状和未来。

我们采访了武田教授。

Feature Yasuhiro Takeda

探寻日本动漫的商务潜力

开展动漫商务的关键词是什么。

迄今为止我的主要工作是在GAINAX公司从事动画策划制片人。制作动画策划书，与能一起工作的公司谈判后确定在哪个媒体播放，最后确认具体预算。作品完成后，关键在于考虑如何投资回收。我想投资回收过程就是商务。

请武田教授介绍一下从事动画工作的契机。

我策划的作品有《放学后的昴星团》。目前正在着手筹划多部新动画作品。我从事现在的工作其实很偶然。学生时代我学的并不是动画。可是，学生时代因为喜欢而参加的活动和自制活动对我影响很大，不知不觉间成了我的工作。所以，感觉现在也是在从事业余活动。换句话说就是永远不会忘记业余时代的“率先做有趣的事和有意思的事”的初衷。

请您给想学习动画的学生一些建议吧。

动画作品的策划和制作需要极大的能量。而且，既然确定使用资金制作动画，就要承担责任。人们看你的作品，做出评价，回收投资后方能创造出利润。能考虑到这一点，才能算是完美的策划。只要推出作品就万事大吉，这只能算是自我满足。作品接受观众评价后才算初步完成。评价对象不仅有作品本身，还有行为、言行等推出市场后的所有因素。故此，希望大家保持勇敢地接受评价的心态学习动画。



放学后的昴星团

王立宇宙军~欧尼亚米斯之翼

完善的5个学系20个学科， 让无限梦想变为现实

学完4年课程后，
将被授予
高级专门士称号。

在满足一定要求的职业专修学校学完4年制专门课程的学生，由文部科学大臣授予“高级专门士”称号。在兼具着专业领域的知识和技术这一点上社会评价极高，因此认为“高级专门士”的含金量等同或高于“学士”的人越来越多。KCG在A、B、C、D、E各学系开设了能获得“高级专门士”称号的4年课程。学完4年课程后还能升入研究生院，不少毕业生直接升入集团旗下学校京都情报大学院大学(KCGI)深造。

4年制5个学科
已被认证为
职业实践专门课程

文部科学省引入“职业实践专门课程”认证的目的在于“旨在保持和提高职业专修学校的专门课程的职业教育水平”，认证要求包括与公司 and 团体合作开设授课科目和教育课程，以及在合作公司接受实践培训和实践技能。KCG的4年课程的5个学科获得了“职业实践专门课程”认证，与行业第一线活跃的公司或现役的专业人士合作，让学生接受实用的专业教育。计划在其他学科也依次开展未来获得认证的准备工作。

A

艺术、设计学系

Art & Design

追求成为最尖端的数字艺术家

艺术信息学科

艺术信息课程 漫画、动漫课程

全日制4年

艺术、设计学科

全日制3年

漫画、动漫学科

全日制3年

艺术、设计基础科

艺术、设计基础课程 漫画、动漫课程

全日制2年

16

B

商务学系

Business & Management

利用IT走向商务最前沿

经营信息学科

经营信息课程 数据科学课程

全日制4年

应用信息学科

医疗信息课程 海洋IT课程 农业IT课程
金融科技课程 商务IT课程

全日制3年

商务基础科

全日制2年

医疗事务学科

全日制2年

17

C

计算机科学学系

Computer Science

利用最尖端技术支持信息社会

信息科学科

全日制4年

媒体信息学科

全日制3年

网络学科

全日制3年

信息处理科

信息处理课程 IT声优课程
大学院双修课程

全日制2年

18

D

数字游戏学系

Digital Game & Amusement

追求成为最尖端的游戏制作人

游戏学科

全日制4年

游戏开发学科

全日制3年

游戏开发基础科

全日制2年

19

E

信息工程学系

Engineering for Embedded Systems

追求成为
最尖端的控制系统工程师

信息工学科

全日制4年

计算机工学科

计算机工程学课程 汽车控制课程

全日制3年

计算机工学基础科

全日制2年

20

通信制课程

Flexible Online Course

多元化混合性教学

国际应用信息学科

可随时转为全日制
各学系的学科

通信制4年

26

信息交流科

Information & Communication

边工作边学习或者在双校学习

信息交流科

信息交流课程 本科毕业生提高技能课程
夜间1年课程

全日制1年

信息交流科

夜间部

夜间2年

20

International Career

通过IT留学走向世界

应用信息学科 (留学生为对象)

国际汽车控制课程

全日制3年

21

计算机工程学科 (留学生为对象)

国际信息课程 国际艺术、设计课程
国际旅游信息课程

全日制3年

23, 24, 25

信息处理科 (留学生为对象)

国际商务IT课程 RIT大学院硕士课程留学课程

全日制2年

22

设置学科

A 艺术、设计学系 Art & Design

艺术信息学科 4年课程 ★高级专门士

成为引领行业的艺术总监。

培养追求数字艺术极限的,拥有对作品的预见性,具有制作能力与管理技巧兼备的艺术总监。



就业方向

艺术总监	游戏CG设计师	DTP设计师
广告设计师	CG设计师	Web设计师
影像设计师 等		

艺术、设计学科 3年课程 专门士

成为具有独创精神和提案能力的创作人和设计师。

培养掌握高端制作技术,具备听取客户要求的同时能够谈判和建议的概念决策力和推介能力的人才。



就业方向

CG设计师	Web设计师	影像设计师
广告设计师	DTP设计师	游戏CG设计师 等

漫画、动漫学科 3年课程 专门士

成为具备数字漫画、动漫制作技术的漫画家、动漫制作人、制作人。

基于模拟的漫画、动漫制作手法和历史,再加上引进数字作品制作手法,培养在制作现场和出版、流通领域能够活跃的人才。



就业方向

动漫制作人	CG动漫制作人	插画师
漫画家	数字画家	广告设计师 等

艺术、设计基础科 2年课程 专门士

成为支撑数字艺术行业的创作人和设计师。

培养熟练掌握使用绘画、色彩感觉等基础力和制作软件的技能,能够根据主题开展创作活动的人才。

就业方向

CG设计师	DTP操作员
Web设计师	非线性编辑操作员
游戏CG设计师 等	

B 商务学系 Business & Management

经营信息学科 4年课程 ★高级专门士

成为熟悉掌握业务,可以提供适合企业发展现状的信息系统建议的顾问。

培养企业各部门的业务内容、收益性的分析手法等经营知识,学习实践性的信息通信技术,提高凭借IT技术引领商务领域的领导人的素质。培养能够设计和建议生产管理或顾客管理等跨部门信息系统的IT顾问或项目经理。分为经营信息课程和数据科学课程。



