

kcg.edu

KCG: Kyoto Computer Gakuin Учебные программы

Первое в Японии учебное заведение, специализирующееся по компьютерам 京都コンピュータ学院

kcg.edu

Kyoto Computer Gakuin

京都コンピュータ学院

URL : <https://www.kcg.ac.jp/>

Электронная почта : admissions@kcg.edu

С вопросами обращайтесь: Приемная секция

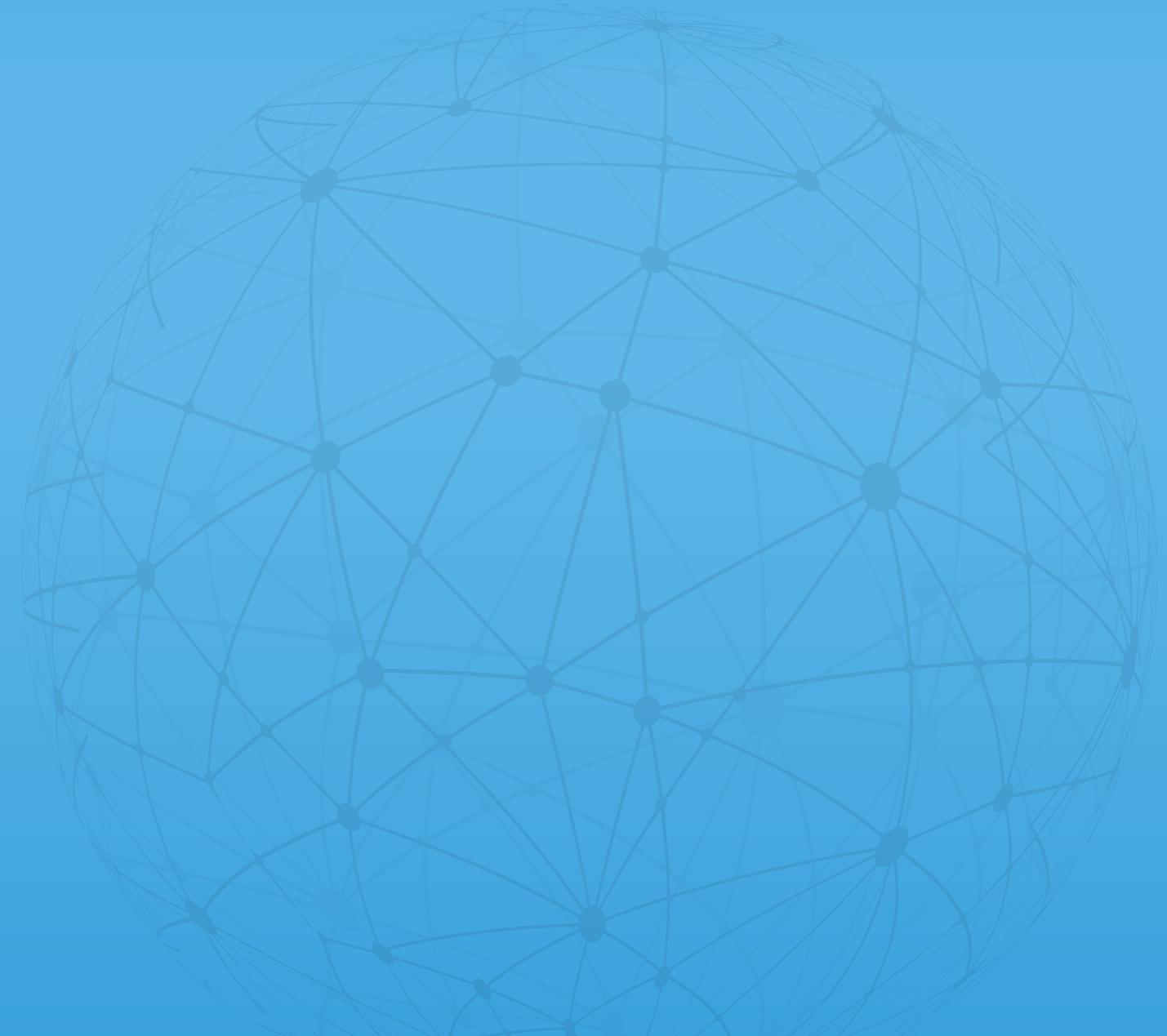
KCG : Kyoto Computer Gakuin

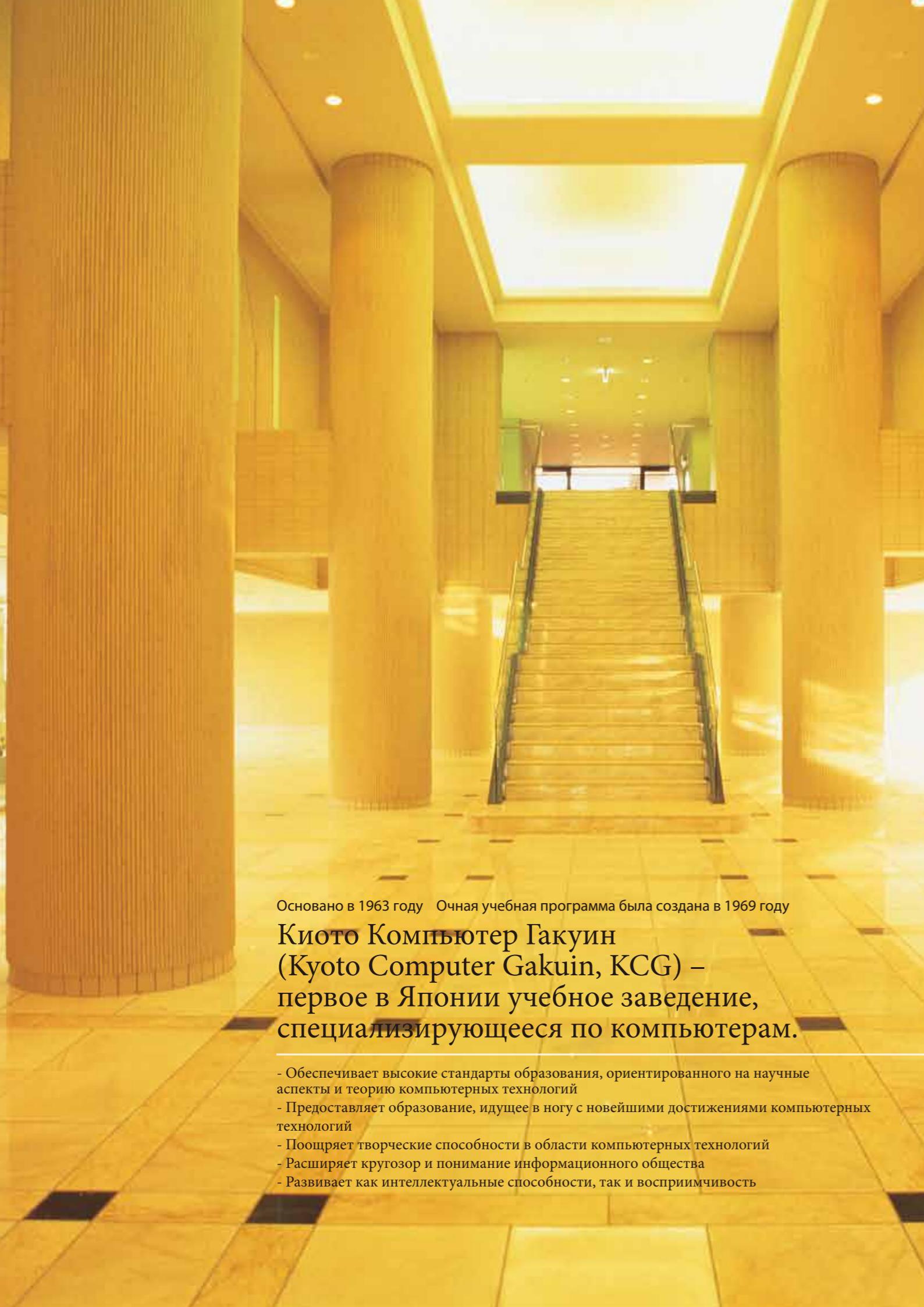
10-5, Nishikujyoteranomae-cho, Minami-ku,
Kyoto-city, Kyoto 601-8407 Japan

ТЕЛ: 075-681-6334 (+81-75-681-6334 за пределами Японии)
Факс: 075-671-1382 (+81-75-671-1382 за пределами Японии)

В Японии  0120-829-628

Киото Компьютер Гакун





Основано в 1963 году Очная учебная программа была создана в 1969 году

Киото Компьютер Гакуин (Kyoto Computer Gakuin, KCG) – первое в Японии учебное заведение, специализирующееся по компьютерам.

- Обеспечивает высокие стандарты образования, ориентированного на научные аспекты и теорию компьютерных технологий
- Предоставляет образование, идущее в ногу с новейшими достижениями компьютерных технологий
- Поощряет творческие способности в области компьютерных технологий
- Расширяет кругозор и понимание информационного общества
- Развивает как интеллектуальные способности, так и восприимчивость

Традиции и результаты



Ясuko Хасегава

Бакалавр Естественных Наук по Физике и Астрономии, Факультет Естественных Наук, Университет Киото (впервые среди женщин) Окончание докторантуры в Области Естественных Наук, Университет Киото Впервые использует компьютер для исследований в области астрофизики Приглашенный Ученый в Пенсильвания Стэйт Юниверсити, США Имеет награды Министерства Образования и равных учреждений Тайланда, Ганы, Шри Ланки, Перу и других Специальный Призер Международного Союза Электросвязи за Международное Сотрудничество в 2006 году Имеет Рекомендацию Японского Общества Обработки Информации 2011



Йоичи Терашита

Окончил факультет естественных наук Киотского университета. Учился в США по программе Фулбрайта. Получил степень магистра наук и доктора философии в Университете Айовы со специализацией в физической астрономии. Преподаватель Университета Айовы. Также занимал должности исследователя в Университете штата Пенсильвания. Почетный профессор Технологического института Канадзымы. Бывший временный специалист по информатике в Японском агентстве международного сотрудничества (JICA). Бывший директор кампуса Ракухаку, KCG. В настоящее время по совместительству является заместителем директора KCG, отвечая за курсы в области баз данных.

