

The University of Informatics™

# kcg.edu

KCG: Kyoto Computer Gakuin **Учебные программы**

Первое в Японии учебное заведение,  
специализирующееся по компьютерам **京都コンピュータ学院**

Киото Компьютер Гакуин

**kcg.edu**  
Kyoto Computer Gakuin  
**京都コンピュータ学院**

URL : <https://www.kcg.ac.jp/>  
Электронная почта : [admissions@kcg.edu](mailto:admissions@kcg.edu)

С вопросами обращайтесь: Приемная секция

**KCG : Kyoto Computer Gakuin**

10-5, Nishikujyoteranomae-cho, Minami-ku,  
Kyoto-city, Kyoto 601-8407 Japan

ТЕЛ: 075-681-6334 (+81-75-681-6334 за пределами Японии)  
Факс: 075-671-1382 (+81-75-671-1382 за пределами Японии)

В Японии  0120-829-628





Основано в 1963 году Очная учебная программа была создана в 1969 году

## Киото Компьютер Гакуин (Kyoto Computer Gakuin, KCG) – первое в Японии учебное заведение, специализирующееся по компьютерам.

- Обеспечивает высокие стандарты образования, ориентированного на научные аспекты и теорию компьютерных технологий
- Предоставляет образование, идущее в ногу с новейшими достижениями компьютерных технологий
- Поощряет творческие способности в области компьютерных технологий
- Расширяет кругозор и понимание информационного общества
- Развивает как интеллектуальные способности, так и восприимчивость

## Традиции и результаты



Основатель и президент  
**Ясую Хасегава**

Бакалавр Естественных Наук по Физике и Астрономии, Факультет Естественных Наук, Университет Киото (впервые среди женщин)  
Окончание Докторантуры в Области Естественных Наук, Университет Киото  
Впервые использует компьютер для исследований в области астрофизики  
Приглашенный Ученый в Пенсильвания Стэйт Юниверсити, США Имеет награды Министерств Образования и равных учреждений Тайланда, Ганы, Шри Ланки, Перу и других  
Специальный Призер Международного Союза Электросвязи за Международное Сотрудничество в 2006 году  
Имеет Рекомендацию Японского Общества Обработки Информации 2011

Школа Киото Компьютер Гакуин (Kyoto Computer Gakuin, KCG) была основана в 1963 году и стала первым в Японии учебным заведением, специализирующимся на компьютерной подготовке. С тех пор KCG неизменно играет передовую роль в каждой эре.

### Дух новаторства Киото Компьютер Гакуин

Школа Киото Компьютер Гакуин (Kyoto Computer Gakuin, KCG) была основана в 1963 году, на заре японской компьютерной эры, обозначив собой начало новой эпохи. Являясь первым специализированным учебным заведением в области компьютерных наук в Японии, KCG была создана группой из Школы (теперь - Отделение) физики и астрономии Высшей школы наук Киотского университета. В то время курсы информатики в японских университетах не проходили. Новая школа поставила перед собой задачу «подготовить инженеров, специализирующихся на обработке информации, которые были бы полны творческого духа, чтобы удовлетворить потребности нового поколения».

С 1970-х до начала 1980-х годов KCG внедрила серию компьютеров среднего и большого размера, передовых компьютеров того времени, сделав их бесплатными для студентов в учебных целях. В те дни было практически неслыханно, чтобы школа предоставляла студентам вычислительные мощности такого масштаба для учебных целей, и эта политика стала предметом зависти в других университетах. Хотя школьное здание было немногим больше, чем казарма, KCG продемонстрировала верность своей образовательной философии предоставления студентам самой передовой образовательной среды, доступной в ту эпоху. Сегодня KCG продолжает поддерживать свой новаторский дух. В 2004 году школа открыла Киотский колледж последиplomного образования в области информатики (KCGI), первую в Японии аспирантуру, посвященную информационным технологиям.

На сегодняшний день KCG произвела более 50 000 выпускников. Наши выпускники, проникнутые новаторским духом, который они культивировали в KCG, постоянно решают новые задачи по всему миру. На протяжении 60 лет KCG сохраняет традиции и добивается высоких результатов. Теперь задача построения будущего ложится на вас.



Директор кампуса Киото Эжимаэ  
Декан, Киотский колледж последиplomного образования по информатике  
**Йоичи Терашита**

Окончил факультет естественных наук Киотского университета. Учился в США по программе Фулбрайта. Получил степень магистра наук и доктора философии в Университете Айовы со специализацией в физической астрономии. Преподаватель Университета Айовы. Также занимал должности исследователя в Университете штата Пенсильвания. Почетный профессор Технологического института Канадзавы. Бывший временный специалист по информатике в Японском агентстве международного сотрудничества (JICA). Бывший директор кампуса Ракухоку, KCG. В настоящее время по совместительству является заместителем директора KCGI, отвечая за курсы в области баз данных.

KCG – это комплексное образовательное учреждение в сфере ИТ. Предлагаемая нами учебная программа по ИТ охватывает все области, необходимые обществу: от теории до прикладных ИТ, от аппаратного обеспечения до программного обеспечения и от ИТ как технологии до ИТ как культуры. Наш преподавательский состав высококвалифицированных ИТ-специалистов оснащен новейшими практическими учебными материалами для максимально эффективной реализации нашей учебной программы. Я надеюсь, что ваши мечты сбудутся в нашей школе.



Директор кампуса Камогата  
**Сёзо Найто**

Бакалавр технических наук, Киотский университет. Получил степень магистра в Киотском университете по специальности математическая инженерия. Магистр инженерии. Бывший главный научный сотрудник Лаборатории платформы распространения информации японской телекоммуникационной компании NTT (Nippon Telegraph and Telephone Corporation). Бывший секретарь Комитета по исследованиям в Интернете Японского института инженеров по электронике, информации и связи (Institute of Electronics, Information and Communication Engineers of Japan, IEICE). Бывший советник и профессор Корейского агентства информационной безопасности (Korea Information Security Agency, KISA). Профессор, KCGI.

Я не сомневаюсь, что информационные технологии будут развиваться и потребность общества в ИТ-специалистах (инженерах) будет расти как на дрожжах. В сфере ИТ, где постоянно и быстро появляются новые технологии, очень важно постоянно обновлять свои знания. По этой причине люди с жадной обучением пользуются большим спросом. Я надеюсь, что благодаря учебе и студенческой жизни в KCG вы раскроете свои сильные стороны, которые вам понадобятся, чтобы взять на себя ответственность за новую эру. Мы, преподаватели, поддержим вас в ваших начинаниях, поэтому я призываю вас делать все возможное.



Директор кампуса Ракухоку  
**Хонг Сеунг Ко**

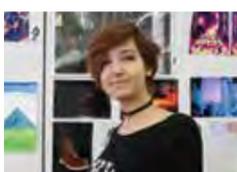
Бакалавр технических наук, Университет Донгук, Южная Корея. Получил докторскую степень (со специализацией в области вычислительной техники), доктор технических наук, Киотский университет. Бывший директор по информационным технологиям, отдел стратегического планирования, отдел информационной стратегии, Samsung Electronics Co., Ltd., Южная Корея. Бывший президент и главный исполнительный директор Harmony Navigation Co., Ltd. Бывший советник и профессор KISA. Президент Японского общества прикладной информатики (NAIS). Член специального комитета CALS/EC Society, Южная Корея. Бывший советник Особой самоуправляющейся провинции Чеджу. Член Консультативного комитета по продвижению интеллектуальной собственности Чеджу. Первый пожизненный член Корейской исследовательской ассоциации ЕС. Профессор, KCGI.

KCG — это форум для изучения информационных технологий, необходимых обществу во всех областях. Мы прилагаем все наши усилия, чтобы дать студентам прочную основу в области ИТ. Более того, мы стремимся воспитывать способных людей, которые смогут сыграть важную роль в технологиях, связанных с наукой о данных, как и в различных бизнес-средах. KCG полна решимости вносить активный вклад в развитие навыков, которые будут необходимы для устойчивого роста компаний в таких быстро меняющихся областях, как наука о данных, искусственный интеллект и четвертая промышленная революция.

# Ключевые особенности KCG

Наши выпускники - самые передовые! С 20 курсами на пяти факультетах вы можете действительно углубить свои знания. В KCG учится много иностранных студентов из разных стран!

- ▶ **Первый специализированный институт компьютерного обучения, основанный в Японии.**
- ▶ **История, насчитывающая больше шести десятилетий и более 50 000 выпускников.**
- ▶ **С 20 курсами на пяти факультетах, вы сможете изучать практически любую область ИТ.**
- ▶ **Учеба в Киото, древней столице Японии и студенческом городе, не сравнится ни с чем.**
- ▶ **Современное оборудование создает прекрасную среду для обучения.**
- ▶ **Всеобъемлющая программа приема приветствует многочисленных студентов со всего мира.**
- ▶ **Партнерские отношения с более чем 100 учебными заведениями по всему миру.**
- ▶ **Специальные курсы для иностранных студентов дают возможность изучать японский язык.**
- ▶ **Для иностранных студентов доступен широкий спектр программ для снятия и снижения платы за обучение и других расходов.**
- ▶ **Специализированный персонал поддержки облегчает академическую и повседневную жизнь иностранных студентов.**
- ▶ **KCG предоставляет проживание.**
- ▶ **Широкий спектр стипендиальных программ, эксклюзивных для KCG.**
- ▶ **Студенты по обмену могут познакомиться друг с другом, благодаря полному расписанию встреч обмена и других неформальных встреч.**
- ▶ **Всесторонняя поддержка в поиске работы с непревзойденным послужным списком.**
- ▶ **Многие иностранные студенты переходят в родственный вуз, KCGI, для изучения информационных технологий и менеджмента.**
- ▶ **Заинтересованные студенты могут посетить наше дочернее учреждение, Киотский центр обучения японскому языку, чтобы изучить японский язык перед поступлением.**



# Обучение в KCG

Обучение в KCG предлагает уникальные возможности, которых нет в других школах. Вместо того, чтобы следовать общепринятой модели односторонней передачи знаний от учителя к ученику, KCG уважает индивидуальность каждого ученика, подробно отвечая на индивидуальные запросы посредством многократного тестирования и настройки методов обучения, а также предоставляя самые современные учебные материалы и технику. KCG максимально поддерживает амбициозных студентов в реализации их мечты.

## ◆ Практическая учебная программа с выдающимся развитием характера

**Уроки, напрямую связанные с реальным миром, проводимые лидерами в каждой области, развивают действительно способных людей.**

### ■ Люди, которые могут играть активную роль в будущем

Для того, чтобы играть активную роль в обществе, требуется гораздо больше, чем просто приобретение набора техник и знаний. Это требует истинной способности эффективно применять полученные знания и соотносить их с реальными проблемами. В KCG мы предлагаем учебную программу **практического обучения на местах**, которая отражает потребности промышленного мира и дает выпускникам необходимый старт для их будущей карьеры. Наши лекторы — ведущие профессионалы с практическим корпоративным опытом, в том числе у крупных производителей электроники и разработчиков игрового программного обеспечения. Основываясь на этом реальном опыте, наши инструкторы проводят практическое обучение с учетом потребностей современного делового мира. Многие преподаватели также являются членами профессорско-преподавательского состава KCGI, первой специализированной профессиональной аспирантуре Японии для подготовки ИТ-специалистов.

### ■ Учеба в соответствии со своими целями и мечтами

В KCG мы используем систему **факультативов** с богатой учебной программой, где вы можете выбрать именно те курсы, которые соответствуют вашим потребностям. Таким образом, вы можете продолжить обучение в соответствии с вашими интересами и опытом. Вы даже можете изучать больше курсов, чем необходимо для завершения обучения, в том числе курсы на разных факультетах и отделениях, что расширяет сферу вашего интеллектуального поиска. С нашей учебной программой вы постепенно пройдете от основ к продвинутым техникам и знаниям, поэтому даже новички смогут учиться с уверенностью.

