

kecg.edu

KCG: Kyoto Computer Gakuin

शैक्षिक कार्यक्रमहरू

जापानको पहिलो कम्प्युटर शैक्षिक संस्थान 京都コンピュータ学院

क्योटो कम्प्युटर गाकुइन

kecg.edu
Kyoto Computer Gakuin
京都コンピュータ学院

URL: <https://www.kecg.ac.jp/>
ईमेल: admissions@kecg.edu

सोधपुछ: प्रशासन शाखा,
क्योटो कम्प्युटर गाकुइन

१० - ५ निशुकुजो, तेरानोमाई-चो, मिनामी-कु,
क्योटो-शि, क्योटो ६०१-८४०७ जापान

फोन: ०७५-६८१-६३३४ (+८१-७५-६८१-६३३४ जापान बाहिर)
फ्याक्स: ०७५-६७१-१३८२ (+८१-७५-६७१-१३८२ जापान बाहिर)

जापान मा  0120-829-628





सन् १९६३ मा स्थापित एक पूर्ण-दिन पाठ्यक्रम १९६९ मा स्थापित भएको थियो

जापानको पहिलो कम्प्युटर शैक्षिक संस्थान

शैक्षिक दर्शन

- कम्प्युटर प्रविधिका सिद्धान्तको शैक्षिक पक्षहरू जोडदिई, उच्च स्तरको शिक्षा प्रदान
- कम्प्युटर प्रविधिको प्रगति र विकास गर्नको लागि अनुकूल शिक्षा
- कम्प्युटर प्रविधिमा रचनात्मक क्षमताको बढावा
- जानकारी-उन्मुख समाजमा व्यापक दृष्टिकोणको स्थापना
- मानसिकता र संवेदनशीलता दुवै पक्षमा उत्कृष्ट व्यक्तित्वको विकास

परम्परा र परिणाम



क्योटो दाइगाकु भौतिक विज्ञान स्नातक तह अन्तरिक्ष भौतिकशास्त्र विभाग दिक्षान्त (महिला पहिलो ब्याच)
कोटो दाइगाकु स्नातकोत्तर तह विज्ञान अनुसन्धान विभाग पि एच डि क्रेडिट हासिल
अन्तरिक्ष विज्ञान अनुसन्धानमा कम्प्युटरको प्रयोगको अग्रणी व्यक्तित्व
अमेरिकाको पेन्सिल्वेनिया राज्य विश्वविद्यालयको अतिथि वैज्ञानिक
थाइल्याण्ड-घाना-श्रिलंका-पेरु जस्ता देशको शिक्षा मन्त्रालयबाट प्रशंसा पत्र ग्रहण
२००६ सालमा जापान आइटियु सहकारी फाउन्डेसन अन्तर्राष्ट्रिय सहयोग
विशेष पुरस्कार ग्रहण
२०११ साल सुचना सम्प्रेषण संस्थान समाज जापानबाट धन्यबाद पत्र प्रदान

क्योटो कम्प्युटर गाकुइन (KCG) १९६३ मा स्थापित भएर जापानको पहिलो कम्प्युटर तालिम संस्था बन्यो। त्यसबेलादेखि KCG ले प्रत्येक युगको सीमानामा निरन्तर भूमिका खेलेको छ।

क्योटो कम्प्युटर गाकुइन को अग्रगामी आत्मा

क्योटो कम्प्यूटर गाकुइन (KCG) को स्थापना १९६३ अर्थात जापानको कम्प्युटर युगको प्रारम्भमा नयाँ युग सिर्जना गर्ने भावुक इच्छाबाट भएको थियो। कम्प्युटर शिक्षाको जापानको पहिलो समर्पित संस्थाका रूपमा, KCG भौतिक विज्ञान र खगोल विज्ञानको स्कूल (अहिलेको डिभिजन), क्योटो विश्वविद्यालयको ग्रेजुएट स्कूल अफ साइन्सको एउटा समूहद्वारा स्थापित भएको थियो। त्यतिबेला जापानी विश्वविद्यालयहरूमा सूचनाविज्ञान पाठ्यक्रमहरू अपरिचित थिए। नयाँ विद्यालयले आफूलाई “उमेरका आवश्यकताहरू पूरा गर्न रचनात्मकताले भरिएको सूचना-प्रशोधन इन्जिनियरहरूको विकास गर्ने” लक्ष्य राखेको छ।

१९७० देखि १९८० को दशकको सुरुमा, KCG ले मध्यम आकारको र ठूला-आकारका कम्प्युटरहरूको शृङ्खला प्रस्तुत गर्‍यो, जुन त्यस समयमा कम्प्युटरहरूमा अग्रणी थियो, जसले तिनीहरूलाई प्रशिक्षण उद्देश्यका लागि विद्यार्थीहरूलाई स्वतन्त्र रूपमा उपलब्ध गराएको थियो। ती दिनहरूमा, विद्यालयले विद्यार्थीहरूलाई प्रशिक्षण उद्देश्यका लागि यस्तो स्केलमा कम्प्युटिङ पावर उपलब्ध गराउने कुरा लगभग सुनिएको थिएन र यो नीति अन्य विश्वविद्यालयहरूमा ईर्ष्याको विषय बन्यो। विद्यालयको भवन ब्यारेकभन्दा अलि बढी भए पनि, KCG ले विद्यार्थीहरूलाई प्रत्येक युगमा उपलब्ध सबैभन्दा उन्नत शैक्षिक वातावरण उपलब्ध गराउने आफ्नो शैक्षिक दर्शनप्रति वफादार रहेको देखायो। आज KCG ले आफ्नो जगको अग्रगामी भावनालाई निरन्तरता दिइरहेको छ। २००४ मा, स्कूलले क्योटो इन्फरम्याटिक्स स्नातकोत्तर संस्थान (KCGI) खोल्‍योजुन आईटीका लागि समर्पित जापानको पहिलो ग्रेजुएट स्कूल थियो।

हालसम्म KCG ले लगभग ५०,००० स्नातकहरू उत्पादन गरेको छ। यी स्नातकहरू, आफूले KCG मा खेती गरेको अग्रगामी भावनाबाट प्रभावित भएर विश्वभरिका नयाँ चुनौतीहरूको निरन्तर सामना गरिरहेका छन्। KCG ले आफ्नो ६० वर्षभन्दा बढीको परम्परा र परिणामहरूको विरासतमा गर्व गर्छ। अब भविष्य निर्माण गर्ने जिम्मा तपाईंमा आउँछ।



विज्ञान संकाय, क्योटो विश्वविद्यालयबाट स्नातक। संयुक्त राज्य अमेरिकामा फुलब्राइट विद्वानका रूपमा अध्ययन गरे। भौतिक खगोल विज्ञानमा प्रमुख, आयोवा विश्वविद्यालयबाट मास्टर अफ साइन्स र डाक्टर अफ फिलोसोफी डिग्री हासिल गरे। आयोवा विश्वविद्यालयमा लेक्चरर। पेन्सिलभेनिया स्टेट विश्वविद्यालयमा अनुसन्धानकर्ताका रूपमा क्रमिक पदहरू। प्रोफेसर एमेरिटस, कानाजावा इन्स्टिट्यूट अफ टेक्नोलोजी। जापान इन्टरनेशनल कोअपरेसन एजेन्सी (JICA) मा सूचना विज्ञानमा पूर्व अस्थायी विशेषज्ञ। पूर्व प्रधानाध्यापक, राकुहोकु क्याम्पस, KCG। हाल डाटाबेस फिल्डमा पाठ्यक्रमहरूका लागि जिम्मेवारी सहित KCGI को उप-प्राचार्यको रूपमा सेवा गर्दै।

KCG IT को क्षेत्रमा एक व्यापक शैक्षिक संस्था हो। हामीले प्रस्ताव गर्ने IT पाठ्यक्रमले समाजलाई आवश्यक पर्ने हरेक IT क्षेत्रलाई समेट्छ: IT सिद्धान्तदेखि लागू IT, हार्डवेयरदेखि सफ्टवेयर र IT बाट प्रविधिको रूपमा IT सम्म संस्कृतिको रूपमा। अत्यधिक कुशल IT पेशेवरहरूको हाम्रो संकाय यस पाठ्यक्रमलाई अत्यधिक प्रभावकारिताका साथ लागू गर्न नवीनतम व्यावहारिक प्रशिक्षण सामग्रीहरूले सुसज्जित छ। मलाई आशा छ कि तपाईंको सपना यस विद्यालयमा साकार हुने छ।



इन्जिनियरिङको स्नातक, क्योटो विश्वविद्यालय। गणितीय इन्जिनियरिङमा प्रमुखका साथ क्योटो विश्वविद्यालयमा मास्टर डिग्री पूरा गरे। इन्जिनियरिङमा स्नाकोत्तर। पूर्व प्रमुख अनुसन्धान अधिकारी, सूचना वितरण प्लेटफर्म प्रयोगशाला, निप्पन टेलिग्राफ र टेलिफोन कर्पोरेशन (NTT)। पूर्व सचिव, इन्टरनेट अनुसन्धान समिति, इन्स्टिट्यूट अफ इलेक्ट्रॉनिक्स, इन्फर्मेेशन एन्ड कम्युनिकेशन इन्जिनियर्स अफ जापान (IEICE)। पूर्व सल्लाहकार र प्राध्यापक, कोरिया सूचना सुरक्षा एजेन्सी (KISA)। प्रोफेसर, KCGI।

IT अगाडि बढ्नेछ र IT विशेषज्ञहरू (इन्जिनियरहरू) का लागि समाजको आवश्यकता धेरै अघि बढ्नेछ भन्नेमा मेरो दिमागमा कुनै प्रश्न छैन। IT क्षेत्रमा, जहाँ नयाँ प्रविधिहरू लगातार द्रुत उत्तराधिकारमा देखा पर्छन्, त्यसैले आफ्नो ज्ञानलाई अद्यावधिक राख्नु आवश्यक छ। यस कारणले गर्दा सिकने मन भएका मानिसहरू उच्च मागमा छन्। KCG मा तपाईंको अध्ययन र विद्यार्थी जीवन मार्फत तपाईंले नयाँ युगको जिम्मा लिन आवश्यक पर्ने शक्तिहरू प्राप्त गर्नुहुने छ भन्ने मेरो आशा छ। हामी, संकायले, तपाईंको प्रयासमा तपाईंलाई सहयोग गर्नेछौं, त्यसैले म तपाईंलाई आफ्नो स्तरअनुसार सबै भन्दा राम्रो गर्न आग्रह गर्छु।



इन्जिनियरिङको स्नातक, डोंगगुक विश्वविद्यालय, दक्षिण कोरिया। डक्टरेट डिग्री (संख्यात्मक इन्जिनियरिङमा मेजरसहित), इन्जिनियरिङको डाक्टर, क्योटो विश्वविद्यालयमा सम्पन्न गरे। पूर्व CIO, रणनीतिक योजना कार्यालय, सूचना रणनीति विभाग, Samsung Electronics Co., Ltd., दक्षिण कोरिया। पूर्व अध्यक्ष र सीईओ, Harmony Navigation Co., Ltd.। पूर्व सल्लाहकार र प्राध्यापक, KISA। अध्यक्ष, निप्पन एलाइड इन्फर्मेटिक्स सोसाइटी (NAIS)। विशेष समिति सदस्य, CALS/EC सोसाइटी, दक्षिण कोरिया। पूर्व सल्लाहकार, जेजु विशेष स्वशासित प्रदेश। सदस्य, जेजु बौद्धिक सम्पदा प्रवर्द्धन सल्लाहकार समिति। प्रथम आजीवन सदस्य, कोरिया EC अनुसन्धान संघ। प्रोफेसर, KCGI।

KCG हरेक क्षेत्रमा समाजलाई आवश्यक पर्ने IT अध्ययन गर्ने फोरम हो। हामी विद्यार्थीहरूलाई IT मा ठोस ग्राउन्डिङ प्रदान गर्न आफ्नो सबै ऊर्जा प्रयोग गर्छौं। तर त्यो भन्दा बढि, हामी सक्षम व्यक्तिहरू विकास गर्न कोशिस गर्छौं जसले डाटा विज्ञान र विभिन्न व्यापारिक वातावरणमा टेक्नोलोजीमा बहुमूल्य भूमिका खेल्न सक्छ। अगाडि बढ्दै, KCG डेटा विज्ञान, AI र चौथो औद्योगिक क्रान्ति जस्ता द्रुत रूपमा परिवर्तन हुने क्षेत्रहरूमा कम्पनीहरूको दिगो विकासका लागि अपरिहार्य व्यक्तिहरूको विकास गर्न सक्रिय रूपमा योगदान गर्न कटिबद्ध छ।

KCG का मुख्य विशेषताहरू

हाम्रा स्नातकहरू भालाको टुप्पो हुन्! पाँच विभागहरूमा २० पाठ्यक्रमहरूका साथ, तपाईं आफ्नो हृदय लगाएर गहिरो अध्ययन गर्न सक्नुहुन्छ।

धेरै देशका धेरै विदेशी विद्यार्थीहरू KCG मा अध्ययन गर्छन्।

► जापानमा स्थापना भएको पहिलो समर्पित कम्प्युटर शिक्षा संस्थान।

► ५०,००० भन्दा बढी स्नातकहरूको साथ छ दशक भन्दा बढीको इतिहास।

► पाँच विभागहरूमा २० पाठ्यक्रमहरूको साथ, तपाईं आईटीको कुनै पनि क्षेत्र अध्ययन गर्न सक्नुहुन्छ।

► क्योटो, जापानको पुरानो राजधानी र विद्यार्थी सहरमा अध्ययन गर्नु अपराजेय छ।

► अत्याधुनिक उपकरणहरूले उत्कृष्ट सिकाइ वातावरण सिर्जना गर्दछ।

► एक व्यापक स्वीकृति मुद्राले संसारभरका धेरै विद्यार्थीहरूलाई स्वागत गर्दछ।

► विश्वभरका १०० भन्दा बढी शैक्षिक संस्थाहरूसँग साझेदारी।

► विदेशी विद्यार्थीहरूका लागि समर्पित पाठ्यक्रमहरूले जापानी भाषा सिक्ने अवसरहरू प्रदान गर्दछ।

► ट्यूशन र अन्य खर्चहरूमा छुट र कटौतीका लागि विदेशी विद्यार्थीहरूका लागि कार्यक्रमहरूको विस्तृत शृंखला उपलब्ध छ।

► समर्पित सहयोगी कर्मचारीहरूले विदेशी विद्यार्थीहरूको शैक्षिक र दैनिक जीवनलाई सजिलो बनाउँछन्।

► KCG ले आवासको व्यवस्था गर्छ।

► KCG का लागि विशेष छात्रवृत्ति कार्यक्रम को एक विस्तृत शृंखला।

► एक्सचेन्ज विद्यार्थीहरूले आदानप्रदान बैठक र अनौपचारिक भेटघाटहरूको पूर्ण तालिका मार्फत एकअर्कालाई चिन्न सक्छन्।

► अपराजेय ट्रायक रेकर्डका साथ व्यापक रोजगार खोज समर्थन।

► धेरै विदेशी विद्यार्थीहरू IT र व्यवस्थापन अध्ययन गर्न हाम्रो भगिनी संस्था KCGI मा प्रगति गर्छन्।

► इच्छुक विद्यार्थीहरूले हाम्रो भगिनी संस्था, क्योटो जापानी भाषा प्रशिक्षण केन्द्रमा प्रवेश गर्नुअघि, जापानी भाषा अध्ययन गर्न सक्छन्।



KCG मा शिक्षा

KCG को शिक्षाले तपाईंले अन्य विद्यालयहरूमा प्राप्त गर्न नसक्ने अद्वितीय सुविधाहरू प्रदान गर्दछ। शिक्षकबाट विद्यार्थीमा ज्ञानको एकतर्फी हस्तान्तरणको परम्परागत ढाँचालाई पालना गर्नुको सट्टा, KCG ले प्रत्येक विद्यार्थीको व्यक्तित्वलाई सम्मान गर्दछ, बारम्बार परीक्षण र शैक्षिक विधिहरू टुकी गरेर अत्याधुनिक शैक्षिक सुविधाहरू प्रदान गरी व्यक्तिगत अनुरोधहरूको विस्तृत रूपमा प्रतिक्रिया दिन्छ। KCG ले महत्वाकांक्षी विद्यार्थीहरूलाई आफ्ना सपनाहरू टाढासम्म पछ्याउन समर्थन गर्दछ।

◆ उत्कृष्ट चरित्र विकाससहित एक व्यावहारिक पाठ्यक्रम

वास्तविक संसारसँग प्रत्यक्ष जोडिएका पाठहरू, प्रत्येक क्षेत्रमा नेताहरूद्वारा निर्देशित, साँचा सक्षम मानिसहरूको विकास हुन्छ

■ भविष्यमा सक्रिय भूमिका खेल्न सक्ने व्यक्तिहरू

समाजमा सक्रिय भूमिका खेल्नका लागि केवल प्राविधिक र ज्ञानको कोष प्राप्त गर्नु भन्दा धेरै कुरा आवश्यक छ। त्यो सिकाइलाई प्रभावकारी रूपमा लागू गर्न र यसलाई वास्तविक-विश्व समस्याहरूसँग सम्बन्धित गर्नका लागि वास्तविक क्षमता चाहिन्छ। KCG मा, हामीले साइटमा पाठ्यक्रम, व्यावहारिक तालिम को स्थापना गर्दछौं जसले औद्योगिक जगतका आवश्यकताहरू प्रतिबिम्बित गर्दछ, स्नातकहरूलाई उनीहरूको भविष्यको करियरका लागि आवश्यक सुरुवात प्रदान गर्दछ।

हाम्रा व्याख्याताहरू प्रमुख इलेक्ट्रोनिक्स निर्माताहरू र गेम-सफ्टवेयर घरहरू सहित व्यावहारिक कर्पोरेट अनुभवका साथ अग्रणी पेशेवरहरू हुन्। यो वास्तविक-विश्व अनुभवको आधारमा, यी प्रशिक्षकहरूले आजको व्यापार संसारका आवश्यकताहरू अनुरूप व्यावहारिक शिक्षा प्रदान गर्छन्। धेरै व्याख्याताहरू KCGI को संकायका सदस्यहरू पनि छन्, जापानको पहिलो समर्पित व्यावसायिक स्नातक विद्यालय IT पेशेवरहरू विकास गर्नका लागि।

■ आफ्नो लक्ष्य र सपना अनुसार अध्ययन गर्नुहोस्

KCG मा, हामी समृद्ध पाठ्यक्रमका साथ वैकल्पिक प्रणाली अपनाउँछौं जसबाट तपाईं आफ्नो आवश्यकता अनुसार पाठ्यक्रमहरू चयन गर्न सक्नुहुन्छ। यसरी तपाईंले आफ्नो रुचि र अनुभव अनुरूप अध्ययन गर्न सक्नुहुन्छ। तपाईंले स्नातक गर्न आवश्यक एकाइहरू भन्दा धेरै पाठ्यक्रमहरू पनि अध्ययन गर्न सक्नुहुन्छ, विभिन्न संकाय र विभागहरूमा पाठ्यक्रमहरू सहित, तपाईंको बौद्धिक सोधपुछको दायरा फराकिलो बनाउँदै।

पाठ्यक्रमले तपाईंलाई क्रमशः आधारभूत कुराहरूबाट उन्नत प्रविधिहरू र ज्ञानहरूमा मार्गदर्शन गर्दछ, त्यसैले कम्प्युटर नयाँहरूले पनि आत्मविश्वासका साथ अध्ययन गर्न सक्छन्।



◆ परियोजना अध्ययन मार्फत राम्रो-गोलाकार क्षमताहरू विकास गर्नुहोस्

सेमिनार ढाँचाले तपाईंका प्राविधिक सीप र जागिर खोज्ने सीपहरू एकै साथ निर्माण गर्दछ

सेमिनार ढाँचामा, विद्यार्थीहरूले प्रत्येक विद्यालय वर्षमा परियोजना अध्ययन पछ्याउँछन्। यसरी प्रत्येक पाठ्यक्रममा हासिल गरिएका सीप र ज्ञानहरू एकअर्काको पूरक र सुदृढ बनाउँछन्, एक राम्रो गोलाकार कौशल सेटको विकास गर्दै जुन सजिलै प्रयोग गर्न र लागू गर्न सकिन्छ। समस्याको मात्र अध्ययन गर्नुको सट्टा, विद्यार्थीहरूले समूहमा काम गर्छन्, लक्ष्यहरू सेट गर्छन्, योजना बनाउने, डिजाइन गर्ने, निर्माण गर्ने र अन्तमा प्रस्तुत गर्ने, महत्वाकांक्षी स्तरमा र गुणस्तरको उच्च स्तरमा कार्यहरू सिर्जना गर्ने।

प्राविधिक क्षमता आजको व्यापार संसारमा महत्वपूर्ण छ तर यो पर्याप्त छैन। आधुनिक पेशेवरहरूलाई टिमवर्कमा सीपहरू, नेतृत्व, अन्तरव्यक्तिगत सञ्चार, समय व्यवस्थापन र प्रस्तुतीकरण आवश्यक पर्दछ। समूह कार्यको साथ बारम्बार अनुभव

प्रदान गरेर, परियोजना अध्ययनहरूले विद्यार्थीहरूलाई यी सीपहरू स्वाभाविक रूपमा प्राप्त गर्न सक्षम बनाउँछन्। परियोजनाहरूका लागि सेट गरिएका विषयवस्तुहरू विद्यालय वर्षदेखि विद्यालय वर्षसम्म कठिनाइमा अगाडि बढ्छन्, प्राथमिक कार्यहरूबाट सुरु गरेर र धेरै परिष्कृत उपक्रमहरूमा अगाडि बढ्दै, ताकि तपाईंले स्नातक गरेपछि तपाईंले हासिल गर्नुभएका व्यावहारिक क्षमताहरूको चौडाइ र गहिराइ महसुस गर्नुहुने छ। तपाईंको स्नातक वर्षमा परियोजना अध्ययन तपाईंको स्नातक थीसिसको गठन, त्यो बिन्दुसम्म तपाईंको अध्ययनको चरम हो।

परियोजना अध्ययनमा सिर्जना गरिएका उत्कृष्ट कार्यहरू प्रत्येक फेब्रुअरीमा आयोजित KCG पुरस्कार विद्यार्थी परियोजना प्रस्तुतीकरणहरू मा घोषणा र सम्मान गरिन्छ।



◆ विद्यार्थीहरूको सिक्ने महत्वाकांक्षाहरू पूरा गर्न पूर्ण ई-शिक्षा (ई-लर्निंग)

आफ्नो गतिले अध्ययन गर्नुहोस्, स्थान र समयद्वारा निर्बाध

■ अत्याधुनिक ई-शिक्षा (ई-लर्निंग) स्टुडियोहरू

क्योटो एकिमे क्याम्पस एनेक्सलाई लाइभ सामग्रीको लागि रिमोट लेक्चर प्रणाली र पूर्व रेकर्ड गरिएको सामग्रीको लागि व्याख्यान रेकर्डिङ प्रणाली सहित नवीनतम उपकरणहरूले सुसज्जित ई-शिक्षा (ई-लर्निंग) प्रसारण स्टुडियोले सुसज्जित छ। यो ई-शिक्षा (ई-लर्निंग) स्टुडियोलाई आधारका रूपमा प्रयोग गर्दै, KCG ले शिक्षण

कर्मचारीहरूलाई उत्कृष्ट प्रसारण गुणस्तरको साथ नवीनतम ई-शिक्षा (ई-लर्निंग) सामग्री उत्पादन र वितरण गर्न सक्षम बनाउँछ। प्रणालीले विद्यार्थीहरूलाई विविध सिकाइ अवसरहरूमा पहुँचको पनि आश्वासन दिन्छ।



■ KING-LMS नामक एक अत्याधुनिक शिक्षा व्यवस्थापन प्रणालीमार्फत २४-घण्टा समर्थन

व्यापक इन्टरनेट पहुँचको आजको संसारमा, संसारभरिबाट जानकारी तुरुन्तै पहुँच गर्न यति सजिलो छ कि हामी यो क्षमतालाई स्वीकार गर्छौं। यस विकासको प्रत्याशा गर्दै, KCG ले एक विशेष सिकाइ व्यवस्थापन प्रणाली (LMS) लागू गर्न जापानको पहिलो शैक्षिक संस्था हो।

यस प्रणालीको प्रयोग गरेर, विद्यार्थीहरूले स्वतन्त्र रूपमा र सजिलैसँग आफूले चाहेको सामग्री, जहाँ पनि र कुनै पनि समयमा, पीसी वा स्मार्टफोनको माध्यमबाट अध्ययन गर्न सक्छन्।



“KING-LMS”
प्रयोग गरेर अध्ययन

- विद्यार्थीहरू डिजिटलीकरण गरिएको आफ्नो व्यक्तिगत पृष्ठको उपयोग गरी, विद्यालयमा मात्र नभई आफ्नो घर या अन्य ठाउँबाटपनि इन्टरनेटको प्रयोग गरेर चौबिसे घन्टा अध्ययन गर्न सक्छन्।
- पाठको तयारी या समीक्षा, आफ्ना असाइनमेन्ट बुझाउनु, BBS (बुलेटिन बोर्ड) को प्रयोग गरेर अन्य विद्यार्थी र प्राध्यापक संवाद, विद्यार्थी बीच सूचना आदानप्रदान र प्रश्नोत्तर वा राय बाँड्न सम्भव बनाउँछ।
- यदि विद्यार्थीहरू चाहन्छन् भने, अन्य विभाग प्रणाली वा उपलब्ध अन्य विषयहरू आदि पनि स्व-अध्ययन गर्न सक्छन्।
- विद्यार्थीहरूले स्कूलको जानकारी आदि हेर्न सक्छ।