KCG – это комплексное образовательное учреждение в сфере ИТ. Предлагаемая нами учебная программа по ИТ охватывает все области, необходимые обществу: от теории до прикладных ИТ, от аппаратного обеспечения до программного обеспечения и от ИТ как технологии до ИТ как культуры. Наш преподавательский состав высококвалифицированных ИТ-специалистов оснащен новейшими практическими учебными материалами для максимально эффективной реализации нашей учебной программы. Я надеюсь, что ваши мечты сбудутся в нашей школе.

Школа Киото Компьютер Гакуин (Kyoto Computer Gakuin, KCG) была основана в 1963 году и стала первым в Японии учебным заведением, специализирующимся на компьютерной подготовке. С тех пор KCG неизменно играет передовую роль в каждой эре.

Дух новаторства Киото Компьютер Гакуин

Школа Киото Компьютер Гакуин (Kyoto Computer Gakuin, KCG) была основана в 1963 году, на заре японской компьютерной эры, обозначив собой начало новой эпохи. Являясь первым специализированным учебным заведением в области компьютерных наук в Японии, KCG была создана группой из Школы (теперь - Отделение) физики и астрономии Высшей школы наук Киотского университета. В то время курсы информатики в японских университетах не проходили. Новая школа поставила перед собой задачу «подготовить инженеров, специализирующихся на обработке информации, которые были бы полны творческого духа, чтобы удовлетворить потребности нового поколения».

С 1970-х до начала 1980-х годов KCG внедрила серию компьютеров среднего и большого размера, передовых компьютеров того времени, сделав их бесплатными для студентов в учебных целях. В те дни было практически неслыханно, чтобы школа предоставляла студентам вычислительные мощности такого масштаба для учебных целей, и эта политика стала предметом зависти в других университетах. Хотя школьное здание было немногим больше, чем казарма, KCG продемонстрировала верность своей образовательной философии предоставления студентам самой передовой образовательной среды, доступной в ту эпоху. Сегодня KCG продолжает поддерживать свой новаторский дух. В 2004 году школа открыла Киотский колледж последипломного образования в области информатики (KCGI), первую в Японии аспирантуру, посвященную информационным технологиям.