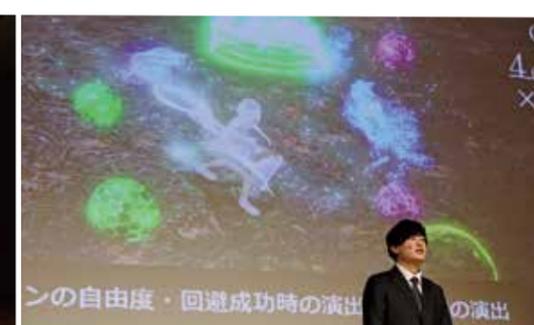


## ◆ Всестороннее развитие способностей с помощью проектных исследований

**Формат семинара одновременно развивает ваши технические навыки и навыки поиска работы.**

В формате семинара учащиеся занимаются **проектными исследованиями** каждый учебный год. Таким образом, навыки и знания, полученные на каждом курсе, дополняют и укрепляют друг друга, развивая всесторонний набор навыков, которые можно легко применять. Вместо того, чтобы просто изучать проблему, учащиеся работают в группах, устанавливая цели, планируя, проектируя, изготавливая и, наконец, представляя, создавая свои работы в амбициозном масштабе и в соответствии с высокими стандартами качества. Технические способности жизненно необходимы в современном деловом мире, но и этого недостаточно. Современным специалистам требуются **навыки командной работы, лидерства, межличностного общения, тайм-менеджмента и презента-**

**ции**, среди всего прочего. Предоставляя повторяющийся опыт групповой работы, проектные исследования позволяют учащимся приобретать эти навыки естественным образом. Темы, установленные для проектов, усложняются от учебного года к учебному году, начиная с элементарных задач и заканчивая довольно сложными мероприятиями, так что к моменту выпуска вы почувствуете широту и глубину приобретенных вами практических способностей. Проектное исследование в выпускном году является кульминацией вашего обучения до этого момента и составляет вашу дипломную работу. Выдающиеся работы, созданные в рамках исследования проекта, объявляются и отмечаются на **презентациях студенческих проектов Наград KCG**, которые проводятся каждый февраль.



## ◆ Полноценное электронное обучение для самых амбициозных студентов

Обучайтесь в удобном для вас темпе, в любом удобном для вас месте, в любое удобное время.

### ■ Современные студии электронного обучения

Пристройка кампуса Киото Экимаэ оборудована студией для электронного обучения, оснащенной новейшим оборудованием, включая систему удаленных лекций для очных лекций и систему записи лекций для предварительно записанных

лекций. Используя эту студию электронного обучения в качестве базы, KCG позволяет преподавателям создавать и распространять новейший контент для электронного обучения с превосходным качеством вещания. Система также обеспечивает учащимся доступ к разнообразным возможностям обучения.

### ■ Круглосуточная поддержка через KING-LMS, современную систему управления обучением

В современном мире повсеместного доступа к Интернету настолько легко получить мгновенный доступ к информации со всего мира, что мы воспринимаем эту возможность как должное. Предвидя такое развитие событий, KCG одним из первых учебных заведений в Японии внедрило эксклюзивную систему управления обучением (learning management system, LMS).

С помощью этой системы учащиеся могут свободно и легко изучать интересующий их контент в любом месте и в любое время с помощью ПК или смартфона.



## ◆ Комплексная система поддержки поиска работы

Достижение идеальной поддержки через двойную систему и ИТ.

### ■ Стабильное трудоустройство в условиях нехватки ИТ-персонала

KCG гарантирует стабильное трудоустройство. Это связано с тем, что в дополнение к хронической нехватке ИТ-персонала в Японии, и особенно передового ИТ-персонала, студенты KCG получают пользу от обучения самым современным навыкам, тесно связанным с нынешними потребностями общества. Среди изменений, вызванных пандемией, быстро расширяющийся диапазон областей реагирует через применение ИТ-технологий, например, через введение удаленного режима работы и проведение мероприятий в Интернете. Выпускники KCG - это именно те люди, в которых нуждается современный бизнес.

### ■ Внимательное индивидуальное руководство обеспечивает идеальный опыт поиска работы

Обеспечение удовлетворительного опыта поиска работы для студентов и выпускников требует подходящих консультантов. Имея это в виду, инструкторы класса KCG и консультанты центра карьеры тесно сотрудничают, чтобы оценить личные характеристики каждого студента и необходимую им помощь в поиске работы. Периодические интервью проводятся с первого курса, что помогает каждому студенту определиться с выбором их карьерного пути, академических целей и многое другое. Сотрудники Центра карьеры могут предоставить карьерные консультации в любое время. Отличительной характеристикой услуг KCG по поиску работы и карьеры является учет потребностей каждого студента.



### ■ Активные роли в широком спектре отраслей и областей

Сейчас почти невозможно представить себе бизнес без ИТ-технологий. Знание компьютера стало важным не только в самой компьютерной отрасли, но и практически во всех сферах бизнеса. В компаниях в областях, таких как производство, розничная торговля, финансы, строительство и средства массовой информации, постоянно требуется персонал с компьютерными навыками и знаниями. Сферы, в которых выпускники KCG могут играть активные роли, действительно безграничны.

# KCG AWARDS

Узнайте больше



Презентации студенческих проектов

## ◆ Наши выпускники – настоящие новаторы. Награды KCG тому подтверждение.

Каждый год KCG представляет презентации студенческих проектов KCG Awards. На этом ежегодном мероприятии студенты объявляют о результатах своих ежегодных проектов, в том числе своих выпускных проектах. Среди этих студенческих проектов выбираются самые выдающиеся работы, которые награждаются наградой за выдающиеся достижения в публичной презентации. Многие проекты готовы к немедленной коммерциализации и получили признание деловых и научных кругов.

## ◆ Иностранные студенты также с энтузиазмом принимают участие, получая награды за лучший проект и награду за мастерство.

Каждый год иностранные студенты с энтузиазмом участвуют в презентациях студенческих проектов KCG Awards. В 2019 году Лю Лангбяо из Китая и японский студент, записавшиеся на курс «Введение в разработку игр», создали игру Haptic Game: Magic Folders, получившую награду за лучший проект. В 2021 году Нгуен Тан Мань, вьетнамский студент, обучающийся в области информационной инженерии, удостоился награды за мастерство, также в сотрудничестве с японским студентом, за разработку робота-пылесоса.



## Haptic Game: Magic Folders

Программа по основам разработки игр **Лю Лангбяо, Цубаса Уэда**

Игра по принципу «Твистер», где используя аркадный контроллер, связанный с системой «синтеза магических заклинаний», игроки могут противостоять друг другу как виртуально, так и физически.



В этой игре-стрелялке с новой концепцией синтеза магических заклинаний игроки используют уникальный игровой процесс, чтобы синтезировать заклинания друг на друге в режиме реального времени. Начать очень легко, но полноценные боевые действия вскоре становятся весьма сложными.



## Робот-пылесос

Программа по информационному инжинирингу **Нгуен Тан Мань, Каору Араки**

Этот робот-пылесос автоматически убирает помещения. Верхняя панель управления используется для запуска и выключения. Роботом можно управлять дистанционно со смартфона с помощью функции Wi-Fi.



## AnchorRoute

Информатика **Огава, Окамото, Кири, Судзухигаси**

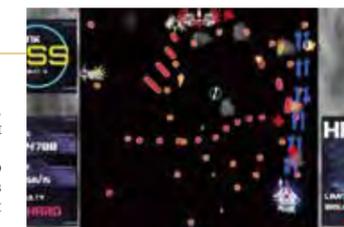
В отличие от других маршрутных приложений, AnchorRoute можно также использовать в помещении. С помощью этого приложения даже люди с плохой ориентацией в пространстве смогут без проблем найти свой пункт назначения или установленное место встречи. Маршруты выстраиваются с помощью встроенных в смартфон датчиков. Вдоль маршрута генерируются объекты дополненной реальности (AR), называемые «якорями», чтобы пользователь мог с помощью видеонкамеры камеры следовать за ними и успешно достичь до своей цели. Приложение доступно как на устройствах iOS, так и на Android.



## DANTALION

Видеоигры и развлечения **Хаттори, Фудзита**

DANTALION — шутер с вертикальным скроллингом с режимом Score Attack, где необходимо набрать максимум очков. Кастомизация и разделение модулей позволяет подстроиться под различные игровые стили. Игроки могут сами определять и применять стратегии, чтобы набрать максимальное количество очков. Игра также содержит элементы «дулевого ада», чтобы игроки могли в полной мере испытать напряжение от постоянного уклонения под шквалом вражеских пуль.



# Новейшее оборудование

Узнайте больше



## Оборудование, которое превосходит все другие 700 новейших компьютеров

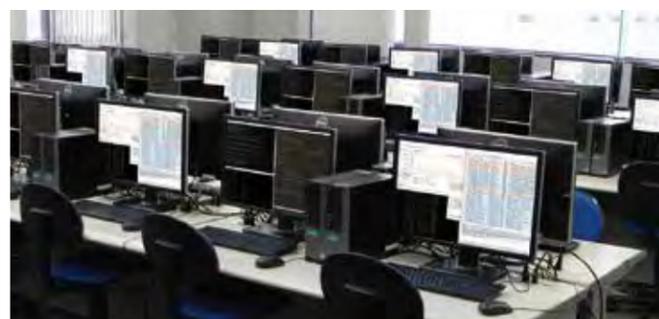
В КСГ мы прилагаем все усилия, чтобы выполнить наше главное стремление: создание среды, в которой студенты могут свободно изучать самые передовые технологии. Качество образования - это наше все. Даже сегодня, когда наша школа стремительно растет, наша приверженность этой образовательной философии остается неизменной.



Комната для практических занятий по разработке игр



Комната для практических занятий по программированию



Комната для практических занятий с сетями



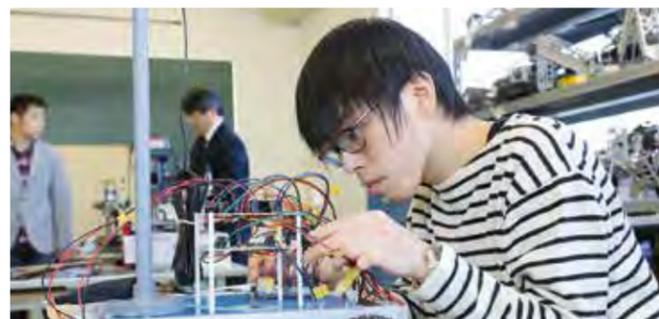
Лаборатория разработки приложений для Mac



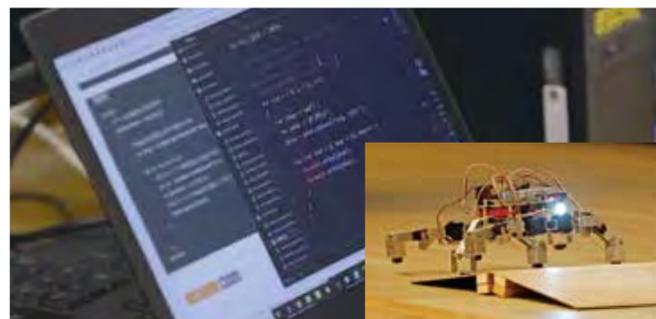
Комната для практических занятий с базами данных



Лаборатория дизайна Mac



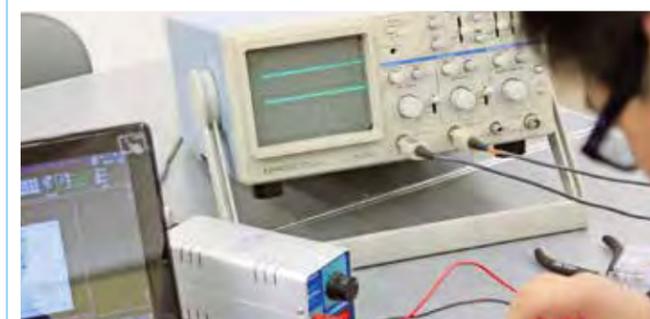
Комната для практических занятий по мехатронике



Комната САПР/инженерного программирования



Лаборатория спецэффектов и аниме



Комната для практических занятий по производству электрических и электронных схем



Комната для практических занятий по производству 3D CG



Пространство для практических занятий по управлению автомобилем



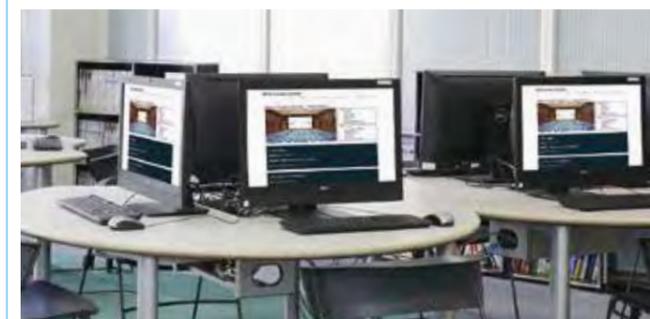
Гибкая система занятий



Большой зал



Студия электронного обучения



Информационная станция



Студия записи



Студенческая гостиная

# ИГРЫ и АНИМЕ



## КСГ ПРИНИМАЕТ УЧАСТИЕ В БОЛЬШОМ КОЛИЧЕСТВЕ ИГРОВЫХ И АНИМЕ-МЕРОПРИЯТИЙ!

Японские видеоигры и аниме выполнены с высоким уровнем техники и заслужили любовь и восхищение поклонников по всему миру. В КСГ мы предлагаем курсы по созданию игр и аниме. КСГ с энтузиазмом участвует в широком спектре связанных мероприятий, повышая уровень навыков и успеваемости учащихся. Перечисленные здесь мероприятия являются лишь частью множества выставок и турниров, в которых участвует КСГ.

