

The University of Informatics™

kcg.edu

KCG: Kyoto Computer Gakuin **Programas Académicos**

La primera institución educativa de
informática de Japón

京都コンピュータ学院

Academia de Computación de Kioto

kcg.edu

Kyoto Computer Gakuin

京都コンピュータ学院

WEB: <https://www.kcg.ac.jp/>

E-mail: admissions@kcg.edu

Consultas: Sección de admisiones,

KCG: Kyoto Computer Gakuin

10-5, Nishikujoteranomae-cho, Minami-ku,
Ciudad de Kioto, Kioto 601-8407 Japón

Teléfono: 075-681-6334 (+81-75-681-6334 desde fuera de Japón)

Fax: 075-671-1382 (+81-75-671-1382 desde fuera de Japón)

En Japón  **0120-829-628**

Fundado en 1963

En 1969 se estableció un plan de estudios a tiempo completo

El *Kyoto Computer Gakuin (KCG)* es la primera institución educativa de informática de Japón.

- Para proporcionar una educación de alta calidad que haga hincapié en los aspectos académicos de tecnología informática y sus teorías
- Para proporcionar una educación que se mantenga al día con el avance de las tecnologías informáticas
- Para fomentar la capacidad creativa de las tecnologías informáticas
- Para establecer puntos de vista más amplios sobre la sociedad orientada a la información
- Para desarrollar tanto la inteligencia como la sensibilidad

Tradición y Resultados



La presidenta y fundadora
Yasuko Hasegawa

Licenciada en Astrofísica de la Facultad de Ciencias de la Universidad de Kyoto (Primera mujer en licenciarse)
Aprobó todas las unidades del Curso de Doctorado en Ciencias en la Universidad de Kyoto
Primera persona en utilizar un ordenador para la investigación astrofísica
Científico visitante de la Universidad Estatal de Pensilvania, EUA
Galonada por los Ministerios de Educación de Tailandia, Ghana, Sri Lanka y Perú, entre otros países.
Galonada con el Premio Especial de Fundación de Cooperación Internacional de la Unión de Telecomunicación en 2006.
Carta de Agradecimiento de parte de la Sociedad Japonesa de Procesamiento Informático en 2011

La Kyoto Computer Gakuin (KCG) se creó en 1963. Fue la primera institución para la formación informática de Japón. Desde entonces, la KCG ha estado continuamente a la vanguardia.

El espíritu pionero de KCG

La Kyoto Computer Gakuin (KCG) se creó en 1963, en los albores de la era informática de Japón, con el deseo de iniciar una nueva era. Esta es la primera institución japonesa dedicada a la educación informática. Fue creada por un grupo de la Escuela (ahora División) de Física y Astronomía de la Escuela de Graduados en Ciencias de la Universidad de Kioto. En aquellos días, los cursos de informática eran desconocidos en las universidades japonesas. Esta nueva escuela se centró en «desarrollar ingenieros en sistemas de información llenos de creatividad para satisfacer las necesidades de la época».

Desde la década de 1970 hasta principios de la de 1980, la KCG introdujo una serie de ordenadores de tamaño mediano y grande: la vanguardia en ordenadores en ese momento, y los puso a disposición de los estudiantes de forma gratuita con fines formativos. En aquellos días, era prácticamente inaudito que una escuela proporcionara a los estudiantes ese tipo de ordenadores con fines formativos, y esta política se convirtió en objeto de envidia en otras universidades. Aunque el edificio de la escuela era poco más que barracones, la KCG demostró que era fiel a su filosofía educativa de brindar a los estudiantes con el entorno educativo más avanzado disponible. En la actualidad, la KCG continúa manteniendo este espíritu pionero de su fundación. En 2004, la escuela inauguró la KCGI (The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics, La Escuela de Posgrado en Informática de Kioto), la primera escuela de posgrado de Japón dedicada a la tecnología de la información (TI).

Hasta la fecha, la KCG ha hecho posible la graduación de más de 50 000 alumnos. Estos graduados, imbuidos del espíritu pionero que cultivaron en la KCG, están enfrentando continuamente nuevos desafíos en todo el mundo. KCG se enorgullece de su legado de más de 60 años de tradición y resultados. Ahora le corresponde a usted la tarea de seguir construyendo el futuro.



Director del Campus Ekimae de Kioto
Presidente de la Escuela de Posgrado en Informática de Kioto

Yoichi Terashita

Graduado de la Facultad de Ciencias de la Universidad de Kioto. Estudió en los Estados Unidos como becario Fulbright. Obtuvo los títulos de Máster en Ciencias y Doctorado en Filosofía de la Universidad de Iowa, con especialización en Astronomía Física. Profesor de la Universidad de Iowa. Cargos sucesivos como investigador en la Universidad Estatal de Pensilvania. Profesor Emérito, Instituto de Tecnología de Kanazawa. Anteriormente, especialista temporal en informática de la Agencia de Cooperación Internacional de Japón (JICA). Exdirector del Campus de Rakuohoku, KCG. Actualmente compagina el puesto de subdirector de la KCGI con la responsabilidad sobre los cursos en el campo de las bases de datos.

La KCG es una institución educativa integral en el campo de la tecnología de la información (TI). El plan de estudios de la TI que ofrecemos cubre todos los campos de la TI que necesita la sociedad: desde la teoría de la TI hasta la TI aplicada, desde el hardware hasta el software, y desde la TI como tecnología hasta la TI como cultura. Nuestra facultad de profesionales de la TI altamente cualificados está equipada con los últimos equipos para la formación práctica con el objetivo de implementar este plan de estudios con la máxima eficacia. Espero que sus sueños en esta escuela se hagan realidad.



Director del Campus de Kamogawa

Shozo Naito

Licenciatura en Ingeniería, Universidad de Kioto. Completó una maestría en la Universidad de Kioto con especialización en ingeniería matemática. Máster en ingeniería. Exdirector de investigación, Laboratorio de la Plataforma de Distribución de la Información, Nippon Telegraph and Telephone Corporation (NTT). Exsecretario del Comité de Investigación de Internet del Instituto de Ingenieros en Electrónica, Información y Comunicación de Japón (IEICE). Exasesor y profesor de la Agencia de Seguridad e Internet de Corea (KISA). Profesor de la KCGI.

No tengo ninguna duda de que la TI seguirá avanzando y la necesidad de la sociedad de especialistas en TI (ingenieros) crecerá a pasos agigantados. En el campo de la TI, donde las nuevas tecnologías surgen continuamente en rápida sucesión, es esencial mantener los conocimientos actualizados. Por esta razón, se precisan personas con sed de aprender. Espero que, a través de sus estudios y vida estudiantil en la KCG, adquiera las fortalezas que necesitará para hacerse cargo de una nueva era. Nosotros, la facultad, lo apoyaremos en sus esfuerzos, por lo que lo insto a que lo haga lo mejor que pueda.



Director del Campus de Rakuohoku

Hong Seung Ko

Licenciatura en Ingeniería, Universidad Dongguk, Corea del Sur. Doctorado (con especialización en ingeniería numérica), doctor en ingeniería, Universidad de Kioto. Ex-CIO, Oficina de Planificación Estratégica, Departamento de Estrategia de la Información, Samsung Electronics Co., Ltd., Corea del Sur. Expresidente y CEO de Harmony Navigation Co., Ltd. Exasesor y profesor de KISA. Presidente de Nippon Applied Informatics Society (NAIS). Miembro del Comité Especial, Sociedad CALS/EC, Corea del Sur. Exasesor, Provincia Autónoma Especial de Jeju. Miembro del Comité Asesor de Promoción de la Propiedad Intelectual de Jeju. Primer miembro vitalicio de la asociación Korea EC Research Association. Profesor de la KCGI.

KCG es un foro para estudiar la TI que necesita la sociedad en todos los campos. Nos esforzamos al máximo para proporcionar a los estudiantes una base sólida en TI. Además, nos esforzamos por desarrollar personas capaces que puedan desempeñar funciones valiosas en las tecnologías relacionadas con la ciencia de datos y en diferentes entornos empresariales.

La KCG está decidida a contribuir activamente al desarrollo de las personas que serán indispensables para el crecimiento sostenible de las empresas en campos que evolucionan tanto como es el caso de la ciencia de datos y la IA; también desea contribuir a la Cuarta Revolución Industrial.

Características principales de la KCG

¡Nuestros graduados son la punta de lanza! Con 20 cursos en cinco departamentos, usted puede estudiar en profundidad y obtener los resultados que desee.

¡Muchos estudiantes de una gran variedad de países estudian en la KCG!

- ▶ **El primer instituto dedicado al aprendizaje informático fundado en Japón.**
- ▶ **Una historia de más de seis décadas, con más de 50.000 graduados.**
- ▶ **Con 20 cursos en cinco departamentos, puede estudiar prácticamente cualquier campo de la TI.**
- ▶ **Estudiar en Kioto, antigua capital de Japón y ciudad estudiantil; es una oportunidad inmejorable.**
- ▶ **Equipos de última generación crean un entorno de aprendizaje excepcional.**
- ▶ **Una postura íntegra de aceptación da la bienvenida a los numerosos estudiantes de todo el mundo.**
- ▶ **Asociaciones con más de 100 instituciones educativas en todo el mundo.**
- ▶ **Los cursos ideados para estudiantes internacionales ofrecen oportunidades para aprender japonés.**
- ▶ **Hay una amplia gama de programas disponibles para estudiantes internacionales con exenciones y reducción del importe de las matrículas y otros gastos.**
- ▶ **El personal de apoyo facilita la vida académica y diaria de los estudiantes internacionales.**
- ▶ **La KCG organiza el alojamiento.**
- ▶ **Existe una amplia gama de programas de becas exclusivas de la KCG.**
- ▶ **Los estudiantes de intercambio pueden conocerse a través de un programa completo de reuniones de intercambio y encuentros informales.**
- ▶ **Apoyo integral en la búsqueda de empleo, con un historial y reconocimiento inmejorables.**
- ▶ **Muchos estudiantes extranjeros continúan sus estudios en nuestra institución hermana, la KCGI, para estudiar TI y dirección de empresas.**
- ▶ **Los estudiantes interesados pueden asistir a nuestra institución hermana, al KJTC (Kyoto Japanese Language Training Center, Centro de Enseñanza del Idioma Japonés de Kioto), para estudiar japonés antes de entrar en la universidad.**



Educación en la KCG

La educación en la KCG ofrece unas características únicas que no se pueden obtener en otras escuelas. En lugar de seguir el patrón convencional de transferencia de conocimiento unidireccional de maestro a estudiante, la KCG respeta la individualidad de cada estudiante, responde en detalle a las solicitudes individuales a través de repetidas pruebas y ajusta los métodos educativos. La KCG, además, ofrece instalaciones educativas de última generación y apoyo a los estudiantes ambiciosos para que emprendan y desarrollen al máximo todos sus sueños.

◆ Un plan de estudios práctico con un desarrollo del carácter excepcional

Las lecciones en contacto directo con el mundo real están guiadas por líderes profesionales en cada campo y desarrollan a personas verdaderamente capaces

■ Personas que pueden desempeñar un papel importante en el futuro

Desempeñar un papel activo en la sociedad requiere mucho más que simplemente adquirir un corpus de técnicas y conocimientos. Requiere la verdadera capacidad para aplicar ese aprendizaje de manera efectiva y relacionarlo con problemas del mundo real. En la KCG, ofrecemos un **plan de estudios de capacitación práctica** que refleja las necesidades del mundo industrial, brindando a los graduados el comienzo que necesitan para sus futuras carreras. Nuestros profesores son líderes profesionales con experiencia corporativa real, incluso en los principales fabricantes de productos electrónicos y compañías de software de juegos. Con base en esta experiencia del mundo real, estos instructores proporcionan una educación práctica adaptada a las necesidades del mundo empresarial actual. Muchos profesores también son miembros de la facultad de la KCGI, la primera escuela de posgrado profesional dedicada al desarrollo de profesionales de la TI en Japón.

■ Estudiar de acuerdo con sus propios objetivos y sueños

En la KCG, adoptamos un **sistema electivo** con un rico plan de estudios del cual puede seleccionar exactamente los cursos deseados para sus necesidades. De esta manera, puede realizar estudios adaptados a sus propios intereses y experiencia. Incluso puede estudiar más cursos que las unidades necesarias para graduarse, incluyendo cursos en diferentes facultades y departamentos, ampliando así el alcance de su investigación intelectual. El currículo lo guía gradualmente desde lo básico hasta técnicas y conocimientos avanzados, de modo que incluso los inexpertos en computación pueden estudiar con confianza.



◆ Desarrolle habilidades integrales a través del estudio de proyectos

El formato del curso desarrolla las competencias técnicas y las habilidades para buscar trabajo de manera simultánea

En el formato de los cursos, cada año académico, los estudiantes realizan **estudios de proyectos**. De esta manera, las habilidades y conocimientos adquiridos en cada curso se complementan y refuerzan entre sí, desarrollando un conjunto completo de competencias que se pueden poner en práctica y aplicar fácilmente. En lugar de simplemente estudiar un problema, los estudiantes trabajan en grupos, establecen objetivos, planifican, diseñan, fabrican y finalmente realizan sus presentaciones, creando obras a una escala ambiciosa y con altos estándares de calidad. La capacidad técnica es vital en el mundo empresarial actual, pero esto no es suficiente. Los profesionales modernos requieren, entre otras cosas, **habilidades de trabajo en equipo, liderazgo, comunicación interpersonal, gestión del tiempo y capacidad de presentación**. Al proporcionar la experiencia repetida del trabajo en equipo,

los estudios de proyectos permiten a los estudiantes adquirir estos conjuntos de habilidades de manera natural. Los temas de los proyectos evolucionan siendo un poco más difíciles a medida que avanzan los años académicos. Se comienza con tareas rudimentarias y se avanza a tareas bastante sofisticadas, de modo que cuando se gradúe sea consciente de la amplitud y profundidad de las competencias prácticas que ha adquirido. El estudio del proyecto en su año de graduación es la culminación de sus estudios hasta ese momento, constituyendo este su tesis de grado. Los trabajos sobresalientes creados en el estudio de proyectos se anuncian y reconocen en la **Presentación de Proyectos de Estudiantes para los Premios de la KCG**, que se llevan a cabo todos los años en febrero.