就业方向

IT顾问	电子商务总监	系统工程师(SE)
数据科学家	技术销售	项目经理 等

应用信息学科 3年课程 专门士

成为支持工业信息化的系统工程师。

本校着力培养掌握了先进的制作技术,才思敏捷和演示能力兼备,在听取客户(顾客)要求后能够与其交涉并提供解决方案的人才。为此开设了国际汽车控制、医疗信息、海洋IT、农业IT、金融科技、商务IT等各部门课程。

就业方向

汽车工程师	海洋、水产工程师
农林业工程师	金融工程师
医疗信息技术员 等	

留学生专用

国际汽车控制课程

商务基础科 2年课程 专门士

成为掌握商务礼仪和熟练运用计算机技能的商务专业人才。

培养商务礼仪或沟通技能以及Word·Excel·Access等办公软件使用技法等作为社会人士的基本技能,同时掌握簿记会计或公司机制等业务知识。培养在任何行业都能即刻投入工作的商务专业人才。

就业方向

系统管理者	一般营业人员
操作员	行政、会计员
计算机指导专业人员 等	

医疗事务学科 2年课程 专门士

成为同时掌握医疗与计算机知识,而且引领未来医疗现场的信息化的专家。

掌握计算机知识是医疗现场的必备条件,但是目前缺少能够应付自如的人才。医疗事务学科培养同时掌握医疗知识和IT技能,并且能够引领未来医疗现场的信息化的专家。

就业方向

大医院、诊所等的医疗事务文员 等

信息科学科 4年课程 ★高级专门士

成为引领IT行业的专家。

培养能够分析客户企业，根据信息系统提出解决方案的工程师和IT建筑师。

就业方向

解决方案工程师	IT架构师	项目经理
网络工程师	系统工程师 (SE) 等	



媒体信息学科 3年课程 专门士

成为引领软件开发行业的工程师。

培养参与交互接发视频和音频的，从事通信系统的规划、设计和操作的工程师。

就业方向

系统工程师 (SE)	CG工程师
程序员	Web工程师
数据库工程师 等	



网络学科 3年课程 专门士

成为构筑信息系统的网络工程师。

培养具备网络和数据库、了解信息安全知识，能够构筑安全和稳定的信息系统的人才。

就业方向

网络工程师	数据库工程师	系统工程师 (SE)
网络管理者	网络安全工程师 等	

信息处理科 2年课程 专门士

成为掌握了编程或IT基本技术的技术员。

本校着力培养掌握了计算机、网络、信息理论的基础知识的程序员、系统工程师、系统操作员。为此开设了国际IT、信息处理、IT声优的各部门课程。

留学生专用

国际商务IT课程

就业方向

程序员	系统工程师 (SE)	网络程序员
运行操作员	声优	解说员 等



游戏学科 4年课程 ★高级专门士

成为新一代的游戏制作领域的领导人。

培养不仅掌握编程和CG等的内容制作技术,还具备团队开发不可或缺的管理技能和领导力,且能够指挥制作人员的游戏总监或技术层面上引领团队的技术总监。

就业方向

游戏总监	游戏策划人	游戏程序员
游戏制作人	技术总监	游戏CG设计师 等



游戏开发学科 3年课程 专门士

成为熟练掌握最先进开发技术的游戏创作人。

培养能够开发3D游戏或在线游戏等高端游戏的游戏程序员,以及能够良好把握作品全局,做出让玩家趋之若鹜的有趣设计的游戏策划人等团队开发中担任核心的创作人。

就业方向

游戏程序员	游戏策划人	游戏企划
游戏CG设计师 等		



游戏开发基础科 2年课程 专门士

成为拥有扎实的游戏开发基础知识的专业创作人才。

学习C++等编程语言或平面设计、游戏企划及设定规则的游戏策划方法。培养能够在制作总监的指导下切实推动工作的游戏程序员、游戏策划人和开发助理。

就业方向

游戏程序员	游戏策划人	游戏企划
游戏CG设计师	游戏开发助理 等	



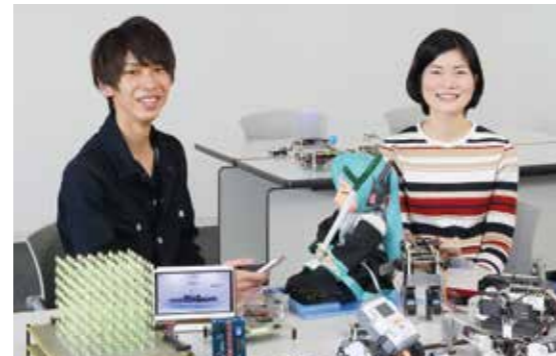
E 信息工程学系

Engineering for Embedded Systems

信息工学科 4年课程 ★高级专门士

成为嵌入式系统开发的专家。

培养掌握硬件和软件技术,以及咨询、设计、开发、运用、维护、管理的嵌入式系统开发相关的各种技术和知识,指挥和监督开发团队的项目经理或IT架构师。



就业方向

IT架构师	系统工程师 (SE)	机电工程师
硬件开发者	嵌入式系统工程师 等	

计算机工学科 3年课程 专门士

成为利用嵌入式技术推动产品开发的工程师

学生通过机器人、通信设备、汽车工程学和微机控制的制作实习,全面掌握有关嵌入式系统的技术和知识。本校着力培养在开发现场牵头活跃的系统工程师、程序员,机电工程师。为此开设了国际信息,计算机工程学,汽车控制的各门课程。



留学生专用

国际信息课程 国际艺术、设计课程 国际旅游信息课程

就业方向

嵌入式系统工程师	机电工程师	系统工程师 (SE)
客户工程师	控制系统程序员	ECU开发者
车载电子工程师 等		

计算机工学基础科 2年课程 专门士

成为掌握硬件及软件基础知识的控制系统工程师。

培养掌握嵌入式系统开发所需的硬件及软件的基础技术和知识,能够在开发总监的带领下切实推动作业的控制系统的工程师。

就业方向

嵌入式系统工程师	客户工程师
系统工程师 (SE)	控制系统工程师 等



信息交流科

Information & Communication

信息交流课程 全日制1年课程、夜间2年

针对想在短时间内迅速掌握IT技能的学生而开设的课程。根据个人需求和技能水平选择科目,学习符合自己目标的编程和系统开发知识。学生可以取得信息技术资格,掌握行政应用软件的技法。

KCG针对留学生开设了国际课程

~ 4月或10月均可入学

为了培养可在全球活跃的信息处理技术员,京都计算机学院 (KCG) 针对留学生开设了国际课程。各门课程均可在4月或10月入学。

KCG有许多负责留学生工作的教职员工。本校为留学生的学习和生活以及找兼职提供各种支持,因此在KCG学习的众多外国留学生过着令人安心和有意义的学生生活。此外,我们还开设了函授制课程/国际应用信息学科,学生可在任何地方按照自己的节奏学习。



想在日本或中国就业!