На сегодняшний день KCG произвела более 50 000 выпускников. Наши выпускники, проникнутые новаторским духом, который они культивировали в KCG, постоянно решают новые задачи по всему миру. На протяжении 60 лет KCG сохраняет традиции и добивается высоких результатов. Теперь задача построения будущего ложится на вас.



Сёзо Нaitо

Бакалавр технических наук, Киотский университет. Получил степень магистра по специальности математическая инженерия. Магистр инженерии. Бывший главный научный сотрудник Лаборатории платформы распространения информации японской телекоммуникационной компании NTT (Nippon Telegraph and Telephone Corporation). Бывший секретарь Комитета по исследованиям в Интернете Японского института инженеров по электронике, информации и связи (Institute of Electronics, Information and Communication Engineers of Japan, IEICE). Бывший советник и профессор Корейского агентства информационной безопасности (Korea Information Security Agency, KISA). Профессор, KCG.

Я не сомневаюсь, что информационные технологии будут развиваться и потребность общества в ИТ-специалистах (инженерах) будет расти как на дрожжах. В сфере ИТ, где постоянно и быстро появляются новые технологии, очень важно постоянно обновлять свои знания. По этой причине люди с каждой обучения пользуются большим спросом. Я надеюсь, что благодаря учебе и студенческой жизни в KCG вы раскроете свои сильные стороны, которые вам понадобятся, чтобы взять на себя ответственность за новую эру. Мы, преподаватели, поддержим вас в ваших начинаниях, поэтому я призываю вас делать все возможное.



Хонг Сеунг Ко

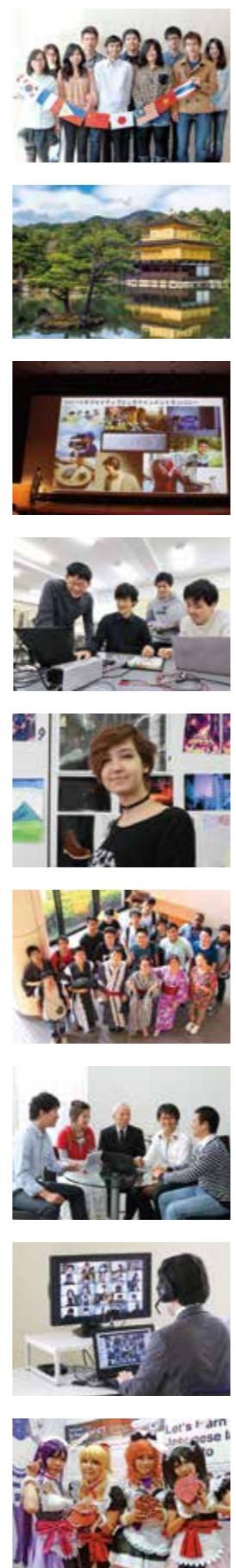
Бакалавр технических наук, Университет Донгук, Южная Корея. Получил докторскую степень (со специализацией в области вычислительной техники), доктор технических наук, Киотский университет. Бывший директор по информационным технологиям, отдел стратегического планирования, Южная Корея. Бывший президент и главный исполнительный директор Harmony Navigation Co., Ltd. Бывший советник и профессор KISA. Президент Японского общества прикладной информатики (NAIS). Член специального комитета CALS/EC Society, Южная Корея. Бывший советник Особой самоуправляющейся провинции Чеджу. Член Консультативного комитета по продвижению интеллектуальной собственности Чеджу. Первый пожизненный член Корейской исследовательской ассоциации EC. Профессор, KCG.

KCG — это форум для изучения информационных технологий, необходимых обществу во всех областях. Мы прилагаем все наши усилия, чтобы дать студентам прочную основу в области ИТ. Более того, мы стремимся воспитывать способных людей, которые смогут сыграть важную роль в технологиях, связанных с наукой о данных, как и в различных бизнес-средах. KCG полна решимости вносить активный вклад в развитие навыков, которые будут необходимы для устойчивого роста компаний в таких быстро меняющихся областях, как наука о данных, искусственный интеллект и четвертая промышленная революция.

Ключевые особенности KCG

Наши выпускники - самые передовые! С 20 курсами на пяти факультетах вы можете действительно углубить свои знания. В KCG учатся много иностранных студентов из разных стран!

- ▶ **Первый специализированный институт компьютерного обучения, основанный в Японии.**
- ▶ **История, насчитывающая больше шести десятилетий и более 50 000 выпускников.**
- ▶ **С 20 курсами на пяти факультетах, вы сможете изучать практически любую область ИТ.**
- ▶ **Учеба в Киото, древней столице Японии и студенческом городе, не сравнимая ни с чем.**
- ▶ **Современное оборудование создает прекрасную среду для обучения.**
- ▶ **Всеобъемлющая программа приема приветствует многочисленных студентов со всего мира.**
- ▶ **Партнерские отношения с более чем 100 учебными заведениями по всему миру.**
- ▶ **Специальные курсы для иностранных студентов дают возможность изучать японский язык.**
- ▶ **Для иностранных студентов доступен широкий спектр программ для снятия и снижения платы за обучение и других расходов.**
- ▶ **Специализированный персонал поддержки облегчает академическую и повседневную жизнь иностранных студентов.**
- ▶ **KCG предоставляет проживание.**
- ▶ **Широкий спектр стипендиальных программ, эксклюзивных для KCG.**
- ▶ **Студенты по обмену могут познакомиться друг с другом, благодаря полному расписанию встреч обмена и других неформальных встреч.**
- ▶ **Всесторонняя поддержка в поиске работы с непревзойденным служительным списком.**
- ▶ **Многие иностранные студенты переходят в родственный вуз, KCGI, для изучения информационных технологий и менеджмента.**
- ▶ **Занимавшиеся студенты могут посетить наше дочернее учреждение, Киотский центр обучения японскому языку, чтобы изучить японский язык перед поступлением.**



Обучение в KCG

Обучение в KCG предлагает уникальные возможности, которых нет в других школах. Вместо того, чтобы следовать общепринятой модели односторонней передачи знаний от учителя к ученику, KCG уважает индивидуальность каждого ученика, подробно отвечая на индивидуальные запросы посредством многократного тестирования и настройки методов обучения, а также предоставляя самые современные учебные материалы и технику. KCG максимально поддерживает амбициозных студентов в реализации их мечты.