KING
नेटवर्क

KCG मा, विद्यार्थीहरूले प्रयोग गर्ने सबै कम्प्युटरहरू KCG सूचना नेटवर्क ग्यालेक्सी (KING) को अंश हुन्, जसले तिनीहरूलाई समर्पित अष्टिकल-फाइबर सर्किट मार्फत इन्टरनेटमा सीधा जडान गर्दछ।

विशेष
विद्यार्थी
वेबसाइट

KING-LMS, KCG विद्यार्थीहरूको लागि एक विशेष वेबसाइट, सधैं कक्षा, जागिर खोज र करियरहरू बारे नवीनतम जानकारी प्रदान गर्दछ। विद्यार्थीहरूले जहाँ पनि र कुनै पनि समयमा आफ्नो दैनिक जीवनका लागि महत्त्वपूर्ण जानकारी जाँच गर्न सक्छन्। स्मार्टफोनद्वारा पहुँच पनि सक्षम छ।



◆ व्यापक रोजगार खोज समर्थन प्रणाली

डबल-सल्लाहकार प्रणाली र IT मार्फत आदर्श समर्थन प्राप्त गर्दै

■ आईटी कर्मचारीको कमीले महामारीका बीचमा पनि बलियो रोजगार बजारलाई समर्थन गर्दछ

COVID-19 महामारीले धेरै रोजगार खोजकर्ताहरूका लागि रोजगारी बजारलाई अनिश्चित बनाएको छ। KCG विद्यार्थीहरू र स्नातकहरूका लागि, तथापि, रोजगार खोज अवस्थाहरू स्थिर छन्। जापानमा IT कर्मचारीहरूको दीर्घकालीन अभावको अतिरिक्त, विशेष गरी उन्नत IT कर्मचारीहरूको, KCG विद्यार्थीहरूले समाजका वर्तमान आवश्यकताहरू अनुरूप अत्याधुनिक सीपहरू सिक्ने लाभ उठाउने कारण हुन्। महामारीले ल्याएको विचलित परिवर्तनहरूका बीचमा, क्षेत्रहरूको द्रुत विस्तार भइरहेको दायराले IT को अनुप्रयोग मार्फत प्रतिक्रिया दिइरहेको छ, जस्तै टेलिर्वर्क मार्फत र अनलाइन कार्यक्रमहरू सञ्चालन गरेर। KCG स्नातकहरू आजका व्यवसायहरूलाई चाहिने व्यक्तिहरू हुन्।

■ उद्योग र क्षेत्रहरूको फराकिलो दायरामा सक्रिय भूमिकाहरू

अब यो सबै तर IT बिना व्यापार कल्पना गर्न असम्भव छ। कम्प्युटरको ज्ञान कम्प्युटर उद्योगमा मात्र नभई व्यापारको लगभग हरेक क्षेत्रमा आवश्यक भएको छ। उत्पादन, खुद्रा बिक्री, वित्त, निर्माण र मिडिया जस्ता विभिन्न क्षेत्रहरूमा कम्पनीहरूमा, कम्प्युटर-सम्बन्धित सीप र ज्ञान भएका कर्मचारीहरू निरन्तर मागमा छन्। KCG स्नातकहरूले सक्रिय भूमिका खेल्न सक्ने क्षेत्रहरू वास्तवमै असीमित छन्।

■ ध्यान दिएर व्यक्तिगत मार्गदर्शनले एक आदर्श रोजगार खोज अनुभव सक्षम गर्दछ

विद्यार्थी र स्नातकहरू सन्तुष्ट हुन सक्ने रोजगार खोजी अनुभव प्राप्त गर्न सही सल्लाहकारहरू चाहिन्छ। त्यो परिप्रेक्ष्यलाई ध्यानमा राखेर, KCG कक्षाका प्रशिक्षक र क्यारियर सेन्टरका सल्लाहकारहरूले प्रत्येक विद्यार्थीका विशेषताहरू मूल्याङ्कन गर्दै, महत्त्वपूर्ण काम-खोज सल्लाहका साथ प्रत्येकलाई समर्थन गर्न आवश्यक पर्ने गरी समन्वय गर्छन्। नयाँ वर्षबाट दोहोर्पाइएका अन्तर्वार्ताहरू सञ्चालन गरिन्छ, प्रत्येक विद्यार्थीलाई क्यारियर मार्ग, शैक्षिक लक्ष्य र थप कुराहरूको छनोटमा ध्यान दिने मार्गदर्शन दिन्छ। क्यारियर केन्द्रका कर्मचारीहरू कुनै पनि समयमा क्यारियर सल्लाह प्रदान गर्न उपलब्ध छन्। KCG को रोजगार-खोजी र क्यारियर-मार्गनिर्देशन सेवाहरूको विशिष्ट विशेषता प्रत्येक व्यक्तिका विस्तृत आवश्यकताहरूमा पूर्ण ध्यान दिनु हो।



KCG ग्रुपको रंग

kgc.edu
Kyoto Computer Gakuin

KCG ब्लू (क्योटो कम्प्युटर गाकुइन (KCG) र KCG ग्रुपको रंग)

क्योटो कम्प्युटर गाकुइन तथा KCG ग्रुपको थियो। नीलो रङ, सबै संस्थापक सदस्यहरू क्योटो विश्वविद्यालयको स्नातकोत्तर विद्यार्थीहरू तथा स्नातक विद्यार्थीहरू भएकोले, क्योटो विश्वविद्यालयको स्कूल रङ आधारमा चयन गरिएको थियो। जुन गाढा नीलो थियो। यो रंग, सन् १९७० देखि प्रयोग थालेका थिए भने, ३५औँ वार्षिकोत्सवको (१९९८) अवसरमा “KCG ब्लू” भनी परिभाषित गरिएको हो।

kgc.edu
The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics

KCG रेड (क्योटो इन्फर्म्याटिक्स स्नातकोत्तर संस्थानको स्कूल रंग)

KCG ग्रुपको संस्थापक हासेगावा सिगेओज्यूले आफ्नो पछिल्लो बर्षमा विद्यालयको व्यवस्थापनबाहेक, हार्वर्ड विश्वविद्यालय बाट जवानीमा पूरा गर्न नसकेको अध्ययनलाई पुनः चुनौती गरेका थिए। उहाँले बोस्टनमा एक घर भाडामा लिए र युवा विद्यार्थीहरूसँग एउटै कक्षामा बसेर साहित्य र दर्शनको अध्ययन गरेका थिए। क्योटो इन्फर्म्याटिक्स स्नातकोत्तर संस्थानको स्कूल रंग, संस्थापकज्यूले अध्ययन गरेको हार्वर्ड विश्वविद्यालयको स्कूल रंग, क्रिमसन रंगको आधारमा अनि KCG ब्लू को बिपरित रंगको रूपमा अधिनियमित भएको थियो। यसले उमेर वा लिंग मा भेदभाव नगरी, जुनसुकै समयमा पनि एक नयाँ कुराको चुनौती नम्र भएर सिक्ने मनोवृत्ति व्यक्त गर्दछ।

kgc.edu
Kyoto Japanese Language Training Center

KCG ग्रीन (क्योटो जापानी भाषा प्रशिक्षण केन्द्रको स्कूल रंग)

अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूको लागि, KCG ग्रुपमा प्रवेश गर्न पहिलो प्रवेशद्वार यो क्योटो जापानी भाषा प्रशिक्षण केन्द्र, न्याय तथा सुचना मन्त्रालयमा सुचिकृत जापानी भाषा स्कूल हो र जापान शिक्षा, संस्कृति, खेलकुद, विज्ञान तथा प्रविधि, मन्त्रालयद्वारा जापानी भाषाको पाठ्यक्रम तयार गर्न निर्दिष्ट गरिएको छ। संसारको सात महादेशका हरियो पृथ्वीको छविबाट र माथि उल्लिखित KCG ब्लू र KCG रेड भन्दा फरक रंगको रूपमा हरियो रंगलाई स्कूल रंग रूपमा छनोट गरिएको हो। यसले सिकेर हुर्कने, अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूको क्षमता वृद्धिको प्रतिनिधित्व गर्दछ।

kgc.edu
Kyoto Computer Gakuin Automobile School

KCG ओरेन्ज (क्योटो अटोमोबाइल व्यावसायिक स्कूलको स्कूल रंग)

क्योटो अटोमोबाइल व्यावसायिक स्कूलको स्कूल रंग ले स्कूल KCG समूह तहमा प्रवेश गर्दा स्कूलको रंग २०१३ मा निर्णय गरेको थियो। सुन्तला रङले गतिशील, सकारात्मक छवि बनाउँछ, तर पनि यसलाई सुरक्षाका लागि दृश्यता बढाउन प्रयोग गरिन्छ। यसरी यो आजको कार-डाइभिङ समाजमा सुरक्षाको खोजीका साथै कठिनाइहरू पार गर्न विद्यार्थीहरूको कडा प्रयासको प्रतीक हो।

पछिल्लो उपकरण

यो उपकरणको वातावरण अरु कुनै पनि विद्यालयमा मेल खादैन
७०० पछिल्लो PCs

KCG मा, हामी हाम्रो उच्च प्रथमिकता पुरा गर्न सम्पूर्ण प्रयास गर्छौं। विद्यार्थीहरूको लागि वातावरण सिर्जना गर्दै जहाँ विद्यार्थीहरूले स्वतन्त्र रूपमा सबै भन्दा उन्नत प्रविधिहरू अध्ययन गर्न सक्दछन्। गुण शिक्षा हाम्रो लागि सब थोक हो। आजपनि, हामीलाई विद्यालयको अनुभव दुर्लभ गतिले बढेको हुनाले, हाम्रो शैक्षिक दर्शन प्रतिबद्धता सधैं जस्तो स्थिर छ।



थप
जान्नुहोस्



खेल विकास व्यावहारिक अध्ययन कोठा



प्रोग्रामिंग व्यावहारिक अध्ययन कोठा



नेटवर्क व्यावहारिक अध्ययन कोठा



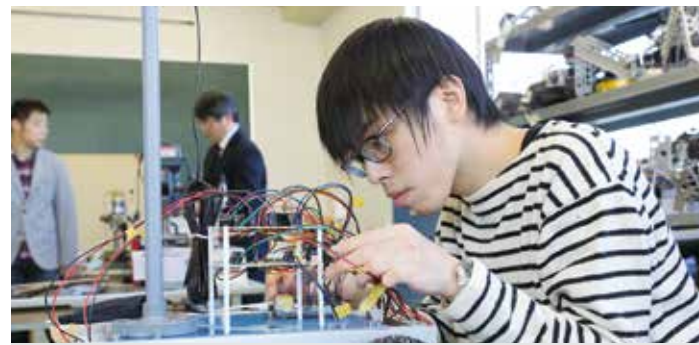
Mac एप विकास ल्याब



डेटाबेस व्यावहारिक अध्ययन कोठा



Mac डिजाइन ल्याब



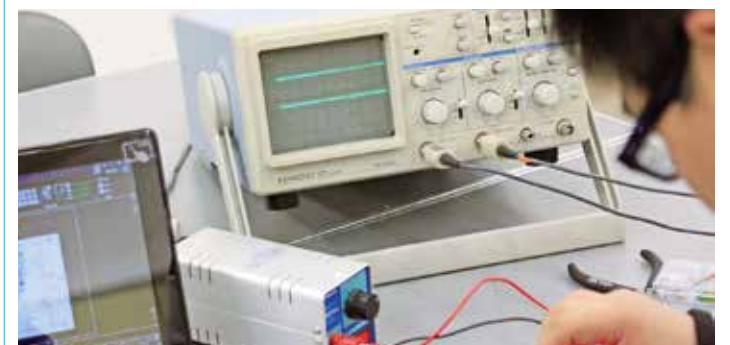
मेकैट्रनिक्स व्यावहारिक अध्ययन कोठा



CAD/इन्जिनियरिंग प्रोग्रामिंग व्यावहारिक अध्ययन कोठा



विशेष प्रभाव र एनिमी ल्याब



इलेक्ट्रिकल र इलेक्ट्रॉनिक सर्किट उत्पादन व्यावहारिक अध्ययन कोठा



3D CG उत्पादन व्यावहारिक अध्ययन कोठा



अटोमोबाइल नियन्त्रण व्यावहारिक अध्ययन कोठा



धेरै लचिला कक्षाहरू



ठूलो हल



ई-शिक्षा(ई-लर्निंग) स्टुडियो



स्टेशनको जानकारी



रेकर्डिङ स्टुडियो



विद्यार्थीको लाउन्ज

KCG पुरस्कारहरू

विद्यार्थी परियोजना प्रस्तुतीकरण

◆ हाम्रा स्नातकहरू साँच्चै भालाको टुप्पो हुन्। KCG पुरस्कारहरूले यो प्रमाणित गर्छ।

प्रत्येक वर्ष, KCG ले KCG पुरस्कारहरूले विद्यार्थी परियोजना प्रस्तुतीकरणहरू प्रस्तुत गर्दछ। यस वार्षिक कार्यक्रममा, विद्यार्थीहरूले तिनीहरूको *म्याग्ना ओपेरा*, स्नातक-वर्ष परियोजनाहरू सहित आफ्ना वार्षिक परियोजनाहरूको नतिजा घोषणा गर्छन्। यी विद्यार्थी परियोजनाहरू मध्येबाट, सबैभन्दा उत्कृष्ट कार्यहरू चयन गरिन्छ र सार्वजनिक प्रस्तुतीकरणमा उत्कृष्टताका लागि पुरस्कारको साथ सम्मानित गरिन्छ। धेरै परियोजनाहरू तत्काल व्यावसायीकरणका लागि, व्यापार र शिक्षाको संसारबाट प्रशंसा कमाउन तयार छन्।

◆ अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरू उत्कृष्ट परियोजना पुरस्कार र उत्कृष्टताका लागि पुरस्कार जितेर पनि उत्साहपूर्वक भाग लिन्छन्।

प्रत्येक वर्ष अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूले KCG पुरस्कार विद्यार्थी परियोजना प्रस्तुतीकरणहरूमा उत्साहपूर्वक भाग लिन्छन्। २०१९ मा, चीनको ल्यु लाङ्बियाओ र एक जापानी सहपाठी, दुबै खेल विकासको परिचयमा भर्ना भएका, ह्याटिक गेम भन्ने खेल सिर्जना गरे: जादुई फोल्डरहरू, जसले उत्कृष्ट परियोजना पुरस्कार जित्यो। २०२१ मा, इन्फर्मेसन इन्जिनियरिङमा भर्ना भएका भियतनामी विद्यार्थी गुएन टान मान्हाले रोबोट भ्याकुम क्लिनरका लागि जापानी सहपाठीसँगको साझेदारीमा उत्कृष्टता पुरस्कार पाएका थिए।

थप
जात्रोहोस्



ह्याटिक खेल: जादुई फोल्डरहरू

खेल विकासको परिचय **ल्यु लाङ्बियाओ, सुबासा युएडा**
Lyu Langbiao Tsubasa Ueda

यो खेलले आर्केड नियन्त्रक प्रयोग गरी, खेलाडीहरूलाई मानसिक र शारीरिक रूपमा एकअर्का विरुद्ध खडा गर्न "जादुई हिज्जे संश्लेषण" प्रणालीसँग लिङ्क गर्दै ट्रिस्टर जस्तै काम गर्दछ।



यो नयाँ अवधारणा, जादुई-हिज्जे-संश्लेषण, प्लेयर-अन-प्लेयर शूटिंग खेलमा, खेलाडीहरूले वास्तविक समयमा एकअर्कामा मन्त्रहरू संश्लेषण गर्न अद्वितीय गेम प्ले प्रयोग गर्छन्। प्रवेशमा बाधाहरू कम छन्, तैपनि पूर्ण लडाईको कार्य चौडै जटिल हुन्छ।



रोबोट भ्याकुम क्लिनर

सूचना ईन्जिनियरिङ

गुएन टान मान्हा, काओरौ अराकि

Nguyen Tan Manh

Kaoru Araki

यो रोबोट भ्याकुम क्लिनरले कोठाहरू स्वतः सफा गर्छ। माथिल्लो नियन्त्रण प्यानल सफाई सुरु गर्न र रोक्न प्रयोग गरिन्छ। वाइफाइ सुविधा प्रयोग गरी स्मार्टफोनबाट रोबोटलाई टाढाबाट सञ्चालन गर्न सकिन्छ।



Cycle Safety Computer (चक्र सुरक्षा कम्प्युटर)

डिजिटल गेम र मनोरंजन **इवाहोरी, ताकाहाशी, इकोमा, तानाबे**
Iwahori Takahashi Ikoma Tanabe

यो यन्त्र साइकलसँग जोडिन्छ। ह्यान्डलबार एकाइमा सीएससी माइक्रोकन्ट्रोलर र डिस्के छ, जबकि साइकल फ्रेम अल्ट्रासाउन्ड सेन्सरको साथ फिट गरिएको छ। डिस्केले स्पिड र वेदर डाटा मात्र देखाउँदैन, एलईडी र पछाडिबाट आउँदै गरेको गाडीको आवाजले राइडरलाई सचेत गराउँछ।



Yusha Mini (युशा मिनी)

डिजिटल गेम र मनोरंजन **यमनाका, मुरायामा, इचिकावा**
Yamanaka Murayama Ichikawa

इम्बेडेड प्रणालीहरूका लागि इन्जिनियरिङ **टान Tan**

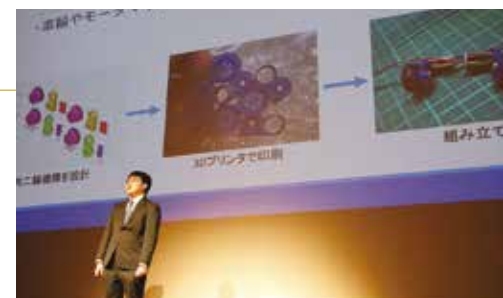
सहज सञ्चालनले यो कार्य खेललाई रमाइलो बनाउँछ। लगातार शत्रुलाई आक्रमण गरेर, खेलाडीहरूले आक्रमण कम्बोहरू निर्माण गर्छन् र नायक, युशालाई बलियो बनाउँदछन्। खेलाडीहरू पनि बन्द ड्राइभ गर्न सक्छन् र बफहरू प्राप्त गर्न पराजित शत्रुहरू पछ्याउन सक्छन्। जब युशा आक्रमण कम्बो र बफहरूको ठूलो भण्डार प्राप्त गरेर बलियो हुन्छ, उसले कुनै पनि शत्रुलाई तुरुन्तै प्रहार गर्न सक्छ, अवर्णनीय शक्तिको भावना सिर्जना गर्दछ।



माइक्रोमाउस (ब्लू लाइट) विकास

इम्बेडेड प्रणालीहरूका लागि इन्जिनियरिङ **हयाशी Hayashi**

हामीले माइक्रोमाउस नामको प्रतिस्पर्धात्मक रोबोट बनाएका छौं। जब रोबोटलाई लक्ष्य निर्देशांक सिकाइन्छ, यो लक्ष्यतर्फ स्वायत्त रूपमा जान्छ, एक भूलभुलैया समाधान गर्दछ। माइक्रोमाउसलाई यहाँ सिकेका ज्ञान र प्रविधिहरू लागू गर्न र अभ्यास गर्ने असाइनमेन्टको रूपमा सिर्जना गरिएको थियो।



Blackbird (ब्ल्याकबर्ड)

कम्प्युटर विज्ञान **इसोबे, यामादा, सुगियामा, दोई, ओबारा**
Isobe Yamada Sugiyama Doi Obara

यो अनुप्रयोग आदर्श सामाजिक मिडिया सेवा सिर्जना गर्ने प्रयासमा निर्माण गरिएको थियो। सामाजिक सञ्जालको प्रकृतिलाई ध्यानमा राख्दै, ब्ल्याकबर्डलाई उच्च स्तरको सुरक्षाको लागि कडा सुरक्षा उपायहरूको साथ डिजाइन गरिएको थियो। सभर अन्त्यमा, यसलाई जाँगे रेस्ट फ्रेमवर्क, पाइथन वातावरणको लागि फ्रेमवर्क प्रयोग गरेर विकसित गरिएको थियो। फ्रन्ट एन्डमा, क्लाउन्ट अनुप्रयोग जाभास्क्रिप्ट र प्रतिक्रिया प्रयोग गरेर विकसित गरिएको थियो।



Dirty Planet (फोहोर ग्रह)

डिजिटल गेम र मनोरंजन **उसुई, मत्सुदा, हतोरी, मोरी, फुजिता**
Usui Matsuda Hattori Mori Fujita

चार खेलाडीहरूको लागि एक 3D शूटिंग साहसिक खेल, डर्टी प्लानेट आक्रमण, रक्षा र संघर्षको अवधारणामा आधारित छ जुन स्वतन्त्र कल्पनाशील शक्तिको साथ खेल्छ। खेलाडीहरू एक इन्टरस्टेलर रोगको उपचार गर्ने डाक्टरहरू हुन् जुन प्रदूषणको कारण हुन्छ। यसको उद्देश्य अन्तिम चरणमा भित्री कोरमा पुग्नु र यसलाई शुद्ध शुद्धीकरण गरेर सफा गर्नु हो।



Boozer (बूजर)

कम्प्युटर विज्ञान **किकुजाकी, इवासाकी, ओगावा, ओकामोटो**
Kikuzaki Iwasaki Ogawa Okamoto

यो वेब अनुप्रयोगले साधारण ककटेलको सिर्जनामा नवोदित मिक्सोलोजिस्टहरूलाई समर्थन गर्दछ। प्रयोगकर्ताहरूले सामग्रीहरू, रङहरू, अल्कोहल सामग्री र स्वाद जस्ता धेरै मापदण्डहरू निर्दिष्ट गरेर ककटेलहरू रिभर्स-लुकअप ककटेलहरू, ताकि उनीहरूले सजिलैसँग आफ्नो रुचिअनुसार ककटेल फेला पार्न सक्दछन्। अनुप्रयोगले कुनै पनि ग्लासको छेउमा स्नातक चिन्हहरू आकर्षित गर्न संवर्धित वास्तविकता प्रयोग गर्दछ, ताकि प्रयोगकर्ताहरूले सामग्रीहरू मापन नगरी आफ्नो ककटेलहरू तयार गर्न सक्दछन्।



खेल र एनिमे



KCG ले खेल र एनिमे घटनाहरूको विस्तृत दायरामा भाग लिन्छ!