国际汽车控制课程 应用信息学科 全日制3年 专门士 京都站前校区开设

为了实现数字交通社会和GX(绿色转型),利用最尖端技术的移动服务开始普及。在本课程的目标是,KCG培养满足新的社会需求、引领未来汽车产业的汽车工程师。本课程毕业后,被授予“专门士”称号,可以在祖国或日本就职,甚至可以进入京都情报大学院大学深造,开拓取得硕士学位的道路。



第一年

在强化专业知识学习所需的日语的同时,正确理解汽车的基本构造和功能。从汽车工程学、编程、计算机系统、数字电路等IT基础开始学习。还将学习商务所需的沟通能力等,以成为能得到客户充分满意和信赖的顶级维修工程师为目标。

第二年

这是专门针对汽车的课程,从汽车的电装结构到电气、电子、逻辑电路、维修基础都要深入学习。另外,还可以通过实验、实习、自主活动等方式实践课堂上学到的技术和知识,体验更接近实际业务的维修技术。



第三年

通过电气设备的分拆检查调整等方式,加深汽车知识。通过讲课来理解理论,落实实习的方式掌握汽车控制相关的技术,以便在汽车行业发挥即战力作用。以考取IT护照等IT相关资格证书为目标。



在商务×IT已成为理所当然的全球化社会,通过AI、IoT、云计算、VR/AR、无人机、5G等不断出现的新数字技术,从现有的商业模式转换的速度越来越快。本课程将学习IT和商务知识,培养能够灵活运用新数字技术创造新的商业模式,以及能够改变现有商业模式的全球化DX人才。本课程毕业后将被授予“专门士”称号,开拓在祖国和日本就职的道路。

第一年

主要以非汉字圈的留学生为对象,在加强专业知识学习和商务所需的日语能力的同时,从IT和商务基础开始学习。除了Microsoft Office、计算机基础、演示技能以外,还开设“技术日语”等日语科目,培养学生的写作能力和沟通能力。

第二年

从与商务和IT相关的广泛的科目群中,选择自己希望的科目,进一步掌握技术和知识。作为企业经营方面的综合管理系统,除了SAP入门、物流等,还准备了编程和经营相关的科目,能够在所有产业领域培养DX的应对能力。



目前,AI(人工智能)、Cyber-Physical Systems(CPS)等已被广泛应用于各种场合,Digital Transformation(DX)也在不断发展。随着5G的进一步完善,元宇宙将在全球范围内推广。本课程在强化专业知识学习所需的日语的同时,从基础开始扎实学习作为推进DX基础的计算机和信息技术,并且,从众多的选修科目群中选择自己希望的科目。掌握高端IT技能。特别是,除了IT商务领域必需的数据库、编程、网络技术以外,还开设了“技术日语”等日语科目。培养具备计算机技术和商务所需的日语能力的人才。本课程毕业后,将被授予“专门士”称号,可以进入京都情报大学院大学深造,开拓取得硕士学位的道路。

专业科目

演示基础演习	PHP入门
VBA基础演习	数据库设计
文件创建综合演习	项目演习
资格考试对策演习	职业编队演习
企业系统概论	统计基础演习
经营信息系统概论	技术日语
网络管理入门	SPI演习
图形工具入门	Web制作基础
Python入门	算法基础
计算机系统基础	表计算基础演习
系统开发入门	Access基础演习

※也有选择其他学科的科目学习的情况。



C++ python HTML CSS
pascal java C# asp

本课程在掌握社会所需的计算机基本技术和知识的基础上,培养艺术基础能力和概念制作能力,以及能够熟练使用行业标准软件的实践制作技能。培养具备最新IT技术、独创性和提案能力的创作者和设计师。本课程毕业后,将被授予“专门士”称号,可以进入京都情报大学院大学深造,开拓取得硕士学位的道路。

専門科目

- | | |
|-----------|--------|
| 图形工具入门 | 绘图基础 |
| 设计演习 | 项目演习 |
| 3D动漫基础 | 职业编队演习 |
| 资格考试对策演习 | 漫画概论 |
| CAD演习 | 动画概论 |
| Web制作基础 | 角色制作 |
| 创建文件综合演习 | 角色插画实习 |
| 建筑概论 | 视频制作 |
| Web动漫基础 | 演示基础演习 |
| UI、UX设计基础 | 技术日语 等 |

※也有选择其他学科的科目学习的情况。



KCG集团创立50周年纪念广告 (https://www.kcg.ac.jp/kyocotan/cm/)



本课程充分利用位于日本具有代表性的旅游圣地京都的优势,充实了学习应用IT的新型旅游服务和旅游商业模式的课程。致力于提供旅游信息、游客的行动轨迹的信息化和分析、预测等,解决旅游圣地的各种各样的课题。培养能够为今后旅游行业实现恢复力和可持续性做出贡献的人才。本课程毕业后,将被授予“专门士”称号,可以进入京都情报大学院大学深造,开拓取得硕士学位的道路。

専門科目

- | | |
|----------|-------------|
| 旅游学概论 | 资格考试对策演习A、B |
| 拍照实习 | 新型旅游商务 |
| 旅游景点经营概论 | 京都文化领域演习 |
| 旅游交通商务 | 旅游动态统计演习 |
| 旅游交流 | 入境旅游 |

※也有选择其他学科的科目学习的情况。

目标资格

旅程管理主任

旅程管理主任是与旅行社策划的旅行团或团体旅行同行的导游领队必须取得的资格。

旅行业务处理管理者

这是旅行社在销售国内和海外旅行时所必需的、旅游业法所规定的资格(国家资格)。在营业所至少配置1名旅行业务处理管理者是旅游业法规定的义务。很多在旅行社工作的人都有这个资格证书。