◆ Aprendizaje electrónico completo para satisfacer las aspiraciones de aprendizaje de los estudiantes

Estudia a tu propio ritmo, sin limitaciones de ubicación ni tiempo.

■ La formación online de última generación

El anexo del Campus de Ekimae de Kioto dispone de un estudio para la formación online (*e-learning*) equipado con los equipos más modernos, incluyendo un sistema para realizar **clases a distancia** con contenidos en vivo y un sistema de grabación de clases para con-

tenidos pregrabados. Usando este estudio de aprendizaje electrónico como base, la KCG permite al personal docente producir y distribuir el contenido online más reciente con una excelente calidad de transmisión. El sistema también asegura a los estudiantes el acceso a diversas oportunidades de aprendizaje.

■ Apoyo las 24 horas a través de KING-LMS, un sistema de gestión de aprendizaje de última generación

En el mundo actual de acceso generalizado a Internet, es tan fácil acceder a información de todo el mundo al instante que damos por sentada esta capacidad. Anticipándose a este desarrollo, la KCG ha sido una de las primeras instituciones educativas en Japón en implementar un exclusivo **sistema de gestión de aprendizaje (LMS)**. A través de este sistema, los estudiantes pueden estudiar **libre y fácilmente los contenidos** que deseen, en cualquier lugar y momento, con un PC o teléfono inteligente.



◆ Un sistema integral de apoyo en la búsqueda de empleo

Lograr el soporte ideal a través de un sistema de doble asesoría y TI

■ Resultados constantes en reclutamiento en medio de una escasez de personal de TI

KCG ofrece resultados constantes en reclutamiento. Esto se debe a que, además de la escasez crónica de personal de la TI en Japón, particularmente de personal de la TI avanzada, los estudiantes de la KCG se benefician del aprendizaje de habilidades de vanguardia adaptadas a las necesidades actuales de la sociedad. En medio de los cambios desgarradores provocados por la pandemia, diversos campos en rápida expansión están respondiendo a través de la aplicación de la TI, como es el teletrabajo y la realización de eventos *online*. Los graduados de la KCG son exactamente el tipo de personas que necesitan las empresas de hoy.

■ Actividad en una amplia gama de industrias y campos

Ahora es casi imposible encontrar una empresa que no utilice la TI. El conocimiento informático se ha vuelto esencial no solo en la industria informática en sí, sino en prácticamente todos los campos empresariales. En empresas de campos tan variados como la fabricación, el comercio minorista, las finanzas, la construcción y los medios de comunicación, existe una demanda constante de personal con habilidades y conocimientos relacionados con la informática. Los campos en los que los graduados de la KCG pueden desempeñar un papel activo son realmente ilimitados.

■ Una orientación individualizada permite una experiencia de búsqueda de empleo ideal

Lograr una experiencia de búsqueda de empleo con la que los estudiantes y graduados puedan estar satisfechos requiere de los asesores adecuados. Con esa perspectiva en mente, los instructores de clases de la KCG y los asesores del Centro de Carreras Profesionales coordinan y evalúan las características y necesidades de cada estudiante, individualmente, para apoyar a cada uno con tareas vitales y consejos de búsqueda. Desde el primer año se llevan a cabo repetidas entrevistas, ofreciendo a cada estudiante una guía atenta sobre la elección de la carrera profesional, sobre los objetivos académicos y mucho más. El personal del Centro de Carreras Profesionales está disponible en todo momento para prestar asesoramiento profesional. Los servicios de orientación profesional ofrecen una atención completa a las particulares necesidades de cada individuo.



KCG AWARDS

Presentaciones de proyectos de estudiantes

Más información



◆ Nuestros graduados son realmente la punta de lanza. Los premios de la KCG lo demuestran.

Cada año, la KCG realiza la Presentación de Proyectos de Estudiantes para los Premios de la KCG. En este evento anual, los estudiantes anuncian los resultados de sus proyectos anuales, incluyendo sus grandes obras: los proyectos del año de graduación. De entre estos proyectos, se seleccionan y reconocen los trabajos más destacados con un Premio a la Excelencia en una presentación pública. Muchos proyectos están listos para su comercialización inmediata, ganando elogios del mundo empresarial y académico.

◆ Los estudiantes internacionales también participan con entusiasmo, incluso obtienen el premio al mejor proyecto y el premio a la excelencia.

Cada año, los estudiantes internacionales participan con entusiasmo en la Presentación de Proyectos de Estudiantes para los Premios de la KCG. En 2019, Lyu Langbiao de China y un compañero de clase japonés, ambos matriculados en la Introducción al desarrollo de juegos, crearon un juego táctil: Magic Folders, que ganó el premio al mejor proyecto. En 2021, Nguyen Tan Manh, un estudiante vietnamita matriculado en ingeniería de la información, obtuvo el Premio a la Excelencia, también en sociedad con un compañero japonés, por un robot aspirador.



Juego táctil: Magic Folders (carpetas mágicas)

Programa Elemental de Desarrollo de Juegos Digitales **Lyu Langbiao, Tsubasa Ueda**

Este juego funciona de manera similar a Twister. Usa un controlador de arcade, vinculado a un sistema de «síntesis de hechizos mágicos» para enfrentar a los jugadores entre sí mental y físicamente.



En este nuevo concepto de juego de disparos, jugador contra jugador, de síntesis de hechizos mágicos, los jugadores usan un original juego para sintetizar hechizos entre sí en tiempo real. Las barreras de entrada son bajas, pero la acción de combate integral pronto se vuelve compleja.



Robot aspirador

Programa de Ingeniería de la Información
Nguyen Tan Manh, Kaoru Araki

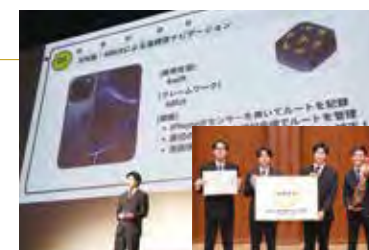
Este robot aspirador limpia habitaciones de manera automática. El panel de control superior se utiliza para iniciar y detener la limpieza. El robot se puede controlar desde un teléfono inteligente utilizando la función wifi.



AnchorRoute

Ciencia Informática **Ogawa, Okamoto, Kiri, Suzuhigashi**

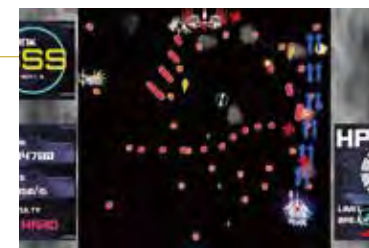
A diferencia de otras aplicaciones de búsqueda de rutas, AnchorRoute también puede utilizarse en interiores. Incluso quienes tienen poca orientación pueden llegar sin problemas a su destino o punto de encuentro acordado. Las rutas se establecen utilizando los sensores integrados en el teléfono inteligente. A lo largo del recorrido se generan objetos de realidad aumentada (AR), denominados anclas, que el usuario sigue a través del visor de la cámara para llegar con precisión al destino. La aplicación está disponible tanto para iOS como para Android.



DANTALION

Juegos y Entretenimiento Digital **Hattori, Fujita**

DANTALION es un juego de disparos de tipo score-attack con desplazamiento vertical. Mediante la personalización y la separación de unidades de extensión, el juego se adapta a una amplia variedad de estilos de juego. Los jugadores pueden idear y aplicar libremente sus propias estrategias para alcanzar la puntuación más alta. El juego también incluye elementos llamados «bullet hell», lo que permite a los jugadores disfrutar de la tensión constante al esquivar incesantes ráfagas de proyectiles enemigos.



El equipamiento más moderno

Un entorno de equipamiento inigualable en otros centros
700 PC de último modelo

En KCG, hacemos todo lo posible por cumplir con nuestra máxima prioridad: crear un entorno en el que los estudiantes puedan estudiar con total libertad las tecnologías más avanzadas. La calidad de la educación lo es todo para nosotros. Nuestra escuela experimenta actualmente un rápido crecimiento, pero nuestro compromiso con esa filosofía educativa se mantiene firme e inamovible, como siempre.



Sala de estudio funcional de desarrollo de juegos



Sala de estudio funcional de programación



Sala de estudio funcional de red



Laboratorio de desarrollo de aplicaciones Mac



Sala de estudio funcional de base de datos



Laboratorio de diseño Mac



Sala de estudio funcional de mecatrónica



Sala de estudio funcional de ingeniería de programación /CAD



Laboratorio de anime y efectos especiales



Sala de estudio funcional de producción de circuito eléctrico y electrónico



Sala de estudio funcional de producción 3d CG



Espacio de estudio práctico de control automotriz



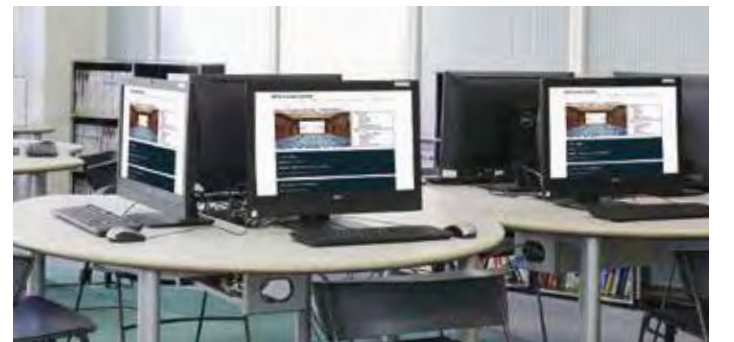
Clases flexibles



Sala grande



Estudio de aprendizaje electrónico



Puesto de información



Estudio de grabación



Lounge de estudiantes

Juegos y Anime

¡La KCG participa en una amplia gama de eventos, de juegos y anime!

Los videojuegos y el anime japonés se realizan con altos niveles de técnica, obteniendo así el amor y admiración de fans de todo el mundo. En la KCG, ofrecemos cursos de producción de juegos y anime. La KCG participa con entusiasmo en una amplia gama de eventos, impulsa e intensifica las habilidades y logros de los estudiantes. Los eventos enumerados aquí son solo una muestra de las muchas ferias comerciales y torneos en los que participa la KCG.

Participación anual en la gestión de **BitSummit**, una convención de juegos indie



Creadores de videojuegos a la vanguardia de la industria se reúnen de todo Japón y del mundo entero para presentar los títulos mas recientes en BitSummit, una de las convenciones de juegos indie mas grandes de Japón. KCG participó en la gestión de este evento, con mas de 130 estudiantes como parte del equipo organizador, contribuyendo activamente a su éxito. Los estudiantes que participaron como personal del evento adquirieron una comprensión práctica de las habilidades de comunicación y resolución de problemas necesarias para cumplir los objetivos de una convención con tantos asistentes. KCG exhibe cada año trabajos realizados por sus estudiantes. El evento es altamente valorado por la industria, y recibe una amplia cobertura por parte de medios especializados como Famitsu.com y otros medios del sector de los videojuegos.

Con el patrocinio de **KYOMAF** para compartir la cultura pop de Kioto con el mundo



El Grupo KCG se enorgullece de patrocinar la Feria Internacional de Anime y Manga de Kioto (KYOMAF), que se celebra cada otoño en Kioto. Mientras tiene lugar este evento, la KCG dedica sus esfuerzos a transmitir la cultura pop de Kioto al resto del mundo. Cada año, miles de fans del mundo del manga y del anime convergen en la KYOMAF, algunos forman largas colas en el stand de la KCG. Durante la pandemia de la Covid-19, los animadores profesionales realizaron demostraciones de arte digital online y presentaron conferencias en vivo que explicaban el proceso de creación del anime.

Altos niveles de participación en el **Unity Dojo Kyoto Special**



El motor de juego de Unity se utiliza en el desarrollo de juegos tan populares como Fate/Grand Order, Pokémon GO y Super Mario Run. La KCG organizó el Unity Dojo Kyoto Special, una sesión de estudio a gran escala centrada en Unity, en el campus de la KCG Ekimae de Kioto, con la participación de cientos de estudiantes. El patrocinador, Cloud Creative Studios, Inc., es un desarrollador de juegos que contrata a numerosos graduados de la KCG. Muchos de los maestros de ceremonias y asistentes de cabina de experiencias de juegos de realidad virtual en el evento de este año eran graduados de la KCG.



8

Kyocotan es la mascota oficial de la KCG. La mascota ha sido diseñada en diferentes estilos y formatos por estudiantes y profesores de la KCG, así como por creadores profesionales. Puede ver a Kyocotan en una amplia variedad de eventos, incluyendo en la KYOMAF.

Más información



Museo Informático de KCG



Certificado como el primer museo satélite de ordenadores históricos por la Sociedad de Procesamiento de la Información de Japón.

Acerca del Museo Informático de KCG

En 1963, los estudiantes investigadores de la Universidad de Kyoto formaron un grupo de estudio informático para IBM 709/7090 y organizaron talleres. En aquel entonces el departamento de sistemas de la información todavía no existía en ninguna universidad de Japón. Desde entonces, el Kyoto Computer Gakuin, la primera institución educativa informática privada de Japón, ha estado formando los graduados tan distinguidos que hoy constituyen los cimientos de la industria de la información en Japón. Nos gustaría presentar nues-

tros ordenadores y su gran valor cultural, ya que se utilizaron para nuestra enseñanza de la informática. Muchos de esos equipos tan valiosos, incluyendo aquellos que han sido certificados como "Patrimonio Tecnológico de Procesamiento de la Información" por la Sociedad de Procesamiento de la Información de Japón, se conservan en el museo informático de KCG. El museo informático de KCG recibió el certificado de "primer museo satélite de ordenadores históricos" de Japón.