जापानी भिडियो खेल र एनिमेहरू उच्च स्तरको प्रविधिको साथ कार्यान्वयन गरिन्छ, जसले संसारभरका प्रशंसकहरूको माया र प्रशंसा कमाउँछन्। KCG मा, हामी खेल र एनिमे उत्पादन गर्ने पाठ्यक्रमहरू प्रस्ताव गर्दछौं। KCG ले विद्यार्थीहरूको सीप र उपलब्धिको स्तर बढाउँदै सम्बन्धित कार्यक्रमहरूको विस्तृत शृंखलामा उत्साहपूर्वक भाग लिन्छ। यहाँ सूचीबद्ध घटनाहरू KCG ले भाग लिने धेरै व्यापार मेला र प्रतिযোগिताहरूको नमूना मात्र हो।

वार्षिक Unreal Fest West



प्रत्येक वर्ष, KCG ले एपिक गेम्स, Inc., अवास्तविक इन्जिन (UE) का विकासकर्ताहरूद्वारा प्रायोजित आधिकारिक, ठूलो-स्तरीय अध्ययन सत्र Unreal Fest West को आयोजना गर्दछ। कार्यक्रमलाई सफल बनाउन KCG संकाय र धेरै विद्यार्थीहरू मिलेर काम गर्छन्। KCG मा, हामी UE प्रयोग गरेर खेलहरू सिर्जना गर्ने कक्षाहरू प्रस्ताव गर्छौं, त्यसैले Unreal Fest West मा सहभागी हुनाले विद्यार्थीहरूलाई उनीहरूको सीप र ज्ञानलाई तिखार्ने मौका दिन्छ। हामी ह्यान्ड्स-अन UE सेमिनारहरू प्रस्तुत गर्नमा पनि सहकार्य गर्छौं।

युनिटि डोजो क्योटो स्पेसलमा उच्च स्तरको सहभागिता



Fate/Grand Order, Pokémon GO र सुपर मारियो रन जस्ता लोकप्रिय खेलहरूको विकासमा युनिटि डोजो गेम इन्जिन प्रयोग गरिन्छ। क्योटो एकिके क्याम्पसक्योटो एकिके क्याम्पसKCG ले KCG क्योटो एकिके क्याम्पसमा युनिटि डोजो क्योटो, एकतामा केन्द्रित ठूलो मात्राको अध्ययन सत्रको आयोजना गर्छ, जसमा सबै विद्यार्थीहरूले भाग लिएका थिए। प्रायोजक, Cloud Creative Studios, Inc., खेल विकासकर्ता हो जसले धेरै KCG स्नातकहरूलाई काममा राख्छ; यस वर्षको कार्यक्रममा धेरै emcees र VR खेल-अनुभव बुथ परिचरहरू KCG को स्नातक थिए।

क्योटो पप संस्कृतिलाई विश्वसँग साझेदारी गर्न KYOMAF लाई प्रायोजन गर्दै



KCG समूह क्योटो इन्टरनेशनल मंगा एनिमे फेयर (KYOMAF) लाई प्रायोजित गर्न पाउँदा गर्व गर्दछ, जुन क्योटोमा हरेक शरद ऋतुमा आयोजना हुन्छ। यो कार्यक्रम सञ्चालन गर्दा, KCG ले क्योटोबाट पप संस्कृतिलाई व्यापक संसारमा पुर्‍याउन सक्दो प्रयास गर्छ। हरेक वर्ष, हजारौं मंगा र एनिमे प्रशंसकहरू जापानभरबाट KYOMAF मा जम्मा हुन्छन्, केहीले KCG बुथमा लामा लाइनअपहरू बनाउँछन्। COVID-19 महामारीको समयमा, पेशेवर निर्माताहरूले डिजिटल कला प्रदर्शनहरू अनलाइन स्ट्रिम गरे र एनिमे सिर्जना गर्ने प्रक्रियाको व्याख्या गर्दै प्रत्यक्ष व्याख्यानहरू प्रस्तुत गरे।



KCG स्रोत केन्द्र



जापानको सूचना प्रशोधन समाज अधिकृत देशको पहिलो वितरण कम्प्युटर संग्रहालय

KCG जापानको पहिलो “कम्प्युटर संग्रहालय” बनाउन तिर बृहत तयारीमा लागिरहेको छ। क्योटो स्टेशन अगाडिको क्याम्पस भित्र “सूचना प्रशोधन प्रविधि सम्पदा” अनुमोदित उपकरणको प्रदर्शनी र शिक्षा क्षेत्र एकसाथ प्रयोग भइरहेको छ।

जापानको पहिलो कम्प्युटर शिक्षण संस्था (KCG), आफ्नो स्थापनाकाल देखि ६०वर्ष भन्दा बढी अनन्त रुपमा शिक्षा, तालिम र अनुसन्धानमा विगतमा प्रयोग गरिएको कम्प्युटर आदि संरक्षण गरिरहेको छ। र अहिले, “कम्प्युटर संग्रहालय” यथार्थ बनाउन तिर बृहत तयारीमा लागिरहेको छ। KCG को संग्रह “KCG संग्रहालय”, “आन्तरिक अमूल्य उपकरण धेरै संख्यामा संरक्षण गरिरहेको” भन्ने तर्क बाट २००९सालमा कर्पोरेशन (हाल, जेनेरल इनकोपोरेटेड एसोसिएसन) सूचना प्रशोधन समाजबाट “देशको पहिलो वितरण कम्प्युटर संग्रहालय” प्रमाणित गरियो। साथै “TOSBAC-3400” र “OKITAC-4300C सिस्टम” लाई पहिलो “जानकारी प्रशोधन प्रविधि सम्पदा” को रूपमा प्रमाणित गरियो। सन् २०११मा “NEAC-2206” पनि “सूचना प्रशोधन प्रविधि सम्पदा” मा सूचित भई, हेडमास्टर यासुको हासेगावाज्यूलाई, समाजमा सम्मान पत्र बाट सम्मानित गरियो। सन् २०१२मा, “NEAC प्रणाली 100” र सन् २०१३मा “MZ-80k”, “जानकारी प्रशोधन प्रविधि सम्पदा” मा सूचित भयो।

क्योटो स्टेशन अगाडिको क्याम्पसमा, यी “सूचना प्रशोधन प्रविधि सम्पदा” अनुमोदित उपकरण वाहेक विगतका धेरै मूल्यवान मिसिनहरू प्रदर्शनका लागि राखिएको छ। जापानको तीव्र विकासमा सहयोग गरेको प्रविधि नजिकैबाट बुझ्न पाउने ठाउँ हुनाले धेरै आगंतुकहरू भ्रमण गर्छन्।

कम्प्युटर प्रविधिको तीव्र विकास सँगै, सूचना संसाधन यन्त्रको परिवर्तन पनि तीव्र छ। KCG ल दशौं वर्ष पहिले देखि, अर्को पुस्तालाई हस्तान्तरण गर्नुपर्ने महत्वपूर्ण प्रविधि र उत्पादनहरूको भण्डारण र प्रयोग प्रवर्द्धनको आवश्यकता महसुस गरी, “कम्प्युटर संग्रहालय” तातो भएको हो। हाम्रो देश प्रविधिमा उन्मुख राष्ट्रको रूपमा, भविष्यमा पनि विश्वको नेतृत्व गर्ने आशा गरिएको अहिले भएर नै, प्रविधिको इतिहास फर्केर हेर्न सकिने संग्रहालय स्थापना तर्फ एक ठूलो कदम चाल्न ठिक समय हो भनी विश्वास गर्दछौं।

KCG ले क्योटो स्टेशन यैकिमाये क्याम्पस, जापानले गर्व सक्ने “कम्प्युटर संग्रहालय” को रूपमा स्वीकृति दिलाउन साथै सञ्चालनको लागि फाउण्डेशनको स्थापनाका लागि, देश र क्योटो प्रान्त, क्योटो शहर, प्राज्ञिक समुदाय, शैक्षिक समुदाय र कर्पोरेट आदि सम्बन्धित व्यक्तिहरूको समर्थन र सहयोग को लागि आह्वान गर्दैछ।



भौतिक र रासायनिक अनुसन्धान संस्थान (रिकेन), फुजिसु लिमिटेड K कम्प्युटर



सूचना-प्रशोधन प्राविधिक सम्पदा TOSBAC-3400 (२००९साल३महिना२तारिखमा प्रमाणित)



सूचना-प्रशोधन प्राविधिक सम्पदा OKITAC-4300C सिस्टम (२००९साल३महिना२तारिखमा प्रमाणित)



सूचना-प्रशोधन प्राविधिक सम्पदा NEAC-2206 (२०११साल३महिना२तारिखमा प्रमाणित)



सूचना-प्रशोधन प्राविधिक सम्पदा NEAC सिस्टम100 (२०१२साल३महिना६तारिखमा प्रमाणित)



सूचना-प्रशोधन प्राविधिक सम्पदा MZ-80K (२०१३साल३महिना६तारिखमा प्रमाणित)



सूचना संप्रेषण प्राविधि सम्पदा PDP 8/I (२०१५साल३महिना१७मते प्रमाणिकरण)



सूचना संप्रेषण प्राविधि सम्पदा TOSBAC-1100D (२०१६साल३महिना१०मते प्रमाणिकरण)

व्यावसायिको फ्रन्ट लाइन्सका
पेशेवरहरूद्वारा प्रस्तुत व्याख्यानहरू

“हात्सुने मिकु” को क्लिप्टन पियचर मेडिया कम्पनी प्रबन्ध निर्देशक

क्योटो इन्फरम्याटिक्स स्नातकोत्तर संस्थानका प्रोफेसर

हिरायुकी इतो

Hiroyuki Itoh

भर्चुअल आइडल, जसको नाम “भविष्यबाट आएको पहिलो ध्वनि” बाट व्युत्पन्न भएको हो, मेलोडी र लिरिक्स कम्प्युटरमा इनपुट गरिदियो भने संश्लेषित बोलीमा गाएर सुनाउन सकिन्छ। उनको लाइभ कन्सर्ट जापानमा मात्र नभई विदेशमा पनि आयोजना भईसकेको छ, साथै धेरै प्रशंसकको हृदयमा बसिसकेको छ। यस नवीनतम उन्माद ल्याएका, संश्लेषण सफ्टवेयर “हात्सुने मिकु” लाई जन्म दिने पिता क्लिप्टन पियचर मेडिया कम्पनीका प्रबन्ध निर्देशक, इतोउ हिरायुकीज्यूलाई KCGI प्राध्यापकमा रुपमा नियुक्त गरियो।



ध्वनि र कम्प्युटरबीचको संपर्कको लागि सफ्टवेयर डेभलप जारी गर्ने इतोउ हिरायुकीज्यू, भविष्यमा आईटी उद्योगमा इच्छित युवावर्गलाई «“जानकारीको आमूल परिवर्तन” अझै आधा बाटोमा भएको र यसको सीमांतको क्षेत्र सीमा बिना ठूलो भएकोले, विद्यार्थीहरूको सम्भावना अनन्तसम्म फैलिएको छ। त्यसलाई राम्ररी ध्यानमा राख्दै, अध्ययन गर्नेछ भनी आशा गर्छु।» भनेर सन्देश पठाउनुहुन्छ। निम्नलिखित उहाँसँगको साक्षात्कारका केही अंश हो। हामीले प्रोफेसर इतोसँग अन्तर्वार्ता लियौं।

KCGI का प्रोफेसर हिरायुकी इतो जोशका साथ बोल्छन् जब उनले हात्सुने मिकु, एक भोक्लोइड सफ्टवेयर भ्वाइसबैंकको विकासको सम्झना गर्छन्। (मेट हल, एकीमे क्याम्पस, KCGI)



मेरो कम्पनी गेम वा एनिमेसन निर्माण गर्ने कम्पनी होइन। हामी संगीतमा काम गरे तापनि, रेकर्ड कम्पनी भन्दा भिन्न छ। शौकको कम्प्युटर संगीतलाई व्यापारमा विस्तारित गरेको हुनाले, मलाई मेरो कम्पनी एक “ध्वनि दोकान” जस्तो लाग्छ। “Hatsune Miku” अगस्ट २००७ मा शुरू भएको थियो र यो मानिसहरूलाई रचनात्मक गतिविधिहरूमा काम गर्ने मौका साबित भयो भन्ने कुरामा विश्वास छ।

विगतमा मानव जातिले तीनवटा ठूला परिवर्तनको अनुभव गरेर आएका थिए भनिन्छ। पहिलो ठूलो परिवर्तन कृषिमा परिवर्तन हो। पछिल्लो शिकार समाजमा, थप शिकारको लागि बसाइँसराइ गर्न बाध्य भएका मानव जाति, यो आमूल परिवर्तनले योजनाबद्ध रुपमा खाना उत्पादन गर्न, भण्डारण गर्न सक्षम भई, एक निश्चित ठाउँमा बसोबास गर्न थाले। यसरी समाज र देशको गठित भयो भने अर्कोतर्फ धनी र गरिब बीचको अन्तर पनि देखा परे। अर्थव्यवस्थाको विकास संगसंगै, युद्ध निम्त्याउने कारक हो भन्न सकिन्छ।

दोस्रो ठूलो परिवर्तन औद्योगिक परिवर्तन हो। बिजुलीको आविष्कार र एउटै वस्तु नविनतम र प्रभावकारी रुपमा बनाउने भएपछि, ठूलो मात्रामा उत्पादन र ठूलो मात्रामा खपत आएको हो। व्यापारी र व्यापार प्रेरित भई, व्यापक मुनाफादायी र क्षेत्रहरूमा जुड्न पुगे। साथै, यो परिवर्तनले “जनसंख्या विस्फोट” पनि लिएर आयो। औद्योगिक परिवर्तन अगाडि, “उच्च शिशु जन्म र मृत्युदर” को युगमा जनसंख्या लगभग स्थिर भई, समाजमा धनको गतिशीलता अपेक्षाकृत कम रहेको थियो तर औद्योगिक परिवर्तन पछि तेजी गतिमा जनसंख्या वृद्धि बढेर आयो।

अनि तेस्रो ठूलो परिवर्तन इन्टरनेटमा प्रतिनिधित्व आईटीको वास्तविक मूल्यले ल्याएको जानकारी परिवर्तन हो। इन्टरनेट आउनु अघि, जानकारी बाहिर पठाउने श्रोत सीमित मात्रामा थियो। यी जानकारी प्रेषकहरूमा अखबार कम्पनीहरू, टीवी र रेडियो स्टेशनहरू र प्रकाशकहरू जस्ता मिडियालाई बुझाउँछ तर यिनीहरू मार्फत जानकारी बाहिर पठाउँदा उपकरण र जनशक्तिमा ठूलो लागत लाग्दथ्यो। यसबाहेक, यो समयमा जानकारी को मात्रा सीमित र एकतर्फी हुन्थ्यो। तर, इन्टरनेटको आगमनद्वारा ल्याएको परिवर्तन आएको थियो। त्यसैबेलादेखि संचार तरीकाहरूमा ठूलो परिवर्तन भएको थियो।

हाल, इन्टरनेट टुल हामी बीच धेरै परिचित भइसकेको छ जस्तै, हातमा, डेस्क माथि, पकेटमा। डिजिटलीकरण गर्न सकिने समाचार या फिलिम, संगीत आदिलाई पूर्णतया कम्प्यूटरीकरण गरी, सजिलै इन्टरनेट मार्फत पठाउन र संग्रह गर्न सकिन्छ। आफ्नो रोजाइको भिडियो र प्रसारण मिडिया तुरुन्तै पुष्टिकरण गर्न, जीवन र काम धेरै सुविधाजनक आरामदायी र रमाइलो भएको छ। साथै, facebook, X वा ब्लग मार्फत आफ्नो कुरा पनि समावेश गरी जो कसैलाई तुरुन्तै र सजिलै विश्वव्यापी रुपमा पठाउन सकिने भएको छ।

तर, म जानकारी परिवर्तनले ल्याएको बदलाब, अझै पनि परिचयात्मक अध्यायमा मात्र हो भन्ने विश्वास गर्छु। कृषि र औद्योगिक परिवर्तनले मानवजातिको जीवन एक महत्वपूर्ण परिवर्तन ल्याएको छ। जानकारी परिवर्तनले ल्याएको बदलाब, वास्तवमा भन्ने हो भने अझै पनि तह पुगेको छैन। यो केवल रूपान्तरण अवधिमा छ, अबबाट वास्तविक परिवर्तनको शुरुवात हुनेछ। २० देखि ३० वर्षमा, मानिसहरूको जीवन र संसारमा परिवर्तन हुनेछ। तर, कस्तो किसिमको परिवर्तन आउँछ थाहा छैन। कसरी परिवर्तन गर्ने, हामी या अर्को पुस्ता नेतृत्व गर्ने जवानहरूको हातमा छ।



Art by KEI © Crypton Future Media, INC. www.piapro.net piapro

पाँच विभागहरूमा २० पाठ्यक्रमहरूका साथ, तपाईंको महत्वाकांक्षाले तपाईंलाई कहाँ लैजान सक्छ भन्ने कुनै सीमा छैन

चार वर्षे कार्यक्रमका स्नातकहरूले एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमालिन्छन्

केही सर्टहरू पूरा गर्ने र उन्नत व्यावसायिक विद्यालयमा चार वर्षको विशेषज्ञ तालिम पूरा गरेका विद्यार्थीहरूलाई शिक्षा, संस्कृति, खेलकुद, विज्ञान र प्रविधि मन्त्री (MEXT मन्त्री) बाट "एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा" (कोडो सेनमोन्शी) प्रदान गरिन्छ। एक एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा धारकहरूलाई समाजद्वारा एक विशेष क्षेत्रमा ज्ञान र सीप दुवै भएकोमा मान्यता दिइन्छ, धेरै मामिलाहरूमा विश्वविद्यालय स्नातकको स्नातक डिग्रीको बराबर वा सोभन्दा बढी दिइन्छ। KCG मा, चार-वर्षे कार्यक्रम तर्फका पाठ्यक्रमहरू जसको लागि तपाईंले A, B, C, D र E विभागहरूमा एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा कमाउन सक्नुहुन्छ। तपाईंले चार-वर्षे पाठ्यक्रम पूरा गर्दा, तपाईंले स्नातक विद्यालयमा भर्ना हुने विकल्प कमाउनुहुन्छ। धेरै KCG स्नातकहरू KCGI, सैगी KCG समूह संस्थामा भर्ना हुन जान्छन्।

पाँच विभागहरूमा चार-वर्षीय कार्यक्रमहरू व्यावहारिक पेशा विशेषज्ञ कार्यक्रमहरू को रूपमा प्रमाणित छन्

"विशेषीकृत विद्यालयहरूमा विशेषज्ञ कार्यक्रमहरूमा व्यावसायिक शिक्षाको स्तरलाई कायम राख्न र सुधार गर्ने" उद्देश्यका साथ MEXT ले "व्यावहारिक पेशागत विशेषज्ञ कार्यक्रमहरू" ल्याएको छ। व्यावहारिक व्यावसायिक विशेषज्ञ कार्यक्रमहरू कम्पनी र संस्थाहरूसँग साझेदारीमा पाठ्यक्रम र शैक्षिक कार्यक्रमहरू मिलेर बनेका हुन्छन्। प्रमाणीकरण प्राप्त गर्न, विद्यार्थीहरूले साझेदार कार्यस्थलहरूमा तालिम र सीपहरू प्राप्त गर्नुपर्छ। KCG मा, पाँच विभागहरूमा चार-वर्षीय कार्यक्रमहरू "व्यावहारिक पेशा विशेषज्ञ कार्यक्रमहरू" को रूपमा प्रमाणित छन्। यी कार्यक्रमहरूले कम्पनीहरूसँग साझेदारीमा व्यावहारिक, विशेष शिक्षा प्रदान गर्दछ र हाल उद्योगको अगाडि लाइनहरूमा सक्रिय पेशेवरहरू। KCG ले क्रमिक रूपमा अन्य विभागहरूका लागि प्रमाणीकरण प्राप्त गर्ने तयारी गर्ने योजना बनाएको छ।

A कला र डिजाइन

Art & Design

डिजिटल कलाकारहरूको अत्याधुनिकता सामेल हुनुहोस्

B व्यापार तथा व्यवस्थापन

Business & Management

आईटी को माध्यबाट व्यापारको अग्रह पक्तिमा पुग्नुहोस्

C कम्प्युटर विज्ञान

Computer Science

आजको जानकारी समाजको अग्रह पंक्तिलाई समर्थन गर्दै

D डिजिटल गेम र मनोरंजन

Digital Game & Amusement

उन्नत खेल सिर्जनाकर्ताको रूपमा क्यारियर अनुसरण गर्नुहोस्

E इम्बेडेड प्रणालीहरूका लागि इन्जिनियरिङ

Engineering for Embedded Systems

तिक्रर नियन्त्रण ईन्जिनियरको लक्ष्य छ

लचिलो अनलाइन पाठ्यक्रम

Flexible Online Course

घरमा हुँदा आफ्नो कौशल चम्काउनुहोस्

सूचना तथा सञ्चार

Information & Communication

काम गर्ने बेलामा पढ्नुहोस् वा एकैपल्ट दुई विद्यालयहरूमा उपस्थित हुनुहोस्

अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूका लागि कार्यक्रमहरू

अन्तर्राष्ट्रिय करियर

IT विदेशमा पढ्नुहोस् र विश्वमा तपाईंको दृष्टि सेट गर्नुहोस्

16	कला र डिजाइन इन्फरम्याटिस्क कार्यक्रम	कला र डिजाइन इन्फरम्याटिस्क पाठ्यक्रम / कार्टून तथा एनिमेसन पाठ्यक्रम	४ वर्ष
	उन्नत कला र डिजाइन कार्यक्रम		३ वर्ष
	कार्टून तथा एनिमेसन कार्यक्रम		३ वर्ष
17	कला र डिजाइन कार्यक्रम	कला र डिजाइन पाठ्यक्रम / कार्टून तथा एनिमेसन पाठ्यक्रम	२ वर्ष
	व्यापार र व्यवस्थापन सूचना कार्यक्रम	व्यवस्थापन जानकारी पाठ्यक्रम / डेटा विज्ञान पाठ्यक्रम	४ वर्ष
	एप्लाइड सूचना कार्यक्रम	मेडिकल इन्फरम्याटिस्क पाठ्यक्रम / समुद्रीय विज्ञान आईटी पाठ्यक्रम / कृषि आईटी पाठ्यक्रम / फिनटेक पाठ्यक्रम / व्यापारिक आईटी पाठ्यक्रम	३ वर्ष
	व्यापारिक आईटी कार्यक्रम		२ वर्ष
	चिकित्सा कार्यालय प्रशासन कार्यक्रम		२ वर्ष
18	कम्प्युटर विज्ञान कार्यक्रम		४ वर्ष
	मल्टिमिडिया कम्प्युटिङ कार्यक्रम		३ वर्ष
	कम्प्युटर नेटवर्किङ कार्यक्रम		३ वर्ष
	सूचना प्रोसेसिंग कार्यक्रम	सूचना प्रोसेसिंग पाठ्यक्रम / IT आवाज नायक/नायिका पाठ्यक्रम स्नातक अध्ययन स्थानान्तरण कार्यक्रम	२ वर्ष
19	उन्नत डिजिटल गेम तथा मनोरंजन कार्यक्रम		४ वर्ष
	डिजिटल गेम डेभलपमेन्ट कार्यक्रम		३ वर्ष
	डिजिटल गेम डेभलपमेन्ट आधारभूत कार्यक्रम		२ वर्ष
20	इम्बेडेड प्रणाली कार्यक्रम		४ वर्ष
	कम्प्युटर इन्जिनियरिङ कार्यक्रम	कम्प्युटर इन्जिनियरिङ पाठ्यक्रम / अटोमोबाइल नियन्त्रण पाठ्यक्रम	३ वर्ष
	आधारभूत कम्प्युटर इन्जिनियरिङ कार्यक्रम		२ वर्ष
	अन्तर्राष्ट्रिय एप्लाइड सूचना कार्यक्रम		४ वर्ष
20	सूचना तथा सञ्चार	सूचना तथा सञ्चार पाठ्यक्रम / विश्वविद्यालय स्नातक कौशल अपग्रेड पाठ्यक्रम / एक वर्षीय रात्रीकालिन पाठ्यक्रम	१ वर्ष
	सूचना तथा सञ्चार पाठ्यक्रम	रात्रीकालिन अध्ययन विभाग	२ वर्ष
24	उन्नत कला र डिजाइन कार्यक्रम	अन्तर्राष्ट्रिय मंगा र एनिमे टेक्नोलोजी पाठ्यक्रम	३ वर्ष
	कला र डिजाइन कार्यक्रम	अन्तर्राष्ट्रिय ICT व्यापारिक पाठ्यक्रम	२ वर्ष
21 25	एप्लाइड सूचना कार्यक्रम	अन्तर्राष्ट्रिय अटोमोबाइल नियन्त्रण पाठ्यक्रम / अन्तर्राष्ट्रिय व्यापार व्यवस्थापन पाठ्यक्रम	३ वर्ष
	सूचना प्रोसेसिंग कार्यक्रम	अन्तर्राष्ट्रिय व्यापारिक आईटी पाठ्यक्रम	२ वर्ष
26 27 28	इम्बेडेड प्रणाली कार्यक्रम	अन्तर्राष्ट्रिय सूचना विज्ञान पाठ्यक्रम / अन्तर्राष्ट्रिय कला सूचना पाठ्यक्रम / अन्तर्राष्ट्रिय व्यापार सूचना पाठ्यक्रम	४ वर्ष
	कम्प्युटर इन्जिनियरिङ कार्यक्रम	अन्तर्राष्ट्रिय सूचना पाठ्यक्रम / अन्तर्राष्ट्रिय कला र डिजाइन पाठ्यक्रम / अन्तर्राष्ट्रिय पर्यटक सूचना पाठ्यक्रम	३ वर्ष

प्रस्तावित विभागहरु

A कला र डिजाइन Art & Design

कला र डिजाइन इन्फरम्याटिस्क कार्यक्रम ४ - वर्ष पाठ्यक्रम ★एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा

उद्योगको नेतृत्व गर्ने आर्ट डाइरेक्टर बन्न

हामी डिजिटल कलाको संभावितलाई अनुसन्धान गर्नुका साथै, पहिल्यै नै पूर्ण चित्रको कल्पना गरी, सफल परियोजनाको नेतृत्व गर्न योजना क्षमता र व्यवस्थापन सीप भएका आर्ट डाइरेक्टर प्रशिक्षित गर्छौं।

लक्षित व्यवसाय

आर्ट डाइरेक्टर	सीजी (कम्प्युटर ग्राफिक्स) क्रिएटर	छवि क्रिएटर
वेब डिजाइनर	विज्ञापन डिजाइनर	डीटीपी (डेस्कटप पब्लिसिड) डिजाइनर
गेम सीजी (कम्प्युटर ग्राफिक्स) डिजाइनर		आदि



उन्नत कला र डिजाइन कार्यक्रम ३ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

रचनात्मकता र प्रस्ताव क्षमता सहित क्रिएटर वा डिजाइनर बन्न

हामी उच्च उत्पादन प्रविधिसिकी, क्लाइंटको आवश्यकताहरु बुझेर परामर्श र प्रस्ताव गर्न सक्ने साथै प्रस्तुति कौशल भएका जनशक्ति प्रशिक्षित गर्छौं।

लक्षित व्यवसाय

सीजी (कम्प्युटर ग्राफिक्स) क्रिएटर	डीटीपी (डेस्कटप पब्लिसिड) डिजाइनर	विज्ञापन डिजाइनर
वेब डिजाइनर	छवि क्रिएटर	गेम सीजी (कम्प्युटर ग्राफिक्स) डिजाइनर
		आदि