入境旅游业务主任认证考试

入境旅游业务主任认证考试是以访日外国游客为对象的开展入境旅游业务的知识认证考试。需要掌握关于入境旅游的现状和动向的知识,能够吸引大量游客的入境旅游和商务企划能力,了解访日外国人和应对方法,以及打造新旅游和旅游街区等方面的知识。





国际应用信息学科

面对信息高度发达的社会，全世界都在哀叹IT人才不足。
在这样的背景下，KCG希望更多的人学习IT，并引领世界信息产业，为此设置了通信制课程。

在通信制课程中学习的优势

在喜欢的地方按照自己的节奏学习！

由于能24小时访问最新的学习管理系统“KING-LMS”，因此可以根据自己的时间来观看事先准备好的讲课录像和授课资料。

另外，由于能反复多次观看，因此可以按照自己的节奏进行学习。

向所有的全日制学科都可以转科！

通信制课程

- 艺术、设计学系
- 商务学系
- 计算机科学学系
- 数字游戏学系
- 信息工程学系

毕业后可以取得高级专门士称号！

“高级专门士”是满足一定条件的专修学校专业课程的4年制学科毕业生可以取得的称号，文部科学省规定“高级专门士”和授予4年制大学毕业生的“学士”具有同等学历。

“高级专门士”不仅掌握了专业领域的知识，还掌握了技术，多数情况下被视为同等或高于“学士”，学习IT的“高级专门士”被期待在今后的时代成为更实用的人才。

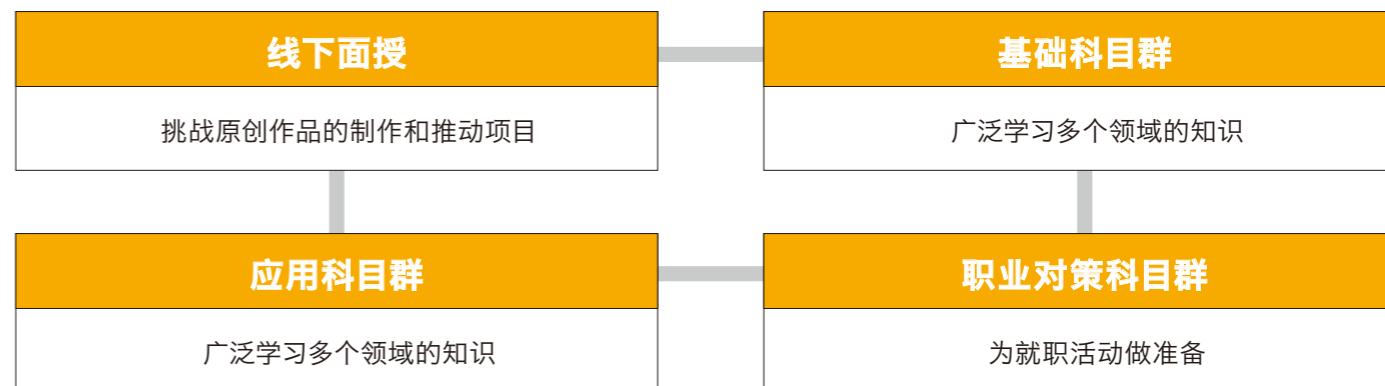
通过学校教育集中学习提升实力！

在国际应用信息学科，还准备了接受老师的直接指导，面对面集中学习的学校教育(schooling)。

夏天的8至9月，春天的2至3月，各有2周时间进行学校教育。为了上学校教育而到本校时，KCG的京都站前校区成为教室。从京都站步行7分钟。从各地的交通都很方便，地理位置良好。

※因为是通信制(函授)课程，所以不能取得留学签证。

课程



基础科目群的主要科目

- 计算机系统基础 A、B
- 商务文书基础演习
- 数据库设计
- 演示基础演习
- 基础信息活用 1、2
- Excel 基础演习
- 特别讲义 1、2

应用科目群的主要科目

- Access 基础演习
- VBA基础演习 A、B(ExcelVBA)
- 算法基础
- Web 制作基础 1、2
- 统计基础演习
- 图形工具入门
- Web 动漫基础
- CAD 制图基础
- 网络管理入门
- PHP入门
- Python 入门
- 系统开发入门
- 企业系统概论
- 经营信息系统概论

职业对策科目群的主要科目

- 职业发展演习
- SPI 演习
- 资格考试对策演习



KCG留学生的的心声 来自各国的众多留学生到 KCG 学习并活跃在各个领域。

大力支持留学生，也能学通识教育

Nguyen Sy Nam

阮诗南



采访视频



信息处理科 信息处理课程

越南社会主义共和国



我喜欢日本的游戏、漫画和动漫。有了出国留学的机会，于是决定在一个全新的环境中为自己的未来做准备。在日语学校过了语言关后，打算学习未来社会核心的IT技术，于是进入KCG深造。KCG拥有许多为留学生提供各项支持的制度，并且有机会学习IT以外的通识教育。经过努力学习，我在日本的一家IT公司找到了一份工作，刚进公司不久，就通过了基本信息技术员考试。

未来计划从事海外营销工作

Sukandar Ipung Ismaya

斯坎达 伊蓬 伊斯玛雅



商务基础科

印度尼西亚共和国



我一直对日本感兴趣，因此决定到日本留学。在日本，我进入KCG学习了未来不可或缺的IT和商业知识。我以前根本没学过计算机，但是老师教的亲切、认真，我能感觉到我的知识和技术越来越好。未来，我想找一份专门从事海外营销的工作。我想将日本的产品和技术传播到世界，包括我的祖国印度尼西亚。

想学习世界一流的技术

Natasha Maria Devina

玛丽亚 迪娜 娜塔莎



商务基础科

印度尼西亚共和国



我想去世界上技术一流的日本学习，如果可能的话，我要像我妈妈一样从事会计工作，所以我进入KCG是因为我想获得有关IT和业务的知识和技术。我只是自学了计算机，但KCG所有的老师都亲切、认真地教我，所以我能在快乐中学习商业相关的课程。将来我想从事网络业务编程工作。

KCG AWARDS 最优秀奖给予了信心

Lyu Langbiao

吕朗标



采访视频



游戏开发基础科

中华人民共和国



从中国的大学毕业后，我曾担任网络工程师，但我对获得创造性工作的渴望变得更加强烈，所以我在京都日语研修中心学习后，在KCG学习了游戏。进了学校后就被老师灌输了技术。多亏了老师，在KCG AWARDS上我与一位日本朋友一起制作的游戏获得了最优秀奖。在自己希望的游戏公司找到了一份工作，我想进一步提高技术，成为团队负责人。