### ЕЖЕГОДНОЕ УЧАСТИЕ В ОРГАНИЗАЦИИ ФЕСТИВАЛЯ ИНДИ-ИГР BITSUMMIT



BitSummit — один из крупнейших фестивалей видеоигр в Японии, где собираются передовые разработчики игр со всех уголков Японии и мира, чтобы продемонстрировать свои новые игры. КСГ принимал участие в организации этого мероприятия, где 130 наших студентов способствовали его успешному проведению. Студенты приняли участие в качестве персонала фестиваля, где смогли повысить свои навыки коммуникации и решения проблем, столь необходимые для успешного проведения мероприятия с таким большим количеством участников. КСГ также регулярно демонстрирует работы собственных студентов. Это мероприятие очень популярно в индустрии видео-игр и широко освещается Famitsu.com и другими игровыми СМИ.

### КЮОМАФ РАСПРОСТРАНЯЕТ КИОТСКУЮ ПОП-КУЛЬТУРУ ПО ВСЕМУ МИРУ



КСГ Group гордится тем, что спонсирует Киотскую международную ярмарку манга-аниме (KYOMAF), которая проводится в Киото каждую осень. Проводя это мероприятие, КСГ прилагает все усилия, чтобы донести поп-культуру из Киото до всего мира. Каждый год тысячи поклонников манги и аниме собираются на KYOMAF со всей Японии, некоторые из них выстраиваются в длинные очереди у стенда КСГ. Во время пандемии COVID-19 профессиональные аниматоры транслировали онлайн-демонстрации цифрового арта и читали живые лекции, объясняющие процесс создания аниме.

### ВЫСОКИЙ УРОВЕНЬ УЧАСТИЯ В UNITY DOJO KYOTO SPECIAL



Игровой движок Unity используется при разработке таких популярных игр, как Fate/Grand Order, Pokémon GO и Super Mario Run. КСГ провела Unity Dojo Kyoto Special, крупномасштабную учебную сессию, посвященную Unity, в кампусе КСГ Kyoto Ekimae, в которой приняли участие сотни студентов. Спонсор, Cloud Creative Studios, Inc., является разработчиком игр, который нанимает многочисленных выпускников КСГ; многие из ведущих и посетителей стенда с VR-играми на мероприятии этого года были выпускниками КСГ.



Киокотан — официальный талисман КСГ. Талисман разработан в самых разных стилях и форматах студентами и преподавателями КСГ, а также профессиональными создателями. Вы можете увидеть Киокотан на самых разных мероприятиях, включая KYOMAF.

# Компьютерный музей КСГ



Сертифицирован Японским обществом обработки информации

в качестве первого музея-филиала исторических компьютеров

## История компьютерного музея КСГ

В 1963 году из студентов-исследователей Киотского университета сформировалась группа по изучению компьютера IBM 709/7090 и были проведены соответствующие семинары. В то время ни в одном из японских университетов еще не было факультета информационных систем. С тех пор школа Киото Компьютер Гакуин, первое в Японии частное учебное заведение компьютерного образования, готовит выдающихся выпускников, которые выстроили фундамент информационной индустрии Японии. Мы руководствуемся желанием продемонстри-

ровать компьютеры, которые использовались нами в процессе обучения компьютерным наукам и представляют культурную ценность. Многие из таких компьютеров, среди которых компьютеры, сертифицированные Японским обществом обработки информации как "Наследие технологии обработки информации", хранятся в компьютерном музее КСГ. Компьютерный музей КСГ был первым в Японии сертифицирован как "Музей-филиал исторических компьютеров".



Наследие технологии обработки информации, модель TOSBAC-3400 (утверждена 2 марта 2009 г.)



Наследие технологии обработки информации, модель OKITAC-4300 System (утверждена 2 марта 2009 г.)



Наследие технологии обработки информации, модель NEAC-2206 (утверждена 2 марта 2011 г.)



Наследие технологии обработки информации, модель NEAC System 100 (утверждена 6 марта 2012 г.)



Наследие технологии обработки информации, модель MZ-80K (утверждена 6 марта 2013 г.)



Наследие технологии обработки информации, модель PDP 8/I (утверждена 17 марта 2015 г.)



Наследие технологии обработки информации, модель TOSBAC-1100D (утверждена 10 марта 2016 г.)



Институт физико-химических исследований (Рикен), Fujitsu Limited K компьютер

Лекции, представленные профессионалами из передовых сфер бизнеса

Уполномоченный директор  
Компания Crypton Future Media, Inc.,  
создатели Хацунэ Мику

Профессор Киотского колледжа последипломного образования по информатике

## Хироюки Ито

Хацунэ Мику, имя которой происходит от японской фразы "mirai kara kita hajimete no oto" (первый звук из будущего) – это виртуальный идол, поющий синтезированным голосом, когда пользователь вводит в компьютер мелодию и слова. Живые концерты Хацунэ Мику проходили не только в Японии, но и за рубежом, завоевывая сердца многочисленных поклонников. Хироюки Ито, уполномоченный директор Crypton Future Media Inc., компании, которая создала сенсационные программы синтеза голоса



Хацунэ Мику, занял должность профессора в KCGI. Профессор Ито, продолжающий разработку программы синтеза голоса, передает молодежи, которая поведет за собой ИТ-индустрию будущего, следующее на пути: "Мы находимся только в середине информационной революции, рубежи которой бескрайни, и в будущем перед вами простираются безбрежные перспективы. Я прошу вас посвятить себя учебе, твердо помня об этом". Мы взяли интервью у профессора Ито.

Профессор Хироюки Ито из KCGI страстно говорит, вспоминая развитие Хацунэ Мику, голосового программного обеспечения Vocaloid. (Большой зал, Кампус Экимаэ, KCG)



Нельзя сказать, что компания Crypton Future Media занимается только производством видеоигр или аниме. И, хотя мы участвуем в создании музыки, это также не звукозаписывающая компания. Поскольку мы превратили увлечение компьютерной музыкой в бизнес, я считаю нашу компанию "продавцом звуков". Хацунэ Мику впервые поступила в продажу в августе 2007 года, и я верю в то, что программное обеспечение предоставило людям возможность быть вовлеченными в творческую деятельность.

Считается, что за историю человечества произошло три революции. Первой была аграрная революция. В результате этой революции люди, ранее вынужденные быть мобильными из-за своей зависимости от охоты, занялись систематическим производством пищи и получили возможность запасать ее, а следовательно, и жить в стационарных поселениях. Следствием стало возникновение общества и государства, создавшее неравенство в благосостоянии. Можно сказать, что экономическое развитие стало также и причиной войн.

Второй революцией была революция промышленная. Сокращением движущей силы и продвижением таких инноваций, как возможность эффективного производства одинаковых предметов, родились массовое производство и потребление. Это подстегнуло торговлю и коммерцию, способствуя возникновению крупных состояний. Результатом этой революции также стал "демографический взрыв".

В предшествовавшую промышленной революции эпоху высокой рождаемости и смертности численность населения оставалась практически постоянной и колебания благосостояния в обществе были также незначительными, однако после промышленной революции численность населения быстро выросла. И третья революция – это информационная революция, вызванная выросшей значимостью информационных технологий, представленных Интернетом. До появления Интернета средства передачи информации были ограничены и монополистичны. Источники информации были представлены такими СМИ, как газетные компании, теле- и радиостанции, а также издательские компании, однако распространение информации этими группами СМИ сопровождалось значительными затратами человеческих сил и средств на оборудование. Кроме того, в то время информация была ограниченной по объему и однонаправленной. Но появление Интернета вызвало революцию в сфере информации. Способы распространения информации изменились существенным образом.

Теперь Интернет постоянно присутствует в непосредственной близости: в наших ладонях, на наших столах и в наших карманах. Вся информация, которую можно оцифровать, такая как новости, фильмы и музыка, целиком "информационализована", что делает возможными ее простое хранение и передачу через Интернет. Жизнь и работа стали очень удобными, веселыми и комфортными; вы можете в одно мгновение вызывать и просматривать любимое видео, телевизионные и радиопередачи. Вдобавок, у каждого появилась возможность просто и быстро предоставлять всему миру информацию о себе, включая мельчайшие личные новости, с помощью социальных сетей Facebook, X и блогов.

Тем не менее, я верю в то, что мы переживаем еще только прелюдию к тем изменениям, которые будут вызваны информационной революцией. Аграрная и промышленная революции вызвали серьезные изменения в образе жизни людей. Изменения, вызванные информационной революцией, еще не достигли таких масштабов. Это только переходный период, и реальным изменениям еще предстоит произойти. Я верю в то, что в течение 20-30 лет мы станем свидетелями глубоких изменений в мире и образе жизни людей. Однако я не знаю, какого рода изменения это будут. Ответственность за то, как будут происходить эти изменения, возложена на нас, а кроме того – на молодых людей следующего поколения.



Art by K&L © Crypton Future Media, INC. www.piaapro.net piaapro 初音ミク

# с 20 курсами в ПЯТИ отделениях у вас не будет ограничений по выбору

## Выпускники четырехлетней программы получают Продвинутой технический диплом

Студентам, которые выполняют определенные условия и завершают четырехлетнюю программу обучения в продвинутой профессиональной школе, получают «Продвинутой технический диплом» (Kodo Senmonshi) от министра образования, культуры, спорта, науки и технологий (министр МЭХТ). Обладатели продвинутого диплома признаются обществом, как обладающие знаниями и навыками в специализированной области, эквивалентной или превышающей степень бакалавра выпускника университета во многих случаях. В KCG в отделениях A, B, C, D и E. предлагается курсы по четырехлетней программе, по которой вы можете получить Продвинутой технический диплом. После окончания четырехлетней курсы студенты получают возможность поступления в учреждения последипломного образования. Многие выпускники KCG поступают в KCGI, институт из группы KCG.

## Четырехлетние программы в пяти отделениях сертифицированы как профессионально-практические программы специалистов

С целью «поддержки и повышения уровня профессионального образования в специализированных программах в специализированных школах» МЭХТ представило «профессионально-практические программы специалистов». Данные программы состоят из курсов и образовательных программ в партнерстве с компаниями и организациями. Чтобы получить сертификацию, студенты должны практиковать и приобретать навыки на рабочих местах партнеров. В KCG четырехлетние программы в пяти отделениях сертифицированы как профессионально-практические программы специалистов. Эти программы предлагают практическое специализированное образование в партнерстве с компаниями и в настоящее время активными специалистами на передовой индустрии. KCG планирует в дальнейшем подготовиться к получению сертификации для других отделений.

## A Art & Design

Искусство и дизайн

Присоединяйтесь к передовым цифровым художникам.

## B Business & Management

Бизнес и менеджмент

Добейтесь передовых результатов в бизнесе при помощи ИТ.

## C Computer Science

Информатика

Поддерживая передовые позиции современного информационного общества.

## D Digital Game & Amusement

Видеоигры и развлечения

Сделайте карьеру в сфере создания игр.

## E Engineering for Embedded Systems

Инженеринг встраиваемых систем

Передовые направления для инженеров систем управления.

## Flexible Online Course

Гибкий онлайн-курс

Развивай свои навыки, находясь дома

## Information & Communication

Программа по информационной коммуникации

Учитесь пока работаете, посещая сразу два вуза.

## Programs for International students

Программы для иностранных студентов

Изучайте ИТ за границей и посмотрите мир.