कार्टून तथा एनिमेसन कार्यक्रम ३ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

डिजिटल प्रविधिबाट कार्टून तथा एनिमेसन उत्पादन कला भएको कार्टूनिस्ट, एनिमेटर, निर्माता बन्ने

एनालग कार्टून, एनिमेशन बनाउने तरिका अथवा इतिहासमा आधारित भएर डिजिटल सामग्री बनाउने प्रयास गर्दै, उत्पादन स्थल अथवा प्रकाशन, वितरण क्षेत्रमा सफल हुन सक्ने मानव संसाधनको प्रशिक्षण गरिन्छ।

लक्षित व्यवसाय

एनिमेटर	डिजिटल पेन्टर	इलुस्ट्रेटर
कार्टूनिस्ट	CG एनिमेटर	विज्ञापन डिजाइनर
		आदि



कला र डिजाइन कार्यक्रम २ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

डिजिटल कला उद्योगलाई आडदिने क्रिएटर वा डिजाइनर बन्न

हामी डिजाइन र रंग भावना आदि कलाको आधारभूत ज्ञान र उत्पादन सफ्टवेयर मास्टर गर्नुका साथै धारणामा आधारित रचनात्मक गतिविधिहरु परिचालन गर्न सक्ने जनशक्ति प्रशिक्षित गर्छौं।

विदेशी विद्यार्थीहरुको लागि मात्र

अन्तर्राष्ट्रिय ICT व्यापारिक पाठ्यक्रम

लक्षित व्यवसाय

सीजी (कम्प्युटर ग्राफिक्स) क्रिएटर	डीटीपी (डेस्कटप पब्लिसिड) अपरेटर
वेब डिजाइनर	गैर रेखीय (ननलिनियर) सम्पादन अपरेटर
गेम सीजी (कम्प्युटर ग्राफिक्स) डिजाइनर	आदि

B व्यापार तथा व्यवस्थापन Business & Management

व्यापार र व्यवस्थापन सूचना कार्यक्रम ४ - वर्ष पाठ्यक्रम ★एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा

व्यापारको लागि उपयुक्त सूचना प्रणाली प्रस्ताव गरेर व्यवसाय नेतृत्व गर्ने परामर्शदाता बन्न

कम्पनीका प्रत्येक विभागको संचालन बिषयवस्तु तथा आयश्रोतको विश्लेषणात्मक विधि आदि व्यवस्थापन ज्ञानको साथै व्यावहारिक सूचना र सञ्चार प्रविधिको बारेमा सिकेर, आईटीलाई पूर्ण सदुपयोग गरी व्यवसाय नेतृत्व गर्न सिक्न हुनेछ। हामी उत्पादन व्यवस्थापन र ग्राहक सम्बन्ध व्यवस्थापन आदि विभिन्न क्षेत्रहरुमा सूचना प्रणाली डिजाइन र विस्तृत विविधता विस्तार प्रस्ताव दिन सक्ने सक्षम आईटी परामर्शदाता या परियोजना प्रबन्धक प्रशिक्षित गर्छौं। KCG ले व्यवस्थापन जानकारी पाठ्यक्रम र डेटा विज्ञान पाठ्यक्रम प्रदान गर्दछ।

लक्षित व्यवसाय

आईटी परामर्शदाता	ईबिजनेस प्रोड्युसर	सिस्टम ईन्जिनियर
प्राविधिक व्यापारिक एजेन्ट	डेटा वैज्ञानिक	परियोजना प्रबन्धक
		आदि



एप्लाइड सूचना कार्यक्रम ३ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

प्रणाली ईन्जिनियर बन्न र उद्योगमा IT क्रान्तिलाई समर्थन गर्छ

यस प्रोग्रामले ब्यबहार बनाउने प्रविधिको उन्नत ज्ञान भएका र ग्राहकको आवश्यकताहरु सुन्ने क्रममा विचारहरु प्रस्ताव गर्न र प्रस्ताव राख्नको लागि अवधारणा विकास र प्रस्तुतीकरणमा सीप भएको मानिस विकास गर्दछ। यस प्रोग्रामका पाठ्यक्रमहरु अन्तर्राष्ट्रिय अटोमोबाइल नियन्त्रण, मेडिकल जानकारी हुन्, समुद्री आईटि, कृषि आईटि, फिनटेक र व्यापारिक आईटी।

विदेशी विद्यार्थीहरुको लागि मात्र

अन्तर्राष्ट्रिय अटोमोबाइल नियन्त्रण पाठ्यक्रम अन्तर्राष्ट्रिय व्यापार व्यवस्थापन पाठ्यक्रम

लक्षित व्यवसाय

अटोमोबाइल ईन्जिनियर
समुद्रीय/एकाकल्चरल ईन्जिनियर
कृषि / वन ईन्जिनियर
आर्थिक ईन्जिनियर
मेडिकल जानकारी प्राविधिक
आदि

व्यापारिक आईटी कार्यक्रम २ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

व्यवसायिक शिष्टाचार र कम्प्युटर सीप टलकाएर, एक सफल व्यापारी बन्न

व्यवसायिक शिष्टाचार र संचार कौशल, माइक्रोसफ्ट वर्ड, एक्सेल र एक्सेस आदि अफिस टुल को उपयोग प्रविधि आदि, सामाजिक व्यक्तिमा हुनुपर्ने आधारभूत सीप का साथसाथै लेखा र व्यापार गर्ने तरिका बारे सिक्नु हुनेछ। हामी कुनै पनि प्रकार को व्यापारमा सक्रिय भूमिका निर्वाह गर्न सक्ने सफल व्यवसाय व्यक्ति प्रशिक्षित गर्छौं।

लक्षित व्यवसाय

सिस्टम एडमिनिस्ट्रेटर	अपरेटर
सेल्स तथा मार्केटिंग स्टाफ	प्रशासनिक तथा लेखा
कम्प्युटर प्रशिक्षक	आदि

चिकित्सा कार्यालय प्रशासन कार्यक्रम २ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

भविष्यको चिकित्सा कार्यस्थानको कम्प्युटराइजेसनलाई नेतृत्व गर्ने विशेषज्ञ बनेर चिकित्सा र कम्प्युटर दुबै क्षेत्रका ज्ञान प्राप्त गर्नुहोस्

आजको चिकित्सा कार्यस्थानमा कम्प्युटरसँग सम्बन्धित ज्ञान महत्त्वपूर्ण छ, आजका दिनसम्म यस आवश्यकतालाई पूरा गर्ने व्यक्तिको आपूर्ति कम छ। चिकित्सा कार्यालय प्रशासन कार्यक्रममा, भविष्यको चिकित्सा कार्यस्थानको कम्प्युटराइजेसनलाई नेतृत्व गर्ने विशेषज्ञ बनेर विद्यार्थीहरुले चिकित्सा सम्बन्धी ज्ञान र आईटीका सीपहरु प्राप्त गर्न सक्छन्।

लक्षित व्यवसाय

हस्पिटल, क्लिनिकहरु, आदिमा मेडिकल प्रशासन
आदि

कम्प्युटर विज्ञान कार्यक्रम ४ - वर्ष पाठ्यक्रम ★एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा

आईटी उद्योगको नेतृत्व गर्ने विशेषज्ञ बन्न

हामी उद्यमी ग्राहकहरुको आवश्यकताहरु विश्लेषण गरी, सूचना प्रणालीद्वारा समाधान गर्ने प्रस्ताव र तर्जुमा तयार गर्न सक्ने सोल्युसन ईन्जिनियर र आईटी आर्किटेक्ट प्रशिक्षित गर्छौं।

लक्षित व्यवसाय

सोल्युसन ईन्जिनियर सिस्टम ईन्जिनियर आईटी आर्किटेक्ट आदि
परियोजना प्रबन्धक नेटवर्क ईन्जिनियर



मल्टिमिडिया कम्प्युटिङ कार्यक्रम ३ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

सफ्टवेयर डेभलपमेन्ट नेतृत्व गर्ने ईन्जिनियर बन्न

यस कार्यक्रममा, हामी योजना, डिजाइन र सञ्चार प्रणाली चलाउन सक्षम ईन्जिनियरहरू विकास गर्छौं जसले भिडियो, अडियो र अन्य सामग्री अन्तर्क्रियात्मक रूपमा पठाउन र प्राप्त गर्न सक्छ।

लक्षित व्यवसाय

सिस्टम ईन्जिनियर डेटाबेस ईन्जिनियर वेब ईन्जिनियर आदि
प्रोग्रामर सीजी (कम्प्युटर ग्राफिक्स) ईन्जिनियर

कम्प्युटर नेटवर्किङ कार्यक्रम ३ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

सूचना प्रणाली निर्माण गर्ने ईन्जिनियर बन्न

हामी नेटवर्क र डेटाबेस, इन्फोर्मेशन सेक्युरिटी सम्बन्धि प्रविधि र ज्ञानकोबारेमा थाहा भई, सुरक्षित र स्थिर सूचना प्रणाली निर्माण गर्न सक्ने जनशक्ति प्रशिक्षित गर्छौं।

लक्षित व्यवसाय

नेटवर्क ईन्जिनियर डेटा बेस ईन्जिनियर सिस्टम ईन्जिनियर (SE) आदि
नेटवर्क एडमिनिस्ट्रेटर सेक्युरिटी ईन्जिनियर



सूचना प्रोसेसिंग कार्यक्रम २ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

टेक्सिसियन बन्नको लागि जसले प्रोग्रामिंग र IT को कुराहरुमा आधारभूत गरेको छ

यस कार्यक्रमले प्रोग्रामरहरू, प्रणाली ईन्जिनियरहरू र प्रणाली अपरेटरहरू कम्प्युटर, नेटवर्क र सूचना सिद्धान्तमा आधारभूत ग्राउन्डिंगको साथ विकास गर्दछ। यस कार्यक्रमका पाठ्यक्रमहरू अन्तर्राष्ट्रिय आईटी, सूचना प्रसंस्करण र IT आवाजको अभिनय हुन्।

विदेशी विद्यार्थीहरुको लागि मात्र

अन्तर्राष्ट्रिय व्यापारिक आईटी पाठ्यक्रम

लक्षित व्यवसाय

प्रोग्रामर सिस्टम ईन्जिनियर अपरेटिङ अपरेटर आदि
वेब प्रोग्रामर आवाजको अभिनय कथावाचक/न्यारेटर आदि



उन्नत डिजिटल गेम तथा मनोरंजन कार्यक्रम ४ - वर्ष पाठ्यक्रम ★एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा

नयाँ पुस्ताको गेम सिर्जना गर्ने अगुवा बन्न

हामी प्रोग्रामिंग र सामग्री उत्पादन प्रविधि मात्र नभई, टीम डेभलपमेन्ट लागि नभई नहुने व्यवस्थापन सीप नेतृत्व पनि अध्ययन गरेर, उत्पादन स्टाफ निर्देशन गर्ने गेम डाइरेक्टर र प्राविधिक पक्षमा टीमलाई नेतृत्व गर्ने टेक्निकल डाइरेक्टर प्रशिक्षित गर्छौं।

लक्षित व्यवसाय

गेम डाइरेक्टर टेक्निकल डाइरेक्टर
गेम प्रोड्युसर गेम प्रोग्रामर
गेम प्लानर गेम सीजी (कम्प्युटर ग्राफिक्स) डिजाइनर आदि



डिजिटल गेम डेभलपमेन्ट कार्यक्रम ३ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

अत्याधुनिक विकास प्रविधि ज्ञान भएको, गेम क्रिएटर बन्न

हामी अनलाइन गेम या 3D गेम जस्ता, एडभान्स गेम डेभलपमेन्ट गर्न सक्ने गेम प्रोग्रामर र सम्पूर्ण उत्पादनलाई ध्यानमा राखी, खेलाडीलाई रमाइलो र मुग्ध बनाउने गेम डिजाइन गर्न सक्ने गेम प्लानर आदि, गेम बिकासको टीम विकासको एक महत्वपूर्ण भाग बन्ने क्रिएटरहरु प्रशिक्षित गर्दछौं।

लक्षित व्यवसाय

गेम प्रोग्रामर गेम प्लानर
गेम सिनारियो राइटर गेम सीजी (कम्प्युटर ग्राफिक्स) डिजाइनर आदि



डिजिटल गेम डेभलपमेन्ट आधारभूत कार्यक्रम २ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

गेम डेभलपमेन्टको आधारभूत कुराहरुको ज्ञान भएका क्रिएटर बन्न

C++ आदि प्रोग्रामिंग भाषा या ग्राफिक्स डिजाइन, गेम सिनारियो तथा नियम आदि डिजाइन गर्ने गेम योजना बनाउने विधि सिक्नेछ। उत्पादन निर्देशकको निर्देशनमा विश्वसनीय रूपमा काम गर्न सक्ने गेम प्रोग्रामर र गेम प्लानर, डेभलपमेन्ट सहायक प्रशिक्षित गर्दछौं।

लक्षित व्यवसाय

गेम प्रोग्रामर गेम प्लानर
गेम सिनारियो राइटर गेम सीजी (कम्प्युटर ग्राफिक्स) डिजाइनर
गेम डेभलपमेन्ट असिस्टेंट आदि



E इम्बेडेड प्रणालीहरूका लागि इन्जिनियरिङ

Engineering for Embedded Systems

इम्बेडेड प्रणाली कार्यक्रम ४ - वर्ष पाठ्यक्रम ★ एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा

एम्बेडेड सिस्टम डेभलपमेन्टमा विशेषज्ञ बन्ने

हार्डवेयर र सफ्टवेयरको प्रविधिको अलावा, परामर्श, डिजाइन, डेभलपमेन्ट, सञ्चालन, मर्मत सम्भार, व्यवस्थापन सम्म एम्बेडेड सिस्टम डेभलपमेन्ट सम्बन्धित व्यापक रेंजमा ज्ञान र प्रविधि सिकेर, विकास टिमको सुपरीवेक्षण र एकत्रित गर्ने प्रोजेक्ट म्यानेजर र आईटी आर्किटेक्ट प्रशिक्षित गर्दछौ।

विदेशी विद्यार्थीहरूको लागि मात्र	अन्तर्राष्ट्रिय सूचना विज्ञान पाठ्यक्रम
अन्तर्राष्ट्रिय कला सूचना पाठ्यक्रम	अन्तर्राष्ट्रिय व्यापार सूचना पाठ्यक्रम

लक्षित व्यवसाय		
आईटी आर्किटेक्ट	एम्बेडेड प्रणाली ईन्जिनियर	हार्डवेयर डेभलपभर
मेकाट्रोनिक्स ईन्जिनियर	सिस्टम ईन्जिनियर	आदि



कम्प्युटर इन्जिनियरिङ कार्यक्रम ३ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

ईन्जिनियर बन्नको लागी जो एम्बेडेड टेक्नोलोजीको साथ उत्पादन विकास को उन्नत गर्न सक्नुहुन्छ।

विद्यार्थीहरू रोबोट, संचार उपकरण, मोटर वाहन इन्जिनियरि र माइक्रोप्रोसेसर नियन्त्रणको बनावट अभ्यास गरेर एम्बेडेड प्रणालीहरूको पूर्ण विकसित अध्ययनमा संलग्न हुन्छन्। यस कार्यक्रमको स्नातकहरू प्रणाली ईन्जिनियरहरू, प्रोग्रामरहरू र मेकाट्रोनिक्स इन्जिनियरहरू बन्छन्, उत्पाद विकासको पहिलो लाइनहरूमा केन्द्रीय भूमिका खेल्न सक्षम छन्। यस कार्यक्रमको पाठ्यक्रमहरू अन्तर्राष्ट्रिय सूचना, कम्प्युटर इन्जिनियरि र अटोमोबाइल नियन्त्रण हुन्।

विदेशी विद्यार्थीहरूको लागि मात्र	अन्तर्राष्ट्रिय सूचना पाठ्यक्रम
अन्तर्राष्ट्रिय कला र डिजाइन पाठ्यक्रम	अन्तर्राष्ट्रिय पर्यटक सूचना पाठ्यक्रम

लक्षित व्यवसाय		
एम्बेडेड प्रणाली ईन्जिनियर	कस्टमर ईन्जिनियर	ओन-बोर्ड इलेक्ट्रोनिक्स
मेकाट्रोनिक्स ईन्जिनियर	नियन्त्रण प्रणाली प्रोग्रामर	ईन्जिनियर
सिस्टम ईन्जिनियर	ECU विकासकर्ता	आदि



आधारभूत कम्प्युटर इन्जिनियरिङ कार्यक्रम २ - वर्ष पाठ्यक्रम डिप्लोमा

हार्डवेयर र सफ्टवेयरको आधारभूत ज्ञान सिकेका नियन्त्रण सिस्टम ईन्जिनियर बन्ने

एम्बेडेड सिस्टमडेभलपमेन्टका लागि आवश्यक हार्डवेयर र सफ्टवेयरको आधारभूत प्राविधिक ज्ञान हासिल गरी, विकास नेताको निर्देशनमा विश्वसनीय रुपमा काम गर्न सक्ने नियन्त्रण सिस्टम ईन्जिनियर प्रशिक्षित गर्दछौ।

लक्षित व्यवसाय	
एम्बेडेड प्रणाली ईन्जिनियर	नियन्त्रण प्रणाली प्रोग्रामर
सिस्टम ईन्जिनियर	कस्टमर ईन्जिनियर आदि

सूचना तथा सञ्चार

Information & Communication

सूचना तथा सञ्चार पाठ्यक्रम पुर्णकालीन १ वर्ष / रात्रीकालीन २ वर्ष

यो पाठ्यक्रम छोटो अवधिमा आईटी सीप सिक्न चाहनुहुनेहरूका लागि हो। व्यक्तिगतआवश्यकता र कौशल स्तरको आधारमा बिषय चयन गरेर, प्रोग्रामिंग र सिस्टम डेभलपमेन्ट, सूचना प्रणाली योग्यता प्राप्ति, प्रशासनिय एप्लिकेसनको प्रयोगात्मक प्रयोग आदि, उद्देश्य अनुरूप शिक्षा लिन सक्नुहुन्छ।



KCG अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूको लागि विशेष पाठ्यक्रमहरू

विद्यार्थीहरू अप्रिल वा अक्टुबरमा भर्ना हुनसक्छन

विश्वभर सक्रिय भूमिका खेल्न सक्ने IT इन्जिनियरहरू उत्पादन गर्न, KCG ले अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूको आवश्यकतालाई ध्यानमा राखेर विशेष पाठ्यक्रमहरू स्थापना गरेको छ। विद्यार्थीहरू अप्रिल वा अक्टुबरमा भर्ना हुन सक्छन्।

KCG ले अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूका सरोकारहरूको व्यवस्थापन गर्नका लागि जिम्मेवार धेरै कर्मचारी सदस्यहरूलाई रोजगार दिने गर्दछ। यी कर्मचारीहरूले विद्यार्थीहरूलाई अध्ययनदेखि क्याम्पस जीवन र पार्टटाइम जागिरहरू खोज्न सहयोग गर्छन्। कडा परिश्रमको लागि उनीहरूलाई धन्यवाद, विश्वभरबाट KCG मा भर्ना हुने धेरै अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूले फलदायी विद्यार्थी जीवनको आनन्द लिन सक्छन्।



जापान वा आफ्नै देशमा ठुलो क्यारियर खोज्नुहोस्!

अन्तर्राष्ट्रिय अटोमोबाइल नियन्त्रण पाठ्यक्रम

एप्लाइड सूचना कार्यक्रम ३ वर्ष डिप्लोमा
क्योटो एकिमेक क्याम्पस

जनताका लागि डिजिटल यातायात समाज र हरित रूपान्तरण हासिल गर्ने लक्ष्य राख्दै अत्याधुनिक प्रविधिको प्रयोग गर्ने गतिशील सेवाहरू उपलब्ध छन्। KCG ले यस पाठ्यक्रममा भविष्यको अटो उद्योगको नेतृत्व गर्न सक्ने अटोमोटिभ इन्जिनियरहरूलाई बढाएर नयाँ सामाजिक आवश्यकताहरू पूरा गर्ने लक्ष्य राखेको छ। पाठ्यक्रमका स्नातकहरूलाई "डिप्लोमा" को उपाधि प्रदान गरिन्छ, जसले उनीहरूलाई आफ्नो गृह देश वा जापानमा व्यावसायिक रूपमा काम गर्न, वा KCG को समूह स्कूल क्योटो इन्फरम्याटिक्स स्नातकोत्तर संस्थान (KCGI) मा भर्ना हुन र मास्टर डिग्री हासिल गर्न सक्षम बनाउँदछ।

१ लो वर्ष

यो कोर्स ग्राहकहरूको सन्तुष्टि र विश्वास कमाउने सेवा ईन्जिनियरहरूको शीर्ष तहमा सामेल हुने लक्ष्य राख्ने व्यक्तिहरूको लागि हो। अटोमोबाइलको आधारभूत संरचना र कार्यहरूको सही समझ हासिल गर्दै विद्यार्थीहरूले जापानीहरूमा आफ्नो प्रवीणतालाई बलियो बनाउँदछन् जुन उनीहरूलाई विशेष अध्ययनको लागि आवश्यक पर्दछ। अध्ययनहरू अटोमोटिभ ईन्जिनियरिङ्को साथसाथै प्रोग्रामिंग, कम्प्युटर प्रणाली र डिजिटल सर्किटहरू सहित आईटीको आधारभूत कुराहरूबाट सुरु हुन्छ। यस कोर्समा पनि हासिल गरिएको छ संचार कौशल व्यवसायको लागि आवश्यक छ।

२ सो वर्ष

पाठ्यक्रम अटोमोबाइलमा केन्द्रित छ, विद्युतीय संरचनादेखि इलेक्ट्रोनिक्स, तर्क सर्किट र सर्भिसिडसम्म अटोमोबाइलको आधारभूत कुराहरूको गहिरो परीक्षालाई अँगालेको छ। विद्यार्थीहरूले कक्षमा सिकेको टेक्नोलोजी र ज्ञानलाई प्रयोग, अभ्यास र आत्म-निर्देशित गतिविधिहरूमा अभ्यासमा राख्छन्, व्यावहारिक संसारमा प्रयोग गरिएका हरूको रूपमा सकेसम्म नजिकको सेवा कौशल अनुभव गर्न।

३ सो वर्ष

विद्युतीय उपकरणहरूको विघटन, निरीक्षण र समायोजनको माध्यमबाट, विद्यार्थीहरूले अटोमोबाइलको बारेमा आफ्नो ज्ञानलाई गहिरो बनाउँदछन्। विद्यार्थीहरूले कक्षमा सिद्धान्त सिक्छन् र यसलाई पूर्ण रूपमा व्यवहारमा राख्छन्, मोटर वाहन नियन्त्रण टेक्नोलोजीहरू सिक्छन् जुन उनीहरूले मोटर वाहन उद्योगमा तयार कौशलको रूपमा लागू गर्न सक्दछन्। आईटी पासपोर्ट र अन्य आईटी योग्यताहरू पनि लक्षित गर्न सकिन्छ।



अन्तर्राष्ट्रिय ICT व्यापारिक पाठ्यक्रम

कला र डिजाइन कार्यक्रम २ वर्षे डिप्लोमा
कामोगावा क्याम्पस

जापान वा आफ्नै
देशमा ठुलो क्यारियर
खोल्नुहोस्!