Patrimonio Tecnológico de Procesamiento de la Información TOSBAC-3400 (Autorizado el 2 de marzo, 2009)



Patrimonio Tecnológico de Procesamiento de la Información OKITAC-4300 System (Autorizado el 2 de marzo, 2009)



Patrimonio Tecnológico de Procesamiento de la Información NEAC-2206 (Autorizado el 2 de marzo, 2011)



Patrimonio Tecnológico de Procesamiento de la Información NEAC System 100 (Autorizado el 6 de marzo, 2012)



Patrimonio Tecnológico de Procesamiento de la Información MZ-80K (Autorizado el 6 de marzo, 2013)



Patrimonio Tecnológico de Procesamiento de la Información PDP 8/I (Autorizado el 17 de marzo, 2015)



Patrimonio Tecnológico de Procesamiento de la Información TOSBAC-1100D (Autorizado el 10 de marzo, 2016)



Instituto de Investigación Física y Química (Riken), Fujitsu Limited Computadora K

9

Conferencias presentadas por
profesionales a la vanguardia empresarial

Director Representante Crypton Future Media, Inc., productor de Hatsune Miku

Profesor de la Escuela de Posgrado de Informática
de Kioto

Hiroyuki Itoh

Con un nombre derivado de la frase japonesa "mirai kara kita hajimete no oto" (el primer sonido del futuro), Hatsune Miku es una ídolo virtual que canta con una voz sintética cuando el usuario introduce letras y melodías en su ordenador. Hatsune Miku ha dado conciertos en vivo no sólo en Japón, sino también en el extranjero, haciendo temblar los corazones de una multitud de fans. Hiroyuki Ito, Director Representante de Crypton Future Media Inc., la compañía que creó el software de voz sintética de Hatsune Miku que tanto furor está causando, se ha unido a



KCGI como profesor. El profesor Ito, que continúa desarrollando software que produce voces computarizadas, lanza el siguiente mensaje a todos los jóvenes que liderarán la industria de TI en el futuro. "Aunque todavía estemos a medio camino, la frontera de la revolución de la información es vasta y sin límites, y por tanto sus perspectivas de futuro se extienden sin límites también. Pido que se dediquen a sus estudios teniendo este concepto muy en cuenta". Entrevistamos al profesor Ito.

El profesor Hiroyuki Ito de la KCGI habla apasionadamente al recordar el desarrollo de Hatsune Miku, una cantante virtual desarrollada por Vocaloid (Great Hall, Campus Ekimae, KCG).



Crypton Future Media no es una compañía ni de videojuegos ni de anime. Aunque trabajamos con la fabricación de música, tampoco somos una compañía musical. Puesto que convertimos en negocio el hobby de la música hecha por ordenador, pienso en nosotros como "vendedores de sonido". Hatsune Miku salió por primera vez a la venta en agosto de 2007, pero creo que el software se convirtió en la oportunidad para que mucha gente se involucrara en una actividad creativa.

Se dice que la humanidad ha experimentado tres revoluciones a lo largo de su pasado. La primera fue la revolución agrícola. Gracias a esta revolución los seres humanos, que se habían visto obligados a una vida ambulante debido a su condición cazadora, empezaron a producir alimentos de manera sistemática y llegaron a ser capaces incluso de almacenarlos, comenzando así a vivir en asentamientos fijos. Debido a esto se formaron distintas sociedades y estados, lo que creó también disparidades en la riqueza. Podría decirse que el desarrollo de la economía también se convirtió en una de las causas de la guerra.

La segunda revolución fue la revolución industrial. Se descubrió la fuerza motriz y el avance de las innovaciones, como la capacidad de crear elementos idénticos de manera eficiente, dio luz a la producción y el consumo en masa. Esto estimuló el intercambio y el comercio, ayudando a generar riqueza a gran escala. Esta revolución también causó una "explosión demográfica". En la era previa a la revolución industrial, con una alta tasa de natalidad y una alta tasa de mortalidad, la población humana se mantenía fija y las fluctuaciones de la riqueza social también eran leves, pero con la revolución industrial la población humana aumentó muy rápidamente.

Y la tercera revolución es la revolución de la información, producida por el valor de TI que supuso Internet. Antes de Internet, los transmisores de información eran limitados y monopolistas. Las fuentes de información incluían medios tales como compañías de periódicos, emisoras de televisión y radio, y empresas editoriales, pero cuando estos grupos enviaban información, ésta venía acompañada por un coste significativo en términos de instalaciones y mano de obra. Además, la información entonces era escasa en volumen y unidireccional. Sin embargo, la aparición de Internet ha dado lugar a esta revolución de la información. La forma en la que se envía la información ha cambiado significativamente.

Ahora Internet es una presencia totalmente cercana, en la palma de nuestras manos, en nuestros escritorios y hasta en nuestros bolsillos. La información que puede digitalizarse, como por ejemplo noticias, películas y música, está totalmente informatizada, por lo que es posible transmitirla y almacenarla fácilmente a través de Internet. La vida y el trabajo se han convertido en algo muy práctico, divertido y cómodo, y en un instante puedes buscar y ver tus vídeos favoritos o emitir contenidos. Además, esta información ha hecho posible que cualquiera pueda compartir con facilidad y de forma instantánea información sobre sí mismos con todo el mundo, a través de Facebook, X y blogs, incluyendo las novedades personales más minúsculas.

Yo creo, sin embargo, que todavía no estamos viviendo más que el preludio de los cambios que se producirán debido a la revolución de la información. Las revoluciones agrícola e industrial trajeron cambios importantes a la manera de vivir del ser humano. Los cambios provocados por la revolución de la información todavía no han alcanzado ese nivel. Esto no es más que un período de transición y los cambios reales aún no han comenzado. Creo que vamos a ver cambios muy drásticos en el estilo de vida de la gente y el mundo en los próximos 20 o 30 años. No obstante, no tengo ni idea sobre qué tipo de cambios serán esos. El modo en que todo cambiará se nos ha confiado a nosotros y, en parte, a los jóvenes que estarán a cargo de la siguiente generación.



Art by Kili © Crypton Future Media, INC. www.piapro.net piapro 初音ミク

Con **20** cursos en **5** departamentos, no hay límites en cuanto a dónde te pueden llevar las ambiciones

Los graduados de un programa de cuatro años obtienen un **Título técnico avanzado.**

Los estudiantes que cumplen ciertas condiciones y han completado un programa de cuatro años de formación especializada en una escuela vocacional avanzada reciben un «Título técnico avanzado» (kido senmon-shi) del Ministerio de Educación, Cultura, Deportes, Ciencia y Tecnología de Japón. Los titulares del Título técnico avanzado son reconocidos por la sociedad por poseer conocimientos y habilidades en un campo especializado, equivalente o superior al título de licenciatura de un graduado universitario en muchos casos. En la KCG, se ofrecen cursos para un programa de cuatro años mediante los cuales se puede obtener un Título técnico avanzado en los departamentos A, B, C, D y E. Cuando haya completado el curso de cuatro años, tendrá la opción de matricularse en una escuela de posgrado. Muchos graduados de la KCG entran en la KCGI, una institución del Grupo KCG

Los programas de cuatro años en cinco departamentos están certificados como **Programas de Especialización Práctica Ocupacional.**

Con el objetivo de «mantener y mejorar el nivel de formación en los programas de especialización en las escuelas especializadas», el Ministerio de Educación, Cultura, Deportes, Ciencia y Tecnología de Japón ha introducido los «Programas de Especialización Práctica Ocupacional». Los Programas de Especialización Práctica Ocupacional se componen de cursos y programas educativos en asociación con empresas y organizaciones. Para obtener la certificación, los estudiantes deben capacitarse y adquirir habilidades en los lugares de trabajo asociados. En la KCG, los programas de cuatro años en cinco departamentos están certificados como Programas de Especialización Práctica Ocupacional. Estos programas ofrecen educación práctica y especializada en asociación con empresas y profesionales actualmente activos y a la vanguardia de la industria. La KCG planea hacer preparativos para recibir sucesivamente la certificación para otros departamentos.

A

Art & Design

Arte y Diseño

Forma parte del equipo de artistas digitales de vanguardia.

B

Business & Management

Negocios y Gestión

Sé el número uno en el mundo empresarial mediante las TI.

C

Computer Science

Ciencia Informática

A la vanguardia de la sociedad de la información actual.

D

Digital Game & Amusement

Juegos y Entretenimiento Digital

Aspira a una carrera como creador de juegos avanzado.

E

Engineering for Embedded Systems

Ingeniería de Sistemas Empotrados

Serás un ingeniero de control de vanguardia.

Flexible Online Course

Curso flexible online

Mejore sus habilidades en casa.

Information & Communication

Información y comunicación

Estudia mientras trabajas o asistes a dos escuelas a la vez.

Programas para estudiantes internacionales

Estudia TI en el extranjero y amplía tu visión del mundo.

Programa de Arte y Diseño Informáticos

Curso de Informática de Arte y Diseño / Curso de Manga y Anime

4 años

Programa Avanzado de Arte y Diseño

3 años

Programa de Manga y Animación

3 años

Programa de Arte y Diseño

Curso de Arte y Diseño / Curso de Manga y Anime

2 años

Programa de Informática de Negocios y Gestión

Curso de Información de Gestión / Curso de Ciencias de Datos

4 años

Programa de Informática Aplicada

Curso de Informática Médica / Curso de TI de Marinas / Curso de TI de Agricultura / Curso de Tecnologías de las Finanzas / Curso de Negocios TI

3 años

Programa de Negocios de la Información

2 años

Programa de Administración Médica en TI

2 años

Programa de Ciencia Informática

4 años

Programa de Informática Multimedia

3 años

Programa de Redes Informáticas

3 años

Programa de Procesamiento de la Información

Curso de Procesamiento de la Información /

Curso de TI de Actor/Actriz de Voz /

Programa de Transferencia de Estudios de Posgrado

2 años

Programa de Juegos y Entretenimiento Digital

4 años

Programa Avanzado de Desarrollo de Juegos Digitales

3 años

Programa de Desarrollo de Juegos Digitales

2 años

Programa de Ingeniería de la Información

4 años

Programa Avanzado de Ingeniería en Computación

Curso de Ingeniería Informática / Curso de Control Automotriz

3 años

Programa de Ingeniería en Computación

2 años

Programa Internacional de Informática Aplicada

Los cursos pueden convertirse en programas a tiempo completo

4 años

Información y comunicación

Curso de Información y Comunicación / Curso de Mejora de Habilidades para Graduados Universitarios / Curso de Noche de Un Año

1 año

Información y comunicación

Departamento de Estudios Nocturnos

2 años en turno de noche

Curso Internacional de Negocios TIC

2 años

Curso Internacional de Control Automotriz

3 años

Curso Internacional de TI de Negocios

2 años

Curso de Información Turística Global

2 años

Curso Internacional de Tecnología de Manga y Anime

3 años

Curso Internacional de Gestión de Negocios

3 años

Curso Internacional de Informática

4 años

Curso Internacional de Información de Arte

4 años

Curso Internacional de Información en Gestión

4 años

Curso Internacional de Información

3 años

Curso Internacional de Arte y Diseño

3 años

Curso Avanzado en Información Turística Global

3 años

Asignaturas

A Arte y Diseño Art & Design

Programa de Arte y Diseño Informáticos 4 años ★ Título técnico avanzado ★ Programa Especializado de Prácticas Profesional

Para convertirse en un director artístico que lidere la industria.

Además de explotar las posibilidades del arte digital, buscamos convertir a personas competentes en directores artísticos con la capacidad de gestión y la capacidad de planificación necesarias para convertir los proyectos en éxitos.

Profesiones meta

Director artístico	Diseñador web	Diseñador publicitario
Diseñador de juegos de computación gráfica		Creador de imagen
Creador de gráficos por ordenador		Diseñador DTP etc.



Programa Avanzado de Arte y Diseño 3 años Diplomatura

Para convertirse en un creador o diseñador creativo y con habilidad para crear propuestas.

Formamos personas competentes con gran habilidad para producir y asesorar que llenen el vacío entre creador y cliente, así como capacidad para crear conceptos y habilidad de presentación.

Profesiones meta

Creador de gráficos por ordenador	Creador de imagen
Diseñador de juegos de computación gráfica	Diseñador publicitario
Diseñador web	Diseñador DTP etc.



Sólo para estudiantes internacionales **Curso Internacional de Tecnología de Manga y Anime**

Programa de Manga y Animación 3 años Diplomatura

Para convertirse en un dibujante de manga animador o creador con habilidades relacionadas con el manga y la producción digital de anime.

Trabajaremos en la producción digital basada en las técnicas y la historia de la producción de manga y anime analógico, para formar a los alumnos para la sala de producción, además de para los sectores de publicación y distribución.

Profesiones meta

Animado	Dibujante de manga
Colorista digital	Animador de gráficos por ordenador
Ilustrador	Diseñador de publicidad etc.



Programa de Arte y Diseño 2 años Diplomatura

Para convertirse en un creador o diseñador que apoye la industria del arte digital.

Formamos personas competentes con habilidades de software que creen obras de arte y continúen con la actividad creativa gracias a sus conocimientos y habilidades básicas sobre el color y el arte.

Sólo para estudiantes internacionales

Curso Internacional de Negocios TIC

Profesiones meta

Creador de gráficos por ordenador	Operador DTP
Operador de edición no lineal	Diseñador web
Diseñador de juegos de computación gráfica	etc.

B Negocios y Gestión Business & Management

Programa de Informática de Negocios y Gestión 4 años ★ Título técnico avanzado ★ Programa Especializado de Prácticas Profesional

Para convertirse en un consultor de negocios que proponga sistemas de información óptimos.