Программа по информатике в искусстве и дизайне

Курс информатики искусства и дизайна / Курс манги и аниме

4 года

Углубленная программа по искусству и дизайну

3 года

Программа по манга и анимации

3 года

Программа по искусству и дизайну

Курс искусства и дизайна / Курс манги и аниме

2 года

p.14

Программа по информатике бизнеса и администрирования

Курс управленческой информации / Курс интеллектуальной обработки данных

4 года

Программа по прикладной информатике

Курс медицинской информатики / Курс ИТ в морских науках / Курс сельскохозяйственных информационных технологий / Курс финансовых технологий / Курс ИТ-технологии в бизнесе

3 года

Программа по информационному бизнесу

2 года

Программа по медицинскому ИТ-администрированию

2 года

p.15

Программа по информатике

4 года

Программа по информатике в СМИ

3 года

Программа по компьютерным системам

3 года

Программа по обработке информации

Курс обработки информации / Курс актеров / актрис озвучивания  
Программа перевода в аспирантуру

2 года

p.16

Программа по играм

4 года

Углубленная программа по разработке видеоигр

3 года

Программа по разработке видеоигр

2 года

p.17

Программа по информационному инженерингу

4 года

Углубленная программа по компьютерному инженерингу

3 года

Курс компьютерной инженерии / Курс управления автомобилем

Программа по компьютерному инженерингу

2 года

p.18

## Программа по международной прикладной информатике

4 года

p.27

Курсы могут быть преобразованы в полноценные программы

Программа по информационной коммуникации

Курс по информационной коммуникации / Курс повышения квалификации выпускников вузов / Годичный вечерний курс

1 года

Программа по информационной коммуникации

Вечернее отделение

2 года на вечернем отделении

p.18

Международный курс ИКТ в бизнесе

2 года

p.19

Международный курс автомобильного контроля

3 года

p.20

Международный курс ИТ-технологии в бизнесе

2 года

p.20

Международный информационный курс глобального туризма

2 года

p.21

Международный курс технологий аниме и манги

3 года

p.21

Международный курс бизнес-менеджмента

3 года

p.22

Международный курс информатики

4 года

p.22

Международный курс информационный арта

4 года

p.23

Международный курс менеджмента

4 года

p.23

Международный курс информационный

3 года

p.24

Международный курс искусства и дизайна

3 года

p.24

Международный углубленный информационный курс глобального туризма

3 года

p.25

# Доступные программы

## А Искусство и дизайн Art & Design

### Программа по информатике в искусстве и дизайне

4 года ★ Продвинутый технический диплом  
★ Программы профессионально-практического специалиста

#### Станьте арт-директором, лидером индустрии

Помимо знаний в области цифрового искусства компетентные работники, которых мы готовим, обладают навыками управления и способностью планировать, что позволяет им вести проект к успеху в качестве арт-директора.



#### Ожидаемые виды деятельности

Арт-директор	Веб-дизайнер	Дизайнер рекламы
Дизайнер компьютерной графики	Дизайнер видеороликов	Имиджмейкер
Разработчик компьютерной графики		Дизайнер издательских систем и т.д.

### Углубленная программа по искусству и дизайну 3 года Диплом

#### Станьте творческим разработчиком или дизайнером, способным представить товар клиенту

Мы готовим компетентных работников, способных создавать и консультировать, быть связующим звеном между разработчиком и покупателем, создавать концепты и представлять товар.



#### Ожидаемые виды деятельности

Разработчик компьютерной графики	Имиджмейкер
Веб-дизайнер	Дизайнер рекламы
Дизайнер издательских систем	Дизайнер компьютерной графики видеороликов и т.д.

Только для иностранных студентов **Международный курс технологий аниме и манги**

### Программа по манга и анимации 3 года Диплом

#### Станьте художником манга, художником-мультипликатором или создателем манга/аниме с навыками их производства в цифровом формате

Мы будем работать над цифровым производством, отталкиваясь от техник и истории производства в аналоговом формате, чтобы подготовить студентов к работе в студии и в сферах выпуска и распространения манга и аниме.



#### Ожидаемые виды деятельности

Художник-мультипликатор	Иллюстратор	CG аниматор
Цифровой художник	Художник манга	Дизайнер рекламы и т.д.

### Программа по искусству и дизайну 2 года Диплом

#### Станьте разработчиком или дизайнером в индустрии цифрового искусства

Мы готовим компетентных работников, умеющих использовать программное обеспечение для создания изображений, способных к творчеству и обладающих фундаментальными знаниями в области изобразительного искусства.

#### Ожидаемые виды деятельности

Разработчик компьютерной графики	Оператор издательских систем
Дизайнер компьютерной графики видеороликов	Оператор нелинейного монтажа
Веб-дизайнер	и т.д.

Только для иностранных студентов **Международный курс ИКТ в бизнесе**

## В Бизнес и менеджмент Business & Management

### Программа по информатике бизнеса и администрирования

4 года ★ Продвинутый технический диплом  
★ Программы профессионально-практического специалиста

#### Станьте бизнес-консультантом по оптимизации информационных систем

Студенты получат знания о бизнесе, включая специализированные знания для каждой конкретной отрасли, овладеют аналитическими методами расчета прибыли, а также информационными и коммуникационными технологиями, обеспечивающими их лидирующее положение. Мы готовим компетентных работников со знаниями управления производством и взаимодействием с клиентами, способных выдвинуть и проработать оптимальную информационную систему взаимодействия между подразделениями предприятия в качестве консультанта по информатизации или менеджера проектов.



#### Ожидаемые виды деятельности

Консультант по информатизации	Инженер-системотехник
Торговый специалист в производстве	Менеджер проектов
Продюсер в области электронного бизнеса	и т.д.

### Программа по прикладной информатике 3 года Диплом

#### Для тех, кто хочет стать системным инженером и поддержать ИТ-революцию в отрасли

Эта программа готовит специалистов, которые хорошо разбираются в технологиях изготовления и обладают навыками разработки и представления концепций, к обсуждению и предложению идей в соответствии с потребностями клиентов. Курсы в этой программе - это международный автомобильный контроль, медицинская информация, морские ИТ, сельскохозяйственные ИТ, финансовые технологии и ИТ-технологий в бизнесе.

#### Ожидаемые виды деятельности

Автомобильный инженер
Инженер-морпех / аквакультура
Инженер сельского / лесного хозяйства
Финансовый инженер
Медицинский информационный техник и т.д.

Только для иностранных студентов **Международный курс автомобильного контроля** **Международный курс бизнес-менеджмента**

### Программа по информационному бизнесу 2 года Диплом

#### Станьте успешным предпринимателем с навыками работы с компьютером и знанием делового этикета

Студенты овладеют офисными инструментами, такими как Microsoft Word, Excel и Access, а также делопроизводством, деловым этикетом и навыками общения. Мы готовим студентов к карьере успешных бизнесменов, обладающих фундаментальными знаниями в области бизнеса. Они смогут справиться с любой ситуацией.

#### Ожидаемые виды деятельности

Системный администратор
Специалист по продажам и маркетингу
Преподаватель на курсах операторов ЭВМ
Администратор и бухгалтер и т.д.

### Программа по медицинскому ИТ-администрированию 2 года Диплом

#### Приобретите знания и в медицинской и в компьютерной сферах, став экспертом, который сможет руководить компьютеризацией медицинского рабочего пространства будущего

Знания, связанные с компьютерной сферой, жизненно необходимы в современных медицинских центрах, но специалистов с такими навыками на рынке труда не хватает. На нашей Программе по медицинскому ИТ-администрированию студенты могут получить как медицинские знания, так и навыки ИТ, став в последующем специалистами, которые смогут руководить компьютеризацией медицинских рабочих пространств будущего.

#### Ожидаемые виды деятельности

Медицинское обслуживание в больницах, клиниках и т.д.
---

## Программа по информатике

4 года ★ Продвинутый технический диплом  
★ Программы профессионально-практического специалиста

### Станьте ведущим специалистом в отрасли

Мы готовим студентов, способных анализировать потребности заказчика и предлагать решения в качестве инженера по внедрению программных решений или архитектора информационных систем.

#### Ожидаемые виды деятельности

Инженер по внедрению программных решений	Инженер-системотехник
Менеджер проекта	Инженер по сетям
	Архитектор информационных систем и т.д.



## Программа по информатике в СМИ 3 года Диплом

### Станьте ведущим специалистом в разработке программного обеспечения

В этой программе мы развиваем инженеров, способных планировать, проектировать и запускать системы связи, которые могут отправлять и получать видео, аудио и другой контент в интерактивном формате.

#### Ожидаемые виды деятельности

Инженер-системотехник	Инженер компьютерной графики
Программист	Веб-разработчик
Инженер баз данных и т.д.	



## Программа по компьютерным системам 3 года Диплом

### Станьте инженером, способным создавать системы

Мы готовим компетентных работников, разбирающихся в информационной безопасности, компьютерных сетях и базах данных и способных создавать надежные информационные системы.

#### Ожидаемые виды деятельности

Инженеры по сетям	Специалист по защите информации
Сетевой администратор	Инженер-системотехник
Инженер баз данных и т.д.	

## Программа по обработке информации 2 года Диплом

### Стать техником, освоившим основы программирования и ИТ

Эта программа подготавливает программистов, системных инженеров и системных операторов с базовыми знаниями в области компьютеров, сетей и теории информации. Курсы в этой программе - это международные ИТ, обработка информации и озвучка в ИТ.

Только для иностранных студентов

Международный курс ИТ-технологии в бизнесе

#### Ожидаемые виды деятельности

Программист	Системный оператор	Системный инженер
Веб-программист	Озвучка	Рассказчик и т.д.



## Программа по играм

4 года ★ Продвинутый технический диплом  
★ Программы профессионально-практического специалиста

### Станьте лидером в производстве игр следующего поколения

Мы готовим компетентных работников для должностей генерального и технического директоров, направляющих команду разработчиков как своими лидерскими качествами, так и знанием программирования и техническими навыками.

#### Ожидаемые виды деятельности

Директор производства видеоигр	Технический директор
Продюсер видеоигр	Программист видеоигр
Проектировщик видеоигр	Дизайнер компьютерной графики видеоигр и т.д.



## Углубленная программа по разработке видеоигр 3 года Диплом

### Станьте создателем видеоигр с передовыми навыками

Мы готовим компетентных работников на должность высококлассного программиста 3D и онлайн-видеоигр или проектировщика, продумывающего концепт и механику игр с точки зрения привлекательности для игрока.

#### Ожидаемые виды деятельности

Программист видеоигр	Проектировщик видеоигр
Сценарист видеоигр	Дизайнер компьютерной графики видеоигр и т.д.



## Программа по разработке видеоигр 2 года Диплом

### Станьте разработчиком с уверенным знанием технологии создания видеоигр

Студенты выучат язык программирования C++, принципы графического дизайна, работы со сценарием и разработки игровой механики. Мы готовим компетентных работников, способных под руководством директора выполнять функции проектировщика и программиста или помощника в разработке видеоигр.

#### Ожидаемые виды деятельности

Программист видеоигр	Проектировщик видеоигр
Дизайнер компьютерной графики видеоигр	Сценарист видеоигр и т.д.
Помощник в разработке видеоигр	



# Инженеринг встраиваемых систем

Engineering for Embedded Systems

## Программа по информационному инжинирингу

4 года ★ Продвинутого технического диплома  
★ Программы профессионально-практического специалиста

### Станьте экспертом по встраиваемым системам

Студенты изучают не только аппаратное и программное обеспечение, но и консультирование, проектирование, разработку, поддержку и администрирование встраиваемых систем. Такой широты знаний достаточно для менеджера проекта или архитектора информационных систем в команде разработчиков.



Только для иностранных студентов

Международный курс информатики  
Международный курс информационный арта  
Международный информационный курс менеджмента

#### Ожидаемые виды деятельности

Архитектор информационных систем  
Инженер-системотехник  
Инженер мехатроники  
Разработчик аппаратного обеспечения  
Инженер встраиваемых систем и т.д.

## Углубленная программа по компьютерному инжинирингу 3 года Диплом

### Стать инженером, который может продвигать разработку продукта с помощью встроенных технологий

Студенты участвуют в полноценном изучении встроенных систем, практикуясь в производстве роботов, устройств связи, автомобильной инженерии и микропроцессорного управления. Выпускники этой программы становятся системными инженерами, программистами и инженерами мехатроники, способными играть центральную роль на переднем крае разработки продуктов. Курсы в этой программе - международная информация, компьютерная инженерия и управление автомобилем.



Только для иностранных студентов

Международный курс информационный  
Международный курс искусства и дизайна  
Международный углубленный информационный курс глобального туризма

#### Ожидаемые виды деятельности

Инженер встраиваемых систем  
Инженеры по работе с клиентами  
Инженер по бортовой  
Инженер мехатроники  
Контроль-программист  
электронике  
Инженер-системотехник  
Разработчик ЭБУ и т.д.