यस पाठ्यक्रममा, विद्यार्थीहरूले पहिले ICT को आधारभूत ज्ञान सिक्नेछन्, जुन व्यवसायको नयाँ युगमा आवश्यक छ, र व्यापारमा सामाजिक सञ्जाल सेवाहरू (SNS) प्रयोग गर्न "सूचना सङ्कलन, सूचना विश्लेषण, सूचना प्रसारण, र जडान निर्माण" सिक्नेछन्। साथै ICT क्षेत्रमा चल्ती सीपहरू। यस पाठ्यक्रमले विद्यार्थीहरूलाई विश्वव्यापी व्यावसायिक बन्न तालिम दिनेछ जसले द्रुत रूपमा परिवर्तन भएको समाजमा फस्टाउँदै गर्दा व्यावसायिक प्रयोगको लागि SNS को पूर्ण रूपमा उपयोग गर्न सक्छ। पाठ्यक्रमका स्नातकहरूलाई "डिप्लोमा" को उपाधि प्रदान गरिन्छ, जसले उनीहरूलाई आफ्नो गृह देश वा जापानमा व्यावसायिक क्यारियर पछ्याउन सक्षम बनाउँदछ।

१ लो वर्ष

पहिलो वर्षमा, तपाईं आफ्नो व्यवसाय-सम्बन्धित जापानी भाषा कौशल बलियो बनाउनुहुनेछ र ICT र व्यवसायको आधारभूत कुराहरू सिक्नुहुनेछ। पाठ्यक्रमहरूले माइक्रोसफ्ट अफिस, कम्प्युटर फन्डामेन्टलहरू, प्रस्तुति कौशलहरू, र जापानी भाषाका विषयहरू जस्तै "प्राविधिक जापानी" समावेश गर्दछ, जहाँ तपाईं लेखन र संचार कौशल विकास गर्नुहुनेछ।

२ सो वर्ष

विद्यार्थीहरूले आफ्नो सीप र ज्ञानलाई अझ विकसित गर्न व्यवसाय र ICT सँग सम्बन्धित विषयहरूको विस्तृत श्रृंखलाबाट आफ्नो मनपर्ने विषयहरू छनौट गर्छन्। विद्यार्थीहरूले सामाजिक मिडियाको आधारभूत ज्ञान र X (पहिले Twitter) र Facebook जस्ता विभिन्न SNS का लागि सामग्री सिर्जना गर्न आवश्यक सामग्री सिक्नेछन्, र उनीहरूले व्यवसाय डिजाइन कौशल पनि विकास गर्नेछन् जसले उनीहरूलाई उनीहरूको कम्पनीहरू विश्वव्यापीकरण गर्न सक्षम पार्नेछ।



करियर अवसरहरू

वेब (SNS) मार्केटिङ
वेब प्लेनि र सार्वजनिक सम्बन्ध
SNS सल्लाहकार

वेब (SNS) निर्देशक
SNS सञ्चालन प्रबन्धक
सामान्य प्रशासनिक कार्य (सामान्य मामिला, मानव संसाधन, लेखा, बिक्री प्रशासन, आदि)

योग्यता परीक्षा तयारी

Illustrator® सिर्जनाकर्ता प्रवीणता परीक्षण
Photoshop® सिर्जनाकर्ता प्रवीणता परीक्षण
SNS मार्केटिङ प्रवीणता परीक्षण



विशेषज्ञ विषयहरू

प्रथम वर्ष

कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत A
व्यापार कागजातहरूको आधारभूत अभ्यास
आधारभूत स्प्रेडसिट अभ्यास
विशेष व्याख्यान 1
सूचनाको प्रयोगको परिचय 1
प्रस्तुतिकरणमा आधारभूत अभ्यास
प्राविधिक जापानी 1A
जापानी 1 मा अभ्यास गर्नुहोस्
प्राविधिक जापानी 1B
जापानी वार्तालाप 1
जापानी संस्कृति 1

दोस्रो वर्ष

ग्राफिक उपकरणहरूको परिचय
विशेष व्याख्यान 2
सूचनाको प्रयोगको परिचय 2
कागजात तयारीमा सामान्य अभ्यास
कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत B
CAD को परिचय
प्राविधिक जापानी 2A
जापानी 2 मा अभ्यास गर्नुहोस्
प्राविधिक जापानी 2B
जापानी वार्तालाप 2
जापानी संस्कृति 2

परियोजनामा आधारित शिक्षा 1
ग्लोबल इकोनोमिक्स
ERP को परिचय
ई-व्यापारको अवलोकन
क्यारियर गठनको अभ्यास गर्नुहोस्
प्राविधिक कागजात तयारी A
सामान्य जापानी अभ्यास 1
प्राविधिक जापानी 3
व्यापार जापानी 1
परियोजनामा आधारित शिक्षा 2A
आपूर्ति चेन

अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास A
VBA मा आधारभूत अभ्यास A
प्राविधिक कागजात तयारी B
सामान्य जापानी अभ्यास 2
प्राविधिक जापानी 4
व्यापार जापानी 2

अन्तर्राष्ट्रिय व्यापारिक आईटी पाठ्यक्रम

सूचना प्रोसेसिंग कार्यक्रम २ वर्षे डिप्लोमा
क्योटो एकिमेक क्याम्पस

जापान वा आफ्नै
देशमा ठुलो क्यारियर
खोल्नुहोस्!

व्यवसाय र IT दुबैमा प्रवीणता हुनु भनेको आजको विश्वव्यापी समाजमा हुनै पर्ने सीप हो। AI, IoT, क्लाउड कम्प्युटिङ, VR/AR, ड्रोन र 5G लगायतका नयाँ डिजिटल टेक्नोलोजीहरू एकपछि अर्को गर्दै उदाउँदै आएका छन् र यसरी अवस्थित व्यापारिक मोडेलहरूलाई अघि बढाएर गति प्रदान गरिएको छ। हामी यस पाठ्यक्रममा नयाँ प्रविधिहरू र नयाँ व्यापार मोडेलहरू सृजन गर्न र अवस्थित व्यापार मोडेलहरूलाई क्रान्तिकारी रूपमा अघि बढाउँदै काम गर्न सक्ने भविष्यका विश्वव्यापी DX कर्मचारीहरूमा IT र व्यवसायको शिक्षा प्रदान गराउँछौं। पाठ्यक्रमका स्नातकहरूलाई "डिप्लोमा" को उपाधि प्रदान गरिन्छ, जसले उनीहरूलाई आफ्नो गृह देश वा जापानमा व्यावसायिक क्यारियर पछ्याउन सक्षम बनाउँदछ।

१ लो वर्ष

प्रायः गैर-चिनियाँ-चरित्र संस्कृतिका विद्यार्थीहरूको फाइदाको लागि प्रस्ताव गरिएको, यो पाठ्यक्रमले विशेष ज्ञान सिकाउँछ र व्यापारको लागि आवश्यक जापानीमा प्रवीणतालाई बलियो बनाउँछ, जबकि आईटी र व्यवसायमा आधार प्रदान गर्दछ। कम्प्युटर आधारभूत, माइक्रोसफ्ट अफिस र प्रस्तुति कौशलको अतिरिक्त, कक्षाहरू ईन्जिनियरिङ जापानी र अन्य जापानी-भाषा विषयहरूमा प्रदान गरिन्छ, कागजात तयारी र संचारमा विद्यार्थीहरूको कौशलको सम्मान गर्दछ।

२ सो वर्ष

व्यवसाय र आईटी सँग सम्बन्धित विषयहरूको एक विस्तृत श्रृंखलाबाट, विद्यार्थीहरूले उनीहरूको इच्छित पाठ्यक्रमहरू छनौट गर्छन्, उनीहरूको कौशल र ज्ञानलाई अझ बढाउँदछ। SAP परिचय र रसदको अतिरिक्त, उद्यम व्यवस्थापनको सामान्य प्रशासनको लागि एक प्रणाली, पाठ्यक्रमहरू प्रोग्रामिंग, व्यवस्थापन र यतिमा तयार गरिन्छ, विभिन्न प्रकारका औद्योगिक क्षेत्रहरूमा DX आवश्यकताहरूको जवाफ दिने क्षमतालाई समावेश गर्दछ।



विशेषज्ञ विषयहरू

प्रथम वर्ष

कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत A
व्यापार कागजातहरूको आधारभूत अभ्यास
आधारभूत स्प्रेडसिट अभ्यास
विशेष व्याख्यान 1
सूचनाको प्रयोगको परिचय 1
प्रस्तुतिकरणमा आधारभूत अभ्यास
प्राविधिक जापानी 1A
जापानी 1 मा अभ्यास गर्नुहोस्
प्राविधिक जापानी 1B
जापानी वार्तालाप 1
जापानी संस्कृति 1

ग्राफिक उपकरणहरूको परिचय
विशेष व्याख्यान 2
सूचनाको प्रयोगको परिचय 2
कागजात तयारीमा सामान्य अभ्यास
कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत B
CAD को परिचय
प्राविधिक जापानी 2A
जापानी 2 मा अभ्यास गर्नुहोस्
प्राविधिक जापानी 2B
जापानी वार्तालाप 2
जापानी संस्कृति 2

दोस्रो वर्ष

परियोजनामा आधारित शिक्षा 1
कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत B
एप्लाइड वेब एनिमेशन
वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार 2
क्यारियर गठनको अभ्यास गर्नुहोस्
प्राविधिक कागजात तयारी A
सामान्य जापानी अभ्यास 1
प्राविधिक जापानी 3
व्यापार जापानी 1
परियोजनामा आधारित शिक्षा 2A
3DCG को परिचय

सूचना सुरक्षा
VBA मा आधारभूत अभ्यास A
प्राविधिक कागजात तयारी B
सामान्य जापानी अभ्यास 2
प्राविधिक जापानी 4
व्यापार जापानी 2

KCGI मा मास्टरको प्रोग्राममा प्रवेशको लागि लक्ष्य राख्नुहोस्! भर्ना उपलब्ध छ

अन्तर्राष्ट्रिय मंगा र एनिमे टेक्नोलोजी पाठ्यक्रम

उन्नत कला र डिजाइन कार्यक्रम ३ वर्षे डिप्लोमा
कामोगावा क्याम्पस

विश्वव्यापी परिप्रेक्ष्यबाट काम गर्दै, यो कोर्सले एआई, व्यवस्थापन र मार्केटिंगमा कौशलको साथ डिजिटल एनिमे र मंगा उत्पादन ईन्जिनियरहरू खेती गर्दछ। आधारभूत ज्ञानमा आधार प्राप्त गरेपछि, विद्यार्थीहरू Maya र AutoDesk जस्ता रेखाचित्र अनुप्रयोगहरू र Blender जस्ता 3D कम्प्युटर-ग्राफिक्स अनुप्रयोगहरू प्रयोग गर्न सिक्छन्। विद्यार्थीहरूले एआई प्रयोग गरेर प्रचारात्मक भिडियोहरूको उत्पादनमा पनि काम गर्छन्। अन्य देशका शैक्षिक संस्थाहरूसँगको सहकार्यमा, विद्यार्थीहरूले चित्रण र अग्रणी एआई अध्ययन गर्ने अवसरहरू प्राप्त गर्दछन्। पाठ्यक्रमले विशेष गरी लागू जेनेरेटर एआईको विद्यार्थीहरूको ज्ञानलाई गहिरो बनाउँदछ।



विशेषज्ञ विषयहरू

प्रथम वर्ष

आवश्यक

कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत A
व्यापार कागजातहरूको आधारभूत अभ्यास
आधारभूत स्प्रेडसिट अभ्यास
सूचनाको प्रयोगको परिचय 1, 2
प्रस्तुतिकरणमा आधारभूत अभ्यास
ग्राफिक उपकरणहरूको परिचय
विशेष व्याख्यान
वेब एनिमेशनको आधारभूत
वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार 1
डिजाइन अभ्यास

विभागले सिफारिस गरेको

प्राविधिक जापानी 1A, 1B, 2A, 2B
जापानी 1, 2 मा अभ्यास गर्नुहोस्
जापानी वार्तालाप 1, 2
जापानी संस्कृति 1, 2

दोस्रो वर्ष

आवश्यक

परियोजनामा आधारित शिक्षा 1, 2A
कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत B
एप्लाइड वेब एनिमेशन
वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार 2
क्यारियर गठनको अभ्यास गर्नुहोस्
3DCG को परिचय
CAD को परिचय
अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास A

विभागले सिफारिस गरेको

प्राविधिक कागजात तयारी A, B
सामान्य जापानी अभ्यास 1, 2
प्राविधिक जापानी 3, 4
व्यापार जापानी 1, 2

तेस्रो वर्ष

आवश्यक

UI/UX को अवलोकन
चित्रकारी को आधारभूत A, B
चरित्र सृष्टिको आधारभूत कुरा
3DCG मोडलिङ र एनिमेशन 1
भिडियो सम्पादन (विशेष प्रभाव)
परियोजनामा आधारित शिक्षा 2B
SPI अभ्यास
3DCG मोडलिङ र एनिमेशन 2
GenAI (Adobe) को आवेदन

विभागले सिफारिस गरेको

सामान्य जापानी अभ्यास 3, 4
प्राविधिक जापानी 5, 6
जापानी 3, 4 मा अभ्यास गर्नुहोस्
प्राविधिक कागजात तयारी C

अन्तर्राष्ट्रिय व्यापार व्यवस्थापन पाठ्यक्रम

एप्लाइड सूचना कार्यक्रम ३ वर्षे डिप्लोमा
क्योटो एकिमेक क्याम्पस

यो क्रस-डिसिप्लिनरी कोर्सले दिगो क्षेत्रीय उद्योग, व्यापार, वित्त, रसद, चिकित्सा जानकारी र अन्तर्राष्ट्रिय लगानीको लागि नवीनता सहित शैलीहरूको विविध दायरामा जेनेरेटर एआईको प्रयोगको अन्वेषण गर्दछ। यस पाठ्यक्रममा विद्यार्थीहरूले उद्योग स्रोत योजना (ERP) को बारेमा सीप र ज्ञान पनि प्राप्त गर्दछन्, एक एकीकृत व्यवस्थापन प्रणाली जसले कम्पनीहरूलाई उनीहरूको व्यावसायिक संसाधनहरू केन्द्रीय रूपमा मूल्य अधिकतम गर्न व्यवस्थापन गर्न सक्षम बनाउँदछ। अर्को पुस्ताको मूल्य परिप्रेक्ष्यबाट, पाठ्यक्रमले विश्वव्यापी उद्यमको लागि व्यवस्थापन रणनीतिहरू प्रस्ताव गर्न र यसको संगठनलाई अगाडि बढाउनको लागि व्यवस्थापन कौशल विकास गर्दछ।



विशेषज्ञ विषयहरू

प्रथम वर्ष

आवश्यक

कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत A, B
व्यापार कागजातहरूको आधारभूत अभ्यास
आधारभूत स्प्रेडसिट अभ्यास
विशेष व्याख्यान
सूचनाको प्रयोगको परिचय 1, 2
प्रस्तुतिकरणमा आधारभूत अभ्यास
ग्राफिक उपकरणहरूको परिचय
कागजात तयारीमा सामान्य अभ्यास
CAD को परिचय

विभागले सिफारिस गरेको

प्राविधिक जापानी 1A, 1B, 2A, 2B
जापानी 1, 2 मा अभ्यास गर्नुहोस्
जापानी वार्तालाप 2
जापानी संस्कृति 1, 2

दोस्रो वर्ष

आवश्यक

परियोजनामा आधारित शिक्षा 1, 2A
ग्लोबल इकोनोमिक्स
ERP को परिचय
ई-व्यापारको अवलोकन
क्यारियर गठनको अभ्यास गर्नुहोस्
आपूर्ति चेन
अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास A
VBA मा आधारभूत अभ्यास A

विभागले सिफारिस गरेको

प्राविधिक कागजात तयारी A, B
सामान्य जापानी अभ्यास 1, 2
प्राविधिक जापानी 3, 4
व्यापार जापानी 1, 2

तेस्रो वर्ष

आवश्यक

जानकारी गणित
इन्टरप्राइज प्रणालीहरूमा अवलोकन
डेटाबेस डिजाइन
अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास B
परियोजना व्यवस्थापन प्राविधिकहरू
व्यापार प्रशासन
सञ्चालन अनुसन्धान
परियोजनामा आधारित शिक्षा 2B
तथ्याङ्कमा आधारभूत अभ्यास
SPI अभ्यास
डाटा माइनिङ

विभागले सिफारिस गरेको

सामान्य जापानी अभ्यास 3, 4
प्राविधिक जापानी 5, 6
जापानी 3, 4 मा अभ्यास गर्नुहोस्
प्राविधिक कागजात तयारी C

अन्तर्राष्ट्रिय सूचना विज्ञान पाठ्यक्रम

इम्बेडेड प्रणाली कार्यक्रम ४ वर्ष
★ एडभान्ड टेक्निकल डिप्लोमा राजुहो कु क्याम्पस

KCGI मा मास्टरको
प्रोग्राममा प्रवेशको लागि
लक्ष्य राख्नुहोस्!

यस कार्यक्रमले आधारभूत प्रोग्रामिंग र प्रणाली डिजाइनदेखि उन्नत टेक्नोलोजीसम्म एम्बेडेड प्रणालीहरूमा पूर्ण आधार प्रदान गर्दछ। विद्यार्थीहरू सोल्युसन ईन्जिनियरहरू र आईटी आर्किटेक्टहरू बन्न चाहन्छन् जुन आईटी प्रणालीहरू प्रयोग गरेर समाधानहरू प्रस्ताव गर्न र कार्यान्वयन गर्न विश्वव्यापी कम्पनीहरूको आवश्यकताहरू विश्लेषण गर्न सक्षम छन्। यस कार्यक्रमले विश्वव्यापी कर्मचारीहरूको खेती गर्दछ जसले जेनेरेटर एआई, आईओटी आदि प्रयोग गरेर उन्नत आईटी-संचालित समाजको मागहरूको जवाफ दिन सक्दछन्।



विशेषज्ञ विषयहरू

प्रथम वर्ष	दोस्रो वर्ष	तेस्रो वर्ष	चौथो वर्ष
आवश्यक कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत A व्यापार कागजातहरूको आधारभूत अभ्यास आधारभूत स्प्रेडसिट अभ्यास विशेष व्याख्यान 1 सूचनाको प्रयोगको परिचय 1 पहिलो आधारभूत अभ्यास विशेष व्याख्यान 2 सूचनाको प्रयोगको परिचय 2 विभागले सिफारिस गरेको प्रस्तुतिकरणमा आधारभूत अभ्यास कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत B वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार 1 ग्राफिक उपकरणहरूको परिचय	आवश्यक परियोजनामा आधारित शिक्षा 1 एलोरिदमको परिचय परियोजनामा आधारित शिक्षा 2A विभागले सिफारिस गरेको VBA मा आधारभूत अभ्यास A वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार 2 क्यारियर गठनको अभ्यास गर्नुहोस् VBA मा आधारभूत अभ्यास B CAD को परिचय अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास A	आवश्यक प्रणाली विकासहरू परिचय इन्टरप्राइज प्रणालीहरूमा अवलोकन परियोजनामा आधारित शिक्षा 2B विभागले सिफारिस गरेको वेब एनिमेशनको आधारभूत अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास B डेटाबेस डिजाइन व्यवस्थापन जानकारी प्रणालीहरूको अवलोकन PHP को परिचय SPI अभ्यास तथ्याङ्कमा आधारभूत अभ्यास पाइथनको परिचय नेटवर्क व्यवस्थापनको परिचय	आवश्यक परियोजनामा आधारित शिक्षा 3A परियोजनामा आधारित शिक्षा 3B विभागले सिफारिस गरेको अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास C एआई प्रोग्रामिङ 1 अडियो र ध्वनिकी को परिचय 3D एनिमेशनको आधारभूत कुरा फिन्टेक मा उन्नत अध्ययन एआई प्रोग्रामिङ 2 वातावरणीय सूचना प्रशोधन को सिंहावलोकन लागू गरिएको 3D एनिमेशन

अन्तर्राष्ट्रिय कला सूचना पाठ्यक्रम

इम्बेडेड प्रणाली कार्यक्रम ४ वर्ष
★ एडभान्ड टेक्निकल डिप्लोमा राजुहो कु क्याम्पस

KCGI मा मास्टरको
प्रोग्राममा प्रवेशको लागि
लक्ष्य राख्नुहोस्!

यो कार्यक्रम इच्छुक कला निर्देशकहरूको लागि हो। विद्यार्थीहरूले डिजिटल कलाको सम्भावनाहरूलाई अधिकतम सीमासम्म कसरी पछ्याउने भनेर सिक्छन्, परियोजनाहरू सुरु हुनु भन्दा पहिले उनीहरूको पूर्ण रूपमा कलाकृतिहरूको कल्पना गर्छन्, र परियोजनाहरूलाई सफल फलमा ल्याउन योजना र व्यवस्थापन कौशलहरू प्राप्त गर्छन्। विद्यार्थीहरूले उन्नत उत्पादन प्रविधिहरू प्राप्त गर्ने लक्ष्य राख्छन्; अवधारणा-निर्माणमा कौशल, ग्राहक आवश्यकताहरू सुन्ने सहित, र प्रस्तावहरू वार्ता र तालिका गर्ने क्षमता।



विशेषज्ञ विषयहरू

प्रथम वर्ष	दोस्रो वर्ष	तेस्रो वर्ष	चौथो वर्ष
आवश्यक कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत A व्यापार कागजातहरूको आधारभूत अभ्यास आधारभूत स्प्रेडसिट अभ्यास विशेष व्याख्यान 1 सूचनाको प्रयोगको परिचय 1 ग्राफिक उपकरणहरूको परिचय विशेष व्याख्यान 2 सूचनाको प्रयोगको परिचय 2 विभागले सिफारिस गरेको प्रस्तुतिकरणमा आधारभूत अभ्यास वेब एनिमेशनको आधारभूत वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार 1 डिजाइन अभ्यास	आवश्यक परियोजनामा आधारित शिक्षा 1 CAD को परिचय परियोजनामा आधारित शिक्षा 2A विभागले सिफारिस गरेको एप्लाइड वेब एनिमेशन वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार 2 क्यारियर गठनको अभ्यास गर्नुहोस् 3DCG को परिचय लागू CAD अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास A	आवश्यक UI/UX को अवलोकन चित्रकारी को आधारभूत A परियोजनामा आधारित शिक्षा 2B विभागले सिफारिस गरेको चरित्र सृष्टिको आधारभूत कुरा अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास B डेटाबेस डिजाइन 3D एनिमेशनको आधारभूत कुरा वास्तुकला को अवलोकन SPI अभ्यास तथ्याङ्कमा आधारभूत अभ्यास चित्रकारी को आधारभूत B लागू 3D एनिमेशन	आवश्यक परियोजनामा आधारित शिक्षा 3A परियोजनामा आधारित शिक्षा 3B विभागले सिफारिस गरेको अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास C 3D एनिमेटेड भिडियो 1 मा अनुसन्धान अडियो र ध्वनिकी को परिचय भिडियो उत्पादन अभ्यास 1 3D एनिमेटेड भिडियो 2 मा अनुसन्धान डिजिटल ध्वनि उत्पादनमा अभ्यास भिडियो उत्पादन अभ्यास 2 पटकथा लेखन प्रविधिहरू

अन्तर्राष्ट्रिय व्यापार सूचना पाठ्यक्रम

इम्बेडेड प्रणाली कार्यक्रम ४ वर्ष
★ एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा राजुहोको क्याम्पस

KCGI मा मास्टरको
प्रोग्राममा प्रवेशको लागि
लक्ष्य राख्नुहोस्!

विद्यार्थीहरूले आईटी प्रयोग गरेर कम्पनीको समग्र व्यवस्थापन स्रोतहरू, व्यक्तिहरू, सामानहरू, कोषहरू र सूचनाहरूलाई एकीकृत र ह्यान्डल गर्ने तरिकाहरू सिक्छन्। उद्देश्य आईटी परामर्शदाता र परियोजना प्रबन्धकहरू खेती गर्नु हो जसले विश्वव्यापी समाजमा सक्रिय भूमिका खेल्न सक्छ। KCG ले एक पाठ्यक्रम तयार गरेको छ जसले व्यवसायीहरूलाई आवश्यक पर्ने सीपहरू सिकाउँछ, औद्योगिक क्षेत्रहरूको विस्तृत दायरामा आईटी संसारमा सफल हुनको लागि सीप भएका कर्मचारीहरू विकास गर्न।



विशेषज्ञ विषयहरू

प्रथम वर्ष

आवश्यक

कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत A
व्यापार कागजातहरूको आधारभूत
अभ्यास
आधारभूत स्प्रेडसिट अभ्यास
विशेष व्याख्यान 1
सूचनाको प्रयोगको परिचय 1
ग्राफिक उपकरणहरूको परिचय
विशेष व्याख्यान 2
सूचनाको प्रयोगको परिचय 2

विभागले सिफारिस गरेको

प्रस्तुतिकरणमा आधारभूत अभ्यास
वेब एनिमेशनको आधारभूत
वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार 1
पर्यटन अध्ययनको अवलोकन

दोस्रो वर्ष

आवश्यक

परियोजनामा आधारित शिक्षा 1
फोटोग्राफी अभ्यास
परियोजनामा आधारित शिक्षा 2A

विभागले सिफारिस गरेको

पर्यटन आकर्षण व्यवस्थापनको
अवलोकन
वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार 2
क्यारियर गठनको अभ्यास गर्नुहोस्
3DCG को परिचय
लागू CAD
अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास A

तेस्रो वर्ष

आवश्यक

UI/UX को अवलोकन
नयाँ पर्यटन व्यवसाय
परियोजनामा आधारित शिक्षा 2B

विभागले सिफारिस गरेको

प्रणाली विकासहरू परिचय
अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास B
डेटाबेस डिजाइन
VBA मा आधारभूत अभ्यास A
व्यस्थापन जानकारी प्रणालीहरूको
अवलोकन
SPI अभ्यास
तथ्याङ्कमा आधारभूत अभ्यास
पर्यटनमा गतिशील तथ्याङ्कमा अभ्यास
गर्नुहोस्
VBA मा आधारभूत अभ्यास B
पहुँचमा आधारभूत अभ्यास

चौथो वर्ष

आवश्यक

परियोजनामा आधारित शिक्षा 3A
परियोजनामा आधारित शिक्षा 3B
विभागले सिफारिस गरेको
अन्तर्राष्ट्रिय योग्यता परीक्षा अभ्यास C
ERP को परिचय
फिनटेक मा उन्नत अध्ययन
इनबाउन्ड पर्यटन
ERP विकासमा अभ्यास
व्यापार प्रशासन
क्योटो सांस्कृतिक क्षेत्र अभ्यास

अन्तर्राष्ट्रिय सूचना पाठ्यक्रम

कम्प्युटर इन्जिनियरिङ कार्यक्रम ३ वर्ष डिप्लोमा
राजुहोको क्याम्पस

KCGI मा मास्टरको
प्रोग्राममा प्रवेशको लागि
लक्ष्य राख्नुहोस्!