Los estudiantes aprenden sobre negocios, incluyendo conocimientos sobre cada industria y un método de análisis de ingresos, así como tecnología de la información y la comunicación necesarias para convertirse en líderes. Formamos personas competentes con conocimientos sobre gestión de producción y gestión de relación con los clientes para que sean capaces de proponer y diseñar sistemas de información óptimos entre las diferentes secciones de las empresas como consultores de TI o jefes de proyecto. KCG ofrece el Curso de Información de Gestión y el Curso de Ciencias de Datos.

Profesiones meta

Consultor de TI	Científico de datos
Personal de ventas de tecnología	Ingeniero de sistemas
Productor de negocios electrónicos	Jefe de proyectos etc.



Programa de Informática Aplicada 3 años Diplomatura

Para convertirse en ingeniero de sistemas y contribuir a la revolución de las tecnologías de la información en la industria.

Este programa educa a personas con conocimientos avanzados en técnicas de fabricación y que poseen competencias en el desarrollo y la presentación de conceptos para negociar y proponer ideas al tiempo que escuchan las necesidades del cliente. Los cursos de este programa son Controles Automotrices Internacionales, Información Médica, TI de Marina, TI de Agricultura, Fintech e TI de Negocio.

Profesiones meta

Ingeniero Automotriz	Ingeniero Financiero
Ingeniero Marino/Acuicultural	
Ingeniero Agrícola/Forestal	
Técnico de Información Médica	etc.

Sólo para estudiantes internacionales

Curso Internacional de Control Automotriz **Curso Internacional de Gestión de Negocios**

Programa de Negocios de la Información 2 años Diplomatura

Para convertirse en un empresario exitoso con conocimientos de informática y una buena formación empresarial.

Los estudiantes aprenden a usar herramientas de ofimática como Microsoft Word, Excel y Access, así como contabilidad, formación empresarial y habilidades comunicativas. Formamos estudiantes que se conviertan en exitosos hombres de negocios con conocimientos básicos del mundo empresarial. Podrán jugar un papel activo en cualquier situación.

Profesiones meta

Administrador de sistemas
Instructor de operadores informáticos
Personal de contabilidad y administración
Personal de marketing y ventas etc.

Programa de Administración Médica en TI 2 años Diplomatura

Para adquirir nuevos conocimientos tanto en el campo médico como en el informático y convertirse en el experto que coordine la informatización de los centros de trabajo médicos del mañana.

Hoy en día es esencial tener conocimientos médicos en los centros de trabajo médicos, pero aún no hay suficiente personal que responda a estas necesidades. En el Programa de Administración de Centros Médicos, los estudiantes adquieren tanto conocimientos médicos como competencias de TI, convirtiéndose en los expertos que coordinarán la informatización de los centros de trabajo médicos del mañana.

Profesiones meta

Gestión médica en hospitales, clínicas etc.

Programa de Ciencia Informática 4 años

★ Título técnico avanzado
★ Programa Especializado de Prácticas Profesional

Para convertirse en un especialista que lidere la industria.

Formamos estudiantes que puedan analizar las necesidades del cliente y proponerle soluciones de sistemas de información como ingenieros de solución o arquitectos de TI.

Profesiones meta

Ingeniero de soluciones	Ingeniero de redes
Jefe de proyecto	Arquitecto de TI etc.
Ingeniero de sistemas	



Programa de Informática Multimedia 3 años Diplomatura

Para convertirse en un líder que dirige el desarrollo de software.

En este programa, desarrollamos ingenieros capaces de planificar, diseñar y ejecutar sistemas de comunicación que pueden enviar y recibir video, audio y otros contenidos de forma interactiva.

Profesiones meta

Ingeniero de Sistemas	Ingeniero de computación gráfica
Programador	Ingeniero web etc.
Ingeniero de bases de datos	



Programa de Redes Informáticas 3 años Diplomatura

Para convertirse en un ingeniero que pueda construir sistemas.

Formamos personas competentes para convertirse en ingenieros que sepan de seguridad de la información, redes informáticas, bases de datos y sean capaces de crear sistemas de información continuos.

Profesiones meta

Ingeniero de redes	Ingeniero de seguridad
Administrador de redes	Ingeniero de sistemas etc.
Ingeniero de Bases de Datos	

Programa de Procesamiento de la Información 2 años Diplomatura

Para convertirse en un técnico que domine las bases de la programación y las TI.

Este programa forma a programadores, ingenieros de sistemas y operadores de sistemas con una base en ordenadores, redes y teoría de la información. Los cursos de este programa son TI Internacional, Procesamiento de la Información y TI de Interpretación Vocal.

Sólo para estudiantes internacionales

Curso Internacional de TI de Negocios

Profesiones meta

Programador	Ingeniero de sistemas	Operador de aplicaciones
Programador web	Actor de voz	Narrador etc.



Programa de Juegos y Entretenimiento Digital 4 años

★ Título técnico avanzado
★ Programa Especializado de Prácticas Profesional

Para llegar a ser un líder de la creación de videojuegos en la siguiente generación.

Formamos personas competentes que se conviertan en directores generales o directores técnicos, que lideren un equipo de producción con sus conocimientos de programación y habilidades técnicas.

Profesiones meta

Director de juegos	Director técnico
Productor de juegos	Diseñador de computación gráfica para juegos
Planificador de juegos	Programador de juegos etc.



Programa Avanzado de Desarrollo de Juegos Digitales 3 años Diplomatura

Para convertirse en un creador de juegos con habilidades vanguardistas.

Formamos personas competentes que se conviertan en programadores que desarrollen juegos en 3D y juegos en línea de alto nivel, o que se conviertan en planificadores que diseñen juegos desde un punto de vista amplio y que entretenga a los jugadores.

Profesiones meta

Guionista de juegos	Diseñador de computación gráfica para juegos
Planificador de juegos	Programador de juegos etc.



Programa de Desarrollo de Juegos Digitales 2 años Diplomatura

Para convertirse en un creador con un conocimiento firme sobre el desarrollo de juegos.

Los estudiantes aprenden acerca del lenguaje C++, diseño gráfico, diseño de escenarios y creación de reglas. Formamos personas competentes que desempeñen un papel activo con la supervisión del director como planificadores de juegos, programadores de juegos o asistentes de desarrollo.

Profesiones meta

Programador de juegos	Asistente de desarrollo de juegos
Diseñador de computación gráfica para juegos	Planificador de juegos
	Guionista de juegos etc.



E Ingeniería de Sistemas Empotrados

Engineering for Embedded Systems

Programa de Ingeniería de la Información 4 años ★ Título técnico avanzado

Para convertirse en un ingeniero experto en sistemas empotrados.
Los estudiantes aprenden no solo sobre hardware y software, sino también sobre consultoría, diseño, desarrollo, mantenimiento y administración de los sistemas empotrados. Con un conocimiento tan amplio, pueden convertirse en jefes de proyecto o arquitectos de TI en un equipo de desarrollo.

Sólo para estudiantes internacionales Curso Internacional de Información de Arte
Curso Internacional de Informática Curso Internacional de Información en Gestión

Profesiones meta
Arquitecto de TI Ingeniero de mecatrónica Ingeniero de sistemas
Ingeniería de sistemas empotrados Desarrollador de hardware etc.



Programa Avanzado de Ingeniería en Computación 3 años Diplomatura

Para llegar a ser un ingeniero que pueda avanzar en el desarrollo de productos con tecnología integrada.
Los estudiantes participan en el estudio completo de los sistemas integrados practicando la fabricación de robots, los dispositivos de comunicación, la ingeniería automotriz y los controles de microprocesadores. Los graduados de este programa se convierten en ingenieros de sistemas, programadores e ingenieros mecatrónicos capaces de desempeñar papeles fundamentales en la primera línea del desarrollo de productos. Los cursos de este programa son Información Internacional, Ingeniería Informática y Control Automotriz.

Sólo para estudiantes internacionales Curso Internacional de Información
Curso Internacional de Arte y Diseño Curso Avanzado en Información Turística Global

Profesiones meta
Ingeniero de sistemas empotrados Ingeniero de sistemas Programador de control Desarrollador ECU
Ingeniero de mecatrónica Ingeniero de Servicio al Cliente Ingeniero Electrónico Integrado etc.



Programa de Ingeniería en Computación 2 años Diplomatura

Para convertirse en ingeniero de sistemas de control aprendiendo los fundamentos del hardware y software.
Los alumnos aprenderán las habilidades y los conocimientos básicos de hardware y el software necesarios para convertirse en un especialista en desarrollo de sistemas integrados, y serán formados para convertirse en ingenieros de sistemas de control con la habilidad de proporcionar un servicio mínimo a los líderes en desarrollo.

Sólo para estudiantes internacionales Curso de Información Turística Global

Profesiones meta
Ingeniero de sistemas empotrados
Ingeniero de sistemas
Programador de control
Ingeniero de Servicio al Cliente etc.

Información y comunicación

Information & Communication

Curso de Información y Comunicación 1 año/2 años en turno de noche

Un curso para aquellos que quieran aprender habilidades de TI en poco tiempo. Selecciona las clases apropiadas para tus necesidades y nivel actual. Puedes aprender sobre programación, desarrollo de sistemas, sistemas de información o estudiar para su cualificación en función de tu objetivo.



Cursos especiales para los estudiantes internacionales de la KCG

Los estudiantes pueden matricularse en abril u octubre

Para producir ingenieros de las tecnologías de la información que puedan jugar un papel activo en el mundo, la KCG ha establecido cursos especiales dirigidos a las necesidades de los estudiantes internacionales. Los estudiantes pueden matricularse en abril u octubre.
La KCG emplea a muchos miembros del personal responsables de los asuntos de los estudiantes internacionales. Este personal apoya a los estudiantes en asuntos que van desde los estudios hasta la vida en el campus y la búsqueda de trabajos por horas. Gracias a su arduo trabajo, muchos estudiantes internacionales que se unen a KCG de todo el mundo pueden disfrutar de una fructífera vida estudiantil.



¡Encuentra excelentes oportunidades en Japón o en tu país de origen!

Curso Internacional de Negocios TIC Programa Elemental de Arte y Diseño 2 años
Diplomatura Campus de Kamogawa

En este curso, los estudiantes primero aprenderán conocimientos básicos de las TIC, que son esenciales en la nueva era de las actividades empresariales, y aprenderán “recopilación de información, análisis de información, transmisión de información y creación de conexiones” para utilizar los servicios de redes sociales (SNS) en las actividades empresariales, así como habilidades modernas en el campo de las TIC. Este curso capacitará a los estudiantes para que se conviertan en profesionales globales que puedan utilizar plenamente las SNS para uso comercial mientras prosperan en una sociedad que cambia rápidamente. Al graduarse, se otorgará el título de «diplomatura», que puede ayudar a los estudiantes a conseguir oportunidades laborales en su país de origen o en Japón.

1.º año Durante el primer año, reforzarás tus habilidades en japonés relacionadas con los negocios y aprenderás los conceptos básicos de las TIC y los negocios. Los cursos cubren Microsoft Office, conceptos básicos de informática, habilidades de presentación y materias de japonés como “Japonés técnico”, donde desarrollarás habilidades de redacción y comunicación.

2.º año Los estudiantes eligen asignaturas de su elección entre una amplia gama de materias relacionadas con los negocios y las TIC para desarrollar aún más sus habilidades y conocimientos. Los estudiantes aprenderán los conocimientos básicos de las redes sociales y el contenido necesario para crear contenido para varias redes sociales como X (antes Twitter) y Facebook, y también desarrollarán habilidades de diseño empresarial que les permitirán globalizar sus empresas.



Oportunidades laborales

Marketing web (SNS) Planificación web y relaciones públicas Consultor de SNS	Director web (SNS) Gerente de operaciones de SNS Trabajo administrativo general (asuntos generales, recursos humanos, contabilidad, administración de ventas, etc.)
---	--

Preparación para el examen de calificación

Prueba de competencia en Illustrator® Creator Prueba de competencia en Photoshop® Creator	Prueba de competencia en marketing de redes sociales
---	---

Curso Internacional de Control Automotriz

Programa de Informática Aplicada 3 años
Diplomatura Campus de Kyoto Ekimae

¡Encuentra excelentes oportunidades en Japón o en tu país de origen!

Con el objetivo de lograr una sociedad de transporte digital y una transformación ecológica, hemos adoptado servicios de movilidad que aprovechan las tecnologías punta. En este curso, KCG tiene como objetivo responder a las nuevas necesidades sociales mediante el cultivo de ingenieros automotrices que puedan liderar la industria automotriz del futuro. Los graduados del curso reciben el título de «diplomatura», que les permite trabajar profesionalmente en sus países de origen o en Japón, o inscribirse en la escuela del grupo KCG, KCGI, y cursar un máster.

1.º año

Este curso está destinado a personas que aspiran a unirse a los escalones superiores de los ingenieros de servicio, que se ganan la satisfacción y la confianza de los clientes. Los estudiantes fortalecen su competencia del japonés que necesitarán para los estudios de especialidad, al tiempo que adquieren una comprensión correcta de la estructura y las funciones básicas de los automóviles. Los estudios comienzan con la ingeniería automotriz, así como los conceptos básicos de la TI, incluyendo la programación, los sistemas informáticos y los circuitos digitales. En este curso también se adquieren las habilidades de comunicación necesarias para llevar a cabo actividades empresariales.

2.º año

Este curso está destinado a personas que aspiran a unirse a los escalones superiores de los ingenieros de servicio, que se ganan la satisfacción y la confianza de los clientes. Los estudiantes fortalecen su competencia del japonés que necesitarán para los estudios de especialidad, al tiempo que adquieren una comprensión correcta de la estructura y las funciones básicas de los automóviles. Los estudios comienzan con la ingeniería automotriz, así como los conceptos básicos de la TI, incluyendo la programación, los sistemas informáticos y los circuitos digitales. En este curso también se adquieren las habilidades de comunicación necesarias para llevar a cabo actividades empresariales.