◆ Практическая учебная программа с выдающимся развитием характера

Уроки, напрямую связанные с реальным миром, проводимые лидерами в каждой области, развивающими действительно способных людей.

■ Люди, которые могут играть активную роль в будущем

Для того, чтобы играть активную роль в обществе, требуется гораздо больше, чем просто приобретение набора техник и знаний. Это требует истинной способности эффективно применять полученные знания и соотносить их с реальными проблемами. В KCG мы предлагаем учебную программу **практического обучения на местах**, которая отражает потребности промышленного мира и дает выпускникам необходимый старт для их будущей карьеры. Наши лекторы — ведущие профессионалы с практическим корпоративным опытом, в том числе у крупных производителей электроники и разработчиков игрового программного обеспечения. Основываясь на этом реальном опыте, наши инструкторы проводят практическое обучение с учетом потребностей современного делового мира. Многие преподаватели также являются членами профессорско-преподавательского состава KCGI, первой специализированной профессиональной аспирантуре Японии для подготовки ИТ-специалистов.

■ Учеба в соответствии со своими целями и мечтами

В KCG мы используем систему **факультативов** с богатой учебной программой, где вы можете выбрать именно те курсы, которые соответствуют вашим потребностям. Таким образом, вы можете продолжить обучение в соответствии с вашими интересами и опытом. Вы даже можете изучать больше курсов, чем необходимо для завершения обучения, в том числе курсы на разных факультетах и отделениях, что расширяет сферу вашего интеллектуального поиска. С нашей учебной программой вы постепенно пройдете от основ к продвинутым техникам и знаниям, поэтому даже новички смогут учиться с уверенностью.



◆ Всестороннее развитие способностей с помощью проектных исследований

Формат семинара одновременно развивает ваши технические навыки и навыки поиска работы.

В формате семинара учащиеся занимаются **проектными исследованиями** каждый учебный год. Таким образом, навыки и знания, полученные на каждом курсе, дополняют и укрепляют друг друга, развивая всесторонний набор навыков, которые можно легко применять. Вместо того, чтобы просто изучать проблему, учащиеся работают в группах, устанавливая цели, планируя, проектируя, изготавливая и, наконец, представляя, создавая свои работы в амбициозном масштабе и в соответствии с высокими стандартами качества. Технические способности жизненно необходимы в современном деловом мире, но и этого недостаточно. Современным специалистам требуются **навыки командной работы, лидерства, межличностного общения, тайм-менеджмента и презентации**,

среди всего прочего. Предоставляя повторяющийся опыт групповой работы, проектные исследования позволяют учащимся приобретать эти навыки естественным образом. Темы, установленные для проектов, усложняются от учебного года к учебному году, начиная с элементарных задач и заканчивая довольно сложными мероприятиями, так что к моменту выпуска вы почувствуете широту и глубину приобретенных вами практических способностей. Проектное исследование в выпускном году является кульминацией вашего обучения до этого момента и составляет вашу дипломную работу. Выдающиеся работы, созданные в рамках исследования проекта, объявляются и отмечаются на **презентациях студенческих проектов Наград KCG**, которые проводятся каждый февраль.



◆ Полноценное электронное обучение для самых амбициозных студентов

Обучайтесь в удобном для вас темпе, в любом удобном для вас месте, в любое удобное время.

■ Современные студии электронного обучения

Пристройка кампуса Киото Экимаэ оборудована студией для электронного обучения, оснащенной новейшим оборудованием, включая систему **удаленных лекций** для очных лекций и систему записи лекций для предварительно записанных

лекций. Используя эту студию электронного обучения в качестве базы, KCG позволяет преподавателям создавать и распространять новейший контент для электронного обучения с пре-восходным качеством вещания. Система также обеспечивает учащимся доступ к разнообразным возможностям обучения.

■ Круглосуточная поддержка через KING-LMS, современную систему управления обучением

В современном мире повсеместного доступа к Интернету настолько легко получить мгновенный доступ к информации со всего мира, что мы воспринимаем эту возможность как должное. Предвидя такое развитие событий, KCG одним из первых учебных заведений в Японии внедрило эксклюзивную систему управления обучением (learning management system, LMS).

С помощью этой системы учащиеся могут **свободно и легко изучать интересующий их контент** в любом месте и в любое время с помощью ПК или смартфона.



Обучение при помощи KING-LMS

- Со своей личной страницы студенты имеют доступ к оцифрованным материалам занятий. Через Интернет студент может учиться не только на территории учебного заведения, но и дома, и в других местах, причем в любое удобное ему время.
- Это позволяет студентам просматривать учебные материалы, передавать на проверку выполненные задания и общаться с другими студентами и преподавателями через BBS (электронную доску объявлений), задавая вопросы и делясь мнениями.
- По желанию студенты могут самостоятельно изучать доступные им предметы других факультетов, отвечающие их интересам или нуждам.
- Через KING-LMS студенты могут знакомиться с объявлениями учебного заведения. Содержимое может автоматически переправляться на их сотовые телефоны.

KING Network

В KCG все компьютеры, используемые студентами, являются частью информационной сети KING Galaxy (KING), которая напрямую подключает их к Интернету через выделенный оптоволоконный канал.

Эксклюзивный студенческий сайт

KING-LMS, эксклюзивный веб-сайт для студентов KCG, всегда предоставляет самую свежую информацию о курсах, поисках работы и карьере. Студенты могут проверить важную информацию для своей повседневной жизни в любом месте и в любое время. Доступ со смартфона также возможен.



◆ Комплексная система поддержки поиска работы

Достижение идеальной поддержки через двойную систему и ИТ.

■ Нехватка ИТ-персонала обеспечивает надежный рынок труда даже на фоне пандемии

Пандемия Covid-19 сделала рынок занятости неопределенным для многих соискателей. Однако для студентов KCG и выпускников условия поиска работы остаются стабильными. Это связано с тем, что в дополнение к хронической нехватке ИТ-персонала в Японии, и особенно передового ИТ-персонала, студенты KCG получают пользу от обучения самым современным навыкам, тесно связанным с нынешними потребностями общества. Среди изменений, вызванных пандемией, быстро расширяющийся диапазон областей реагирует через применение ИТ-технологий, например, через введение удаленного режима работы и проведение мероприятий в Интернете. Выпускники KCG - это именно те люди, в которых нуждается современный бизнес.