आज AI र साइबर-फिजिकल प्रणालीहरू जस्ता उन्नत प्रविधिहरू दृश्यहरूको विस्तृत विविधतामा लागू भइरहेका भए तापनि DX द्रुत गतिमा अघि बढिरहेको छ। यसैबीच 5G कार्यान्वयन गर्ने कार्य जारी छ र मेटाभर्स विश्वव्यापी भएर फैलिरहेको छ। विद्यार्थीहरूलाई यस पाठ्यक्रममार्फत जापानी भाषामा सीपहरू अर्जित गर्न विशेष अध्ययनहरू गरेर त्यसको पालन गर्न र DX लाई अगाडि बढाउने आधार भएको कम्प्युटर र सूचना प्रविधिमा पूर्ण रूपमा ग्राउन्डिङ प्राप्त गर्न आवश्यक छ। विद्यार्थीहरू IT कौशलहरूलाई परिष्कृत स्तरमा प्राप्त गर्दै ऐच्छिक विषयहरूको विस्तृत दायराबाट आफूलाई सन्तुष्ट पार्ने विषयहरू पनि चयन गर्छन्। यसमा डाटाबेस, प्रोग्रामिङ र नेटवर्क टेक्नोलोजी, साथै प्राविधिक जापानी र जापानी भाषामा अन्य विषयहरू सहित IT व्यवसायको क्षेत्रमा अत्यावश्यक धेरै विषयहरू समेटिएका छन्। यी विषयहरू मार्फत, कार्यक्रमले कम्प्युटर टेक्नोलोजी र उनीहरूलाई व्यवसायका लागि आवश्यक पर्ने जापानी भाषा क्षमतामा निपुण कर्मचारीहरू उत्पन्न गर्दछ। पाठ्यक्रमका स्नातकहरूलाई "डिप्लोमा" को उपाधि प्रदान गरिन्छ, जसले तिनीहरूलाई KCGI को समूह स्कूल क्योटो इन्फरम्याटिक्स स्नातकोत्तर संस्थान (KCGI) मा भर्ना गर्न र मास्टर डिग्री हासिल गर्न सक्षम बनाउँछ।

विशेषज्ञ विषयहरू

प्रस्तुतिकरणमा आधारभूत अभ्यास	PHP को परिचय
VBA मा आधारभूत अभ्यास	डेटाबेस डिजाइन
कागजात तयारीमा सामान्य अभ्यास	परियोजनामा आधारित शिक्षा
योग्यता परीक्षाको तयारीको लागि अभ्यास गर्नुहोस्	क्यारियर गठनको अभ्यास गर्नुहोस्
इन्टरप्राइज प्रणालीहरूमा अवलोकन	तथ्याङ्कमा आधारभूत अभ्यास
व्यस्थापन जानकारी प्रणालीहरूको अवलोकन	प्राविधिक जापानी
नेटवर्क व्यवस्थापनको परिचय	SPI अभ्यास
ग्राफिक उपकरणहरूको परिचय	वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार
पाइथनको परिचय	एल्गोरिदमको परिचय
कम्प्युटिंग प्रणालीहरूको आधारभूत	आधारभूत स्प्रेडसिट अभ्यास
प्रणाली विकासहरू परिचय	पहुँचमा आधारभूत अभ्यास

नोट: अन्य विभागहरूमा विषयहरूको चयन र अध्ययन पनि सम्भव छ।



pascal
python
HTML
php
java
C#
css
asp

अन्तराष्ट्रिय कला र डिजाइन पाठ्यक्रम

कम्प्युटर इन्जिनियरिङ कार्यक्रम ३ वर्षे डिप्लोमा
राजुहोको क्याम्पस

KCGI मा मास्टरको
प्रोग्राममा प्रवेशको लागि
लक्ष्य राख्नुहोस्!

विद्यार्थीहरूले यस पाठ्यक्रममा समाजका मागहरू अनुसार आधारभूत कम्प्युटर सीपहरू र ज्ञान प्राप्त गरेपछि उनीहरूले कला र अवधारणा निर्माणमा आधारभूत कुराहरू जम्मा गर्छन् र व्यावहारिक उत्पादन सीपहरू सिक्छन् र साथै उद्योग-मानक सफ्टवेयरको प्रयोगमा निपुण हुन्छन्। पाठ्यक्रमले रचनात्मक व्यक्ति र डिजाइनरहरूलाई नवीनतम आईटी सीपहरू साथै रचनात्मकता र प्रस्तावहरू विकास गर्ने र प्रस्तुत गर्ने क्षमताको विकास गर्दछ। पाठ्यक्रमका स्नातकहरूलाई "डिप्लोमा" को उपाधि प्रदान गरिन्छ, जसले तिनीहरूलाई KCGI को समूह स्कूल क्योटो इन्फरम्याटिक्स स्नातकोत्तर संस्थान (KCGI) मा भर्ना गर्न र मास्टर डिग्री हासिल गर्न सक्षम बनाउँछ।



KCGI समूह (URL: kcg.ac.jp/gainax) को लागि ५० औं वार्षिकोत्सव वाणिज्यिक



विशेषज्ञ विषयहरू

ग्राफिक उपकरणहरूको परिचय
डिजाइन अभ्यास
3D एनिमेशनको आधारभूत कुरा
योग्यता परीक्षाको तयारीको लागि अभ्यास गर्नुहोस्
CAD अभ्यास
वेब कन्टेन्ट उत्पादनको आधार
कागजात तयारीमा सामान्य अभ्यास
वास्तुकला को अवलोकन
वेब एनिमेशनको आधारभूत
UI/UX डिजाइनको आधारभूत

चित्रकारी को आधारभूत
परियोजनामा आधारित शिक्षा
क्यारियर गठनको अभ्यास गर्नुहोस्
मञ्चाको परिचय
एनिमीको परिचय
चरित्र उत्पादन
क्यारेक्टर इलस्ट्रेशनमा अभ्यास गर्नुहोस्
भिडियो उत्पादन
प्रस्तुतिकरणमा आधारभूत अभ्यास
प्राविधिक जापानी

नोट: अन्य विभागहरूमा विषयहरूको चयन र अध्ययन पनि सम्भव छ।



अन्तराष्ट्रिय पर्यटक सूचना पाठ्यक्रम

कम्प्युटर इन्जिनियरिङ कार्यक्रम ३ वर्षे डिप्लोमा
राजुहोको क्याम्पस

KCGI मा मास्टरको
प्रोग्राममा प्रवेशको लागि
लक्ष्य राख्नुहोस्!

यो कोर्स जापानको सबैभन्दा प्रतिष्ठित दर्शनीय स्थलहरू मध्ये एक KCGI को क्योटोमा पूर्ण रूपमा उपयोग गरिन्छ। यसले नयाँ पर्यटन सेवाहरू र IT लागू गर्ने व्यापार मोडेलहरू अध्ययन गर्ने पूर्ण पाठ्यक्रम प्रदान गर्दछ। विद्यार्थीहरू पर्यटकीय जानकारीको प्रावधान, पर्यटक गतिविधि अभिलेखहरूलाई प्रयोगयोग्य डेटामा रूपान्तरण, विश्लेषण र पूर्वानुमान जस्ता पर्यटकीय स्थलहरूले सामना गर्ने समस्याहरूको विस्तृत दायरा समाधान गर्न प्रयास गर्छन्। पाठ्यक्रमले लचिलो र दिगो पर्यटन उद्योगको उपलब्धिमा योगदान दिन सक्ने कर्मचारीहरूको विकास गर्दछ। पाठ्यक्रमका स्नातकहरूलाई "डिप्लोमा" को उपाधि प्रदान गरिन्छ, जसले तिनीहरूलाई KCGI को समूह स्कूल क्योटो इन्फरम्याटिक्स स्नातकोत्तर संस्थान (KCGI) मा भर्ना गर्न र मास्टर डिग्री हासिल गर्न सक्षम बनाउँछ।

विशेषज्ञ विषयहरू

पर्यटन अध्ययनको अवलोकन
फोटोग्राफी अभ्यास
पर्यटन आकर्षण व्यवस्थापनको अवलोकन
पर्यटन यातायात व्यवसाय
पर्यटन संचार

योग्यता परीक्षाको तयारीको लागि अभ्यास गर्नुहोस् A, B
नयाँ पर्यटन व्यवसायहरू
क्योटो सांस्कृतिक क्षेत्र अभ्यास
पर्यटनमा गतिशील तथ्याङ्कमा अभ्यास गर्नुहोस्
इनबाउन्ड पर्यटन

नोट: अन्य विभागहरूमा विषयहरूको चयन र अध्ययन पनि सम्भव छ।

उपलब्ध योग्यताहरू

यात्रा कार्यक्रम नियन्त्रण प्रबन्धक

ट्राभल एजेन्सीहरूद्वारा योजना गरिएका भ्रमणहरू र समूह यात्राहरूसँगै जाने वरिष्ठ टुर कन्डक्टरहरूका लागि यात्रा कार्यक्रम नियन्त्रण प्रबन्धकको रूपमा योग्यता अनिवार्य छ।

प्रमाणित यात्रा पर्यवेक्षक

"प्रमाणित यात्रा पर्यवेक्षक" ट्राभल एजेन्सी ऐन अन्तर्गत तोकिएको राष्ट्रिय योग्यता हो। ट्राभल एजेन्सीको तर्फबाट स्वदेशी वा विदेशी यात्रा बेच्न आवश्यक छ। ट्राभल एजेन्सी ऐनले ट्राभल एजेन्सीको प्रत्येक बिक्री कार्यालयमा कम्तिमा एक प्रमाणित ट्राभल सुपरभाइजरले कर्मचारी राख्नुपर्ने व्यवस्था गरेको छ।

इनबाउन्ड व्यापार निर्देशक प्रमाणीकरण परीक्षा

इनबाउन्ड बिजनेस डाइरेक्टर प्रमाणीकरण परीक्षा एक प्रवीणता परीक्षण हो जसले जापानमा विदेशी आगन्तुकहरूलाई लक्षित गरी इनबाउन्ड पर्यटन व्यवसाय विकास गर्न आवश्यक ज्ञान भएको प्रमाणित गर्छ। यस परीक्षणमा उत्तीर्ण हुनको लागि इनबाउन्ड पर्यटनको वर्तमान अवस्था र प्रवृत्तिहरूको ज्ञान, ग्राहकहरूलाई आकर्षित गर्न सक्ने इनबाउन्ड व्यापार परियोजनाहरू योजना गर्ने क्षमता, जापानमा विदेशी आगन्तुकहरूलाई प्रतिक्रिया दिन सक्ने क्षमता र "नयाँ पर्यटन" र दर्शनीय स्थलहरूको गठनको ज्ञान चाहिन्छ।





KCG विदेशी विद्यार्थीहरूः आवेदन आवश्यकताहरू

योग्य आवेदकहरू विदेशी नागरिकहरू हुन् जसले निम्न प्रत्येक मापदण्ड पूरा गर्छन्।

(१) आवेदकले जापान र/वा आवेदकको गृह देशमा १२ वर्षको स्कूल शिक्षा पूरा गरेको वा पूरा गर्ने अपेक्षा गरिएको छ; वा आवेदकको गृह देशमा विश्वविद्यालयमा प्रवेश गर्न योग्य छ; वा माथिको अनुरूप योग्यताहरू छन्।

आवेदक KCG को साथ राम्रो स्थितिमा छ, १८ वर्ष वा माथिको छ, निम्न पाँच सर्तहरू मध्ये एक वा बढी सन्तुष्ट छ, र व्याख्यानहरू बुझ्न जापानी दक्षता छ।

१) आवेदकले जापान फाउन्डेसन र जापान एजुकेशनल एक्सचेंज एण्ड सर्भिसद्वारा आयोजित जापानी भाषा प्रवीणता परीक्षा (JLPT) को N1 (स्तर १) वा N2 (स्तर २) उत्तीर्ण गरेको छ।

२) जापान विद्यार्थी सेवा संगठन (JASSO) द्वारा आयोजित जापानी विश्वविद्यालय भर्ना (EJU) को परीक्षामा आवेदकले कम्तिमा २०० अंक (पढ्ने, सुन्ने र सुन्ने/पढ्ने समझको संयोजन) को कुल स्कोर प्राप्त गरेको छ।

३) आवेदकले जापान कान्जी एण्टिबुड टेस्टिङ फाउन्डेसन (JKATF) वा JLRT सुन्ने/पढ्ने परीक्षा (लेखन परीक्षण) द्वारा आयोजित जापान कान्जी योग्यता परीक्षणमा कम्तिमा ४०० अंक प्राप्त गरेको छ।

४) आवेदकले विदेशी नागरिकहरूलाई जापानी भाषा सिकाउने शैक्षिक सुविधामा ६ महिना वा सोभन्दा बढी जापानी भाषा शिक्षा प्राप्त गरेको छ जुन शिक्षा, संस्कृति, खेलकुद, विज्ञान र मन्त्रीको रायमा न्याय मन्त्रीको सूचनाद्वारा मान्यता प्राप्त छ। टेक्नोलोजी (९०% वा बढीको उक्त सुविधामा उपस्थिति दरको साथ)।

५) आवेदकले जापानको विद्यालय शिक्षा ऐन (प्राथमिक विद्यालय, जुनियर हाई स्कूल, हाई स्कूल, प्राविधिक कलेज, जुनियर कलेज, विश्वविद्यालय वा स्नातक विद्यालय) को धारा १ मा तोकिए बमोजिम शैक्षिक संस्थामा १ वर्ष वा सोभन्दा बढी शिक्षा प्राप्त गरेको छ।

* अन्तर्राष्ट्रिय स्नातक डिग्री समावेश गर्दछ (विवरणहरूको लागि कृपया सोधपुछ गर्नुहोस्)।

(२) आवेदकसँग KCG मा भर्ना भएको समयदेखि स्नातकको समयसम्म कुनै बाधा बिना जापानमा बस्नको लागि आवश्यक आवासको स्थिति (भिसा स्थिति) छ।

* विदेशी विद्यार्थी, स्थायी बासिन्दा, पति वा जापानी नागरिकको परिवारको सदस्य, आदि।

(३) आवेदकलाई आवेदक उपस्थित भएको विद्यालयको प्रधानाध्यापक वा शिक्षकद्वारा सिफारिस गरिन्छ।

(४) जापानमा आवेदकको बसाइको लागि सबै खर्चहरू ग्यारेन्टी छन्।

प्रवेशको लागि चयन (विदेशी विद्यार्थीहरूको लागि प्रवेश परीक्षा)

कागजातहरू द्वारा चयन आवेदकलाई पेश गरिएका कागजातहरू, आदिको आधारमा जाँच गरिन्छ।

अन्तर्वार्ताद्वारा चयन आवेदकलाई पेश गरिएका कागजातहरू आदिको आधारमा अन्तर्वार्ता र मौखिक परीक्षा प्रदान गरिन्छ।

* अन्तर्वार्ता र मौखिक परीक्षा तोकिएको स्थानमा वा भिडियो च्याट (जुम, इत्यादि) मार्फत अनलाइन गर्न सकिन्छ। अनलाइन परीक्षा दिने आवेदकहरूले पीसी, माइक्रोफोन, स्पिकर, क्यामेरा लगायत परीक्षाको समयमा आफ्नो घरमा अनलाइन सञ्चारको लागि आवश्यक वातावरण आवश्यक छ (आवेदकले प्रत्यक्ष भिडियो प्रसारण गर्न सक्षम हुनुपर्दछ) र इन्टरनेट जडान।

* आवेदकहरूलाई उनीहरूको परीक्षाको लागि प्रवेश टिकटहरू पठाउँदा अन्तर्वार्ता र मौखिक परीक्षाहरूको समय, मिति र स्थानहरू (ढाँचा) बारे सूचित गरिनेछ। (सिद्धान्तमा यी पेश गरिएका कागजातहरू प्राप्त भएको दुई हप्ता भित्र पठाइन्छ।)



लचिलो अनलाइन पाठ्यक्रम

Flexible Online Course

थप
जान्नुहोस्



अन्तर्राष्ट्रिय एप्लाइड सूचना कार्यक्रम

जापानले अहिले आईटी कर्मचारीको तीव्र अभावको सामना गरिरहेको छ। २०३० सम्ममा यो अभाव झन्डै ४५०,००० मानिसहरूमा पुग्ने अपेक्षा गरिएको छ। (आईटी कर्मचारीहरूको लागि मागमा सर्वेक्षण (अवलोकन), METI, अप्रिल २०१९)

यस कठिनाइको सामना गर्दै, KCG ले सक्षम व्यक्तिहरूलाई IT अध्ययन गर्न र विश्वव्यापी IT उद्योगको नेतृत्व गराउन चाहन्छ। त्यो लक्ष्यलाई ध्यानमा राखेर, KCG ले लचिलो अनलाइन पाठ्यक्रमहरू स्थापना गर्‍यो।

लचिलो अनलाइन पाठ्यक्रमहरू का फाइदाहरू

तपाईंको आफ्नै गतिमा अध्ययन गर्नुहोस्, जहाँ तपाईं चाहनुहुन्छ!

KING-LMS, KCG को अत्याधुनिक सिकाइ व्यवस्थापन प्रणालीले दिनको २४ घण्टा अध्ययन स्रोतहरूमा पहुँच प्रदान गर्दछ। KING-LMS को साथ, तपाईं पूर्व-आपूर्ति गरिएको लेक्चर भिडियो र कक्षा सामग्रीहरू प्रयोग गरेर आफ्नै तालिकामा कक्षाहरूमा उपस्थित हुन सक्नुहुन्छ। तपाईं आफ्नो गतिमा आफ्नो अध्ययनलाई अगाडि बढाउँदै, तपाईंले चाहे जति पटक व्याख्यानहरू हेर्न र सुन्न सक्नुहुन्छ।

कुनै पनि पाठ्यक्रमलाई पूर्ण-समय पाठ्यक्रममा रूपान्तरण गर्नुहोस्!

लचिलो
अनलाइन
पाठ्यक्रम

- कला र डिजाइन
- व्यापार तथा व्यवस्थापन
- कम्प्युटर विज्ञान
- डिजिटल गेम र मनोरंजन
- इम्बेडेड प्रणालीहरूका लागि इन्जिनियरिङ

स्नातक पछि एक एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा प्राप्त गर्नुहोस्!

एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा योग्यता हो जुन निश्चित सर्तहरू पूरा गरेर र उन्नत व्यावसायिक विद्यालयमा चार-वर्षे विशेषज्ञ प्रशिक्षणको कार्यक्रम पूरा गरेर प्राप्त गर्न सकिन्छ। MEXT ले एडभान्सड डिप्लोमालाई विश्वविद्यालयले प्रदान गरेको स्नातक डिग्रीको बराबरका रूपमा मान्यता दिन्छ। एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा ती व्यक्तिहरूलाई पुरस्कृत गरिन्छ जसले विशेष क्षेत्रमा ज्ञान मात्र नभई सीपहरू पनि जम्मा गरेका छन्। जस्तै, एडभान्सड टेक्निकल डिप्लोमा बढ्दो रूपमा स्नातक डिग्रीको बराबर वा अझ राम्रो मानिन्छ। IT अध्ययन गरेका उन्नत डिप्लोमा धारकहरू आगामी युगमा पहिले भन्दा बढी आवश्यक हुने अपेक्षा गरिएको छ।

स्कूलिङ मार्फत गहन अध्ययनः आफ्नो प्रभावकारिता बढाउनुहोस्!

अन्तर्राष्ट्रिय एप्लाइड इन्फर्मेटिक्समा, हामी “स्कूलिङ” नामक गहन अध्ययन कार्यक्रम प्रस्ताव गर्दछौं। स्कूलिङमा, विद्यार्थीहरू एक प्रशिक्षकको प्रत्यक्ष निर्देशनमा गहन, व्यक्तिगत अध्ययनमा संलग्न हुन्छन्। विद्यालय शिक्षा दुई हप्ताको अवधिका लागि वर्षमा दुई पटक प्रस्ताव गरिएको छः गर्मीमा, अगस्टदेखि सेप्टेम्बरसम्म र वसन्तमा, फेब्रुअरीदेखि मार्चसम्म। स्कूलिङका लागि कक्षाहरू KCG को क्योटो एकिमे क्याम्पसछन्, क्योटो स्टेशनबाट सात मिनेट पैदल आवागमन सजिलो बनाउने यातायात जडानहरू उत्कृष्ट छन्।

पाठ्यक्रम

व्यक्तिगत कक्षाहरू

मौलिक कार्यहरूको उत्पादन र चुनौतीपूर्ण परियोजनाहरूको कार्यान्वयन

आधारभूत पाठ्यक्रमहरू

विभिन्न क्षेत्रहरूमा ज्ञानको फराकिलो आधार प्राप्त गर्दै

लागू पाठ्यक्रमहरू

विभिन्न क्षेत्रहरूमा ज्ञानको फराकिलो आधार प्राप्त गर्दै

क्यारियर प्रतिक्रिया पाठ्यक्रमहरू

तपाईंको जागिर खोजीलाई समर्थन गर्दै

KCG अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूले उनीहरूको भनाइ राख्छन्

हजारौं अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरू KCG पढ्न र रोमान्चक करियरहरू सुरु गर्न आएका छन्।

न्यानो समर्थन र अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूका लागि उत्कृष्ट सामान्य शिक्षा

Nguyen Sy Nam

गुएन साइ नाम

भिडियो अन्तर्वार्ता ▶

सूचना प्रोसेसिंग कार्यक्रम

सूचना प्रोसेसिंग पाठ्यक्रम

भियतनामको समाजवादी गणराज्य



मलाई सधैं जापानी खेल, मङ्ग्रा र एनिमे मनपर्छ। कसैले मलाई विदेशमा अध्ययन गर्न सुझाव दिए, म पूर्ण रूपमा नयाँ वातावरणमा मेरो भविष्यका लागि तयारी गर्न चाहन्छु भनी निर्णय गरे। जापानी भाषा स्कूलमा पढेपछि, म IT पढ्न चाहन्थे किनभने मैले महसुस गरे कि यसमा भविष्यको समाज निर्माण गर्ने शक्ति छ। त्यसैले मैले KCG मा भर्ना गरे। KCG ले अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूका लागि धेरै प्रकारका समर्थन कार्यक्रमहरूका साथै IT बाहिर सामान्य शिक्षा हासिल गर्ने प्रशस्त अवसरहरू प्रदान गर्दछ। मैले लगनशीलताका साथ अध्ययन गरेर जापानको IT कम्पनीमा सामेल हुन सक्षम भएँ। म भर्ना भएको केही समयपछि, मैले आधारभूत IT इन्जिनियरको परीक्षा पास गरे।

म एक दिन अन्तर्राष्ट्रिय मार्केटिङमा काम गर्न चाहन्छु।

Sukandar Ipung Ismaya

सुकन्दर पुङ इसमाया

व्यापारिक आईटी कार्यक्रम

इन्डोनेसिया गणराज्य



म जापानमा अध्ययन गर्न चाहन्थे, जुन देश मलाई सधैं रुचि थियो। जापानमा म IT अध्ययन गर्न चाहन्थे किनभने यो भविष्यमा अपरिहार्य हुनेछ र म व्यापार पनि अध्ययन गर्न चाहन्थे। त्यसैले म KCG मा भर्ना भएँ। मसँग कम्प्युटरमा कुनै तालिम थिएन, त्यसैले मेरा प्रोफेसरहरूले धैर्यतापूर्वक मलाई सबै कुरा सिकाए। बिस्तारै मैले ज्ञान र सीपहरू प्राप्त गरे र मैले गरिरहेको प्रगति महसुस गर्न सकिन। एक दिन म विदेशी मार्केटिङमा विशेषज्ञताको काम पाउन चाहन्छु। म जापानी उत्पादन र प्रविधिलाई मेरो मातृभूमि, इन्डोनेसिया र विश्वमा फैलाउन चाहन्छु।

म संसारको सबैभन्दा ठूलो प्रविधि अध्ययन गर्न चाहन्छु।

Natasha Maria Devina

नतासा मारिया डेभिना

व्यापारिक आईटी कार्यक्रम

इन्डोनेसिया गणराज्य



म टेकोलोजीमा अग्रणी देश जापानमा अध्ययन गर्न चाहन्थे। सम्भव भएमा, म लेखामा काम गर्ने मेरी आमा जस्तै बन्न चाहन्छु। IT र व्यवसायमा ज्ञान र सीपहरू प्राप्त गर्न नै मैले KCG मा भर्ना लिएँ। कम्प्युटरको बारेमा म आफै पढ्दै थिएँ। अब म KCG मा मेरा प्रोफेसरहरूबाट सिकिरहेको छु, जसले मलाई दयालु र धैर्यताका साथ पढाउँछन्, त्यसैले म व्यापार-सम्बन्धित कक्षाहरूमा उपस्थित हुँदा रमाईलो गरिरहेको छु। भविष्यमा म अनलाइन बिजनेस प्रोग्रामिङमा काम गर्न चाहन्छु।