3.º año

A través del desmontaje, la inspección y el ajuste de equipos eléctricos, los estudiantes profundizan sus conocimientos sobre los automóviles. Los estudiantes aprenden la teoría en clase y la ponen en práctica a fondo, aprendiendo tecnologías de control automotriz que pueden aplicar, como una competencia ya adquirida, en la industria automotriz. También se puede aspirar a obtener pasaportes de la TI y otras cualificaciones de TI.



Curso Internacional de TI de Negocios

Programa de Procesamiento de la Información
2 años Diplomatura Campus de Kyoto Ekimae

¡Encuentra excelentes oportunidades en Japón o en tu país de origen!

La competencia tanto empresarial como en la tecnología de la información es una habilidad imprescindible en la sociedad global actual. Las nuevas tecnologías digitales que emergen una tras otra: inteligencia artificial (IA) y el internet de las cosas (IoT), computación en la nube, la realidad virtual (VR)/la realidad aumentada (AR), drones y la 5G, se está acelerando el ritmo al que los modelos comerciales existentes están quedando obsoletos. En este curso, enseñamos tecnología de la información (TI) y negocios para cultivar el personal de la digitalización global del futuro, personas que pueden utilizar las nuevas tecnologías para crear nuevos modelos comerciales y revolucionar los modelos comerciales ya existentes. Los graduados del curso reciben el título de «diplomatura», que les permite seguir carreras profesionales en sus países de origen o en Japón.

1.º año

Este curso, que se ofrece principalmente a estudiantes de culturas que no utilizan caracteres chinos, enseña conocimientos especializados y fortalece el dominio del japonés necesario para llevar a cabo actividades empresariales, al mismo tiempo que proporciona una base en TI y negocios. Además de los conceptos básicos de computación, Microsoft Office y habilidades de presentación, se ofrecen clases de japonés para ingeniería y otras materias en idioma japonés, lo que perfecciona las habilidades de los estudiantes en la preparación y comunicación de documentos.

2.º año

De una amplia gama de materias relacionadas con los negocios y la TI, los estudiantes seleccionan los cursos que desean, mejorando aún más sus habilidades y conocimientos. Además de SAP Introduction and Logistics, un sistema para la administración general de la gestión empresarial, se preparan cursos sobre programación, gestión, etc., que inculcan la capacidad de responder a las necesidades de DX en una amplia variedad de campos industriales.



Curso de Información Turística Global

Programa de Ingeniería en Computación
2 años Diplomatura Campus de Rakuho

¡Encuentra excelentes oportunidades en Japón o en tu país de origen!

Ante la continua sucesión de eventos internacionales, como los Juegos Olímpicos y Paralímpicos de Tokio 2021 y la Expo Osaka-Kansai 2025, crece la necesidad de profesionales prácticos en negocios turísticos con conocimientos en TI, capaces de responder a las nuevas formas de turismo y a la demanda del turismo receptivo.

En el área de Negocios Internacionales de Turismo con TI, los estudiantes adquirirán las habilidades y conocimientos necesarios para utilizar las TIC en la solución de diversos desafíos del sector turístico, como el turismo receptivo, la revitalización regional, la transformación digital (DX) del turismo y el turismo basado en la inteligencia artificial. Este curso tiene como objetivo contribuir al desarrollo de la industria turística local.

1.º año

Dirigido principalmente a estudiantes internacionales provenientes de países sin escritura kanji (sin caracteres chinos), el programa comienza con el curso obligatorio «Introducción al Negocio del Turismo», donde los estudiantes aprenden de manera sistemática los fundamentos de los estudios turísticos y dan inicio a su trayectoria académica en la escuela vocacional. Además de los fundamentos de los estudios turísticos, se adquieren habilidades en Microsoft Office y se realizan presentaciones, así como cursos de idioma japonés, como «Japonés Técnico», para ayudar a los estudiantes a desarrollar sus capacidades de redacción y comunicación.

2.º año

Para fortalecer las habilidades prácticas de resolución de problemas, el programa pone énfasis en el aprendizaje experiencial en entornos reales. A través de proyectos colaborativos con comunidades locales orientados a impulsar los negocios turísticos, los estudiantes adquieren competencias directamente aplicables en el mundo profesional. El programa también brinda apoyo a los estudiantes para obtener certificaciones, como la de Guía-Intérprete con Licencia del Gobierno Nacional. Al finalizar el curso, los estudiantes reciben el título de «diplomatura». Los graduados pueden optar por oportunidades laborales tanto en su país de origen como en Japón.



¡Es posible matricularse en el programa máster de la KCG! Inscripción disponible

Curso Internacional de Tecnología de Manga y Anime

Programa de Arte y Diseño 3 años
Diplomatura Campus de Kamogawa

Trabajando desde una perspectiva global, este curso forma ingenieros de producción de anime y manga digital con habilidades en inteligencia artificial, gestión y marketing. Tras adquirir una base de conocimientos básicos, los estudiantes aprenden a utilizar aplicaciones de dibujo como Maya y AutoDesk y aplicaciones de gráficos por ordenador en 3D como Blender. Los estudiantes también trabajan en la producción de vídeos promocionales utilizando la IA. En colaboración con instituciones educativas de otros países, los estudiantes tienen la oportunidad de estudiar ilustración e IA de vanguardia. El curso profundiza especialmente el conocimiento de los estudiantes sobre la IA generativa aplicada.



Business x IT

Curso Internacional de Gestión de Negocios

Programa de Informática Aplicada
3 años Diplomatura Campus de Kyoto Ekimae

¡Es posible matricularse
en el programa
máster de la KCG!

Este curso interdisciplinario explora el uso de la IA generativa en una amplia gama de géneros, incluyendo la innovación para la industria regional sostenible, el comercio, las finanzas, la logística, la información médica y la inversión internacional. Los estudiantes en este curso también adquieren habilidades y conocimientos sobre la planificación de recursos empresariales (ERP), un sistema de gestión integrado que permite a las empresas gestionar sus recursos comerciales de forma centralizada para maximizar su valor. Desde una perspectiva de valor de próxima generación, el curso desarrolla habilidades de gestión para proponer estrategias de gestión para una empresa global y hacer avanzar su organización.

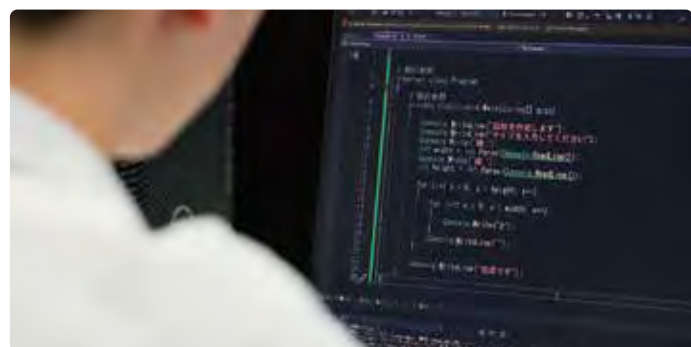


¡Es posible matricularse
en el programa
máster de la KCG!

Curso Internacional de Informática

Programa de Ingeniería de la Información 4 años Campus de Rakuohoku
★ Título técnico avanzado ★ Programa Especializado de Prácticas Profesional

Este programa proporciona una base sólida en sistemas integrados, desde la programación básica y el diseño de sistemas hasta la tecnología avanzada. Los estudiantes aspiran a convertirse en ingenieros de soluciones y arquitectos de la TI capaces de analizar las necesidades de las empresas globales para proponer e implementar soluciones utilizando sistemas de TI. El programa forma personal global que pueda responder a las demandas de una sociedad avanzada impulsada por TI utilizando la IA generativa, el IoT, etc.



Curso Internacional de Información de Arte

Programa de Ingeniería de la Información 4 años Campus de Rakuohoku
★ Título técnico avanzado ★ Programa Especializado de Prácticas Profesional

¡Es posible matricularse
en el programa
máster de la KCG!

Este programa está dirigido a futuros directores de arte. Los estudiantes aprenden a aprovechar al máximo las posibilidades del arte digital, a imaginar obras de arte en su forma completa antes de comenzar los proyectos y a adquirir las habilidades de planificación y gestión necesarias para llevar los proyectos a buen puerto. Los estudiantes aspiran a poseer técnicas de producción avanzadas, habilidades para la creación de conceptos, lo que incluye escuchar los requisitos del cliente, y la capacidad de negociar y presentar propuestas.



¡Es posible matricularse
en el programa
máster de la KCG!

Curso Internacional de Información de Negocios

Programa de Ingeniería de la Información 4 años Campus de Rakuohoku
★ Título técnico avanzado ★ Programa Especializado de Prácticas Profesional

Los estudiantes aprenden métodos para integrar y gestionar los recursos de gestión generales de una empresa (personas, bienes, fondos e información) mediante la tecnología de la información. El objetivo es formar consultores de la TI y gerentes de proyectos que puedan desempeñar papeles activos en la sociedad global. KCG ha preparado un plan de estudios que enseña las habilidades que necesitan los empresarios para desarrollar personal con las habilidades necesarias para tener éxito en el mundo de la tecnología de la información en una amplia gama de campos industriales.



Curso Internacional de Información

Programa Avanzado de Ingeniería en Computación
3 años Diplomatura Campus de Rakuho

¡Es posible matricularse
en el programa
máster de la KCG!

Hoy en día, las tecnologías avanzadas, como la inteligencia artificial (IA) y los sistemas ciberfísicos, se aplican en una amplia variedad de escenarios, mientras que la digitalización avanza a buen ritmo. Mientras tanto, la implementación de la 5G continúa y el metaverso se está extendiendo a escala global. En este curso, los estudiantes fortalecen las habilidades en japonés que necesitarán para realizar estudios especializados y adquieren una base sólida en la tecnología informática y de la información que forma la base para avanzar en la digitalización. Los estudiantes también seleccionan materias que les atraen de una amplia gama de materias optativas, adquiriendo un nivel sofisticado de habilidades en la tecnología de la información (TI). Se cubren numerosos temas vitales en el campo comercial de la TI, incluyendo bases de datos, programación y tecnología de red, así como japonés técnico y otros temas sobre el idioma japonés. A través de estos temas, el personal dominará la tecnología informática y el curso fortalecerá la capacidad del idioma japonés que necesitará el personal para ejercer actividades empresariales. Los graduados del curso reciben el título de «diplomatura», que les permite inscribirse en la escuela del grupo KCG, KCGI, y cursar un máster.



¡Es posible matricularse
en el programa
máster de la KCG!

Curso Internacional de Arte y Diseño

Programa Avanzado de Ingeniería en Computación
3 años Diplomatura Campus de Rakuho

En este curso, después de que los estudiantes hayan adquirido las habilidades informáticas básicas y las demandas de la sociedad del conocimiento, acumularán conceptos básicos en el arte y la creación de conceptos y aprenderán habilidades prácticas de producción, llegando a ser competentes en el uso de software estándar de la industria. El curso forma personas creativas y diseñadores imbuidos de las últimas habilidades informáticas. También fomenta la creatividad y la capacidad de desarrollar y presentar propuestas. Los graduados del curso reciben el título de «diplomatura», que les permite inscribirse en la escuela del grupo KCG, KCGI, y cursar un máster.



Anuncio del 50º aniversario del Grupo KCG (<https://www.kcg.ac.jp/kyocotan/cm/>)

Curso Avanzado en Información Turística Global

Programa Avanzado de Ingeniería en Computación
3 años Diplomatura Campus de Rakuho

¡Es posible matricularse
en el programa
máster de la KCG!

Este curso aprovecha al máximo la ubicación de KCG en Kioto, una de las zonas turísticas más emblemáticas de Japón. La KCG proporciona un plan de estudios completo que estudia nuevos servicios turísticos y modelos comerciales aplicando la tecnología de la información. Los estudiantes se esfuerzan por resolver una amplia gama de problemas a los que se enfrentan las zonas turísticas, como es el suministro de información turística, la conversión de registros de actividad turística en datos utilizables, el análisis y la previsión. El curso desarrolla personal que puede contribuir al logro de una industria turística resiliente y sostenible. Los graduados del curso reciben el título de «diplomatura», que les permite inscribirse en la escuela del grupo KCG, KCGI, y cursar un máster.

Calificaciones disponibles

Gerente de control de itinerarios

La calificación de Gerente de control de itinerarios es obligatoria para los guías turísticos de alto nivel que acompañan a los viajes en grupo y los tours planificados por las agencias de viajes.

Supervisor de viajes certificado

«Supervisor de viajes certificado» es una calificación nacional estipulada en la Ley de Agencias de Viajes. Es necesaria para vender viajes nacionales o internacionales en nombre de una agencia de viajes. La Ley de Agencias de Viajes exige que cada oficina de ventas de una agencia de viajes tenga al menos un Supervisor de viajes certificado.

Examen de certificación de director de negocios receptivos

El examen de certificación de director de negocios receptivos es una prueba de competencia que certifica que el titular tiene los conocimientos necesarios para desarrollar negocios de turismo receptivo dirigidos a visitantes extranjeros que visitan Japón. Para aprobar esta prueba se requiere conocimiento de las condiciones y tendencias actuales en el turismo receptivo, capacidad para planificar proyectos comerciales receptivos que puedan atraer clientes, comprensión y capacidad para responder a los visitantes extranjeros que visitan Japón y conocimiento del «nuevo turismo» y la formación de áreas turísticas.