梦想在自己的祖国成立游戏公司

Gil Giron Andres Francisco

希伦 安德烈斯 弗朗西斯科



游戏开发基础科

危地马拉共和国



危地马拉国内大学少，想学的IT课程也有限，所以决定来日本留学。KCG的每个人都很好，你可以学到很多关于游戏的知识。有很多实习，所以很有趣。日本很安全，自然资源也丰富。来到京都后，岚山等地的红叶之美迷倒了我。毕业后想在日本游戏公司工作，积累经验，以后再回危地马拉开一家游戏软件开发公司。

想为祖国的IT发展做出贡献

Shakhzodshokhi Shamsiddin

沙哈佐修希 沙姆西丁



信息处理科 信息处理课程

塔吉克斯坦共和国



我的学长在日本留学，所以我觉得这对我有好处，于是进入了KCG。这是我第一次认真学习IT，非常难。不过老师教的很亲切，计算机设备也是最新的，让我可以过上快乐舒适的学生生活。毕业后想在日本的IT公司找份工作，接受培训，攒点钱，然后回到塔吉克斯坦开一家软件和应用开发公司，为祖国的IT发展做贡献。

用最新的设备学习日本漫画

Normans Sagastume Javier Alexander

诺曼斯 萨加斯梅 哈维尔 亚历山大



艺术、设计基础科漫画 动漫课程

危地马拉共和国

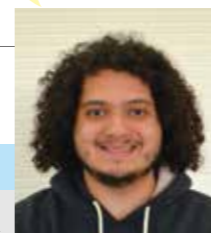


我对日本漫画的深度很着迷，我一直想去日本，将来成为一名漫画家。在日语学校学习后，我进入了KCG。KCG拥有最新的漫画学习设施。在KCG，老师的讲解很透彻，教学环境也很容易提问。毕业后，如果能在日本出版公司找到一份工作，有自己的连载，那就再好不过了。

学分制可以规划自己的职业生涯

Francis Daniel Cader Olivares

弗朗西斯 丹尼尔 卡德尔 奥利瓦雷斯



信息处理科 信息处理课程

萨尔瓦多共和国



说到游戏，任天堂、世嘉、卡普空等很多日本公司拥有一流的技术，它们正在向拉丁美洲扩张。我进入KCG是因为我想在这里学习深造。KCG的绝对优势是学分制。我可以自己规划自己的职业生涯，并参加CPU和Web编程等感兴趣的课程。我想精通语言并找到一份创建与旅游相关的多语种网站的工作。

想参与全球传媒业务

Naranjo Bejarano Carlos

纳兰霍 贝哈兰 卡洛斯



游戏开发基础科

西班牙王国



我憧憬日本的尖端技术。诸如“口袋妖怪”之类的游戏很有趣，而且在技术上是世界独一无二的。能够在日本学习游戏，我感到非常高兴。KCG有着最好的学习环境，因为它拥有最先进计算机和软件等设备。我的目标是加入日本的一家大型传媒公司。我会说日语和西班牙语，所以我想获得IT知识并参与全球业务。

对KCG的教育成果深有感受

Chanvongnaraz Khampasith

尚温纳拉德 坎帕奇茨



信息处理科 信息处理课程

老挝人民民主共和国



科技让人们变得富有。我进入KCG是因为我想学习IT并为社会做贡献。KCG是日本第一所计算机教育机构，拥有IT教育的历史和业绩。我想我上了一所好学校。我没有学习计算机的经验，所以我很担心，但是KCG的老师以通俗易懂的方式教我。我立刻爱上了编程。未来，我想在日本的IT相关公司找到一份工作，继续编程，为让全世界人民的生活更方便而努力。

想学习日语和视频技术

Ralambozatovo Narianja Vololoniaina

拉兰札普 纳里安扎 布鲁尼阿娜



艺术、设计基础科艺术 设计基础课程

马达加斯加共和国



我对日本很感兴趣，因为日本的文化与我的祖国完全不同，所以我进入了日本文部科学省推荐的KCG，我想学习更多关于我在马达加斯加的大学学到的视频和摄影。我很高兴能够在KCG学习。在课堂上认真教会基础课，而且老师和学生都很友善。即使在休息时间也可以随时跟我打招呼。我的梦想是做一份将日本文化传播到马达加斯加和世界其他国家的工作。

深入学习游戏编程

Kim Hae Rang

金海兰



信息处理科 信息处理课程

大韩民国



我毕业的女子高中与KCG有合作关系，所以我对在国外留学的学长很熟悉。我知道KCG配备了计算机等设备，并且能够接受专业教育。我喜欢日本的故事性游戏，想学习游戏编程，所以我进入了KCG。我的梦想是将来在日本游戏公司做程序员。如果我能用我自己的创造力创造一个游戏并让世界各地的人们喜欢它，我会很高兴。

学生的四季

KCG 全年举办各种大型活动及庆典。
同时介绍京都的全年例行活动。

Four Seasons



April

- 入学说明会
- 开学典礼
- 体检
- 春季学期开课
- 新生欢迎会、介绍社团
- 春季国家专业资格考试
- 新生日间夏令营
- 春游
- 校内企业招聘说明会

4

京都的主要庆典活动

丰太阁赏花行列（醍醐寺）

May

- 建校纪念日（5月1日）
- 各种运动大会
- 校内企业招聘说明会

5

葵祭（下鸭神社、上贺茂神社）

June

- 音乐鉴赏会
- 校内企业招聘说明会

6

京都薪能（平安神宫）

July

- 文化演讲会
- CG检定考试
- 就业升学指导
- 校内企业招聘说明会
- 夏日祭典

7

祇园祭（八坂神社、京都市内）

August

- 春季学期结课
- 春季学期考试
- RIT夏季短期留学（暑期研习会）
- 暑假
- 夏季国家考试对策研讨会
- 夏季课程开课
- 企业实习
- 就业升学咨询会
- 就业升学指导