KCG उत्कृष्टताका लागि पुरस्कारले मलाई आत्मविश्वास दियो

Lyu Langbiao

ल्यु लाङ्बिआओ

भिडियो अन्तर्वार्ता ▶

डिजिटल गेम डेभलपमेन्ट आधारभूत कार्यक्रम

जन गणतान्त्रिक चीन



चीनको विश्वविद्यालयबाट स्नातक गरेपछि, मैले नेटवर्क इन्जिनियरका रूपमा काम गरे, तर बढ्दो रूपमा मैले रचनात्मक काम गर्न चाहन्थे। क्योटी जापानी भाषा प्रशिक्षण केन्द्रमा अध्ययन गरेपछि, मैले KCG मा खेलहरूका बारेमा अध्ययन गर्न थालें। मैले KCG मा आबद्ध भएपछि, मेरा प्रोफेसरहरूले मलाई साँच्चै इन्जिनियरिङको ज्ञान दिए। उनीहरूलाई धन्यवाद, एक जापानी साथी र मैले हामीले मिलेर बनाएको खेलका लागि KCG उत्कृष्टताका लागि पुरस्कार जित्यौं। म सबैभन्दा बढी चासो राखेको खेल कम्पनीमा जागिर पाउन सक्षम भएँ। म टोलीको नेता बन्नका लागि आफ्नो कौशलतालाई निरन्तरता दिइरहेको छु।

मेरो देशमा खेल कम्पनी स्थापना गर्ने मेरो सपना हो।

Gil Giron Andres Francisco

गिल गिरोन आन्द्रेस फ्रान्सिस्को

डिजिटल गेम डेभलपमेन्ट आधारभूत कार्यक्रम

ग्वाटेमाला गणराज्य



मेरो देशमा IT मा करियर बनाउनका लागि मेरा विकल्पहरू सीमित थिए, किनकि हामीसँग धेरै विश्वविद्यालयहरू छैनन्, त्यसैले मैले जापान आउने निर्णय गरे। KCG मा सबैजना मिलनसार थिए र म यहाँ खेलहरूको बारेमा सिक्नमा ध्यान केन्द्रित गर्न सक्छु। मैले धेरै अभ्यास पाउँछु र यो रमाइलो छ। जापान सुरक्षित छ र प्राकृतिक वातावरण अद्भुत छ। यहाँ क्योटोमा म माउन्टमा पतन रंगको सौन्दर्यद्वारा मोहित छु। Arashi र यस्तै कुराहरू। मैले स्नातक गरेपछि, म जापानी कम्पनीमा काम गर्न चाहन्छु जसबाट अनुभव प्राप्त गरेर एक दिन ग्वाटेमाला फर्केर खेल सफ्टवेयर विकास कम्पनी सुरु गर्नेछु।

म मेरो मातृभूमिमा IT को विकासमा योगदान गर्न चाहन्छु।

Shakhzodshokhi Shamsiddin

साखजोडसोखि सामसिडिन

सूचना प्रोसेसिंग कार्यक्रम

सूचना प्रोसेसिंग पाठ्यक्रम

ताजिकिस्तान गणराज्य



मेरो एकजना वरिष्ठ जापानमा पढ्न गएका थिए, त्यसैले मैले सोचे, “यो मेरो लागि पनि हो।” त्यसैले म KCG मा भर्ना भएँ। यो मेरो लागि पहिलो पटक IT गम्भीरतापूर्वक अध्ययन गर्नका लागि थियो र यो साँच्चै गाह्रो थियो। तर मेरा प्रशिक्षकहरूले मलाई असाध्यै दयालु तरिकाले डोच्याउनुभयो र कम्प्युटर उपकरणहरू पनि नवीनतम सामानहरू थिए। धेरै रमाइलोर भएको थियो र मैले एक विद्यार्थीका रूपमा मेरो जीवनको आनन्द उठाएँ। म स्नातक गरेपछि जापानको IT कम्पनीमा सामेल हुन चाहन्छु, त्यहाँ प्रशिक्षु हुन र मेरो पैसा बचत गर्न चाहन्छु, त्यसपछि सफ्टवेयर अनुप्रयोग विकास कम्पनी स्थापना गर्न ताजिकिस्तान फर्कन चाहन्छु। म आफ्नो मातृभूमिमा IT को विकासमा योगदान गर्ने आशा गर्दछु।

नवीनतम उपकरण प्रयोग गरेर जापानमा मंगा अध्ययन गर्दै

Normans Sagastume Javier Alexander

नोरमान्स सागास्तुमे जेभियर अलेक्सजेन्डर

कला र डिजाइन कार्यक्रम

कार्टुन तथा एनिमेसन पाठ्यक्रम

ग्वाटेमाला गणराज्य



म सधैं जापान जान चाहन्थे र मङ्गा कलाकार बन्न चाहन्थे किनभने म जापानी मङ्गाको गहिरो र सूक्ष्मताप्रति आकर्षित थिएँ। त्यसैले जापानी स्कूल पढेपछि KCG मा भर्ना भएँ। KCG मा तिनीहरूसँग मंगा अध्ययन गर्नका लागि सबै नवीनतम उपकरणहरू छन्। KCG का प्रोफेसरहरूले सबै कुरा धैर्यपूर्वक व्याख्या गर्छन् र प्रश्नहरू सोंग्न सजिलो हुने वातावरण सिर्जना गर्छन्। मेरो विद्यार्थी जीवन राम्रो बनेको छ र म यसलाई पूर्ण रूपमा रमाइलो गरिरहेको छु। मैले स्नातक गरेपछि, म जापानी प्रकाशकका लागि काम गर्न जाने आशा गर्छु। मेरो आफ्नै मंगा श्रृङ्खला हुनु राम्रो हुनेछ।

एकाइ प्रणालीले मलाई मेरो आफ्नै क्यारियर मिलाउन दिन्छ।

Francis Daniel Cader Olivares

फ्रान्सिस डेनियल काडेर ओलिभारेस

सूचना प्रोसेसिंग कार्यक्रम

सूचना प्रोसेसिंग पाठ्यक्रम

एल साल्भाडोर गणराज्य



जापानसँग निट्नेन्डो, सेगा र क्यापकम जस्ता खेलहरूमा उत्कृष्ट प्रविधिको घमण्ड गर्ने धेरै कम्पनीहरू छन् र तिनीहरूले ल्याटिन अमेरिकामा उपस्थिति स्थापित गर्दैछन्। म ती कम्पनीहरूमा गएर अध्ययन गर्न चाहन्थे, त्यसैले म KCG मा भर्ना भएँ। KCG का बारेमा एउटा कुरा जुन मेरा लागि एकदम राम्रो छ, त्यो एकाई प्रणाली हो। CPU र वेब प्रोग्रामिङ जस्ता मलाई रुचि भएका कुराहरूमा कक्षाहरू लिएर, म आफ्नै क्यारियरलाई भेला गर्न सक्छु। एक पटक मैले भाषाहरूमा राम्रो आधार प्राप्त गरेपछि, म पर्यटनसँग सम्बन्धित बहुभाषी वेबसाइटहरू बनाउने काम पाउन चाहन्छु।

म विश्वव्यापी सामग्री व्यवसायमा संलग्न हुन चाहन्छु।

Naranjo Bejarano Carlos

नारान्जो बेजारानो कार्लोस

डिजिटल गेम डेभलपमेन्ट आधारभूत कार्यक्रम

स्पेनको साम्राज्य



म सधैं जापानको अग्रणी प्रविधिको प्रशंसा गर्छु। पोकेमोन जस्ता खेलहरू रमाईलो छन् र प्रविधि संसारमा कहीं पनि बराबर छैन। मलाई जापानमा खेल अध्ययन गर्नुभन्दा खुशी अरू केही हुन सक्दैन। KCG ले नवीनतम कम्प्युटर हार्डवेयर र सफ्टवेयरका साथ, एक अद्भुत अध्ययन वातावरण प्रदान गर्दछ। मेरो उद्देश्य जापानको एक प्रमुख सामग्री कम्पनीमा सामेल हुनु हो। म जापानी र स्पेनिस बोल्न सक्छु, त्यसैले IT ज्ञान हासिल गर्दा मलाई विश्वव्यापी व्यापारमा भाग लिन सक्षम गराउनेछ।

KCG शिक्षाको नतिजा महसुस गर्दै

Chanvongnaraz Khampasith

चानभोनग्राराज खाम्पिसिथ

सूचना प्रोसेसिंग कार्यक्रम

सूचना प्रोसेसिंग पाठ्यक्रम

लाओ जनवादी लोकतान्त्रिक गणराज्य



प्रविधिले मानिसको जीवनलाई थप सन्तुलित बनाउँछ। म IT अध्ययन गर्न र समाजमा बहुमूल्य भूमिका खेल्न कटिबद्ध हुनाले म KCG मा सामेल भएँ। कम्प्युटरमा केन्द्रित जापानको पहिलो शैक्षिक संस्थाका रूपमा, यसको IT शिक्षामा इतिहास र ट्र्याक रेकर्ड छ। म वास्तवमै राम्रो विद्यालयमा भर्ना भएको छु भन्ने मलाई लाग्छ। मैले अनिश्चित महसुस गरे किनभने मैले पहिले कहिल्यै कम्प्युटर पढेको थिएँन। सौभाग्यवश, KCG मा मेरा प्रोफेसरहरूले मलाई बुझ्न सजिलो सर्तहरूमा धैर्यपूर्वक सबै कुरा बुझाउँछन्। मलाई यो थाहा हुनुअघि मैले प्रोग्रामिङको आनन्द उठाएको महसुस गरे। भविष्यमा म जापानको IT-सम्बन्धित कम्पनीमा काम खोज्न चाहन्छु र प्रोग्रामिङ जारी राख्न चाहन्छु, जसले संसारभरका मानिसहरूको जीवनलाई अझ सहज बनाउँछ।

म जापानी भाषा र भिडियो प्रविधि सिक्न चाहन्छु।

Ralambozatovo Narianja Vololoniaina

रालाम्बोजाटोभो नारिनजा भोलोनिअनिना

कला र डिजाइन कार्यक्रम

कला र डिजाइन पाठ्यक्रम

मेडागास्कर गणराज्य



त्यहाँको संस्कृति मेरो देश भन्दा पूर्ण रूपमा फरक छ भन्ने कुरामा मलाई जापानमा रुचि थियो। म मेडागास्करको विश्वविद्यालयमा भिडियो र तस्बिरहरू देखेको कुराहरूका बारेमा अझ गहिरो अध्ययन गर्न चाहन्थे, त्यसैले MEXT को सिफारिसको आधारमा मैले KCG मा भर्ना गरे। KCG मा पढ्न आएकोमा म साँच्चै खुसी छु। मेरा कक्षाहरूमा मेरा प्रोफेसरहरूले आधारभूत कुराहरूबाट सुरु गरी पूर्ण शिक्षा प्रदान गर्छन्। शिक्षकहरू र मेरा साथीहरू सबै धेरै दयालु हुनुहुन्छ। हामी फुर्सदको समयमा सँगै हुन्छौं। मेरो सपना जापानी संस्कृतिलाई भिडियो मार्फत मेडागास्कर र बाँकी संसारमा पुर्‍याउने हो।

खेल प्रोग्रामिङको गहिरो अध्ययन

Kim Hae Rang

किम हाए राङ

सूचना प्रोसेसिंग कार्यक्रम

सूचना प्रोसेसिंग पाठ्यक्रम

कोरिया गणराज्य



मैले पढेको गर्ल्स हाई स्कूलको KCG सँग साझेदारी छ, र मेरो एकजना वरिष्ठ त्यहाँ पढ्न गएकोले KCG मलाई परिचित लाग्यो। मलाई थाहा थियो कि विद्यालय कम्प्युटर र अन्य उपकरणहरूले पूर्ण रूपमा किट आउट भएको थियो र मैले विशेष शिक्षा प्राप्त गर्न सक्छु। मलाई उनीहरूले जापानमा बनाएका कथा-प्रकारका खेलहरू मनपर्छ, त्यसैले मैले KCG मा भर्ना गरेर गेम प्रोग्रामिङ सिक्न चाहन्थे। मेरो सपना एक दिन जापानी गेम कम्पनीमा प्रोग्रामरका रूपमा काम गर्ने हो। मैले मेरो आफ्नै कल्पनाबाट खेल सिर्जना गर्न सक्छु र संसारभरका मानिसहरूलाई यसको आनन्द दिन सक्ने भने म साँच्चै खुसी हुनेछु।

34

35

विद्यार्थीको लागि वार्षिक इभेन्टहरु

KCG मा वर्षभर विभिन्न किसिमका कार्यक्रमहरुको आयोजना गरिन्छ।

- १. वर्षको विद्यार्थीहरुको लागि सम्पूर्ण जानकारी
- प्रवेश मनोरञ्जन
- स्वास्थ्य चेकजाच
- वसन्त टर्मको सुरु
- नयाँ कक्षाको लागि पार्टी र क्लबको परिचय
- वसन्तमा राष्ट्रिय परिक्षा
- ताजादिनको क्याम्प
- हईकिंगको दिन
- क्याम्पसमा कम्पनीको जानकारी सेसन

4

क्योटोमा मुख्य इभेन्ट वर्षभरिमा
टोयोटोमी हिडेयोशी चेरी खेलिरहेको दृश्य पेरड (दाईगोजी मन्दिर)

अप्रिल



प्रवेश मनोरञ्जन

- स्थापनाको वार्षिकोत्सव (मेको सुरुमा)
- खेलकुद प्रतियोगिता
- क्याम्पसमा कम्पनीको जानकारी सेसन

5

एओई चाड (शिमोगामो र कामिगामो तीर्थहरु)

मे



हईकिंगको दिन



संगीत कन्सर्ट

- संगीत कन्सर्ट
- क्याम्पसमा कम्पनीको जानकारी सेसन

6

क्योटो ताकीगी नोएच (हेइअन्-जिन्गु तिर्थ)

जुन

- सांस्कृतिक भाषण
- CG-कलाहरुको प्रमाणपत्र परीक्षण
- क्यारियर साहेता
- क्याम्पसमा कम्पनीको जानकारी सेसन
- गर्मीमा पार्टी

7

गिओं चाड (यासाका तीर्थ र क्योटोमा अन्यत्र)

जुलाई



गर्मीमा छोटा पाठ्यक्रमहरु



जापानी दिन

- वसन्त टर्मको अन्त्य
- वसन्त टर्मको परिक्षा
- RIT गर्मीको कार्यशाला
- गर्मी बिदा
- राष्ट्रिय परिक्षाको लागि सेमिनार गर्मीमा
- गर्मी छोटा पाठ्यक्रमहरु
- व्यवसाय इन्टरनशिप
- क्यारियर परामर्श मिटिंगहरु
- क्यारियर साहेता

8

गोजान सेरेमोनीएल बोनफायर (डेइमोजियामा,अन्या)

अगस्त



क्योटोमा भोकेशनल कलेजको एथलेटिक बैठक



क्यारियर परामर्श मिटिंगहरु

- जे केन (जोहो केन्टेई), जानकारी टेक्नोलोजी प्रमाणीकरण श्रृंखला
- क्योटोमा भोकेशनल कलेजको एथलेटिक बैठक
- क्याम्पसमा कम्पनीको जानकारी सेसन
- फल टर्मको साहेता
- संगीत कन्सर्ट
- स्वास्थ्य चेकजाच

9

रातिमा चन्द्रमा हेर्न (दाईकाकुजी मन्दिर)

सेप्टेम्बर

- फल टर्मको सुरु
- शरद् ऋतुमा राष्ट्रिय परिक्षा
- हईकिंगको दिन
- क्यारियर साहेता

10

उमेर अनुसारको चाड (हेइअन्-जिन्गु तिर्थ)

अक्टोबर



हईकिंगको दिन

- सांस्कृतिक चाड
- क्यारियर साहेता
- शैक्षिक भाषण
- कला सम्मान
- CG-कलाहरुको प्रमाणपत्र परीक्षण
- अभिभावकहरुसँग परामर्श

11

अरशियाम म्पले चाड (अरशियाम)

नोभेम्बर



सांस्कृतिक चाड



जाडोका छोटा पाठ्यक्रमहरु

- सांस्कृतिक भाषण
- क्यारियर साहेता
- जाडो बिदा

12

ओकेरा महोत्सव (यासाका मन्दिर)

डिसेम्बर

- भाषणको पुन सुरुवात
- संगीत कन्सर्ट
- क्यारियर साहेता

1

लामो दूरीको आर्चरी (संजुसानेन्डो मन्दिर)

जनवरी



KCG पुरस्कारहरु

- फल टर्मको अन्त्य
- KCG पुरस्कारहरु
- फल टर्म परिक्षाहरु
- जे केन (जोहो केन्टेई), जानकारी टेक्नोलोजी
- वसन्तको बिदा
- क्यारियर साहेता
- क्याम्पसमा कम्पनीको जानकारी सेसन
- जाडोयामको पाठ्यक्रमको सुरुवात

2

पलम खिल चाड (कितानो-टेनमंगु तिर्थ)

फेब्रुअरी



स्नातकको मनोरञ्जन



विदाईको पार्टी

- वसन्तको छोटा पाठ्यक्रम
- स्नातकको मनोरञ्जन
- विदाईको पार्टी
- क्याम्पसमा कम्पनीको जानकारी सेसन
- राष्ट्रिय परिक्षाको लागि सेमिनार वसन्तमा

3

टोर्चलाइट चाड (सिरयोजी मन्दिर)

मार्च

क्योटो जापानी भाषा प्रशिक्षण केन्द्र ब्रिज कोर्स

जापानी भाषा स्कूल **KJLTC : Kyoto Japanese Language Training Center**

एक वर्षे कार्यक्रम

※ अप्रिलमा भर्ना

डेढ वर्षे कार्यक्रम

※ अक्टोबरमा भर्ना

* लक्ष्य : जापानी भाषा प्रवीणता टेस्ट N3~N5 (3-4 ग्रेड पुरानो परीक्षण) डिग्री जापानी भाषा क्षमता भएका व्यक्ति

- KCG को विदेशी विद्यार्थीको लागि विशेष पाठ्यक्रम “क्योटो जापानी भाषा प्रशिक्षण केन्द्र (KJLTC : Kyoto Japanese Language Training Center)” मा जापानको उच्च शिक्षा संस्थानहरूमा अध्ययन गर्न जानको लागि जापानी भाषा सिकाइन्छ। KJLTC न्याय तथा सुचना मन्त्रालयमा सुचिकृत जापानीज भाषाको शैक्षिक संस्था हो।
- यो पाठ्यक्रम शिक्षामन्त्रालयद्वारा अधिकृत गरिएको “तयारीपाठ्यक्रम” (२६ स्वदेशी विद्यालय, विदेशी दुई विद्यालय मात्र) हो। आफ्नो देशमा १२ वर्षे शिक्षा पूरा नभएका आवेदक भएपनि, यो कोर्स पूरा गरेर, KCG हाम्रो पाठ्यक्रम सकेपछि जापानको उच्चशिक्षा संस्थानहरूमा प्रवेशको लागि योग्य हुनेछ।
- KCG को नियमित पाठ्यक्रमको तयारी शिक्षाको रूपमा, वर्ड प्रोसेसर, स्प्रेडसिट आदि एप्लिकेसन सफ्टवेयरको सञ्चालन तालिमलाई (आधारभूत आईटी) अनिवार्य विषय भनिएको छ। प्राप्त क्रेडिट सातक भएपछि नियमित पाठ्यक्रमको एक एकाइको रूपमा प्रमाणन तथा जोड् गरिन्छ।
- एक हदसम्ममा जापानी भाषा प्रवीणता तहमा योग्य ठहरिएका विद्यार्थी, यो कोर्स पढाइ गरी, KCG को नियमित पाठ्यक्रमको कम्प्युटरको विशेष विषयगत कक्षामा उपस्थित हुन सक्दछ।
- यो कोर्स पूरा गरेर, KCG को नियमित पाठ्यक्रममा भर्ना हुने विद्यार्थी, भर्ना शुल्क तथा शिक्षण शुल्कमा छुटका लागि योग्य हुन्छन। साथै, KCGI मा नियमित विद्यार्थीको रूपमा भर्ना हुने विद्यार्थी, विद्यार्थी छुट (छात्रवृत्ति) का लागि योग्य हुन्छन्।

जापानी भाषा सम्बन्धित पाठ्यक्रमहरू, प्रवेश परीक्षाको समयमा र प्रत्येक अवधिको अन्तमा जापानी भाषा प्रवीणता परिणाम अनुसार तहमा आधारित वर्गमा विभाजित गरिन्छ।

जुलाई अथवा डिसेम्बरमा जापानी भाषा प्रवीणता टेस्ट N2 वा N1 दिन निर्देशन दिईन्छ। साथै, अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूको लागि जापानी विश्वविद्यालयमा भर्नाको लागि परीक्षा दिन पनि समर्थन गर्दछ।

◆ पाठ्यक्रमहरूको परिचय

तयारी शिक्षण

जापानको उच्च शिक्षा संस्थानहरू (विश्वविद्यालय, व्यावसायिक स्कूल, आदि) मा प्रवेशको लागि, जापान या विदेशमा १२वर्षको प्राथमिक र माध्यमिक शिक्षा पूरा गरेको हुनुपर्छ। तर, त्यो देशको शिक्षा प्रणालीमा आधारित शैक्षिक वर्ष १२वर्ष भन्दा कम भएका आवेदकलेपनि हाम्रो पाठ्यक्रम पूरा गरेर, जापानको उच्च शिक्षा संस्थानहरू (विश्वविद्यालय, व्यावसायिक स्कूल, आदि) मा प्रवेशको लागि योग्यता प्राप्त गर्न सक्छन्। (शिक्षा मन्त्रालयद्वारा निर्दिष्ट तयारी शिक्षा पाठ्यक्रम)

पाठ्यक्रम

जापानी भाषाका विषयहरू

- जापानको उच्च शिक्षा संस्थानहरू (स्नातकोत्तर कलेज, विश्वविद्यालय, व्यावसायिक स्कूल, आदि) मा आवश्यक जापानी भाषा क्षमताको प्रशिक्षण अनि जापानी भाषा प्रवीणता टेस्ट N1•N2का लागि तयारी कक्षाहरू सञ्चालन गरिन्छ।
- विद्यार्थीहरूको जापानी भाषा क्षमताको आधारमा, तहमा आधारित वर्गमा विभाजित गरिन्छ।
- १हफ्तामा २०घण्टाभन्दा बढी जापानी भाषा सम्बन्धित विषयहरूको कक्षा सञ्चालन हुन्छ। (१ सेमेस्टरमा २०हफ्ता, एक वर्षमा ४०हफ्ता)

पाठ्यक्रमको शीर्षक	विषयवस्तु
जापानी भाषा १ (व्याकरण, अक्षरहरू, शब्दावली)	व्याकरण, खान्जी र शब्दावलीको शिक्षा अनि सामाजिक जीवन र व्यावसायिक क्षेत्रमा आवश्यक समग्र जापानी भाषा क्षमताको प्रशिक्षण
जापानी भाषा २ (सुत्रे र वार्तालाप क्षमता)	दैनिक जीवन, सामाजिक जीवन र व्यावसायिक क्षेत्रमा आवश्यक मौखिक अभिव्यक्तिको ज्ञान प्राप्त गरी, सुनेर बुझ्ने अभ्यास
जापानी भाषा ३ (पढ्ने क्षमता)	सामाजिक जीवन र व्यावसायिक क्षेत्रमा आवश्यक पढाइ क्षमताको तालिम अनि पत्रपत्रिका, पत्रिका, लेख र साहित्य आदि पढ्ने अभ्यास
जापानी भाषा ४ (रचना)	निबन्ध, रिपोर्ट, इमेल, पावरपोजन्ट, व्यापारिक कागजातको सिर्जना
जापानको अवस्था	जापानी संस्कृति र समाज अनि जापानी सम्मान र नैतिकता आदि को बारेमा अझ बढी बुझ्नु

जापानी भाषा प्रवीणता टेस्ट र अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूको लागि जापानी विश्वविद्यालयमा भर्ना परीक्षाका लागि विशेष पाठ्यक्रम

तहमा आधारित वर्गमा विभाजित गरी कक्षा सञ्चालन गरिन्छ।

पाठ्यक्रमको शीर्षक	विषयवस्तु
बृहत् जापानी भाषा	जापानी भाषा प्रवीणता टेस्ट र अन्तर्राष्ट्रिय विद्यार्थीहरूको लागि जापानी विश्वविद्यालय प्रवेशको लागि परीक्षाको विगतका समस्याबाट, त्यो प्रवाहको अनुसन्धान र समाधान उपायहरू निकाल्छौ।

आधारभूत पाठ्यक्रम

जापानी भाषाबाहेकको सीप स्तरवृद्धि गर्न, उच्च शिक्षा हासिल गर्नसहयोग मिल्छ।

पाठ्यक्रमको शीर्षक	विषयवस्तु
आधारभूत बिषय	अंग्रेजी, गणित, विज्ञान (भौतिक, रसायन र जीव विज्ञान), व्यापक पाठ्यक्रमहरू, आधारभूत आईटी (कम्प्युटर)

※ १हफ्तामा ६ देखि ८ घण्टाको पढाइ हुन्छ।



◆ अध्ययन कार्यक्रमहरू (पाठ्यक्रम अवधि) र पाठ्यक्रम सामाग्री, भर्ना क्षमता

सेमिस्टर अवधि	कोर्सको नाम	विषयवस्तु	भर्ना हुने व्यक्तिको संख्या
अप्रिल	ब्रिज कोर्स एक वर्षे कोर्स (१वर्ष)	जापानको उच्च शिक्षा संस्थानहरू (विश्वविद्यालय, व्यावसायिक स्कूल, आदि) मा अध्ययन गर्न चाहने बिद्यार्थीलाई ध्यानमा राखेर जापानी भाषा, अंग्रेजी, गणित आदिको लागि तयार गरिएको पाठ्यक्रम	६० जना
अक्टोबर	ब्रिज कोर्स डेढ वर्षे कोर्स (१.५वर्ष)		६० जना