## Программа по компьютерному инжинирингу 2 года Диплом

### Станьте инженером систем контроля, изучив основы программного и аппаратного обеспечения

Студенты получают основные навыки программного и аппаратного обеспечения, с тем чтобы стать специалистами в области разработки встроенных систем, а также пройдут необходимую тренировку, чтобы предоставлять высококлассный сервис текущим лидерам-разработчикам.

#### Ожидаемые виды деятельности

Инженеры встроенных систем  
Системный инженер  
Инженеры по работе с клиентами  
Контроль-программист и т.д.

Только для иностранных студентов

Международный информационный курс глобального туризма

## Программа по информационной коммуникации

Information & Communication

### Курс по информационной коммуникации 1 год или 2 года на вечернем отделении

Эти курсы для тех, кому нужно быстро получить квалификацию в информационных технологиях. Выберите необходимые дисциплины и уровень квалификации. Можно изучать программирование, разработку систем, информационные системы или готовиться к поступлению на соответствующую вашим целям специальность.



## Специальных курсов для иностранных студентов в KCG

Студенты могут записаться в апреле или октябре.

Для подготовки ИТ-инженеров, которые смогут играть активную роль по всему миру, KCG ввел специальных курсов, нацеленных на нужды иностранных студентов. Записаться на них студенты могут в апреле и октябре. В KCG работает множество сотрудников, ответственных за иностранных студентов. Они поддерживают студентов в различных делах: от обучения до жизни в кампусе и поиска подработки. Благодаря их усердной работе, множество иностранных студентов со всего мира могут наслаждаться плодотворной студенческой жизнью в KCG.



## Сделайте отличную карьеру в Японии или у себя на родине!

### Международный курс ИКТ в бизнесе

Программа по искусству и дизайну  
2 года Диплом Кампус Камогава

В ходе этого курса студенты сначала получают базовые знания ИКТ, без которых нельзя обойтись в новую эпоху бизнеса. Затем они изучают основы сбора и анализа информации, передачи информации, а также построение связей для использования социальных сетей в бизнесе и другие актуальные навыки в области ИКТ. Этот курс готовит из студентов профессионалов глобального уровня, способных использовать социальные сети для бизнеса по максимуму, что гарантирует им успех в условиях быстро меняющегося общества. Выпускникам курса выдается «диплом специалиста», позволяющий им продолжать профессиональную карьеру в своей стране или в Японии.



#### 1-й год

В первый год вы сможете повысить свой уровень японского языка в сфере деловой коммуникации и изучите основы ИКТ и бизнеса. Курсы будут охватывать владение Microsoft Office, основы компьютера, навыки презентации и различные курсы японского языка, такие как, например, «Технический японский», где вы сможете развить навыки письма и общения.

#### 2-й год

Для развития навыков и укрепления знаний у студентов есть огромный выбор предметов, связанных с бизнесом и ИКТ. Студенты получают базовые знания о социальных сетях и контенте, необходимые для создания контента в различных социальных сетях, таких, как X (ранее Twitter) и Facebook, а также разовьют навыки бизнес-дизайна, которые позволят им расширять свои компании на глобальный рынок.



#### Карьерные возможности

Интернет-маркетинг (социальные сети)	Веб-директор (директор по социальным сетям)
Веб-планирование и связи с общественностью	Менеджер управления социальными сетями
Консультант по социальным сетям	Общая административная работа (общие дела, управление персоналом, бухгалтерский учет, управление продажами и т. д.)

#### Подготовка к квалификационному экзамену

Экзамен на знание Illustrator® Creator	Экзамен на знание маркетинга в социальных сетях
Экзамен на знание Photoshop® Creator	



## Международный курс автомобильного контроля

Программа прикладной информации  
3 года Диплом специалиста Кампус Киото Экимаэ

Сделайте отличную карьеру в Японии или у себя на родине!

В стремлении создать цифровое и экологичное транспортное общество, услуги мобильности, использующие самые современные технологии, становятся доступными для общественности. В этом курсе KCG стремится реагировать на новые социальные потребности, обучая новых автомобильных инженеров, которые смогут возглавить автомобильную промышленность будущего. Выпускникам курса выдается «диплом специалиста», позволяющий работать по специальности в своей стране или в Японии, или поступить в школу KCGI (группа KCG) и получить степень магистра.

1-й год

Этот курс предназначен для тех, кто стремится присоединиться к высшему эшелону сервисных инженеров, способных легко заслужить уважение и доверие клиентов. Студенты улучшают свои навыки японского языка для углубленного изучения специальности, одновременно получая систематизированные знания базовой структуры и функций автомобилей. Обучение начинается с автомобильной инженерии, а также с основ ИТ, включающих в себя программирование, компьютерные системы и цифровые схемы. Этот курс также помогает приобрести коммуникативные навыки, необходимые для бизнеса.

2-й год

Учебная программа фокусируется на автомобилях и включает в себя глубокое изучение основ автомобилей от электрических структур до электроники, логических схем и обслуживания. Студенты применяют изучаемые технологии и знания на практике в экспериментах, практике и самостоятельной деятельности. Это поможет им развить навыки обслуживания, максимально приближенные к реальным условиям работы.

3-й год

Занимаясь разборкой, осмотром и настройкой электрооборудования, студенты углубляют свои знания об автомобилях. Студенты изучают теорию в классе и тщательно применяют ее на практике, исследуя технологии управления автомобилем, которые пригодятся им в качестве готового навыка в автомобильной промышленности. Курс также позволяет получить ИТ-паспорта и другие ИТ-квалификации.



## Международный курс ИТ-технологий в бизнесе

Программа обработки информации  
2 года Диплом специалиста Кампус Киото Экимаэ

Сделайте отличную карьеру в Японии или у себя на родине!

Знание как бизнеса, так и ИТ является обязательным навыком в современном глобальном обществе. Новые цифровые технологии появляются одна за другой, в том числе искусственный интеллект, интернет вещей (IoT), облачные вычисления виртуальная/дополненная реальность (VR/AR), дроны и 5G, и темпы изменения существующих бизнес-моделей ускоряются. В этом курсе мы фокусируемся на ИТ и бизнесе с целью воспитать глобальный DX-персонал будущего, людей, который сможет использовать новые технологии для создания новых бизнес-моделей и улучшения уже существующих. Выпускникам курса выдается «диплом специалиста», позволяющий им продолжать профессиональную карьеру в своей стране или в Японии.

1-й год

Этот курс, предлагаемый в основном для студентов из стран, не использующих китайские иероглифы, дает специализированные знания и укрепляет владение японским языком, необходимые для бизнеса, одновременно предоставляя базовые знания в областях ИТ и бизнеса. В дополнение к основам работы с компьютером, Microsoft Office и навыкам презентации, предлагаются занятия по инженерному японскому языку и другим предметам на японском языке, где студенты могут отточить свои навыки общения и подготовки документов.

2-й год

Из широкого спектра предметов, связанных с бизнесом и ИТ, студенты выбирают курсы по желанию, еще больше расширяя свои навыки и знания. В дополнение к курсу «Введение в SAP и логистика», где SAP — это система общего администрирования управления предприятием, студентов также ожидают курсы по программированию, управлению и многие другие. Студентам прививают способность реагировать на потребности DX в самых разных промышленных областях.



## Международный информационный курс глобального туризма

Программа по компьютерной инженерии  
2 года Диплом специалиста Кампус Рахукоку

Сделайте отличную карьеру в Японии или у себя на родине!

В связи с проведением множества международных мероприятий, таких как олимпийские и паралимпийские игры в Токио 2021 года и выставка EXPO «Осака-Кансай» 2025 года, существует растущая необходимость в ИТ-специалистах, разбирающихся на практике в сфере туризма, и способных среагировать на растущий туристический спрос внутри страны.

На курсе ИТ-технологии международного туризма студенты получат навыки и знания применения ИКТ для решения различных туристических задач, таких как въездной туризм, восстановление регионов, цифровая трансформация туризма (DX) и туризм с использованием искусственного интеллекта. Этот курс прежде всего нацелен на развитие местной туристической индустрии.

1-й год

Программа в основном нацелена на иностранных студентов из стран не использующих кандзи (китайские иероглифы), и начинается с обязательного курса «Введение в туристический бизнес», где студенты систематически овладевают основами туризма и начинают свое обучение по специальности. Помимо основ туризма, студентам также предлагается развить навыки Microsoft Office и презентации, а также предоставляются курсы японского языка (например, «Технический японский»), чтобы помочь им улучшить свои навыки письма и общения.

2-й год

Программа делает упор на практическом применении навыков в реальном сеттинге, чтобы повысить способность студентов решать конкретные задачи. Коллаборативные проекты с местными компаниями нацелены на продвижение местного туристического бизнеса, в то время как студенты получают возможность овладеть навыками, которые потом смогут напрямую применить в своей профессиональной деятельности. Программа также помогает студентам получить квалификацию гида-переводчика. После завершения курса студенты получают диплом и могут искать работу в своей родной стране или в Японии.

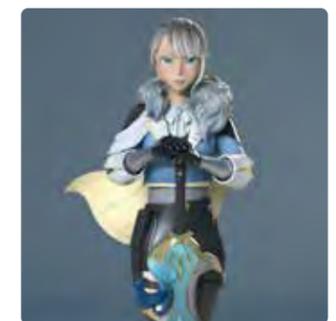


## Магистерская программа в KCGI! Регистрация доступна

### Международный курс технологий аниме и манги

Продвинутая программа по искусству и дизайну  
3 года Диплом специалиста Кампус Камогава

Курс готовит инженеров по производству цифрового аниме и манги, обладающих навыками управления ИИ, менеджмента и маркетинга. После получения базовых знаний студенты учатся использовать графические приложения, такие как Maya и AutoDesk, а также приложения для 3D-графики, такие как Blender. Студенты также работают над созданием рекламных видеороликов с использованием ИИ. В сотрудничестве с образовательными учреждениями других стран студенты получают возможность заняться изучением иллюстрации и передового ИИ. Курс фокусируется на углублении знания студентов о прикладном генеративном ИИ.



Business x IT

## Международный курс бизнес-менеджмента

Программа по прикладной информатике  
3 года Диплом специалиста Кампус Киото Экимаэ

Магистерская программа в KCGI!

Междисциплинарный курс изучает использование генеративного ИИ в различных жанрах, включая инновации для устойчивой региональной промышленности, торговли, финансов, логистики, медицинской информации и международных инвестиций. Студенты курса также приобретают навыки и знания о планировании ресурсов предприятия (ERP), интегрированной системе управления, которая позволяет компаниям управлять централизованно, максимально используя возможности своего бизнеса. Курс отвечает потребностям следующего поколения, развивая навыки менеджмента международной компании, которые помогут её продвинуть.

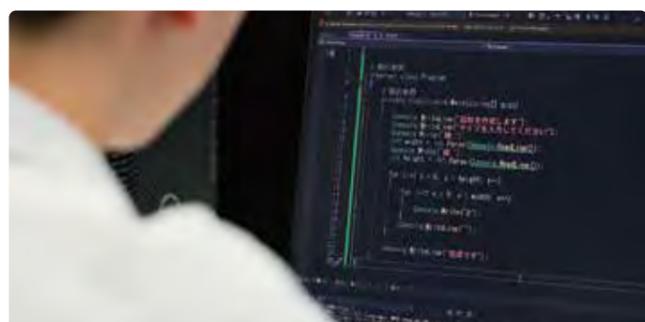


## Международный курс информатики

Программа информационного инжиниринга  
4 года Кампус Ракухоку ★ Продвинутый технический диплом  
★ Программы профессионально-практического специалиста

Магистерская программа в KCGI!

Программа обеспечивает основательную подготовку по встроенным системам, от базового программирования и проектирования систем до использования передовых технологий. Студенты могут стать инженерами решений и ИТ-архитекторами, способными анализировать потребности глобальных компаний, предлагая и внедряя решения с использованием ИТ-систем. Программа готовит международные кадры, способные отвечать требованиям продвинутого общества, основанного на информационных технологиях, с использованием генеративного ИИ, Интернета вещей и т. д.



## Международный курс информационный арта

Программа информационного инжиниринга  
4 года Кампус Ракухоку ★ Продвинутый технический диплом  
★ Программы профессионально-практического специалиста

Магистерская программа в KCGI!

Эта программа для начинающих арт-директоров. Студенты учатся максимально использовать возможности цифрового искусства, представлять себе произведения искусства в их полной форме до начала проекта и приобретать навыки планирования и управления для успешного завершения проектов. Студенты могут овладеть передовыми методами производства, навыками создания концепций, включая умение выслушивать требования клиентов, а также умением вести переговоры и вносить предложения.