8

五山送神火（大文字山 等）

September

- 信息检定考试、信息系统考试
- 京都府专门学校运动会
- 校内企业招聘说明会
- 秋季学期指导
- 音乐鉴赏会
- 体检

9

赏月晚会（大觉寺）



学生的四季

Four Seasons



October

- 秋季学期开课
- 秋季国家考试
- 秋游
- 就业升学指导

10

京都的主要庆典活动

时代祭（平安神宫）

November

- 11月祭
- 就业升学指导
- 学术演讲会
- 艺术鉴赏会
- CG检定考试
- 监护人咨询会

11

岚山红叶祭（岚山）

December

- 文化演讲会
- 就业升学指导
- 寒假

12

苍术庙会（八坂神社）

January

- 继续开课
- 音乐鉴赏会
- 就业升学指导

1

连射远靶（三十三间堂）

February

- 秋季学期结课
- KCG AWARDS
- 秋季学期考试
- 信息检定考试、信息系统考试
- 春假
- 就业升学指导
- 校内企业招聘说明会
- 冬季课程开讲

2

梅花祭（北野天满宫）

March

- 春季课程开课
- 毕业式
- 毕业庆祝会
- 校内企业招聘说明会
- 春季国家考试对策研讨会

3

松明仪式（清凉寺）



1年课程 ※4月入学 **1年半课程** ※10月入学

*对象: 具备日语能力考试N3~N5 (原3~4级) 水平的留学生

- 作为KCG的留学生别科的京都日本語研修中心 (KJLTC: Kyoto Japanese Language Training Center) 为准备升入日本高等教育机构的留学生提供日语教育。KJLTC是法务大臣告示上承认的日语教育机构。
- 本课程是文部科学省指定的“预科教育课程”。学生在中国的受教育年限不满12年的, 顺利学完本教育课程后, 可以取得资格, 进入KCG这样的日本高等教育机构。
- 作为升入KCG的预科教育, 同时开设Word、Excel等应用软件操作实习 (IT基础) 科目。进入KCG之后, 这些学分也将被加算进去。
- 在本课程学习, 且具有一定日语水平的学生, 也可以到KCG的计算机专门课程听讲。
- 学生学完本课程后, 进入KCG时, 可直接作为学费减免的对象。此外, 进入KCGI的学生, 也可以享受学费减免 (特种)。

与日语相关的科目, 将通过入学测试及每学期成绩进行分班。
针对7月或12月“日语能力测试”开设应试指导。同时也有针对“日本留学考试”的课程。

◆ 课程介绍

预科教育课程
要想升入日本高等教育机构 (大学、专门学校等), 必须满足在日本或中国完成12年以上的教育课程。但是, 由于各国家的基础教育制度存在差异, 很多学生的受教育年限不足12年。这样的学生可以通过完成本课程的学习, 取得进入日本高等教育机构 (大学、专门学校等) 的资格。

(文部科学省指定 准备教育课程)

课程

日语科目

- 培养升入日本高等教育机构 (大学院、大学、专门学校等) 所需的日语能力, 提供针对日语能力测试N1·N2的专项教学。
- 依照学生自身的日语能力进行分班。
- 安排1周20课时以上的日语相关课程。(1学期20周, 1年40周)

科目名称	内容
日语1 (语法, 文字, 词汇)	培养文法、文字、词汇以及社会生活、专门领域等必须的综合日语能力。
日语2 (听力、会话)	掌握日常生活、社会生活、专业领域所需的口头表达能力, 练习听力。
日语3 (读解)	培养社会生活及专业领域等所需的阅读能力, 练习阅读报纸、杂志、论文、文学作品等。
日语4 (作文)	学习小论文、报告、电子邮件、PowerPoint、商务文件制作等的日语写作。
日本情况	对日本文化、社会或日本人的价值观及伦理观加深理解。

日本語能力测试及日本留学考试对策特别科目

按照学生自身的日语能力进行分班。

科目名称	内容
综合日语	通过解答日本語能力测试及日本留学考试的典型试题, 预测出题倾向等。

基础科目

提高日语以外的技能, 掌握能够应对高等教育的知识。

科目名称	内容
基础科目	英语, 数学, 理科 (物理、化学、生物), 综合科目, IT基础 (计算机)

※1周学习6~8课时。



◆ 招生课程 (学习年限) 及内容, 招生人数

入学时期	课程名称 (学习年限)	内容	招生人员
4月	升学准备1年课程 (1年)	升入日本高等教育机构 (大学、专门学校等) 的学生为对象 教授日语、英语、数学等科目的预科教育课程	60名
10月	升学准备1年半课程 (1.5年)		60名

◆ 申请资格

符合以下各项的申请着

- ① 完成本国规定的高中为止的全部课程。(包括学习年数未满12年或超过12年的申请者。)
- ② 有学习日语的欲望, 具备日语能力考试N5 (旧4级) 水平, 想认真学习日语的申请者。
- ③ 具备进入日本高等教育机构 (大学或专门学校等) 的基础学力。
- ④ 高等学校毕业生满23岁以下, 短期大学毕业生满25岁以下, 大学毕业生满27岁以下的申请者。
- ⑤ 能够承担在日本生活和学习的一切费用。
- ⑥ 身心健康, 能够遵守日本国法令及本校的校规和其他各项规定。

从KCG毕业后，除了就业以外，还能升入集团学校“京都情报大学院大学”深造。京都情报大学院大学是日本第一所IT专业技术大学院(研究生院)。学完规定课程后将被授予“信息技术硕士(专业技术)”称号。这是日本IT应用领域的最高学位。

申请资格原则上是4年制大学毕业生或专修学校毕业的“高级专门士”，满足以下条件的KCG毕业生，也有资格申请(参照招生指南)。

“京都计算机学院3年课程学科毕业，且在大学院大学入学的4月1日前年龄满22岁(及以上)者，根据本学院的科目成绩评价进行入学资格审查，并且最终被认定为与大学毕业生有同等(及以上)学力者。”

如上所示，学生从京都计算机学院毕业后，升入京都情报大学院大学深造是攀登IT应用领域最高峰的最佳捷径。请先在京都计算机学院取得专门士学位，然后在京都情报大学院大学取得硕士学位。

◆ KCGI的特色

很多课程用英文授课，只学完英文课程也能毕业

为了让只学英文课程的学生毕业后能够取得硕士学位，本校开设了多门英文授课课程。这些授课教师中包括海外聘请来的顶尖教师。目前17个国家和地区的留学生(含2022年3月毕业生)在本校深造，很多学生选择英文授课学习。