■ Внимательное индивидуальное руководство обеспечивает идеальный опыт поиска работы

Обеспечение удовлетворительного опыта поиска работы для студентов и выпускников требует подходящих консультантов. Имея это в виду, инструкторы класса KCG и консультанты центра карьеры тесно сотрудничают, чтобы оценить личные характеристики каждого студента и необходимую им помочь в поиске работы. Периодические интервью проводятся с первого курса, что помогает каждому студенту определиться с выбором их карьерного пути, академических целей и многое другое. Сотрудники Центра карьеры могут предоставить карьерные консультации в любое время. Отличительной характеристикой услуг KCG по поиску работы и карьеры является учитывание потребностей каждого студента.



Цвет группы KCG



Синий KCG

(Фирменный цвет Киото Компьютер Гакун (KCG) и группы KCG)

Поскольку все сотрудники и студенты KCG в момент основания были выпускниками и студентами магистратуры Киотского университета, цвет KCG и группы KCG был выбран на основе фирменного цвета Киотского университета, а именно тёмно-синего. Этот цвет начал использоваться приблизительно в 1970 г., а в 1998 г. в 35-летнюю годовщину мы называли его "синий KCG".



Красный KCG

(Фирменный цвет Киотского колледжа последипломного образования по информатике (KCGI))

Помимо управления школой, Шигео Хасегава, основатель группы KCG, в свои зрелые годы обучался в Гарвардском университете, чтобы постичь то, что не успел в молодые годы. Он снимал жильё в Бостоне и посещал занятия по литературе и философии с молодыми студентами. На основе розового цвета, являющегося фирменным цветом Гарвардского университета, где учился основатель, цветом KCGI стал красный KCG, контрастирующий с синим KCG. Он выражает инициативную позицию вызова и изучения нового независимо от возраста и пола.



Зеленый KCG

(Фирменный цвет Киотского центра по изучению японского языка (KJLTC))

Для иностранных студентов этот центр является первым местом, куда они попадают в группу KCG. Центр является факультетом по изучению японского языка, зарегистрированным министром юстиции, и который работает по подготовительной образовательной программе, утвержденной Министерством образования, культуры, спорта, науки и технологий. Исходя из образа зеленых земель на семи континентах, зеленый цвет был выбран в качестве фирменного цвета, контрастирующего с вышеупомянутыми синим KCG и красным KCG.



Оранжевый KCG

(Фирменный цвет Автомобильной школы Киото Компьютер Гакун (KCGM))

Фирменный цвет автомобильной школы KCG был выбран в 2013 году, когда школа вошла в группу KCG. Оранжевый цвет выражает динамику и позитивность, но также используется для обеспечения безопасности. Таким образом, данный цвет символизирует стремление к безопасности в современном автомобильном обществе, а также энергичные усилия студентов по преодолению трудностей.

Новейшее оборудование

Оборудование, которое превосходит все другие 700 новейших компьютеров

В KCG мы прилагаем все усилия, чтобы выполнить наше главное стремление: создание среды, в которой студенты могут свободно изучать самые передовые технологии. Качество образования - это наше все. Даже сегодня, когда наша школа стремительно растет, наша приверженность этой образовательной философии остается неизменной.



Комната для практических занятий по разработке игр



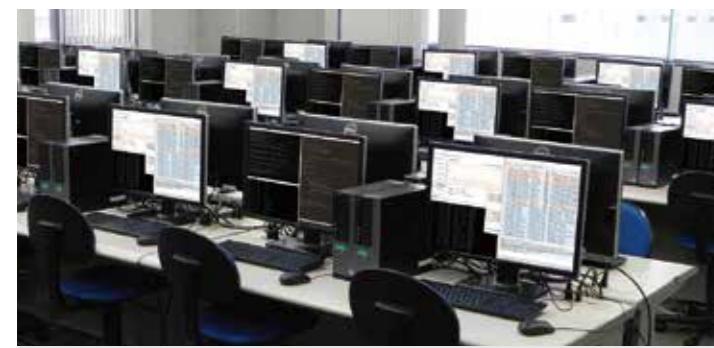
Комната для практических занятий по программированию



Лаборатория спецэффектов и аниме



Комната для практических занятий по производству электрических и электронных схем