## Международный информационный курс менеджмента

Программа информационного инжиниринга  
4 года Кампус Ракухоку ★ Продвинутый технический диплом  
★ Программы профессионально-практического специалиста

Магистерская программа в KCGI!

Студенты изучают методы, с помощью которых можно интегрировать и управлять общими ресурсами компании — людьми, товарами, фондами и информацией — с использованием ИТ. Цель — подготовить ИТ-консультантов и менеджеров проектов, которые смогут играть активную роль в мировом обществе. Компания KCG подготовила учебную программу обучения навыкам, необходимым бизнесменам, для развития персонала, способного добиться успеха в мире ИТ в широком спектре отраслей промышленности.



## Международный курс информационный

Углубленная программа компьютерного инжиниринга  
3 года Диплом специалиста Кампус Ракухоку

Сегодня передовые технологии, такие как искусственный интеллект и киберфизические системы, применяются в самых разных сферах, в то время как DX быстро развивается. Тем временем внедрение 5G продолжается, и метавселенная распространяется в глобальном масштабе. В этом курсе студенты укрепят навыки японского языка, которые им понадобятся для проведения специализированных исследований, и приобретут серьезные знания в области компьютерных и информационных технологий, которые составляют основу в продвижении DX. Студенты также могут выбрать предметы, которые им нравятся, из широкого круга факультативов, приобретая продвинутые навыки в области ИТ. Охватываются многочисленные темы, жизненно важные в сфере ИТ-бизнеса, включая базы данных, программирование и сетевые технологии, а также технический японский язык и другие предметы на японском языке. Таким образом Программа целенаправленно готовит кадры, хорошо разбирающиеся в компьютерных технологиях и владеющие японским языком, что необходимо для ведения бизнеса. Выпускникам курса присваивается «диплом специалиста», позволяющий им поступить в школу KCGI (группа KCG) и продолжить обучение в магистратуре.



## Международный курс искусства и дизайна

Углубленная программа компьютерного инжиниринга  
3 года Диплом специалиста Кампус Ракухоку

В этом курсе, после того как учащиеся приобретут базовые компьютерные навыки и знания, необходимые в обществе, они освоят основы искусства и создания концепций и освоят практические производственные навыки, научившись использовать стандартное отраслевое программное обеспечение. Курс культивирует творческих людей и дизайнеров, обладающих новейшими навыками в области ИТ, а также креативностью и способностью разрабатывать и представлять проекты. Выпускникам курса присваивается «диплом специалиста», позволяющий им поступить в школу KCGI (группа KCG) и продолжить обучение в магистратуре.



Реклама к 50-й годовщине группы KCG (<https://www.kcg.ac.jp/kyocotan/cm/>)

## Международный углубленный информационный курс глобального туризма

Углубленная программа компьютерного инжиниринга 3 года Диплом специалиста Кампус Ракухоку

Этот курс в полной мере использует расположение KCG в Киото, одном из самых знаковых городов Японии. Он предоставляет полную учебную программу по изучению новых туристических услуг и бизнес-моделей с применением ИТ. Студенты попытаются решить широкий круг вопросов, с которыми сталкиваются экскурсионные зоны, такие как предоставление туристической информации, преобразование записей о туристической деятельности в полезные данные, анализ и прогнозирование. Курс развивает персонал, который может внести свой вклад в создание устойчивой и стабильной индустрии туризма. Выпускникам курса присваивается «диплом специалиста», позволяющий им поступить в школу KCGI (группа KCG) и продолжить обучение в магистратуре.

### Доступные квалификации

#### Менеджер по контролю маршрута

Квалификация менеджера по контролю маршрута является обязательной для старших гидов-проводников, сопровождающих туры и групповые поездки, запланированные туристическими агентствами.

#### Сертифицированный руководитель туристических поездок

«Сертифицированный руководитель туристических поездок» — это национальная квалификация, предусмотренная Законом о туристических агентствах. Она необходима для продажи внутренних или зарубежных путевок от имени туристического агентства. Закон о туристических агентствах предписывает, чтобы в каждом офисе продаж туристического агентства был как минимум один сертифицированный руководитель туристических поездок.

#### Экзамен на получение сертификата директора по въездному бизнесу

Экзамен на получение сертификата директора по въездному бизнесу — это квалификационный тест, который подтверждает, что его владелец обладает необходимыми знаниями для развития въездного туристического бизнеса, ориентированного на иностранных туристов в Японии. Для успешной сдачи этого теста требуется знание текущих условий и тенденций въездного туризма, способность планировать въездные бизнес-проекты, которые могут привлечь клиентов, понимание и способности коммуникации с иностранными туристами в Японии, а также знание «нового туризма» и формирования туристических зон.



### Цвет группы KCG



#### Синий KCG (Фирменный цвет Киото Компьютер Гакуин (KCG) и группы KCG)

Поскольку все сотрудники и студенты KCG в момент основания были выпускниками и студентами магистратуры Киотского университета, цвет KCG и группы KCG был выбран на основе фирменного цвета Киотского университета, а именно тёмно-синего. Этот цвет начал использоваться приблизительно в 1970 г., а в 1998 г. в 35-летнюю годовщину мы назвали его "синий KCG".



#### Красный KCG (Фирменный цвет Киотского колледжа последипломного образования по информатике (KCGI))

Помимо управления школой, Шигео Хасегава, основатель группы KCG, в свои зрелые годы обучался в Гарвардском университете, чтобы постичь то, что не успел в молодые годы. Он снимал жильё в Бостоне и посещал занятия по литературе и философии с молодыми студентами. На основе розового цвета, являющегося фирменным цветом Гарвардского университета, где учился основатель, цветом KCGI стал красный KCG, контрастирующий с синим KCG. Он выражает инициативную позицию вызова и изучения нового независимо от возраста и пола.



#### Зеленый KCG (Фирменный цвет Киотского центра по изучению японского языка (KJLTC))

Для иностранных студентов этот центр является первым местом, куда они попадают в группе KCG. Центр является факультетом по изучению японского языка, зарегистрированным министром юстиции, и который работает по подготовительной образовательной программе, утвержденной Министерством образования, культуры, спорта, науки и технологии. Исходя из образа зеленых земель на семи континентах, зеленый цвет был выбран в качестве фирменного цвета, контрастирующего с вышеупомянутыми синим KCG и красным KCG.



#### Оранжевый KCG (Фирменный цвет Автомобильной школы Киото Компьютер Гакуин (KCGM))

Фирменный цвет автомобильной школы KCG был выбран в 2013 году, когда школа вошла в группу KCG. Оранжевый цвет выражает динамику и позитивность, но также используется для обеспечения безопасности. Таким образом, данный цвет символизирует стремление к безопасности в современном автомобильном обществе, а также энергичные усилия студентов по преодолению трудностей.



### Иностранные студенты KCG: требования к подающим заявление

Подходящими кандидатами считаются иностранные граждане, которые соответствуют каждому из следующих критериев.

(1) Кандидат завершил или должен завершить 12-летнее школьное образование в Японии и/или в своей родной стране; или имеет квалификацию, позволяющую ему поступить в университет в своей родной стране; или имеет квалификацию, соответствующую вышеуказанной.

Признанный KCG кандидат должен быть старше 18 лет, удовлетворять одному или нескольким из указанных ниже пяти требований и обладать уровнем владения японским языком, достаточным для понимания лекций.

1) Кандидат сдал экзамен на знание японского языка (JLPT) уровня N1 (уровень 1) или N2 (уровень 2), проводимый Японским фондом и Японской организацией студенческих обменов.

2) Кандидат набрал в общей сложности не менее 200 баллов (сумма баллов за чтение, аудирование и понимание аудирования/чтения) на экзамене для поступления в японский университет (EJU), проводимом Японской организацией студенческих услуг (JASSO).

3) Кандидат набрал не менее 400 баллов на тесте на знание японских иероглифов, проводимом Фондом тестирования на знание японских иероглифов (JKATF), или на тесте по аудированию/чтению JLRT (письменный тест).

4) Кандидат прошел курс обучения японскому языку длительностью 6 или более месяцев в учебном заведении для преподавания японского языка иностранным гражданам, которое признано уведомлением министра юстиции по заключению министра образования, культуры, спорта, науки и технологий Японии (посещаемость в указанном учреждении должна быть 90% или более).

5) У кандидата есть опыт обучения длительностью не менее одного года в учебном заведении, указанном в статье 1 Закона Японии о школьном образовании (начальная школа, неполная средняя школа, старшая школа, технический колледж, младший колледж, университет или аспирантура).

\* Сюда входит международная степень бакалавра (свяжитесь с нами, чтобы узнать детали).

(2) Кандидат имеет необходимый статус проживания (визовый статус) для беспрепятственного пребывания в Японии с момента поступления в KCG до момента окончания обучения.

\*Это касается иностранных студентов, постоянных резидентов, супругов и семьи граждан Японии и т.д.

(3) Кандидата рекомендует директор или преподаватель в школе, в которой он учился.

(4) Кандидат имеет в своем распоряжении средства для пребывания в Японии.

### Отбор для поступления (вступительный экзамен для иностранных студентов)

**Отбор по документам.** Проверка кандидата проводится на основании представленных документов и т. д.

**Отбор через собеседование.** Кандидату предоставляется возможность пройти собеседование и устный экзамен на основе представленных документов и т. д.

\* Собеседования и устные экзамены могут проводиться в указанном месте или онлайн с помощью видеочата (Zoom и т. д.). Кандидаты, сдающие экзамен онлайн, должны иметь необходимое оборудование для онлайн-общения дома или в другом месте на время экзамена, включая ПК, микрофон, колонки, камеру (кандидат должен иметь возможность транслировать видео) и подключение к Интернету.

\* Кандидаты будут уведомлены о времени, датах и местах (форматах) проведения собеседований и устных экзаменов во время отправления им билетов на экзамен. (Как правило, они отправляются в течение двух недель с момента получения документов.)



## Гибкий онлайн-курс

Flexible Online Course

Узнайте больше



### Программа по теждународная прикладная информатика

В настоящее время Япония сталкивается с острой нехваткой ИТ-кадров. Ожидается, что к 2030 году эта нехватка вырастет примерно до 450 000 человек. (Опрос по поводу спроса на ИТ-кадры (обзор), METI, апрель 2019 г.) Столкнувшись с этим затруднительным положением, KCG хочет, чтобы способные люди изучали ИТ и возглавляли глобальную ИТ-индустрию. Имея в виду эту цель, KCG подготовил гибкие онлайн-курсы.

### Преимущества гибких онлайн-курсов

#### Учитесь в своем собственном темпе, где бы вы ни находились!

King-LMS, современная система управления обучением KCG предоставляет доступ к учебным ресурсам 24 часа в сутки. С King-LMS вы можете посещать занятия по своему собственному графику, используя предварительно подготовленные видео-лекции и материалы. Вы можете смотреть и слушать лекции столько раз, сколько захотите, обучаясь в своем собственном темпе.

#### Преобразуйте любой курс в полноценный учебный курс!

Гибкий онлайн-курс

- Art & Design
- Business & Management
- Computer Science
- Digital Game & Amusement
- Engineering for Embedded Systems

#### Получите продвинутый диплом после окончания учебы!

Дополнительный диплом-это квалификация, которая может быть получена путем удовлетворения определенных условий и завершения четырехлетней программы обучения специалистов в продвинутой профессиональной школе. МEXT признает продвинутый диплом эквивалентом степени бакалавра, предоставленной университетом. Продвинутый диплом присуждается людям, которые накопили не только знания, но и навыки в специализированной области. Таким образом, продвинутый диплом все чаще рассматривается как эквивалентный или даже превосходящий степень бакалавра. Ожидается, что продвинутые дипломные владельцы, которые изучили ИТ, будут более необходимыми, чем когда-либо в предстоящую эпоху.

#### Интенсивное обучение в школе: повисить свою эффективность!

В программе международной прикладной информатики мы предлагаем интенсивную учебную программу под названием «Schooling». В этой программе студенты участвуют в интенсивном, персональном обучении под прямым руководством инструктора. Программа «Schooling» предлагается на двухнедельный период, два раза в год: летом с августа по сентябрь и весной с февраля по март. Аудитории для «Schooling» находятся в кампусе Киото Экимаэ в KCG, в семи минутах ходьбы от станции Киото. Транспортные соединения превосходны, что облегчает поездку.