Colores del grupo KCG

kgc.edu
Kyoto Computer Gakuin

Azul KCG (color de la Academia de Computación de Kioto (KCG) y el grupo KCG)

Debido a que todos los miembros originales de KCG cuando se fundó eran graduados y estudiantes de posgrado de la Universidad de Kioto, el color de KCG y el grupo KCG se decidió en base al de la Universidad de Kioto, el azul oscuro. Este color empezó a utilizarse alrededor de 1970 y lo definimos como "azul KCG" en su 35 aniversario, en 1998.

kgc.edu
The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics

Rojo KCG (color de la Escuela de Posgrado de Informática de Kioto (KCGI))

Además de dirigir la escuela, Shigeo Hasegawa, fundador del grupo KCG, volvió a estudiar durante sus últimos años en la Universidad de Harvard para desafiar a los estudios que no pudo realizar en su juventud. Alquiló un apartamento en Boston y asistió a clases de literatura y filosofía con estudiantes jóvenes. Basado en el carmesí, el color de la Universidad de Harvard, donde estudió uno de nuestros fundadores, el color de KCGI se definió como "rojo KCG", en contraste con el azul KCG. Esto expresa nuestra actitud desafiante por aprender cosas nuevas sin importar la edad o el sexo.

kgc.edu
Kyoto Japanese Language Training Center

Verde KCG (color del Centro de Enseñanza del Idioma Japonés de Kioto (KJLTC))

Para los estudiantes internacionales, este centro es la primera entrada al grupo KCG. KJLTC es una instalación educativa para la lengua japonesa, notificada por el Ministerio de Justicia y designada como un plan de estudios preparatorio por el Ministerio de Educación, Cultura, Deportes, Ciencia y Tecnología. De la imagen de la tierra verde de los siete continentes tomamos el verde como color de la escuela, en contraste con el KCG azul y KCG rojo mencionados anteriormente.

kgc.edu
Kyoto Computer Gakuin Automobile School

Naranja KCG (color de la Academia Automotriz de Kioto (KCGM))

El color naranja de la Academia Automotriz de Kioto se decidió en 2013, cuando la escuela se integró en el Grupo KCG. El color naranja proyecta una imagen dinámica y positiva y, además, se usa para dar visibilidad a la importancia de la seguridad. Simboliza la búsqueda de la seguridad en la sociedad automovilística actual, así como los energéticos esfuerzos de los estudiantes para superar las dificultades.



Estudiantes extranjeros de KCG: Requisitos de solicitud

Los solicitantes cualificados son ciudadanos extranjeros que satisfacen cada uno de los siguientes criterios.

- (1) El solicitante ha completado o se espera que complete 12 años de educación escolar en Japón o en el país de origen del solicitante; está calificado para ingresar a la universidad en el país de origen del solicitante o tiene cualificaciones acordes con lo anterior.
El solicitante tiene buena reputación en KCG, tiene 18 años de edad o más, cumple una o más de las siguientes cinco condiciones y tiene el dominio del japonés para comprender los cursos.
 - 1) El solicitante ha aprobado N1 (nivel 1) o N2 (nivel 2) del Examen de dominio del idioma japonés (JLPT) realizado por la Japan Foundation and Japan Educational Exchanges and Services.
 - 2) El solicitante ha obtenido una puntuación total de al menos 200 puntos (combinación de comprensión de lectura, comprensión auditiva y comprensión auditiva/lectura) en el Examen de Admisión a Universidades Japonesas (EJU) realizado por la Organización de Servicios para Estudiantes de Japón (JASSO).
 - 3) El solicitante ha obtenido una puntuación total de al menos 400 puntos en la Prueba de Aptitud de Kanji de Japón realizada por la Fundación de Pruebas de Aptitud de Kanji de Japón (JKATF) o en la prueba de comprensión auditiva/lectura JLRT (prueba de escritura).
 - 4) El solicitante ha recibido 6 meses o más de educación en idioma japonés en un centro educativo para la enseñanza del japonés a extranjeros que esté reconocido por notificación del Ministro de Justicia en opinión del Ministro de Educación, Cultura, Deportes, Ciencia y Tecnología (con una asistencia a dicho centro de 90% o más).
 - 5) El solicitante ha recibido 1 año o más de educación en una institución educativa como se especifica en el Artículo 1 de la Ley de Educación Escolar de Japón (una escuela primaria, secundaria, preparatoria, escuela técnica, escuela secundaria, universidad o escuela de posgrado).

* Incluye título de bachillerato internacional (consulte para obtener más detalles).
- (2) El solicitante posee el estatus de residencia necesario (estatus de visa) para permanecer en Japón sin impedimentos desde el momento de la admisión a KCG hasta el momento de la graduación.
*Estudiante extranjero, residente permanente, cónyuge o familiar de un ciudadano japonés, etc.
- (3) El solicitante es recomendado por un director o profesor de la escuela a la que asistió el solicitante.
- (4) Todos los gastos de la estadía del solicitante en Japón están garantizados.

Selección para la admisión (examen de ingreso para estudiantes extranjeros)

Selección por documentos El candidato es examinado sobre la base de los documentos presentados, etc.

Selección por entrevista El candidato es entrevistado y sometido a un examen oral sobre la base de los documentos presentados, etc.

* Las entrevistas y los exámenes orales pueden realizarse en un lugar designado o en línea mediante video chat (Zoom, etc.). Los candidatos que realizan el examen en línea deben tener el entorno necesario para la comunicación en línea en su hogar, etc. en el momento del examen, incluyendo un PC, micrófono, altavoces, cámara (el candidato debe poder transmitir video en vivo) y conexión a Internet.

* Los candidatos serán notificados de los horarios, fechas y lugares (formatos) de las entrevistas y los exámenes orales cuando se les envíen sus boletos de admisión para el examen. (En principio, estos se envían dentro de las dos semanas posteriores a la recepción de los documentos presentados).



Curso flexible *online*

Flexible Online Course

Más información



Programa Internacional de Informática Aplicada

En la actualidad, Japón se enfrenta a una grave escasez de personal de TI. Se espera que para 2030 esta escasez aumente y se necesiten alrededor de 450.000 personas. (Encuesta sobre la demanda de personal de TI [descripción general], METI, abril de 2019)

Para hacer frente a esta situación, la KCG desea que personas capacitadas estudien la TI y lideren la industria global de la TI. Con ese objetivo en mente, la KCG ha establecido cursos flexibles *online*.

Ventajas de los cursos flexibles *online*

¡Estudie a su propio ritmo y desde donde lo desee!

El KING-LMS, el sistema de gestión de aprendizaje de última generación de la KCG, ofrece acceso a recursos de estudio las 24 horas del día. Con KING-LMS, puede asistir a clases cuando lo desee, utilizando videos y materiales de clase proporcionados previamente. Puede ver y escuchar las clases tantas veces como lo desee y así podrá avanzar en sus estudios a su propio ritmo.

¡Convierta cualquier curso en un curso de tiempo completo!

Curso flexible *online*

- Arte y Diseño
- Negocios y Gestión
- Ciencia Informática
- Juegos y Entretenimiento Digital
- Ingeniería de Sistemas Empotrados

¡Obtenga un Diploma Avanzado al graduarse!

El Diploma Avanzado es un título que se puede obtener cumpliendo ciertas condiciones y completando un programa de cuatro años de formación especializada en una escuela de formación vocacional avanzada. El Ministerio de Educación, Cultura, Deportes, Ciencia y Tecnología de Japón reconoce los diplomas avanzados como equivalentes a una licenciatura conferida por una universidad. El Diploma Avanzado se otorga a personas que han acumulado no solo conocimientos sino también habilidades en un campo especializado. Como tal, el Diploma Avanzado se considera cada vez más como equivalente o incluso superior a una licenciatura. Se espera que los titulares de diplomas avanzados que han estudiado TI sean más necesarios que nunca en la próxima era.

Estudio intensivo mediante el *Schooling*: ¡aumente su eficiencia!

En Informática Aplicada Internacional ofrecemos un programa de estudio intensivo conocido como *Schooling*. En *Schooling*, los estudiantes participan, en persona, en un estudio intensivo bajo la guía directa de un instructor.

El *Schooling* se ofrece por un período de dos semanas, dos veces al año: en verano, de agosto a septiembre; y en primavera, de febrero a marzo. Las aulas para la escolarización se encuentran en el campus Ekimae de Kioto de la KCG, a siete minutos a pie de la estación de Kioto. Las conexiones de transporte son excelentes, lo que facilita los desplazamientos.

Currículo

Clases presenciales

Producción de obras originales e implementación de proyectos desafiantes

Cursos básicos

Se obtiene una amplia base de conocimientos en diferentes campos

Cursos aplicados

Se obtiene una amplia base de conocimientos en diferentes campos

Cursos de Respuesta Profesional

Se apoya su búsqueda de empleo

Los estudiantes internacionales de la KCG opinan

Miles de estudiantes internacionales han venido a la KCG para estudiar y emprender emocionantes carreras profesionales.

Un cálido apoyo y una excelente educación general para estudiantes internacionales.

Nguyen Sy Nam

Video de las entrevistas ▶



Programa de Procesamiento de la Información
Curso de Procesamiento de la Información

República Socialista de Vietnam



Siempre me han gustado los juegos japoneses, el manga y el anime. Cuando alguien me sugirió que estudiara en el extranjero, decidí que quería prepararme para mi futuro en un entorno completamente nuevo. Después de asistir a la escuela de idioma japonés, quise estudiar TI porque me di cuenta de que tenía el poder de contribuir a crear la sociedad del futuro. Así que me matriculé en la KCG. La KCG ofrece muchos programas de apoyo para estudiantes internacionales y proporciona muchas oportunidades para obtener una buena educación general, aparte de la TI. Estudié diligentemente y pude unirme a una empresa de la TI en Japón. Poco después de incorporarme a la empresa, aprobé el examen básico de ingeniero de la TI.

Quiero estudiar la mejor tecnología del mundo.

Natasha Maria Devina

Programa de Negocios TI

República de Indonesia



Quería estudiar en Japón, un país líder en tecnología. En lo posible, quería ser como mi madre, que trabajaba en contabilidad. Así que me matriculé en la KCG para adquirir conocimientos y habilidades en TI y asuntos empresariales. Aprendí por mí misma sobre ordenadores. Ahora estoy aprendiendo de mis profesores en la KCG, quienes me enseñan con amabilidad y paciencia, así que me divierto mientras asisto a clases relacionadas con asuntos empresariales, etc. En el futuro quiero trabajar en la programación de negocios online.

Me gustaría involucrarme en contenidos globales.

Naranjo Bejarano
Carlos

Programa Elemental de Desarrollo de Juegos Digitales

España



Siempre había admirado la tecnología japonesa. Los juegos como Pokémon son divertidos y la tecnología incomparable. Nada podría hacerme más feliz que estudiar juegos en Japón. La KCG ofrece un entorno de estudio increíble, con lo último en hardware y software. Mi objetivo es incorporarme a una importante empresa de contenidos en Japón. Puedo hablar japonés y español, por lo que adquirir conocimientos de TI me permitirá participar en negocios globales.

El premio de la KCG a la excelencia me dio confianza.

Lyu Langbiao

Video de las entrevistas ▶



Programa Elemental de Desarrollo de Juegos Digitales

República Popular de China



Después de graduarme de la universidad en China, trabajé como ingeniero de redes, pero gradualmente me entraron ganas de hacer un trabajo creativo. Después de estudiar en el KLTC (Kyoto Japanese Language Training Center, Centro de Enseñanza del Idioma Japonés de Kioto), comencé a estudiar sobre juegos en la KCG. Después de unirme a la KCG, mis profesores me inculcaron conocimientos de ingeniería. Gracias a ellos, un amigo japonés y yo ganamos el premio de la KCG a la excelencia con un juego que creamos juntos. Pude conseguir un trabajo en la compañía de juegos que más me interesaba. Sigo perfeccionando mis habilidades con miras a convertirme en un líder de equipo.

Quiero aprender japonés y la tecnología relacionada con los videos.

Ralambozatovo
Narianja Vololoniaina

Programa Elemental de Arte y Diseño
Curso de Arte y Diseño

República de Madagascar



Estaba interesada en Japón porque tiene una cultura completamente diferente a la de mi país de origen. Quería estudiar más profundamente sobre las cosas que había visto en videos y fotos en la universidad en Madagascar, así que me matriculé en la KCG, según una recomendación del Ministerio de Educación, Cultura, Deportes, Ciencia y Tecnología de Japón. Estoy muy contenta de haber venido a estudiar a la KCG. En mis clases, mis profesores proporcionan una educación completa, comenzando con lo básico. Los instructores y mis compañeros son todos muy amables. Nos reunimos en nuestro tiempo libre. Mi sueño es transmitir la cultura japonesa a Madagascar y al resto del mundo a través del video.

Sintiendo los resultados de una educación en la KCG.

Chanvongnaraz
Khampasith

Programa de Procesamiento de la Información
Curso de Procesamiento de la Información

República Democrática Popular de Lao



La tecnología hace que la vida de las personas sea más satisfactoria. Me uní a la KCG porque estaba decidido a estudiar TI y desempeñar un papel valioso en la sociedad. Como la primera institución educativa de Japón centrada en la informática, tiene historia y cuenta con una trayectoria reconocida en la educación de la TI. Siento que me he matriculado en una buena escuela. Me sentía inseguro porque nunca antes había estudiado informática. Afortunadamente, mis profesores en la KCG me explican todo pacientemente en términos fáciles de entender. Antes de darme cuenta sentí que disfrutaba programando. En el futuro, quiero encontrar trabajo en una empresa relacionada con la TI en Japón y continuar programando, haciendo un trabajo que facilite la vida a personas de todo el mundo.

LAS CUATRO ESTACIONES

KCG realiza varios eventos a lo largo del año

- Reunión informativa para los de 1er año
- Ceremonia de ingreso
- Fiesta de bienvenida para los estudiantes de primer año
- Examen nacional de primavera
- Campamento del día de los estudiantes de primer año
- Jornada de senderismo

4

Eventos Principales en Kioto durante el año

Desfile de contemplación de cerezos Toyotomi Hideyoshi (Templo Daigoji)

Abril



Ceremonia de ingreso



Jornada de senderismo

- Aniversario de la fundación (1 de mayo)
- Sesión informativa de compañías en el campus

Festival Aoi (Santuarios de Shimogamo y Kamigamo)

5

Mayo

- Concierto musical
- Sesión informativa de compañías en el campus

Kioto Takigi Noh (Santuario Heian-jingu)

6

Junio

- Conferencia cultural
- Orientación laboral
- Sesión informativa de compañías en el campus
- Festival de verano

Festival Gion (Santuario Yasaka y otra ubicación en Kioto)

7

Julio

- Exámenes del semestre de primavera
- Vacaciones de verano
- Cursos cortos de verano
- Prácticas de trabajo
- Reuniones de consulta profesional

Fogata ceremonial Gozan (Daimonjiyama, etc.)