Комната для практических занятий с сетями



Лаборатория разработки приложений для Mac



Комната для практических занятий по производству 3D CG



Пространство для практических занятий по управлению автомобилем



Комната для практических занятий с базами данных



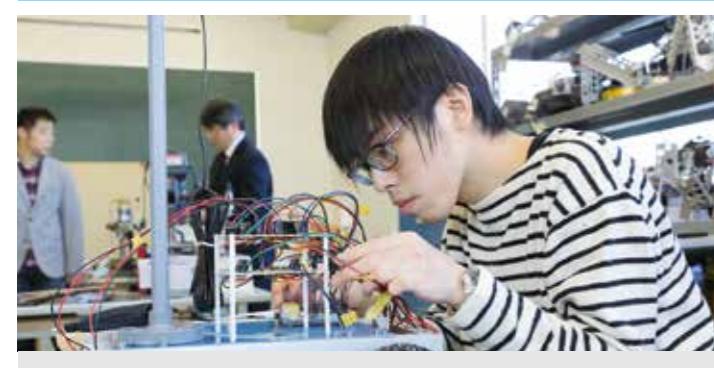
Лаборатория дизайна Mac



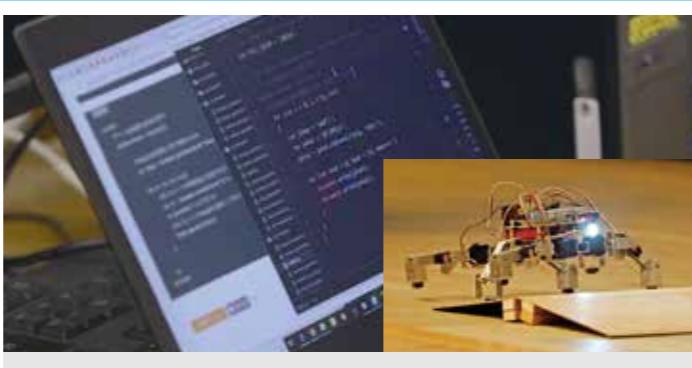
Гибкая система занятий



Большой зал



Комната для практических занятий по мехатронике



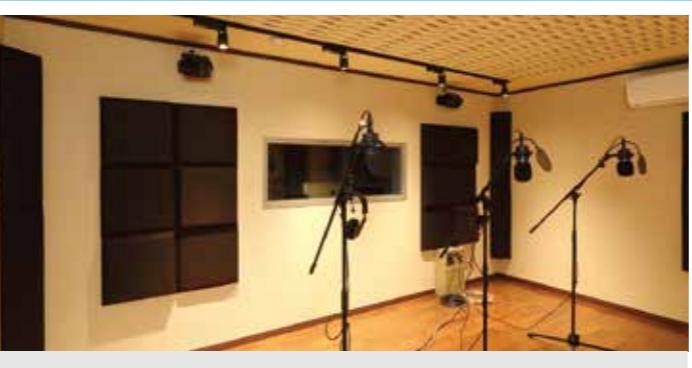
Комната САПР/инженерного программирования



Студия электронного обучения



Информационная станция



Студия записи



Студенческая гостиная

KCG AWARDS

Презентации студенческих проектов

◆ Наши выпускники – настоящие новаторы. Награды KCG тому подтверждение.

Каждый год KCG представляет презентации студенческих проектов KCG Awards. На этом ежегодном мероприятии студенты объявляют о результатах своих ежегодных проектов, в том числе своих выпускных проектах. Среди этих студенческих проектов выбираются самые выдающиеся работы, которые награждаются наградой за выдающиеся достижения в публичной презентации. Многие проекты готовы к немедленной коммерциализации и получили признание деловых и научных кругов.

◆ Иностранные студенты также с энтузиазмом принимают участие, получая награды за лучший проект и награду за мастерство.

Каждый год иностранные студенты с энтузиазмом участвуют в презентациях студенческих проектов KCG Awards. В 2019 году Лю Лангбяо из Китая и японский студент, записавшиеся на курс «Введение в разработку игр», создали игру Haptic Game: Magic Folders, получившую награду за лучший проект. В 2021 году Нгуен Тан Мань, вьетнамский студент, обучающийся в области информационной инженерии, удостоился награды за мастерство, также в сотрудничестве с японским студентом, за разработку робота-пылесоса.



Haptic Game: Magic Folders

Программа по основам Лю Лангбяо, Цубаса Уэда

Игра по принципу «Твистер», где используя аркадный контроллер, связанный с системой «синтеза магических заклинаний», игроки могут противостоять друг другу как виртуально, так и физически.



В этой игре-стрелялке с новой концепцией синтеза магических заклинаний игроки используют уникальный игровой процесс, чтобы синтезировать заклинания друг на друга в режиме реального времени. Начать очень легко, но полноценные боевые действия вскоре становятся весьма сложными.



Робот-пылесос

Программа по информационному инжинирингу
Нгуен Тан Мань, Каору Араки



Этот робот-пылесос автоматически убирает помещения. Верхняя панель управления используется для запуска и выключения. Роботом можно управлять дистанционно со смартфона с помощью функции Wi-Fi.



Узнайте больше



Компьютер для велосипедной безопасности

Компьютер для велосипедной безопасности
Ивахори, Такахаси, Икома, Танабе

Это устройство крепится к велосипеду. Рулевой блок содержит микроконтроллер CSC и дисплей, а рама велосипеда оснащается ультразвуковым датчиком. Дисплей не только отображает скорость, погоду и многие другие данные, но и предупреждает велосипедиста с помощью светофида и звукового сигнала о транспортных средствах сзади.



Yusha Mini

Видеоигры и развлечения Яманака, Мураяма, Итикова
Инженеринг встраиваемых систем Тан

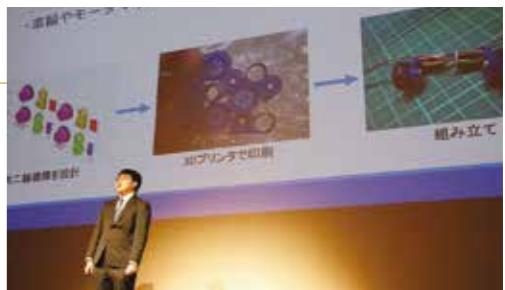
Интуитивное управление делает эту экшн-игру безумно увлекательной. Непрерывно атакуя противника, игроки наращивают комбо-атаки и усиливают героя (Yusha). Игроки также могут отгонять и преследовать поверженных врагов, чтобы получить баффы. Когда Yusha станет сильным, приобретя большой запас комбо-атак и баффов, он сможет мгновенно сразить любого врага, создавая ощущение неописуемой мощи.



Разработка Микромауса (голубой свет)

Инженеринг встраиваемых систем Хаяси

Мы создали конкурентоспособного робота по имени Микромаус. Когда роботу сообщают координаты цели, он движется к цели автономно, проходя по пути лабиринта. Микромаус появился как проект по применению и отработке полученных ранее знаний и методов.



Blackbird (Черный дрозд)

Информатика Исобэ, Ямада, Сугияма, Дои, Обара

Это приложение разработано в попытке создать идеальный сервис социальных сетей. В разработке Blackbird была учтена специфика социальных сетей и приняты строгие меры безопасности, чтобы обеспечить высокий уровень этой безопасности при использовании приложения. Сервер сети был разработан с использованием Django REST Framework, фреймворка для среды Python. Со стороны фронта клиентское приложение было разработано с использованием JavaScript и React.



Dirty Planet

Видеоигры и развлечения Усуи, Мацуда, Хаттори, Мори, Фудзита

Dirty Planet — это 3D-шутер-приключение для четырех игроков. Эта игра основана на концепции, позволяющей вам насладиться битвой между нападением и защитой, дав полную свободу воображения. Игроки играют за врачей, которые лечат межзвездную болезнь, устраняя загрязнения, вызывающие ее. Цель — достичь внутреннего ядра на заключительном этапе и очистить его.