### Учебная программа

#### Очные занятия

Производство оригинальных работ и реализация сложных проектов

#### Базовые курсы

Получение широкой базы знаний в различных областях

#### Практические курсы

Получение широкой базы знаний в различных областях

#### Карьерные курсы

Поддержка вашего поиска работы

# Высказывания иностранных студентов КСГ

Тысячи иностранных студентов приехали в КСГ, чтобы учиться и начать интересную карьеру.

Теплая поддержка и отличное образование для иностранных студентов.

Нгуен Си Сэм

Видео интервью ▶



Программа по обработке информации  
Курс обработки информации

Социалистическая Республика Вьетнам

Я всегда любил японские игры, мангу и аниме. Когда мне предложили поехать учиться за границу, я решил, что хочу подготовиться к своему будущему в совершенно новой среде. После посещения школы японского языка я хотел изучать ИТ, потому что я понял, в ИТ-технологиях лежит потенциал для создания общества будущего. Поэтому я поступил в КСГ. КСГ предлагает много программ поддержки для иностранных студентов и предоставляет множество возможностей для получения общего образования вне ИТ. Я усердно учился и смог устроиться в японскую ИТ-компанию. Вскоре после этого, я сдал базовый экзамен по специальности ИТ-инженера.

Я хочу изучить величайшую в мире технологию.

Наташа Мария Девина

Программа по информационному бизнесу

Республика Индонезия



Я хотела учиться в Японии, ведущей стране в области технологий. Если возможно, я хотела бы стать такой же, как моя мама, которая работала в бухгалтерском учете. Поэтому я поступила в КСГ, чтобы получить знания и навыки в ИТ и бизнесе. Раньше я сама себя обучала компьютерному делу. Теперь я учусь у своих профессоров в КСГ, которые обучают меня хорошо и терпеливо, поэтому мне нравится посещать занятия, связанные с бизнесом, и так далее. В будущем я хочу работать в сфере онлайн бизнес-программирования.

Я хотел бы работать в глобальном контент-бизнесе.

Наранхо Бехарано  
Карлос

Программа по разработке видеоигр

Королевство Испания

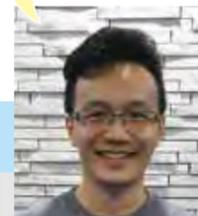


Я всегда восхищался японскими технологиями. Они создали такие веселые игры, как Покемон, а их технологиям нет равных в мире. Ничто не могло сделать меня счастливее, чем изучать игры в Японии. КСГ предлагает удивительную среду обучения с новейшим компьютерным оборудованием и программным обеспечением. Моя цель - присоединиться к крупной контент-компании в Японии. Я могу говорить по-японски и по-испански, поэтому приобретение ИТ-знаний позволит мне принять участие в глобальном бизнесе.

Награда за мастерство КСГ придала мне уверенности.

Лю Лангбяо

Видео интервью ▶



Программа по разработке видеоигр

Китайская Народная Республика

После окончания университета в Китае я работал сетевым инженером, но все чаще и чаще я хотел выполнять творческую работу. После обучения в Киотском языковом центре японского языка, я начал изучать разработку игр в КСГ. После того, как я поступил в КСГ, мои профессора действительно вбили инженерные знания в меня. Благодаря им мой японский друг и я выиграли премию КСГ за мастерство за игру, которую мы создали вместе. Я смог устроиться на работу в игровую компанию, которая меня больше всего интересовала. Я продолжаю оттачивать свои навыки с целью стать лидером команды.

Я хочу обучиться японскому языку и видеотехнологиям.

Раламбозатово Нарияна  
Вололонияйна

Программа по искусству и дизайну  
Курс искусства и дизайна

Республика Мадагаскар



Я интересовалась Японией, потому что у нее есть богатая культура, совершенно отличная от моей родной страны. Я хотела более глубоко изучить то, что видела на видео и фото в университете Мадагаскара, поэтому я поступила в КСГ, на основе рекомендации от MEXT. Я очень рада, что приехала учиться в КСГ. На занятиях мои профессора проводят тщательное обучение, начиная с основ. Преподаватели и мои сокурсники очень добры. Мы собираемся вместе в свободное время. Я мечтаю передать японскую культуру Мадагаскару и остальному миру через видео.

Ощущение результатов обучения в КСГ.

Чанвонгнараз  
Кхампасит

Программа по обработке информации  
Курс обработки информации

Лаосская Народно-Демократическая Республика



Технологии делают жизнь людей более полноценной. Я присоединился к КСГ, потому что был полон решимости изучать ИТ и сыграть ценную роль в обществе. Поскольку это первое учебное заведение Японии, специализирующееся на компьютерной подготовке, у него есть история и послужной список в области ИТ. Я чувствую, что поступил в действительно хорошую школу. Я не был уверен, потому что никогда раньше не изучал компьютеры. К счастью, мои профессора в КСГ объясняют мне все очень терпеливо и доступно. И вскоре я понял, что мне нравится программирование. В будущем я хочу найти работу в компании, связанной с ИТ в Японии, и продолжить программировать, выполняя работу, которая делает жизнь более удобной для людей во всем мире.

# Четыре времени года

На протяжении года КСГ проводит различные мероприятия для студентов.

- Инструктаж студентов 1-го года
- Церемония поступления
- Приветственная вечеринка для первокурсников
- Весенние национальные экзамены
- Мероприятия на природе для студентов 1-го года
- День пешего туризма

Основные события в Киото в течение года

Парад наблюдения за цветением сакуры Тоётоми Хидэёси (храм Дайгодзи)

Апрель

4



Церемония поступления



День пешего туризма

- День основания (первое мая)
- Информационная конференция предприятий в кампусе

Фестиваль Аой (святилища Симогамо и Камигамо)

Май

5

- Музыкальный концерт
- Информационная конференция предприятий в кампусе

Киото Такиги Но (Храм Хэйан-дзингу)

Июнь

6

- Лекция о культуре
- Профессиональная ориентация
- Информационная конференция предприятий в кампусе
- Летний фестиваль

Фестиваль Гион (храм Ясака и другие места в Киото)

Июль

7

- Экзамены за весенний семестр
- Летние каникулы
- Летние краткие курсы
- Бизнес-практика
- Консультации по карьерным вопросам

Церемониальный костер Годзана (Даймондзиямаи др.)

Ноябрь

8

- Спортивная встреча профессиональной школы в Киото
- Информационная конференция предприятий в кампусе
- Руководство на осенний семестр
- Музыкальный концерт

Вечер наблюдения за луной (храм Дайкакудзи)

Сентябрь

9

- Осенние национальные экзамены
- День пешего туризма
- Профессиональная ориентация

Фестиваль веков (храм Хэйан-дзингу)

Октябрь

10

- Фестиваль культуры
- Академические лекции
- Искусствоведение

Фестиваль клена Арасияма (Арасияма)

Ноябрь

11

- Лекция о культуре
- Профессиональная ориентация
- Зимние каникулы

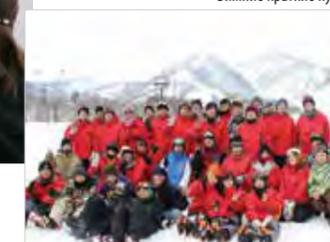
Фестиваль Окера (храм Ясака)

Декабрь

12



Консультации по карьерным вопросам



Зимние краткие курсы

- Музыкальный концерт
- Профессиональная ориентация

Стрельба из лука на дальней дистанции (Храм Сандзюсангендо)

Январь

1

- НАГРАДЫ КСГ
- Экзамены за осенний семестр
- Весенние каникулы
- Информационная конференция предприятий в кампусе

Фестиваль цветения сливы (святилище Китано-тэнмангу)

Февраль

2

- Весенние краткие курсы
- Выпускная церемония
- Прощальный прием
- Информационная конференция предприятий в кампусе

Фестиваль факелов (храм Сэйрэдзи)

Март

3



Выпускная церемония



Прощальный прием

## Годичные подготовительные курсы (начало в апреле)

## Полугодовые подготовительные курсы (начало в октябре)

\* Условия поступления: Сдача Теста на знание японского языка (Japanese Language Proficiency Test, JLPT) уровня N3-N5

- В KJLTC, Киотском центре по изучению японского языка, подразделению KCG для иностранных студентов, производится обучение студентов, намеренных поступить в японские высшие учебные заведения. KJLTC зарегистрирован министром юстиции.
- Это вводный курс, утвержденный Министерством образования, культуры, спорта, науки и технологий. Даже если срок обучения студента на родине составлял менее 12 лет, по завершении этого курса он получает право поступления в высшие учебные заведения Японии, включая основное отделение KCG.
- Для поступления на основное отделение KCG обязательным предметом является Практикум работы с прикладным программным обеспечением (базовый для ИТ). Полученные за предмет баллы зачитываются на курсе основного отделения KCG.
- Студенты, обладающие необходимыми умениями, могут изучать профессиональные компьютерные дисциплины в основном отделении KCG.
- Студенты, поступающие на основное отделение KCG по окончании этого курса, частично или полностью освобождаются от вступительного взноса и расходов на обучение.

Занятия японским языком профессиональной области проводятся для групп, разделяемых по уровню по результатам входного экзамена и окончания каждого семестра. Мы рекомендуем пройти тестирование JLPT N2 или N1, проводимое в июле и декабре. Также мы рекомендуем студентам сдать Экзамен для иностранных студентов для поступления в японские университеты (Examination for Japanese University Admission for International Students, EJU).

## ◆ Введение в курс

**Вводный курс** "Вводный курс" Министерства образования, культуры, спорта, науки и технологий. Программы KJLTC сертифицированы Министерством образования, культуры, спорта, науки и технологий. Даже если студенты не удовлетворяют требованию 12-летнего срока обучения в системе начального и среднего образования их страны, после окончания этой программы они получают право поступления в высшие учебные заведения Японии.

## Учебная программа

### Предметы, связанные с японским языком

- Получение навыков владения японским языком, необходимых для получения высшего образования в Японии и подготовка к сдаче JLPT N1 и N2.
- Занятия проводятся для групп, разделяемых по уровню знания японского языка.
- Занятия японским языком занимают более 20 часов в неделю. (20 недель в первом семестре, 40 недель в году)

Предмет	Содержание
Японский язык 1 (грамматика, словарь)	Грамматика и словарь для повседневного использования и в научно-образовательной сфере.
Японский язык 2 (аудирование, общение)	Аудирование и общение для повседневного использования и в научно-образовательной сфере.
Японский язык 3 (чтение)	Чтение обычных и научных текстов, газет, журналов, художественной литературы.
Японский язык 4 (составление текстов)	Написание отчетов, электронных сообщений, презентаций и деловых документов.
О Японии	Ознакомление с японской культурой, обществом и представлением о ценностях.

## Подготовка к сдаче Теста на знание японского языка (JLPT) и Экзамена для иностранных студентов для поступления в японские университеты (EJU)

Занятия проводятся для групп, разделяемых по уровню знания японского языка.

Предмет	Содержание
Основы японского языка	Подготовка к сдаче Теста на знание японского языка (Japanese Language Proficiency Test, JLPT) и Экзамена для иностранных студентов для поступления в японские университеты (Japanese University Admission for International Students, EJU) путем тренировки на экзаменационных заданиях прошлых лет или других заданиях.

## Базовые предметы

Развитие способностей, не относящихся к японскому языку и получение знаний, необходимых для обучения в высших учебных заведениях.

Предмет	Содержание
Базовые предметы	Английский язык, математика, естественные науки (физика, химия, биология), общеобразовательные дисциплины (история, география, обществоведение), основы ИТ (компьютер)

※ 6-8 часов в неделю.



## ◆ Предлагаемые программы (содержание и объем)

Начало семестра	Программы	Содержание	Необходимое количество людей
Апрель	Подготовительные курсы (1 год)	Вводный курс японского и английского языков и математики для поступающих в японские высшие учебные заведения (университет, профессиональную школу)	60 человек
Октябрь	Подготовительные курсы (1,5 года)		60 человек

## ◆ Требования к поступающим

Абитуриенты должны удовлетворять всем перечисленным ниже требованиям.

- 1 Абитуриент должен закончить среднюю школу, иметь диплом, эквивалентный документу об окончании средней школы или успешного прохождения сходной квалификационной системы, соответствующей уровню общеобразовательной средней школы.
- 2 Абитуриент должен обладать знаниями японского языка, эквивалентными уровню N5 Теста на знание японского языка (соответствующего 150 часам обучения японскому языку) или более высокого уровня.
- 3 Абитуриент должен иметь базовые знания и способности, необходимые для обучения в японском высшем учебном заведении (университете или профессиональном колледже).
- 4 Абитуриент должен быть либо 1) младше 23 лет (для выпускников средней школы), либо 2) младше 25 лет (для выпускников колледжа), либо 3) младше 27 лет (для выпускников университета).
- 5 Абитуриент должен обладать возможностью оплаты преподавания и прочих расходов на обучение и проживание в Японии в качестве студента.
- 6 Абитуриент должен быть здоров физически и психически, быть способен выполнять обязанности студента и следовать правилам учебного заведения. Абитуриент своим поведением и действиями не должен нарушать японских законов и правил на протяжении всего времени пребывания.