8

Agosto

- Encuentro atlético de universidades de formación profesional de Kioto
- Sesión informativa de compañías en el campus
- Sesión de orientación del semestre de otoño
- Concierto musical

Noche de contemplación lunar (Templo Daikakuji)

9

Septiembre

- Examen nacional de otoño
- Jornada de senderismo
- Orientación laboral

Festival de las Épocas (Santuario Heian-jingu)

10

Octubre

- Festival cultural
- Lecciones académicas
- Apreciación del arte

Festival del arco de Arashiyama (Arashiyama)

11

Noviembre

- Conferencia cultural
- Orientación laboral
- Vacaciones de invierno

Festival de Okera (Santuario de Yasaka)

12

Diciembre



Reuniones de consulta profesional



Cursos cortos de invierno

- Concierto musical
- Orientación laboral

Tiro con arco de largo alcance (Templo Sanjusangendo)

1

Enero

- PREMIOS KCG
- Exámenes del semestre de otoño
- Vacaciones de primavera
- Sesión informativa de compañías en el campus

Festival de la flor del ciruelo (Templo Kitano-tenmangu)

2

Febrero

- Cursos cortos de primavera
- Ceremonia de graduación
- Fiesta de despedida
- Sesión informativa de compañías en el campus

Festival de la antorcha (Templo Seiryoji)

3

Marzo



Ceremonia de graduación



Fiesta de despedida

Programa preparatorio de un año (comienza en abril)

Programa preparatorio de año y medio (comienza en octubre)

***Perfecto para: Los que tengan un nivel entre N3 y N5 en el Noken/JLPT (Examen de nivel de lengua japonesa)**

- En KJLTC: Centro de Enseñanza del Idioma Japonés de Kioto, curso especial para estudiantes extranjeros de KCG, llevamos a cabo la enseñanza del idioma japonés para que los estudiantes accedan a instituciones japonesas de educación superior. KJLTC ha sido aprobado por el Ministerio de Justicia.
- Este curso propedéutico ha sido diseñado según el Ministerio de Educación, Cultura, Deportes, Ciencia y Tecnología. Aunque hayan estudiado menos de 12 años en su país, al completar este curso los estudiantes pueden obtener la calificación necesaria para entrar en instituciones de educación superior japonesas, incluyendo el curso principal de KCG.
- Como preparación para entrar en el curso normal de KCG, es necesario cursar la asignatura de Formación en Operaciones de Software de Aplicaciones (TI básica). Los créditos obtenidos se convalidan como créditos del curso normal de KCG.
- Los estudiantes que tengan suficiente nivel pueden asistir a las clases de informática profesional del curso normal de KCG.
- Los estudiantes que entren al curso normal de KCG después de terminar este curso pueden optar a una reducción o exención de la tasa de matrícula y los gastos escolares.

Las clases de las asignaturas relacionadas con la lengua japonesa se dividen por niveles, teniendo en cuenta el examen de ingreso y los resultados finales de cada semestre. Recomendamos presentarse al examen JLPT N2 o N1 que tiene lugar en julio y diciembre. También animamos a los estudiantes a presentarse al examen de admisión en universidades japonesas para estudiantes extranjeros (UEJ).

◆ Presentación del curso

Curso propedéutico

"Curso propedéutico" del Ministerio de Educación, Cultura, Deportes, Ciencia y Tecnología. Los programas de KJLTC han sido aprobados por el Ministerio de Educación, Cultura, Deportes, Ciencia y Tecnología. Incluso si un estudiante no cumple con el requisito de haber estudiado 12 años de educación primaria y secundaria en su país de origen, podrá solicitar la entrada a instituciones de educación superior japonesas después de completar nuestros programas.

Plan de estudios

Asignaturas relacionadas con el idioma japonés

- Curso para alcanzar el nivel de idioma japonés necesario en la educación superior japonesa y preparación para el examen JLPT N1 y N2.
- Las clases están divididas según el nivel de japonés de los estudiantes.
- Las clases de japonés abarcan más de 20 horas a la semana (20 semanas por semestre, 40 semanas por año).

Asignaturas	Contenido
Japonés 1 (gramática y vocabulario)	Gramática y vocabulario de uso general y académico
Japonés 2 (comprensión auditiva y conversación)	Comprensión auditiva y conversacional de uso general y académico
Japonés 3 (comprensión lectora)	Comprensión lectora de textos generales y académicos, periódicos, revistas y obras literarias
Japonés 4 (redacción)	Redacción de informes, correos electrónicos, Power Points y documentos empresariales
Sobre Japón	Aprendizaje de la cultura, la sociedad y el sentido de los valores japoneses

Asignaturas para el examen de nivel de lengua japonesa (JLPT/Noken) y el examen de admisión en universidades japonesas para estudiantes extranjeros (UEJ)

Las clases están divididas según el nivel de japonés de los estudiantes.

Asignaturas	Contenido
Japonés general	Preparación para el examen JLPT/Noken y el examen de admisión en universidades japonesas para estudiantes extranjeros (UEJ) mediante exámenes de años pasados y otros materiales.

Asignaturas básicas

Mejorar otras capacidades además de la lengua japonesa y adquirir los conocimientos necesarios para estudiar en instituciones de educación superior.

Asignaturas	Contenido
Asignaturas básicas	Inglés, matemáticas, ciencia (física, química, biología), asignaturas generales (historia, geografía, educación cívica), TI básica (informática)

※ Entre 6 y 8 horas a la semana



◆ Programas impartidos (contenido y nº de plazas)

Inicio del semestre	Programas de cursos	Contenido	Número de personas a admitir
Abril	Programa preparatorio (1 año)	Curso propedéutico de japonés, inglés y matemáticas para las personas que entren a una institución educativa superior (universidad, escuela de formación profesional especial)	60 estudiantes
Octubre	Programa preparatorio (1.5 años)		60 estudiantes

◆ Requisitos para la solicitud

Los solicitantes deberán cumplir las siguientes condiciones.

- ① El solicitante debe estar graduado en la escuela secundaria, tener un título equivalente a la escuela secundaria u otro título similar que acredite la finalización con éxito de pruebas y requisitos de educación general (nivel de educación secundaria).
- ② El solicitante debe tener como mínimo un nivel N5 del examen Noken/JLPT (o el equivalente a 150 horas de estudio del idioma japonés).
- ③ El solicitante debe poseer las capacidades académicas básicas necesarias para las instituciones de educación superior japonesas (universidades o universidades de formación profesional especiales).
- ④ El solicitante debe ser 1) menor de 23 años de edad (para los graduados en secundaria), 2) menores de 25 años de edad (para los graduados universitarios), o 3) menores de 27 años de edad (para los graduados de posgrado).
- ⑤ El solicitante debe ser capaz de financiar su matrícula, las cuotas escolares y otros gastos de vida como estudiante en Japón.
- ⑥ El solicitante debe estar sano física y mentalmente para poder llevar a cabo sus deberes como estudiante y seguir las reglas de la escuela. El solicitante debe comportarse adecuadamente y no participar jamás en actividades que infrinjan la ley o los reglamentos japoneses.

Entre en la Escuela de Posgrado de Informática de Kioto (KCGI : The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics) para acceder al área de estudio de TI más prestigiosa.

Programa maestría



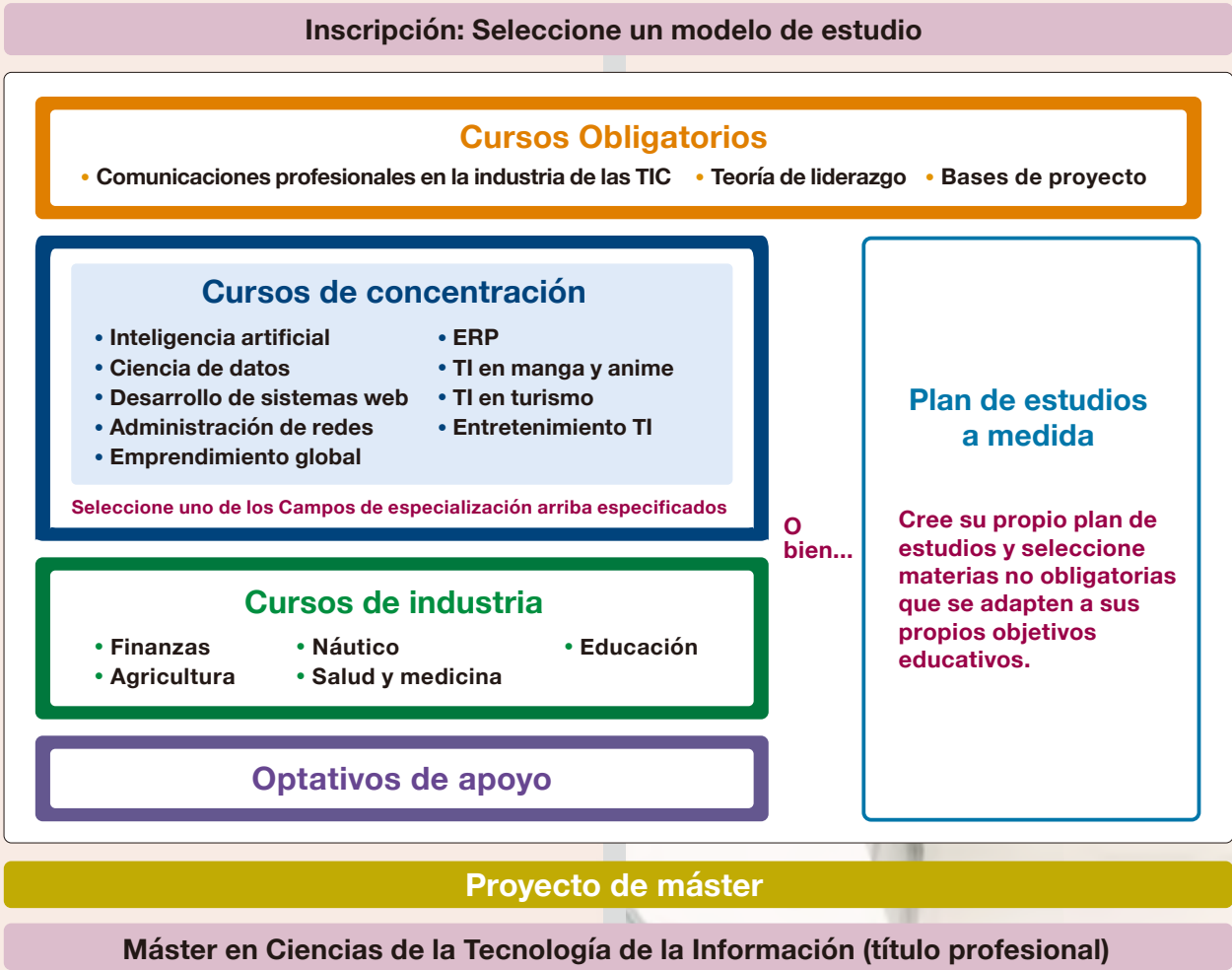
Tras graduarse en el KCG puede, o bien buscar empleo inmediatamente, o bien seguir estudiando en nuestra institución educativa grupal: la KCGI. La KCGI es la primera escuela de posgrado de Japón especializada en TI. Los estudiantes que completan un programa en KCGI reciben una Maestría en Ciencias de Tecnología de la Información (grado profesional). Este grado es el pináculo del campo de las TI aplicadas en Japón. En principio, para matricularse en la KCGI es necesario haberse graduado en una universidad de cuatro años o contar con un Diploma Avanzado tras haber finalizado un curso de cuatro años en una escuela de formación profesional. Sin embargo, los graduados del KCG se consideran elegibles para la inscripción bajo las siguientes condiciones especiales (consulte la Guía de solicitud).

◆ Características únicas de la KCGI

Una gama completa de clases en "modo inglés" para que los estudiantes puedan completar sus estudios solo en inglés.	
La KCGI ofrece numerosos cursos exclusivamente en inglés ("modo inglés"), para que los estudiantes puedan completar los programas y recibir su título de Maestría estudiando únicamente en inglés. Muchos de estos cursos los imparten instructores de alto nivel procedentes del extranjero. Actualmente, en el campus de la KCGI hay estudiantes internacionales de 17 países y regiones distintos (incluidos los graduados en marzo de 2025). Muchos de estos estudiantes optan por las clases en inglés.	
Una base sólida en competencias prácticas para beneficiar a la sociedad	Cambiar de carrera para trabajar en el campo de las TI
▪Diseño curricular adaptado a las necesidades de la industria y al avance de las TI ▪Currículos que incorporan oportunidades de aprendizaje práctico in situ ▪Un enfoque educativo eficaz que combina el aprendizaje electrónico con lecciones presenciales	▪Se aceptan aspirantes de una gran variedad de campos, tanto en ciencias como en humanidades. ▪Los estudiantes podrán comenzar sus estudios según su nivel de conocimiento cuando se matriculen.
Estudio equilibrado de TI (TIC) y gestión	Con el objetivo de desempeñar una función en el panorama mundial
▪Formación de profesionales en numerosos campos especializados de TI, gestión, etc. ▪Gran número de instructores con experiencia profesional que establecen estrategias de TI en el sector privado	▪Clases impartidas por los mayores líderes en el campo de las TI en países de todo el mundo
	Emplear lo aprendido para desempeñar un papel vital en la sociedad
	▪Encontrar su carrera ideal gracias a una orientación profesional individual atenta ▪Conectar con compañeros graduados

"Los aspirantes que se hayan graduado de un programa de tres años en la KCG, tendrán 22 años de edad o más a partir del 1 de abril del año en que ingresen en la KCGI y se considerará que están cualificados para matricularse en función de la evaluación de sus resultados académicos y, por lo tanto, se dará por sentado que tienen una capacidad académica igual o superior a la de un graduado universitario." Matricularse en la KCGI tras haberse graduado en el KCG de esta manera es, por lo tanto, la ruta más rápida hacia la cima en el campo de las TI aplicadas. Le recomendamos encarecidamente que obtenga un Diploma Técnico Avanzado en el KCG y luego proceda a obtener una Maestría en la KCGI.