Boozer

Информатика Кикудзаки, Ивасаки, Огава, Окамото

Данное веб-приложение помогает начинающим миксологам делать простые коктейли. Пользователи могут подыскивать коктейли, указывая множество параметров, таких как ингредиенты, цвет, содержание алкоголя и вкус, что помогает легко подыскать коктейль по своему вкусу. Приложение также использует технологии дополненной реальности, изображая градуированную маркировку на боковой стороне любого стакана, и это позволяет приготовить коктейль без дополнительных измерений.



ИГРЫ И АНИМЕ

KCG ПРИНИМАЕТ УЧАСТИЕ В БОЛЬШОМ КОЛИЧЕСТВЕ ИГРОВЫХ И АНИМЕ-МЕРОПРИЯТИЙ!



Японские видеоигры и аниме выполнены с высоким уровнем техники и заслужили любовь и восхищение поклонников по всему миру. В KCG мы предлагаем курсы по созданию игр и аниме. KCG с энтузиазмом участвует в широком спектре связанных мероприятий, повышая уровень навыков и успеваемости учащихся. Перечисленные здесь мероприятия являются лишь частью множества выставок и турниров, в которых участвует KCG.

ЕЖЕГОДНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ UNREAL FEST WEST



アンリアルエンジン公式大型勉強会
UNREAL FEST WEST '22 京都にて開催決定！

夢をリアルに変えてゆけ。

2022.11.19 SAT NON-GAME DAY

2022.11.20 SUN GAME DAY

Каждый год KCG проводит фестиваль Unreal Fest West, официальную крупномасштабную учебную сессию, спонсируемую японским филиалом Epic Games, Inc., разработчиком Unreal Engine (UE). Преподаватели KCG и многочисленные студенты работают вместе, чтобы сделать мероприятие успешным. В KCG мы предлагаем занятия по созданию игр с использованием UE, поэтому участие в Unreal Fest West дает студентам возможность отточить свои навыки и знания. Мы также сотрудничаем в проведении практических семинаров по UE.

ВЫСОКИЙ УРОВЕНЬ УЧАСТИЯ В UNITY DOJO KYOTO SPECIAL



Игровой движок Unity используется при разработке таких популярных игр, как Fate/Grand Order, Pokémon GO и Super Mario Run. KCG провела Unity Dojo Kyoto Special, крупномасштабную учебную сессию, посвященную Unity, в кампусе KCG Kyoto Ekimae, в которой приняли участие сотни студентов. Спонсор, Cloud Creative Studios, Inc., является разработчиком игр, который занимается многочисленными выпускниками KCG; многие из ведущих и посетителей стенда с VR-играми на мероприятии этого года были выпускниками KCG.



10

KYOMAF РАСПРОСТРАНЯЕТ КИОТСКУЮ ПОП-КУЛЬТУРУ ПО ВСЕМУ МИРУ



KCG Group гордится тем, что спонсирует Киотскую международную ярмарку манга-аниме (KYOMAF), которая проводится в Киото каждую осень. Проводя это мероприятие, KCG прилагает все усилия, чтобы доставить поп-культуру из Киото во всем мире. Каждый год тысячи поклонников манги и аниме собираются на KYOMAF со всей Японии, некоторые из них выстраиваются в длинные очереди у стенда KCG. Во время пандемии COVID-19 профессиональные аниматоры транслировали онлайн-демонстрации цифрового арта и читали живые лекции, объясняющие процесс создания аниме.

Компьютерный музей KCG

Сертифицирован Японским обществом обработки информации
в качестве первого музея-филиала исторических компьютеров

История компьютерного музея KCG

В 1963 году из студентов-исследователей Киотского университета сформировалась группа по изучению компьютера IBM 709/7090 и были проведены соответствующие семинары. В то время ни в одном из японских университетов еще не было факультета информационных систем. С тех пор школа Киото Компьютер Гакунин, первое в Японии частное учебное заведение компьютерного образования, готовит выдающихся выпускников, которые выстроили фундамент информационной индустрии Японии.

Мы руководствуемся желанием продемонстри-

ровать компьютеры, которые использовались нами в процессе обучения компьютерным наукам и представляют культурную ценность. Многие из таких компьютеров, среди которых компьютеры, сертифицированные Японским обществом обработки информации как "Наследие технологии обработки информации", хранятся в компьютерном музее KCG.

Компьютерный музей KCG был первым в Японии сертифицирован как "Музей-филиал исторических компьютеров".



Наследие технологии обработки информации,
модель TOSBAC-3400
(утверждена 2 марта 2009 г.)



Наследие технологии обработки информации,
модель OKITAC-4300 System
(утверждена 2 марта 2009 г.)



Наследие технологии обработки информации,
модель NEAC-2206
(утверждена 2 марта 2011 г.)



Наследие технологии обработки информации,
модель NEAC System 100
(утверждена 6 марта 2012 г.)



Наследие технологии обработки информации,
модель MZ-80K
(утверждена 6 марта 2013 г.)



Наследие технологии обработки информации,
модель PDP 8/I
(утверждена 17 марта 2015 г.)



Наследие технологии обработки информации,
модель TOSBAC-1100D
(утверждена 10 марта 2016 г.)



Институт физико-химических исследований (Рикен), Fujitsu Limited
Компьютер



Лекции, представленные
профессионалами из
передовых сфер бизнеса

Уполномоченный директор
Компания Crypton Future Media, Inc.,
создатели Хацунэ Мику

Профессор Киотского колледжа последипломного
образования по информатике

Хироюки Ито

Хацунэ Мику, имя которой происходит от японской фразы "mirai kara kita hajimete no oto" (первый звук из будущего) – это виртуальный идол, поющий синтезированным голосом, когда пользователь вводит в компьютер мелодию и слова. Живые концерты Хацунэ Мику проходили не только в Японии, но и за рубежом, завоевывая сердца многочисленных поклонников. Хироюки Ито, уполномоченный директор Crypton Future Media Inc., компании, которая создала сенсационные программы синтезирования голоса



Хацунэ Мику, занял должность профессора в KCGI. Профессор Ито, продолжающий разработку программы синтезирования голоса, передает молодежи, которая поведет за собой ИТ-индустрию будущего, следующее напутствие: "Мы находимся только в середине информационной революции, рубежи которой бескрайни, и в будущем перед вами простираются безбрежные перспективы. Я прошу вас посвятить себя учёбе, твердо помня об этом". Мы взяли интервью у профессора Ито.