◆ आवेदनका लागि योग्यता

आवेदकले निम्नलिखित सबै आवश्यकताहरू पूरा गर्नु पर्नेछ।

- आवेदक विदेशमा माध्यमिक तहको पाठ्यक्रम पूरा गरेको हुनुपर्छ। (स्नातकको बेला सम्ममा १२वर्ष शिक्षा भन्दा कम भएको अनि १२वर्ष भन्दा बढी शिक्षा हासिल गरका आवेदक)
- जापानी भाषा सिक्ने ईच्छा भई, जापानी भाषा प्रवीणता टेस्टको स्तर N5 (४ वर्ग) बराबर वा त्यो भन्दा बढी क्षमता भएको, गम्भीरतापूर्वक जापानी भाषा अध्ययन गर्न चाहने आवेदक।
- जापानी उच्च शिक्षा संस्थान (विश्वविद्यालयहरू वा प्राविधिक कलेजहरू) मा जानको लागि आवश्यक आधारभूत शैक्षिक योग्यता भएको आवेदक।
- माध्यमिक विद्यालयको पाठ्यक्रम अन्तर्गत स्नातक गरेका आवेदकको उमेर २३वर्ष भन्दा कम, जुनियर कलेजको पाठ्यक्रम अन्तर्गत स्नातक गरेका आवेदकको उमेर २५ वर्ष भन्दा कम, विश्वविद्यालयबाट स्नातक गरेका आवेदकको उमेर २७वर्ष भन्दा कम हुनुपर्छ।
- आवेदक, जापानमा उनको शिक्षण र अन्य शुल्क तथा दैनिक आवश्यक खर्च भुक्तानी गर्न सक्षम हुनु पर्छ।
- आवेदक शारीरिक र मानसिक दुवै रूपमा स्वास्थ्य भई, जापानी ऐन र कानून कानूनी प्रावधानका साथै स्कूलको नियमको उल्लंघन नगर्ने हुनुपर्छ।

इन्टर क्योटो इन्फरम्याटिक्स स्नातकोत्तर संस्थानको उद्देश्य IT क्षेत्रको उच्च अध्ययन हो

KCGI: The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics



KCG बाट स्नातक भएपछि, एउटा क्यारियर मार्ग तपाईंलाई उपलब्ध छ, तत्काल रोजगार खोज्नु बाहेक, हाम्रो समूह शैक्षिक संस्था, KCGI मा बढ्नु हो। KCGI IT को विशेषज्ञता जापानको पहिलो स्नातक विद्यालय हो। KCGIमा एक कार्यक्रम पूरा गर्ने विद्यार्थीहरूलाई सूचना प्रविधिमा मास्टरको विज्ञानबाट (व्यावसायिक डिग्री) सम्मानित गरिन्छ। यो डिग्री जापानमा लागू गरिएको ITको क्षेत्रको शिखर हो।

प्रिन्सिपलमा, KCGI मा भर्नाका लागि योग्यताका लागि चार बर्ष विश्वविद्यालयबाट स्नातक वा एक उन्नत डिप्लोमा एक व्यावसायिक स्कूल मा चार वर्ष पाठ्यक्रम पूरा गरेको चाहिन्छ। यद्यपि, KCGI का स्नातकहरू निम्न विशेष सर्तहरू (अनुप्रयोग दिशानिर्देश हेर्नुहोस्) अन्तर्गत भर्नाको लागि योग्य मानिन्छ।

◆ KCGI को नौलो विशेषताहरू

“अंग्रेजी मोड” मा वर्गहरूको पूर्ण दायरा गरिएको छ ताकि विद्यार्थीहरू अंग्रेजीमा मात्रै पढ्न सक्नेछन्

KCGI अनगिन्ती पाठ्यक्रमहरू मात्र अंग्रेजीमा (“अंग्रेजी मोड”) प्रदान गर्दछ, त्यसैले विद्यार्थीहरूले आफ्ना कार्यक्रमहरू पूरा गर्न सक्दछन् र अंग्रेजीमा पढ्ने मास्टर डिग्री मात्र प्राप्त गर्न सक्छन्। यी पाठ्यक्रमहरू धेरै विदेशबाट शीर्ष-स्तर निर्देशकहरूले सिकाउँछन्। अहिले १७ देशका विदेशी विद्यार्थीहरू र क्षेत्रका KCGI क्याम्पसमा छन्। (मार्च २०२४ स्नातक गरेका सहित) यी धेरै विद्यार्थीहरूले अंग्रेजीमा कक्षाको लागी रोज्छन्।

व्यावहारिक सीपले संग्रहमा ग्राउन्डिंग समाजलाई फाइदा पुगाउछ

- उद्योगको आवश्यकता र IT को प्रगति अनुरूप पाठ्यक्रम डिजाइन गरिएको छ
- व्यावहारिक शिक्षा अवसरहरू, पाठ्यक्रम जसले साइटमा राम्रोसँग समावेश गर्दछ
- प्रभावकारी शैक्षिक दृष्टिकोण जसले ई-लर्निंगलाई व्यक्तिगत पाठको साथ संयोजन गर्दछ

IT को न्यायिक सन्तुलन (ICT) र व्यवस्थापन पढ्दै

- IT, व्यवस्थापन, आदिको बिशेष क्षेत्रहरूमा पेशेवरहरूको विकास
- निजी क्षेत्रमा ITरणनीति स्थापना पेशेवर अनुभवसँग असंख्य प्रशिक्षकहरू

“KCGIमा तीन बर्षे प्रोग्रामबाट स्नातक गरेका आवेदकहरू, KCGIमा प्रवेश गर्ने बर्ष अप्रिल १ सम्ममा २२ बर्ष वा सो भन्दा बढी उमेरको हुनेछन् र उनीहरूको शैक्षिक नतिजाको मूल्यांकनको आधारमा भर्नाको लागि योग्य ठहरिनेछन त्यसैले विश्वविद्यालय स्नातक भन्दा बराबर वा ठूलो शैक्षिक क्षमता छ भनेर मान्यता प्राप्त भएको छ।”

KCGI बाट यस प्रकार KGG बाट स्नातक भर्ना यस प्रकारले लागू गरिएको IT क्षेत्रको शिखरको लागि सब भन्दा छिटो मार्ग हो। हामी हार्दिक देखि यो भन्छौ कि तपाईं KCGI मा उन्नत टेक्निकल डिप्लोमा प्राप्त गर्नुहोस्, त्यसपछि मास्टर गर्न KCGI मा जानुहोस्।

IT क्षेत्रमा काम गर्नको लागि क्यारियर परिवर्तन गर्दै

- एन्ट्रेन्टहरू विज्ञान र मानविकीको दुबै क्षेत्रका विस्तृत क्षेत्रहरूबाट स्वीकार गरिन्छन्।
- विद्यार्थीहरू भर्ना भएपछि तिनीहरूले आफ्नो क्षमता अनुसार पढ्दाई सुरु गर्न सक्छन्।

विश्व स्टेजमा खेल्ने लक्ष्य राख्दै

- IT क्षेत्रका शीर्ष विश्वका देशहरू लिडरहरूद्वारा पढाई हुने

तपाईंले पढेको कुरा समाजमा प्रयोग गरिदै जसले धेरै ठुलो भूमिका खेल्छ

- तपाईंको आदर्श क्यारियर खोज्दै चौकस व्यक्ति मार्गदर्शनलाई धन्यवाद
- साथी स्नातकहरूसँग नेटवर्किङ

◆ पाठ्यक्रम रचना

नामांकन

अनिवार्य

- आईसीटी उद्योगमा व्यवसायिक सञ्चारहरू
- नेतृत्व सिद्धान्त
- प्रोजेक्ट फाउण्डेसन

एकाग्रता पाठ्यक्रमहरू

- कृत्रिम बुद्धिमत्ता (AI)
- डेटा विज्ञान
- वेब प्रणालीका विकास
- नेटवर्क प्रशासन
- ग्लोबल उद्यमशीलता
- ERP
- आईटी मंगा र एनिमी
- IT पर्यटन

माथि भएका मध्ये एउटा एकाग्रताका फिल्डहरू चयन गर्नुहोस्

औद्योगिक पाठ्यक्रमहरू

- वित्त
- कृषि
- समुद्री
- स्वास्थ्य र चिकित्सा
- सामग्री मार्केटिंग
- शिक्षा
- रोमहरू

समर्थन गर्ने विकल्पहरू

बिस्पोक पाठ्यक्रम

तपाईंका व्यक्तिगत शैक्षिक लक्ष्यहरूमा उपयुक्त हुने गैर-अनवार्य कोर्सहरूबाट चयन गरेर आफ्नै पाठ्यक्रम निर्माण गर्नुहोस्।

वा

मास्टर प्रोजेक्ट

सूचना प्रविधि विज्ञानमा मास्टर (पेशागत डिग्री)

◆ गतिविधिको क्षेत्रहरू

KCGI ले पाठ्यक्रम प्रदान गर्दछ जुन उन्नत IT पेशेवरहरूको उद्योग आवश्यकताहरूको विकास गर्दछ। KCGI का स्नातक आईटी सम्बन्धित क्षेत्रहरूमा काम गर्नको लागी आशा गर्न सक्दछ केहि तल दिएको छ।

सी आई वो (चिफ इन्फोर्मेशन अफिसर: उच्च सूचना उपाध्यक्ष)

प्रोजेक्ट म्यानेजर

AI आर्किटेक्ट

समग्र सिस्टम कन्सल्टांत

उद्यमी

आईटी आर्किटेक्ट

सूचना सुरक्षा कन्सल्ट्यान्ट

सामग्री उत्पादनको प्रबन्धक

डेटा वैज्ञानिक



विद्यार्थीको शहर क्योटो

१२००वर्ष भन्दा बढी वर्षको इतिहास बोकेको क्योटो, लामो समयदेखि जापानी संस्कृतिको केन्द्र र अन्तर्राष्ट्रिय शहर हो, र आधुनिक समयमा युवा विद्यार्थीहरूको शहर पनि हो।

KCG को प्रत्येक क्याम्पस, यातायात व्यवस्था सुबिधाजनक रहेको छ, र क्योटो शहरमा मात्र नभई, ओसाका, नारा, कोबेको ओचु (शिगा-केन) आदि कान्साइको प्रत्येक क्षेत्रमा पनि आरामपूर्वक पुग्न सकिन्छ।



KCG क्योटो एकिकेक क्याम्पसको बाहिराको क्षेत्र (KCGI क्योटो एकिकेक उपग्रह)

JR, किनतेचु र अन्डरग्राउन्डलाई जोड्ने क्योटो स्टेशन, देशभरबाट थुप्रै मानिसहरू भ्रमण गर्ने क्योटोको प्रवेश द्वार हो। स्टेशन वरिपरि आधुनिक भवन र ऐतिहासिक भवनहरू सँगै उभिरहेको हुनाले, एक भिन्न वातावरण महसुस गर्न सकिने क्षेत्र हो।

स्पट

टोउजी
निशि होनगानजी टेम्पल
हिगासी होनगानजी
टोउफुकुजी
क्योटो टावर

सानज्युसानगेनदोउ
क्योटो राष्ट्रिय संग्रहालय
क्योटो स्टेशन भवन
क्योटो एकेरियम



KCG कमोगावा विद्यालय नजिक

क्योटोको तीन प्रमुख पर्व मध्ये एक, आवइ माचुरीको प्रायोजक सिमोगामोजिनज्या र क्योटो ग्योयेनआदि नजिकै भई, शहर भएर पनि प्रकृतिले धनी क्षेत्र हो।

स्पट

सिमोगामोजिनज्या
क्योटो ग्योएन
क्योटो इतिहास संग्रहालय

तादाशुको वन



KCG राकुकिताको स्कूल नजिक

अन्डरग्राउन्ड किताओजि स्टेशन र बस टर्मिनलबाट राकुहोकु क्षेत्र, केन्द्रीय क्योटो र क्योटो रेलवे स्टेशन जानको लागि सुविधाजनक छ। आधुनिक भवन लहरे लागेको कितायामादोओरीको नजिकै आवइ माचुरीको प्रायोजक खामोगामोजिनज्या छ, र वनस्पति उद्यान र मिदोरोगाइके-खामोगावामा प्रकृतिको आनन्द लिन सक्दछ।

स्पट

खामोगामोजिनज्या
मिजोरोगके

क्योटो वनस्पति उद्यान
कितायामा दोओरी



KCGI Hyakumanben क्याम्पसको वरिपरिको क्षेत्र, क्योटो मेन स्कूल

मुरोमाची संस्कृतिको प्रतिनिधित्व गर्ने गिनखाकुजी मन्दिर, क्योटोको तीन प्रमुख पर्व मध्ये एक, जिदाइ माचुरीको प्रायोजक हेइआनजिनगु, चेरी फूलका रूखहरू प्रसिद्ध फिलोसोफरज् वाक, जापानको दोस्रो सबैभन्दा पुरानो चिडियाघर, क्योटो नगर चिडियाघर, क्योटो नगर संग्रहालय इत्यादि धेरै स्पटहरू छन्, र क्योटो विभिन्न इतिहास तथा संस्कृति संग स्पर्श गर्न सकिने क्षेत्र हो।

स्पट

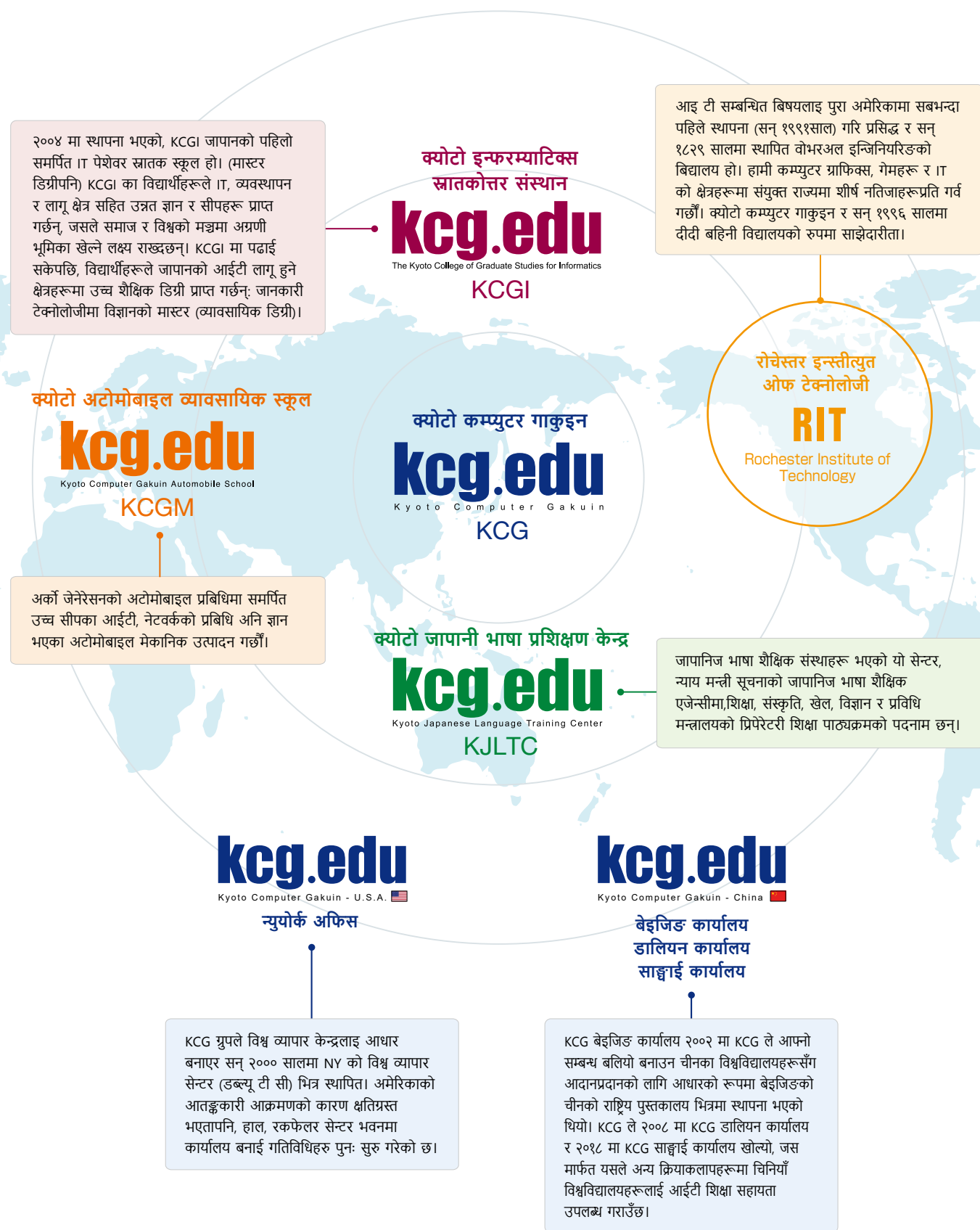
गिनखाकुजी
तेचुगाकुनोमिची
नानजेनजी
क्योटो सिटी KYOCERA
कला सङ्ग्रहालय

क्योटो नगर चिडियाघर
हेइआनजिनगु
एइखानडो
चिवोनजी
क्योटो आधुनिक कलाको
राष्ट्रिय संग्रहालय



kcg.edu शिक्षा नेटवर्क

क्योटो कम्युटर गाकुइनले KCG ग्रुपको अन्य शैक्षिक संस्थाहरूसँग घनिष्ठ नेटवर्क बनाई विदेशी सरकार या विश्वविद्यालयहरूसँग समूह गठन गर्दै र विश्व साइजको शैक्षिक संस्थाको रूपमा आई टी शिक्षाको लिडर बनेर विश्वको सर्वोच्च तहको आई टी शिक्षा हासिल गर्ने लक्ष्य बनाएको छ।



क्याम्पसहरु

क्योटो एकिमेक क्याम्पस

मुख्य भवन

यो परिष्कृत, सेतो पर्खाल भवन
क्योटो स्टेशनको पश्चिममा खुडा छ।
यो क्याम्पसमा सबैभन्दा भव्य भवन
हो।



एनेक्स

यसको घाम, खुला बाह्रबाट मान्यता प्राप्त, एनेक्स एक ई-लर्निंग स्टुडियोको साथसाथै अटोमोबाइल र मोटरसाइकल निरन्तर अभ्यासको लागि अटोमोबाइल निरन्तर पाठ्यक्रममा प्रयोग हुने ठाउँबाट सुसज्जित छ। सँगै मुख्य भवन र एनेक्स क्योटो एकिमेक क्याम्पस सेन्टर क्योटोमा ।।को सबै भन्दा अगाडिको हब हो।



राजुहोकु क्याम्पस

टेक्निकल कलेज

सबै भन्दा लामो परम्पराको साथ KCGI क्याम्पसको रूपमा, राजुहोकु क्याम्पसले कार्यरत संसारमा धेरै स्नातकहरू पठाएको छ। शिमोगामा जिल्लाको शान्त वातावरणको बीचमा अवस्थित, राजुहोकु क्याम्पसले शैक्षिक गतिविधिंका लागि चाहनेहरूका लागि एक आदर्श वातावरण प्रदान गर्दछ।



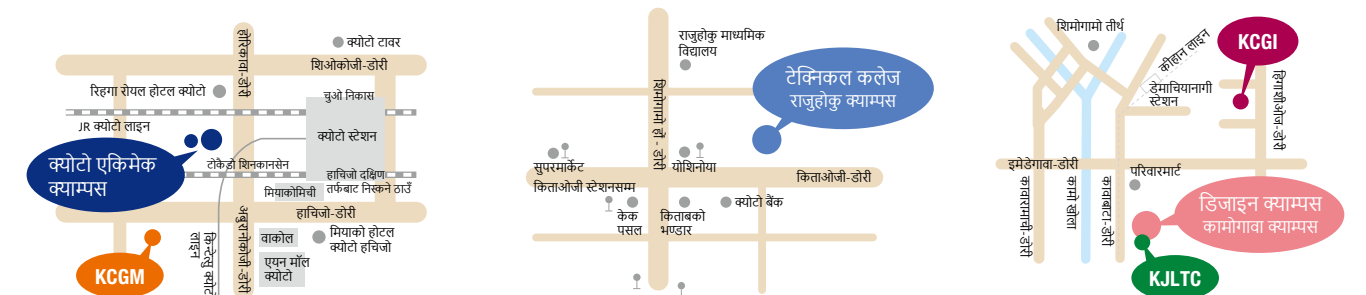
कामोगावा क्याम्पस

कामोगावा नदीको किनारमा उदार सूर्यको किरण र कोमल हावाले भरिएको, कामोगावा क्याम्पस एक निःशुल्क उत्साहित डिजिटल कला कला स्कूल हो जुन महात्माकेशी युवा डिजाइनरहरू र अन्य रचनात्मक मानिसहरूलाई आकर्षित गर्दछ। कामोगावा नदी नजिकै बगिरहेको छ र यसको सुन्दर बैकहरूले विद्यार्थीहरूलाई कल्पना गर्ने प्रेरणा दिन्छ।



क्याम्पसका सबै भवनहरु शटल बससँग जोडिएका छन्।

क्याम्पसका सबै भवनहरु निशुल्क, शटल बस सेवाहरूसँग जोडिएका छन्।
शटल बसमा परिवर्तन गरेर, विद्यार्थीहरू अन्य भवनहरूमा कक्षाको लागि उपस्थित हुन सक्छन्।



क्योटो प्रीफेक्चर व्यावसायिक स्कूल द्वारा प्रमाणित (टेक्निकल प्रोग्राम)

क्योटो कम्प्युटर गाकुइन (KCG)

<https://www.kcg.ac.jp/>

टेक्निकल कलेज राजुहोकु क्याम्पस

१७ शिमोगामो-होन्माची, साक्यो -कु, क्योतो-शि, क्योतो ६०६-०८६२

- इम्बेडेड प्रणाली कार्यक्रम (४ वर्ष)
- कम्प्युटर इन्जिनियरिङ कार्यक्रम (३ वर्ष)
- आधारभूत कम्प्युटर इन्जिनियरिङ कार्यक्रम (२ वर्ष)

डिजाइन क्याम्पस कामोगावा क्याम्पस

११ तनाकाशिमोनोनागी-चो, साक्यो-कु, क्योटो-शि, क्योटो ६०६-८२०४

- कला र डिजाइन इन्फरम्याटिस्क कार्यक्रम (४ वर्ष)
- उन्नत कला र डिजाइन कार्यक्रम (३ वर्ष)
- कला र डिजाइन कार्यक्रम (२ वर्ष)

क्योटो एकिमेक क्याम्पस

१०-५ निशुकुजो,तेरानोमाई-चो, मिनामी-कु, क्योटो-शि, क्योटो ६०१-८४०७

- व्यापार र व्यवस्थापन सूचना कार्यक्रम (४ वर्ष)
- कम्प्युटर विज्ञान कार्यक्रम (४ वर्ष)
- उन्नत डिजिटल गेम तथा मनोरंजन कार्यक्रम (४ वर्ष)
- कार्टून तथा एनिमेशन कार्यक्रम (३ वर्ष)
- एप्लाइड सूचना कार्यक्रम (३ वर्ष)

- मल्टिमिडिया कम्यूटिङ कार्यक्रम (३ वर्ष)
- कम्प्युटर नेटवर्किङ कार्यक्रम (३ वर्ष)
- डिजिटल गेम डेवेलपमेन्ट कार्यक्रम (३ वर्ष)
- व्यापारिक आईटी कार्यक्रम (२ वर्ष)
- चिकित्सा कार्यालय प्रशासन कार्यक्रम (२ वर्ष)
- सूचना प्रोसेसिंग कार्यक्रम (२ वर्ष)
- डिजिटल गेम डेवेलपमेन्ट आधारभूत कार्यक्रम (२ वर्ष)
- सूचना तथा सञ्चार पाठ्यक्रम (२ वर्ष) २ वर्ष रात्रीकालिन पाठ्यक्रम)
- अन्तर्राष्ट्रिय एप्पलड ड सूचना कार्यक्रम (६ वर्षको अन्तर्ग्राह्य कोर्स)

क्योटो अटोमोबाइल व्यावसायिक स्कूल (KCGM)

૭૩ તોજીહિગાશા-મોન્જેન્દો, મિનામી-કુ, ક્યોટો-શિ, ક્યોટો ૬૦૧-૮૪૨૮

<https://kyoto-jidousha.ac.jp/>

- अटोमोबाइल मर्मत इंजिनियरिंग प्रोग्राम

क्योटो जापानी भाषा प्रशिक्षण केन्द्र (KJLTC)

११ तनाकाशिमोनोनागी-चो, साक्यो-कु, क्योटो-शि, क्योटो ६०६-८२०४

<https://www.kjltc.jp/>

क्योटो इन्फरम्याटिक्स स्नातकोत्तर संस्थान (KCGI)

वेव व्यवसाय टेक्नोलोजीमा स्नातक विद्यालयको लागि लागु गरिएको इन्फरम्याटिस्क टेक्नोलोजी विशेषता

७ तनाकामोनजेना-चो, साक्यो-कु, क्योटो-शि, क्योटो ६०६-८२२५

<https://www.kcg.edu/>