◆ Composición del curso



◆ Campos de actividad

La KCGI ofrece planes de estudio que desarrollan las necesidades de la industria de los profesionales de las TI avanzadas. Los graduados de la KCGI pueden optar a trabajar en varios campos relacionados con las TI, como los que se enumeran a continuación.

CIO (Ejecutivo de Información)	Project manager (jefe de proyecto)	Arquitecto de inteligencia artificial (IA)
Consultor de integración de sistemas	Emprendedor	Arquitecto de la tecnología de la información (TI)
Consultor de Seguridad de la Información	Gerente de Producción de Contenidos	Científico de datos



Kioto, una ciudad para estudiantes

La historia de Kioto abarca más de 1200 años desde que fuese la capital, y aún hoy es el centro cultural de Japón. También es una ciudad internacional y muchos jóvenes estudiantes viven aquí. Los campus de KCG están situados en la zona adecuada, desde donde además de poder acceder a cualquier lugar de Kioto también puedes acceder a otras regiones de Kansai como Osaka, Nara, Kobe y Otsu.



Alrededores del campus KCG Kyoto Ekimae (satélite KCGI Kyoto Ekimae)

La estación de Kioto (Kyoto), donde se juntan JR (Japan Railway), Kintetsu y el metro urbano, es una puerta de entrada para multitud de visitantes de todo Japón. Tanto edificios modernos como históricos conviven en esta área, por lo que puede sentirse un ambiente con muchos contrastes.

Sitios

- | | |
|-------------------------|------------------------------|
| Toji | Sanjusangendo |
| Templo Nishi Hongwanji | Museo Nacional de Kioto |
| Templo Higashi Honganji | Estación de Kioto (edificio) |
| Templo Tofukuji | Acuario de Kioto |
| Torre de Kioto | |



Alrededores del campus de KCG Kamogawa

El Palacio Imperial y el santuario Shimogamo ligado al Aoi Matsuri, uno de los mayores festivales de Kioto, se encuentran cerca del campus. Esta área es muy rica en naturaleza.

Sitios

- | | |
|-----------------------------------|---------------------------------------|
| Santuario Shimogamo | Museo Histórico de la Ciudad de Kioto |
| Palacio Imperial de Kioto | |
| Tadasu no Mori (bosque-santuario) | |



Alrededores del campus de KCG Rakuho

Ir a la zona de Rakuho es muy cómodo, ya que el campus está conectado con el centro de Kioto y la estación de Kioto mediante el metro y los autobuses urbanos. El santuario Kamigamo está cerca de la calle Kitayama, rodeado por edificios modernos, y es posible disfrutar de la naturaleza en el jardín botánico, el estanque Midoroga-ike y el río Kamo.

Sitios

- | | |
|---|--------------------------|
| Santuario Kamigamo | Jardín botánico de Kioto |
| Estanque Midoroga-ike | Calle Kitayama |
| (también llamado Estanque Mizoroga-ike) | |



Alrededores del campus de Hyakumanben de KCGI, escuela principal de Kioto

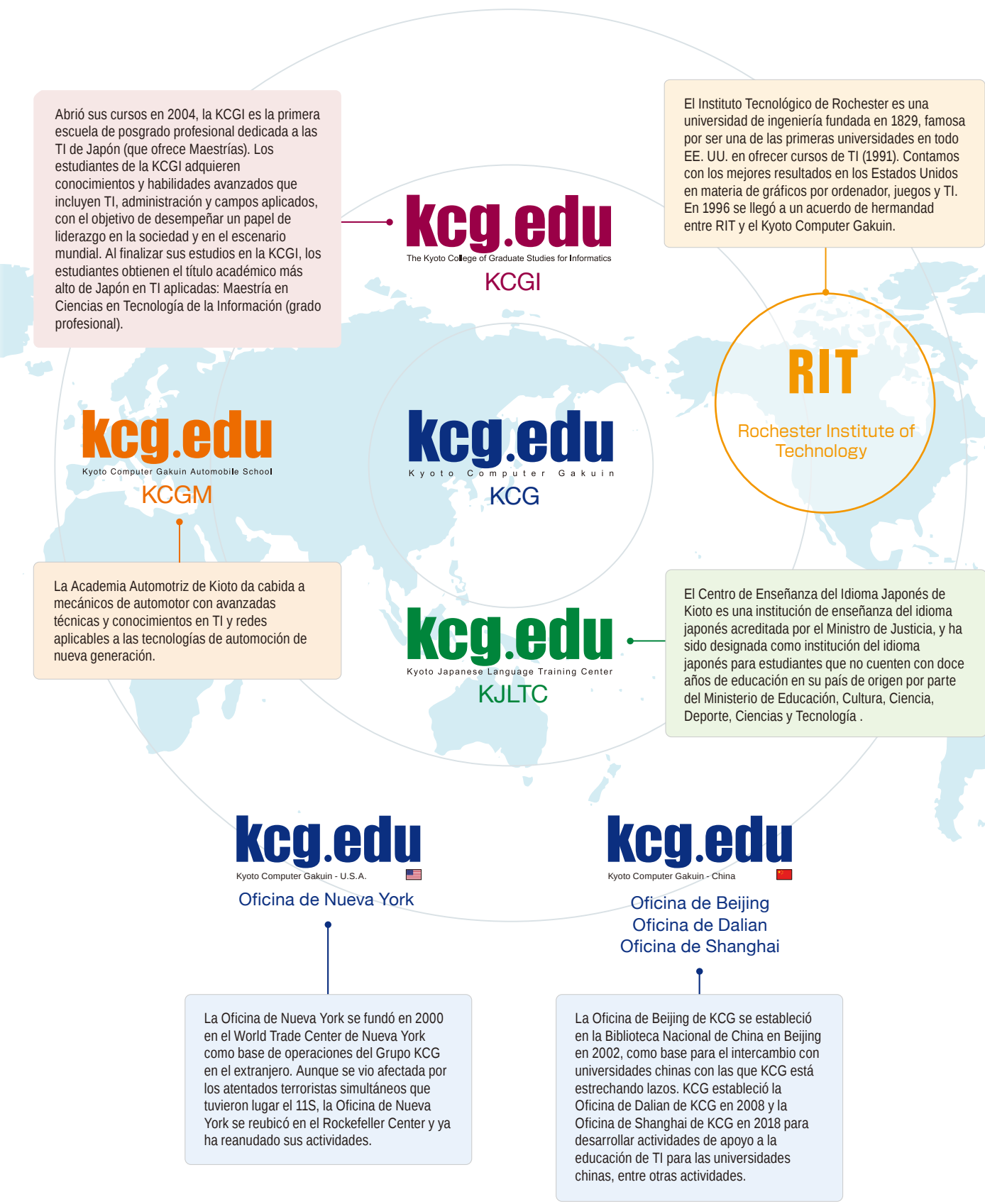
Muchos lugares como el Ginkaku -ji, el templo representativo de la cultura Muromachi, el santuario Heian Jingu ligado al Jidai Matsuri, uno de los tres grandes festivales de Kioto, el Tetsugaku no michi, un camino formado por cerezos en flor, el parque zoológico de la ciudad de Kioto, el segundo zoo más antiguo de Japón, el Museo de la Ciudad de Kioto, etc. se encuentran en esta zona, lo que permite entrar en contacto con la cultura y la historia de Japón.

Sitios

- | | |
|--|----------------------------------|
| Ginkakuji | Zoológico de Kioto |
| Tetsugaku no michi (camino del filósofo) | Santuario Heian Jingu |
| Templo Nanzenji | Eikando Zenrin-ji |
| Museo de arte Kyoto City KYOCERA | Templo Chionji |
| | Museo Nacional de Artes Modernas |



KCG pretende llevar a cabo una educación de TI de calidad y a nivel mundial, como institución educativa global y como líder en la educación de TI, y crear a la vez una red de búsqueda junto a otras instituciones educativas del Grupo KCG y con la colaboración de gobiernos y universidades extranjeros.



Campus de Kyoto Ekimae

El campus de Kyoto Ekimae está ubicado en una zona ideal para la vida estudiantil. Situado a solo siete minutos a pie al oeste de la estación de Kioto, es muy conveniente para los desplazamientos diarios. En las cercanías hay muchos locales minoristas: restaurantes, grandes centros comerciales y grandes almacenes.

Edificio principal

Este imponente edificio de paredes blancas se encuentra al oeste de la estación de Kioto. Es el edificio más señorial del campus.



Anexo

Fácilmente reconocible por su exterior abierto y bien iluminado, el anexo cuenta con un estudio de aprendizaje electrónico, así como con un espacio para la práctica de control de automóviles y motocicletas utilizado en el Curso de Control Automotriz. Junto al edificio principal forma el campus Ekimae de Kioto, el centro más grande para la educación de TI de vanguardia en el centro de Kioto.



Campus Rakuho

Escuela Técnica

Campus Kamogawa

Escuela de Diseño

Al ser el campus de la KCGI con más años, el campus de Rakuho ha enviado a muchos graduados al mundo laboral. Ubicado en medio del tranquilo distrito de Shimogamo, el campus de Rakuho ofrece un entorno ideal para las actividades académicas.

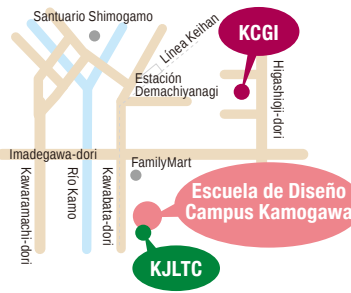
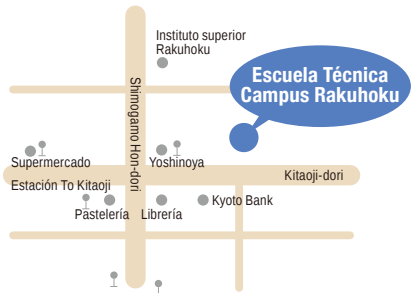
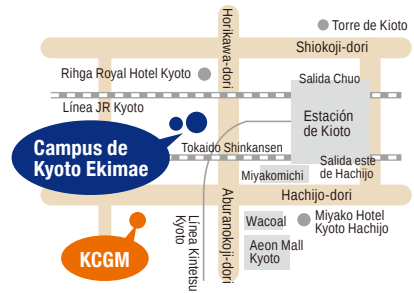


Bañado por la luz del sol y la suave brisa a orillas del río Kamo, el campus de Kamogawa es una escuela de artes digitales de espíritu libre que atrae a jóvenes diseñadores y demás almas creativas. El río Kamo y sus verdes orillas ofrecen a los estudiantes un ambiente relajante que inspira la imaginación.



Todos los campus están conectados mediante una lanzadera.

Todos los edificios del campus están conectados por un servicio de autobús lanzadera gratuito y exclusivo. Así los estudiantes pueden asistir a las clases que se imparten en otros edificios.



Certificado por la Escuela de Formación Profesional de la prefectura de Kioto (programa técnico)

Academia de Computación de Kioto
(KCG : Kyoto Computer Gakuin)

<https://www.kcg.ac.jp/>

Escuela Técnica Campus Rakuho

17 Shimogamo-honmachi, Sakyo-ku, Kyoto-shi, Kyoto 606-0862

- Programa de Ingeniería de la Información (4 años)
- Programa Avanzado de Ingeniería en Computación (3 años)
- Programa de Ingeniería en Computación (2 años)

Escuela de Diseño Campus Kamogawa

11 Tanakashimoyanagi-cho, Sakyo-ku, Kyoto-shi, Kyoto 606-8204

- Programa de Arte y Diseño Informáticos (4 años)
- Programa Avanzado de Arte y Diseño (3 años)
- Programa de Arte y Diseño (2 años)

Campus de Kyoto Ekimae

10-5 Nishikujo,teranomae-cho, Minami-ku, Kyoto-shi, Kyoto 601-8407

- Programa de Informática de Negocios y Gestión (4 años)
- Programa de Ciencia Informática (4 años)
- Programa de Juegos y Entretenimiento Digital (4 años)
- Programa de Manga y Animación (3 años)
- Programa de Informática Aplicada (3 años)

- Programa de Informática Multimedia (3 años)
- Programa de Redes Informáticas (3 años)
- Programa Avanzado de Desarrollo de Juegos Digitales (3 años)
- Programa de Negocios de la Información (2 años)
- Programa de Administración Médica en TI (2 años)
- Programa de Procesamiento de la Información (2 años)
- Programa de Desarrollo de Juegos Digitales (2 años)
- Información y Comunicación (1 año /2 años en turno de noche)
- Programa Internacional de Informática Aplicada (Curso online de 4 años)

Academia Automotriz de Kioto

73 Tojihigashi-monzencho, Minami-ku, Kyoto-shi, Kyoto 601-8428

<https://kyoto-jidousha.ac.jp/>

Programa de Ingeniería de Mantenimiento de Automóviles

Centro de Enseñanza del Idioma Japonés de Kioto

11 Tanakashimoyanagi-cho, Sakyo-ku, Kyoto-shi, Kyoto 606-8204

<https://www.kjltc.jp/>

Escuela de Posgrado de Informática de Kioto

Escuela de Posgrado de Tecnología de la Informática Aplicada Especialización en Tecnología de Negocios Web
7 Tanakamonzen-cho, Sakyo-ku, Kyoto-shi, Kyoto 606-8225

<https://www.kcg.edu/>