扎实地掌握对社会有用的实践技能

- 快速应对产业界的需求和IT发展的课程设计
- 全面务实、实践型的课程构成
- 采用远程教学和面对面教育并存的有效的教育方式

均衡地学到IT(ICT)和经营知识

- 培养横跨信息学、经营学等多个专业领域的专家
- 大量聘请了具有企业IT战略规划经验的教师

转型后在IT领域活跃

- 不分文理科，可从多个领域入校深造
- 可根据入学时的知识水平学习知识

追求在世界舞台上活跃

- 由全球IT领域的领军人物讲课

活学活用，可在社会上活跃

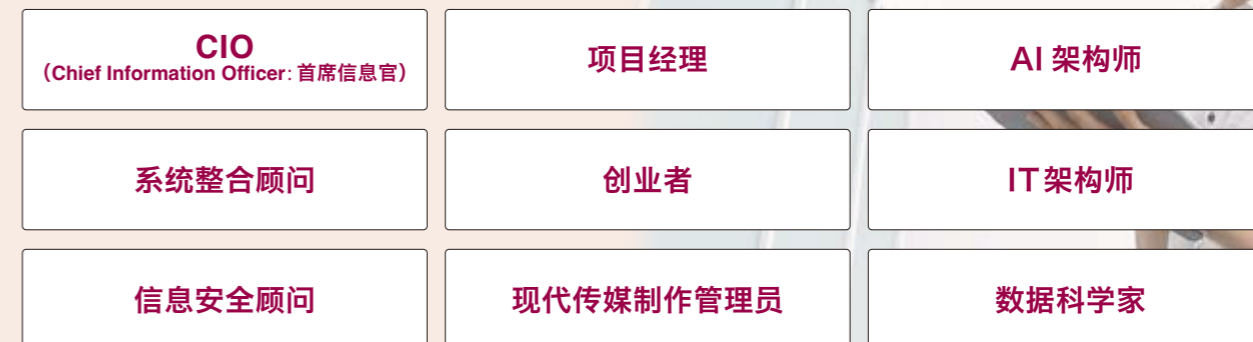
- 在完善的个人指导下实现理想的就业
- 建立毕业生之间的商务网络

◆ 课程构成



◆ 活跃的领域

本校的课程足以培养行业所要求的掌握了先进的IT技术的人才。毕业生有望从事以下IT职业。



学生之城 京都

有着1200年多年的建都历史的京都自古以来就是日本文化中心，也是国际性大都市，如今成为众多年轻人生活的学生之城。

KCG的各校区处在交通便利的区域，不仅便于通往京都市内的各区域，而且还能轻松前往大阪、奈良、神戸、大津等关西各地。



京都站前校 (KCGI京都站前校区) 周边

京都站可以乘坐JR·近铁·地下铁等交通工具，是全国各地访问京都的窗口。周边附近既有现代特征的高楼大厦也有历史传统的建筑物，即可以体验到现代社会发展的变化又可以感受到历史文化的气息。

- 景点
- | | |
|-----------|---------|
| 东寺 | 三十三间堂 |
| 西本愿寺 东本愿寺 | 国立京都博物馆 |
| 东福寺 | 京都站大楼 |
| 京都塔 | 京都水族馆 |



鸭川校区周边

京都三大祭典活动之一·葵祭就在附近的下鸭神社举行，附近还有京都御苑等历史文化古迹。

- 景点
- | | |
|------|----------|
| 下鸭神社 | 京都市历史资料馆 |
| 京都御苑 | 纠之森 |

洛北校区周边

从地铁北大路站·汽车站通往洛北地区、京都市中心、京都站方向很方便。在现代建筑并排的北山路附近，有葵祭的终点上贺茂神社，这里是能够在植物园或深泥池、贺茂川近距离接触自然的区域。