# Поступайте в Киотский колледж последипломного образования по информатике (KCGI), чтобы стремиться к высшему пониманию области ИТ

Программа подготовки магистра

После окончания KCG у вас есть один доступный путь карьерного роста, помимо поиска немедленной работы, - это дальнейшее обучение в нашем образовательном учреждении, KCGI. KCGI - первая в Японии аспирантура, специализирующаяся на информационных технологиях. Студентам, завершившим программу в KCGI, присуждается степень магистра информационных технологий (профессиональная степень). Эта степень является высшим уровнем прикладных ИТ в Японии. В принципе, для зачисления в KCGI требуется окончание четырехлетнего университета или диплом продвинутого уровня после завершения четырехлетнего курса в профессионально-техническом училище. Однако выпускники KCG считаются имеющими право на зачисление при

следующих особых условиях (см. Руководство по подаче заявлений). «Кандидаты, окончившие трехлетнюю программу в KCG, в возрасте 22 лет и более на 1 апреля того года, когда они поступают в KCGI, будут квалифицированы для зачисления на основе оценки их академических результатов и, следовательно, признаны имеющими академические способности, равные или более высокие, чем у выпускника университета». Таким образом, регистрация в KCGI после окончания KCG - это самый быстрый путь к вершине прикладной ИТ-области. Мы настоятельно рекомендуем вам получить продвинутый технический диплом в KCG, а затем перейти к получению степени магистра в KCGI.

## ◆ Уникальные характеристики KCGI

**Полный спектр занятий в «режиме английского языка», чтобы студенты могли завершить учебу только на английском языке.**

KCGI предлагает множество курсов исключительно на английском языке («режим английского языка»), поэтому студенты могут завершить свои программы и получить степень магистра, обучаясь только на английском языке. Многие из этих курсов преподаются иностранными инструкторами высшего уровня. В настоящее время иностранные студенты из 17 стран и регионов находятся в кампусе KCGI (включая выпускников марта 2025 года). Многие из этих студентов предпочитают посещать занятия на английском языке.

**Тщательное приобретение практических навыков на благо общества**

- Разработка учебной программы с учетом потребностей отрасли и развития ИТ
- Учебные планы, которые полностью включают практические возможности обучения на месте
- Эффективный образовательный подход, сочетающий электронное обучение с очными занятиями

**Изучение разумного баланса ИТ (ИКТ) и управления**

- Развитие профессионалов во многих специализированных областях ИТ, менеджмента и др.
- Многочисленные инструкторы с профессиональным опытом разработки ИТ-стратегии в частном секторе

**Смена карьеры на работу в ИТ-сфере**

- Абитуриенты принимаются из самых разных областей, как технических, так и гуманитарных
- Студенты могут начать обучение в зависимости от их уровня знаний при зачислении

**Стремление сыграть свою роль на мировой арене**

- Занятия от ведущих лидеров ИТ-сферы в странах мира

**Использование того, что вы изучили, чтобы сыграть жизненно важную роль в обществе**

- Найдите свою идеальную карьеру благодаря внимательному индивидуальному руководству
- Нетворкинг с другими выпускниками



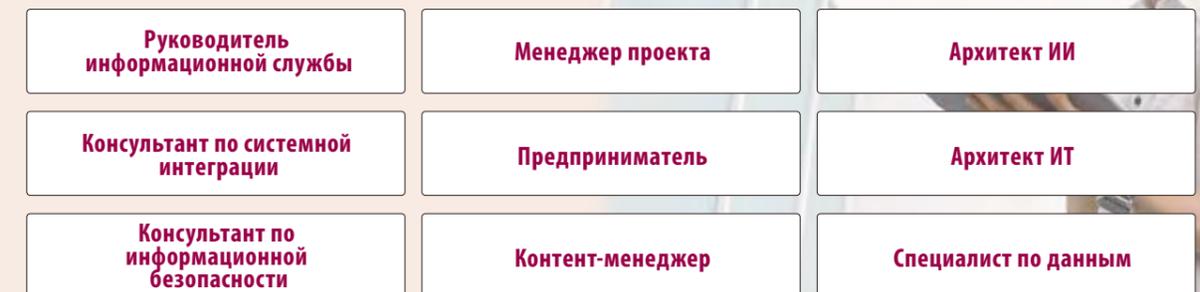
# KCGI

## ◆ Состав курса



## ◆ Сферы деятельности

KCGI предлагает учебные программы, которые развивают потребности отрасли передовых ИТ-специалистов. Выпускники KCGI могут рассчитывать на работу в связанных с ИТ областях, таких, как перечислены ниже.



# Киото — город студентов

История Киото насчитывает более 1200 лет с момента основания города, который по сей день является культурным центром Японии.

Кроме того, это интернациональный город, в котором проживает многочисленная студенческая молодежь. Кампусы KCG расположены в удобных районах, откуда легко добраться не только в любой другой район Киото, но также и в регион Кансай, например, в Осаку, Нара, Кобе и Оцу.



## Окрестности кампуса KCG Киото Экимаэ (Отделение KCGI Киото Экимаэ)

Станция Киото, на которой пересекаются линии городского метро, железных дорог JR и Кинтэцу, – это ворота Киото, сквозь которые город посещает множество людей со всей Японии. В этом районе современные сооружения соседствуют с историческими зданиями и ощущается атмосфера контраста.

### Достопримечательности

- |                       |                          |
|-----------------------|--------------------------|
| Храм Тодзи            | Храм Сандзюсангэндо      |
| Храм Ниси Хонгандзи   | Национальный музей Киото |
| Храм Хигаси Хонгандзи | Здание станции Киото     |
| Храм Тофукудзи        | Киотский аквариум        |
| Киотская башня        |                          |



## Район кампуса Камогава KCG

Около кампуса находится синтоистский храм Симогамо, связанный с проведением Аой Мацури – одного из трёх крупнейших фестивалей Киото, а также Императорский дворец в Киото. Этот район отличается богатой природой.

### Достопримечательности

- |                               |                          |
|-------------------------------|--------------------------|
| Синтоистский храм Симогамо    | Исторический музей Киото |
| Императорский дворец в Киото  |                          |
| Тадасу но Мори (храмовый лес) |                          |



## Район кампуса Ракухоку KCG

От кампуса в район Ракухоку, центр Киото и к станции Киото удобно добираться на метро и на городском автобусе. Рядом с улицей Китаяма, вдоль которой выстроились современные здания, находится храм Камигамо и такие живописные уголки природы, как ботанический сад, пруд Мидорога-икэ и река Камо.

### Достопримечательности

- |  |                        |
|--|------------------------|
| Синтоистский храм Камигамо                               | Ботанический сад Киото |
| Пруд Мидорога-икэ (также называемый прудом Мизорога-икэ) | Улица Китаяма          |



## Район кампуса KCGI Хякуманбэн, главное здание школы в Киото

В этом районе расположены: храм Гинкаку-дзи – наследие культуры эпохи Муромати, синтоистский храм Хэйан дзингу, связанный с проведением Дзидай Мацури – одного из трёх крупнейших фестивалей Киото, тропа Тэцугаку-но-мити, известная своей цветущей сакурой, зоопарк Киото – второй старейший зоопарк Японии, Музей Киото, а также множество других достопримечательностей, которые позволяют прикоснуться к культуре и истории Японии.

### Достопримечательности

- |  |   |
|--|---|
| Храм Гинкаку-дзи                         | Зоопарк Киото                             |
| Тропа Тэцугаку-но-мити (Тропа философов) | Синтоистский храм Хэйан дзингу            |
| Храм Нандзэн-дзи                         | Храм Эйкан-до (Дзэнрин-дзи)               |
| Музей искусств KYOCERA города Киото      | Храм Чиюнджи                              |
|  | Национальный музей современного искусства |



Создавая тесную сеть с другими учебными заведениями группы KCG и сотрудничая с зарубежными правительствами и университетами, KCG как учебное заведение мирового масштаба и лидер компьютерного образования, ставит своей целью реализацию высококлассного образования мирового уровня в сфере ИТ.



## Кампус Киото Экимаэ

Кампус Киото Экимаэ идеально расположен для студенческой жизни. Место невероятно удобно, всего в семи минутах ходьбы к западу от вокзала Киото. Неподалеку расположены многочисленные магазины, в том числе рестораны, крупные торговые центры и универсамы.

### Главное здание

Это внушительное здание с белыми стенами стоит к западу от вокзала Киото. Это самое величественное здание на территории кампуса.



### Пристройка

Узнаваемая своим открытым солнцу внешним видом, Пристройка оборудована студией электронного обучения, а также местом для практики управления автомобилем и мотоциклом, используемым в Курсе управления автомобилем. Вместе главное здание и пристройка кампуса Киото Экимаэ являются крупнейшим центром передового ИТ-образования в центре Киото.



## Кампус Ракухоку

## Технический колледж

Кампус KCGI с самой древней традицией, кампус Ракухоку направил многих выпускников в рабочий мир. Кампус Ракухоку, расположенный в тихой атмосфере района Симогамо, предлагает идеальные условия для тех, кто стремится к учебе.



## Кампус Камогава

## Колледж дизайна

Окруженный обильным солнечным светом и легким бризом на берегу реки Камогава, кампус Камогава – это школа цифрового искусства, свободная духом и привлекающая начинающих молодых дизайнеров и других творческих людей. Река Камогава, протекающая поблизости, и ее зеленые берега предлагают студентам расслабляющую атмосферу, которая вдохновит их воображение.



### Все здания кампуса связаны между собой маршрутным автобусом.

Все здания кампуса связаны между собой специальным бесплатным маршрутным автобусом. На маршрутном автобусе студенты могут посещать занятия в других зданиях.



Сертифицировано профессиональным училищем префектуры Киото (техническая программа)

# Киото Компьютер Гакуин

(KCG : Kyoto Computer Gakuin) <https://www.kcg.ac.jp/>

### Технический колледж Кампус Ракухоку

606-0862, Киото, Киото-си, Сакэ-ку, Симогамо-хонмати, 17

- Программа по информационному инжинирингу (4 года)
- Углубленная программа по компьютерному инжинирингу (3 года)
- Программа по компьютерному инжинирингу (2 года)

### Колледж дизайна Кампус Камогава

606-8204, Киото, Киото-си, Сакэ-ку, Танакасимоанаги-тэ, 11

- Программа по информатике в искусстве и дизайне (4 года)
- Углубленная программа по искусству и дизайну (3 года)
- Программа по искусству и дизайну (2 года)

### Кампус Киото Экимаэ

601-8407, Киото, Киото-си, Минами-ку, Тераномаэ-чэ, Нисикудзэ, 10-5

- Программа по информатике бизнеса и администрирования (4 года)
- Программа по информатике (4 года)
- Программа по играм (4 года)
- Программа по манге и анимации (3 года)
- Программа по прикладной информатике (3 года)
- Программа по информатике в СМИ (3 года)

- Программа по компьютерным системам (3 года)
- Программа по компьютерным системам (3 года)
- Углубленная программа по разработке видеоигр (3 года)
- Программа по информационному бизнесу (2 года)
- Программа по медицинскому ИТ-администрированию (2 года)
- Программа по обработке информации (2 года)
- Программа по разработке видеоигр (2 года)
- Курс по информационной коммуникации (1 года / 2 года на вечернем отделении)
- Программа по международной прикладной информатике (4-летний онлайн курс)

### Автомобильной школы Киото Компьютер Гакуин

601-8428, Киото, Киото-си, Минами-ку, Тодзихикаси-мондзентэ, 73

<https://kyoto-jidousha.ac.jp/>

- Программа технического обслуживания автомобилей

### Киотского центра по изучению японского языка

606-8204, Киото, Киото-си, Сакэ-ку, Танакасимоанаги-тэ, 11

<https://www.kjltc.jp/>

### Киотского колледжа последипломного образования по информатике

«Высшая школа прикладных технологий информатики Специализация в веб-технологиях бизнеса»

606-8225, Киото, Киото-си, Сакэ-ку, Танакамандзэнтэ, 737

<https://www.kcg.edu/>