- 景点
- | | |
|-------|---------|
| 上贺茂神社 | 京都府立植物园 |
| 深泥池 | 北山路 |

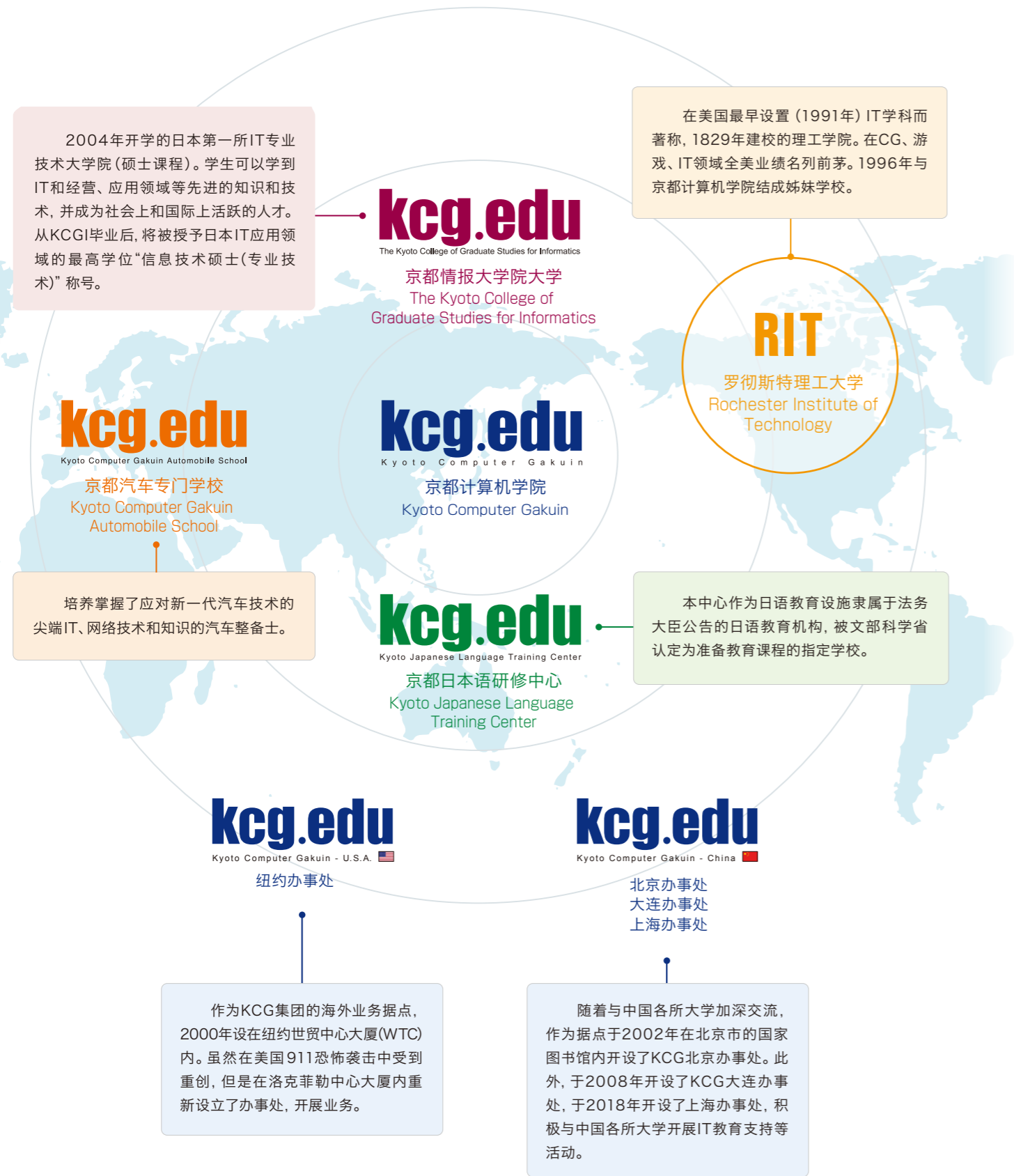
KCGI百万遍校区 京都本校周边

有代表室町文化的寺院——银阁寺，京都三大祭典活动之一的时代祭典举行地——平安神宫，以盛多的樱花闻名的哲学小路，日本第二古老的动物园，京都市美术馆等观光场所，是可以接触并体验到京都各个历史时期的文化和生活气息的地域。

- 景点
- | | |
|--------|---------|
| 银阁寺 | 平安神宫 |
| 哲学小路 | 永观堂 |
| 南禅寺 | 知恩寺 |
| 京都市美术馆 | 国立近代美术馆 |
| 京都市动物园 | |



京都计算机学院与 KCG 集团的其他教育机构组成密切的网络，与海外的政府和大学加强合作的同时，作为全球性的教育机构和 IT 教育的领导者，将实现世界最高水平的 IT 教育作为目标。



校区

京都站前校区

京都站前校区交通非常便捷，从京都站往西走7分钟即到，便于上下学。附近有餐馆、大型购物中心、百货店等商业设施众多，得天独厚的地理位置可以让学生方便地度过学校生活。

本楼

矗立在京都站西侧的白色教学楼。最大和最负盛名的教学楼。

新楼

开放的外观可充分利用光线，这里设置了远程教学工作室、“汽车控制课程”的汽车、摩托车控制实习区。京都站前校区本楼和新楼，标志着最先进的IT教育的核心基地诞生于京都市中心。

洛北校区

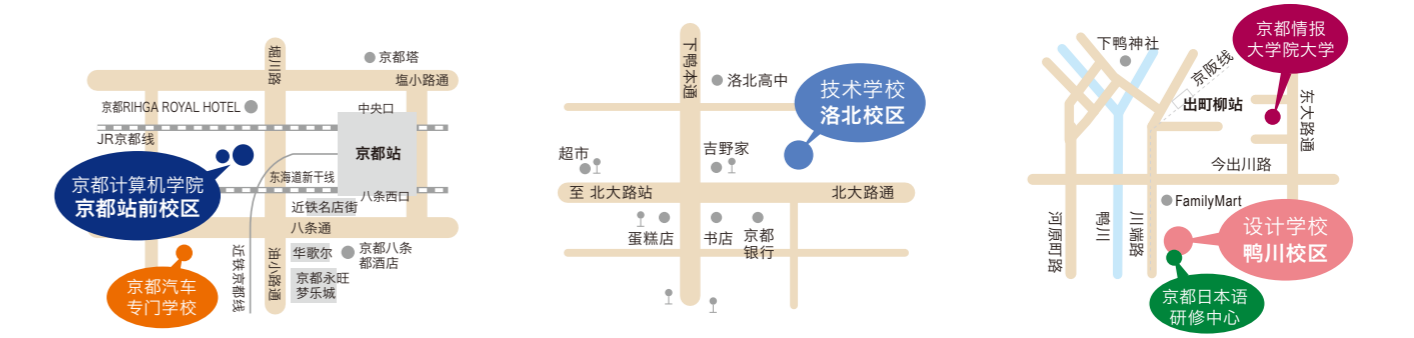
本校区是全校最古老最具传统的校区，为社会贡献了最多的毕业生。位于宁静的下鸭地区，是学术志向者的天堂。

技术学校

校区被鸭川河畔的明亮的光芒和清爽的微风环绕，这里是梦想当制作人、设计师的年轻人聚集的自由奔放的数字艺术学校。眼前鸭川流淌，河边的绿色为学生们提供了休息和创想的空间。

免费校车往返于各校区之间

学生专用的免费校车往返于各校区之间。学生可以搭乘校车前往其他校区学习听课。



京都府认可 专修学校(工业专业课程) **京都计算机学院** <https://www.kcg.ac.jp/>

<h4>技术学校 洛北校区</h4> <p>〒606-0862 京都市左京区下鸭本町17</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 信息工学科 (全日制4年) ■ 计算机工学科 (全日制3年) ■ 计算机工学基础科 (全日制2年) 	<h4>设计学校 鸭川校区</h4> <p>〒606-8204 京都市左京区田中下柳町11</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 艺术信息学科 (全日制4年) ■ 艺术、设计学科 (全日制3年) ■ 艺术、设计基础科 (全日制2年) 	<h4>京都汽车专门学校</h4> <p>〒601-8428 京都市南区东寺东门町73</p> <p>https://kyoto-jidousha.ac.jp/</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 汽车整备士学科
<h4>京都站前校区</h4> <p>〒601-8407 京都市南区西九条寺町10-5</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 经营信息学科 (全日制4年) ■ 漫画、动漫学科 (全日制3年) ■ 网络学科 (全日制3年) ■ 医疗事务学科 (全日制2年) ■ 信息交流科 (全日制1年、夜间2年) ■ 信息科学科 (全日制4年) ■ 应用信息学科 (全日制3年) ■ 游戏开发学科 (全日制3年) ■ 信息处理科 (全日制2年) ■ 国际应用信息学科 (通信制4年) ■ 游戏学科 (全日制4年) ■ 媒体信息学科 (全日制3年) ■ 商务基础科 (全日制2年) ■ 游戏开发基础科 (全日制2年) 		
<h4>京都日本語研修中心</h4> <p>〒606-8204 京都市左京区田中下柳町11</p> <p>https://www.kjltc.jp/</p>		
<h4>京都情报大学院大学</h4> <p>应用信息技术研究科 网络商务技术专业</p> <p>〒606-8225 京都市左京区田中门前町7</p> <p>https://www.kcg.edu/</p>		