Профессор Хироюки Ито из KCGI страстно говорит, вспоминая развитие Хацунэ Мику, голосового программного обеспечения Vocaloid. (Большой зал, Кампус Экимас, KCG)



Нельзя сказать, что компания Crypton Future Media занимается только производством видеоигр или аниме. И, хотя мы участвуем в создании музыки, это также не звукозаписывающая компания. Поскольку мы превратили увлечение компьютерной музыкой в бизнес, я считаю нашу компанию "продавцом звуков". Хацунэ Мику впервые поступила в продажу в августе 2007 года, и я верю в то, что программное обеспечение предоставило людям возможность быть вовлечеными в творческую деятельность.

Считается, что за историю человечества произошло три революции. Первой была аграрная революция. В результате этой революции люди, ранее вынужденные быть мобильными из-за своей зависимости от охоты, занялись систематическим производством пищи и получили возможность запасать ее, а, следовательно, и жить в стационарных поселениях. Следствием стало возникновение общества и государства, сдавшее неравенство в благосостоянии. Можно сказать, что экономическое развитие стало также и причиной войн.

Второй революцией была революция промышленная. С открытием движущих сил и продвижением таких инноваций, как возможность эффективного производства одинаковых предметов, родились массовое производство и потребление. Это подстегнуло торговлю и коммерцию, способствуя возникновению крупных состояний. Результатом этой революции также стал "демографический взрыв".

В предшествовавшую промышленной революции эпоху высокой рождаемости и смертности численность населения оставалась практически постоянной и колебания благосостояния в обществе были также незначительными, однако после промышленной революции численность населения быстро выросла. И третья революция – это информационная революция, вызванная выросшей значимостью информационных технологий, представленных Интернетом. До появления Интернета средства передачи информации были ограничены и монополистичны. Источники информации были представлены такими СМИ, как газетные компании, теле- и радиостанции, а также издательские компании, однако распространение информации этими группами СМИ сопровождалось значительными затратами человеческих сил и средств на оборудование. Кроме того, в то время информация была ограниченной по объему и односторонней. Но появление Интернета вызвало революцию в сфере информации. Способы распространения информации изменились существенным образом.

Теперь Интернет постоянно присутствует в непосредственной близости: в наших ладонях, на наших столах и в наших карманах. Вся информация, которую можно оцифровать, такая как новости, фильмы и музыка, целиком "информационноанализирована", что делает возможным ее простое хранение и передачу через Интернет. Жизнь и работа стали очень удобными, веселыми и комфортными; вы можете в одно мгновение вызывать и просматривать любимое видео, телевизионные и радиопередачи. Вдобавок, у каждого появилась возможность просто и быстро предоставлять всему миру информацию о себе, включая мельчайшие личные новости, с помощью социальных сетей Facebook, X и блогов.

Тем не менее, я верю в то, что мы переживаем еще только прелюдию к тем изменениям, которые будут вызваны информационной революцией. Аграрная и промышленная революции вызвали серьезные изменения в образе жизни людей. Изменения, вызванные информационной революцией, еще не достигли таких масштабов. Это только переходный период, и реальным изменениям еще предстоит произойти. Я верю в то, что в течение 20-30 лет мы станем свидетелями глубоких изменений в мире и образе жизни людей. Однако я не знаю, какого рода изменения это будут. Ответственность за то, как будут происходить эти изменения, возложена на нас, а кроме того – на молодых людей следующего поколения.



Art by KEI © Crypton Future Media, INC. www.piapro.net piapro ピアプロ

с 20 курсами в ПЯТИ отделениях у вас не будет ограничений по выбору

Выпускники четырехлетней программы получают Продвинутый технический диплом

Студентам, которые выполняют определенные условия и завершают четырехлетнюю программу обучения в продвинутой профессиональной школе, получают «Продвинутый технический диплом» (Kodo Sentmonshi) от министерства образования, культуры, спорта, науки и технологий (министр MEXT). Обладатели продвинутого диплома признаются обществом, как обладающие знаниями и навыками в специализированной области, эквивалентной или превышающей степень бакалавра выпускника университета во многих случаях. В KCG в отделениях А, В, С, Д и Е предлагаются курсы по четырехлетней программе, по которой вы можете получить Продвинутый технический диплом. После окончания четырехлетнего курса студенты получают возможность поступления в учреждения последипломного образования. Многие выпускники KCG поступают в KCGI, институт из группы KCG.

Четырехлетние программы в пяти отделениях сертифицированы как профессионально-практические программы специалистов

С целью «поддержки и повышения уровня профессионального образования в специализированных программах в специализированных школах» MEXT представило «профессионально-практические программы специалистов». Данные программы состоят из курсов и образовательных программ в партнерстве с компаниями и организациями. Чтобы получить сертификацию, студенты должны практиковать и приобретать навыки на рабочих местах партнеров. В KCG четырехлетние программы в пяти отделениях сертифицированы как профессионально-практические программы специалистов. Эти программы предлагают практическое специализированное образование в партнерстве с компаниями и в настоящее время активными специалистами на передовой индустрии. KCG планирует в дальнейшем подготовиться к получению сертификации для других отделений.



<h1>A</h1> <p>Art & Design Искусство и дизайн Присоединяйтесь к передовым цифровым художникам.</p>	<p>Программа по информатике в искусстве и дизайне Курс информатики искусства и дизайна / Курс манги и аниме</p> <p>Продвинутая программа по искусству и дизайну</p> <p>Программа по манга и анимации</p> <p>Программа по искусству и дизайну Курс искусства и дизайна / Курс манги и аниме</p>	16
<h1>B</h1> <p>Business & Management Бизнес и менеджмент Добейтесь передовых результатов в бизнесе при помощи ИТ.</p>	<p>Программа по информатике бизнеса и администрирования Курс управленческой информации / Курс интеллектуальной обработки данных</p> <p>Программа по прикладной информатике Курс медицинской информатики / Курс ИТ в морских науках / Курс сельскохозяйственных информационных технологий / Курс финансовых технологий / Курс ИТ-технологии в бизнесе</p> <p>Программа по IT-технологиям в бизнесе</p> <p>Программа по медицинскому администрированию</p>	17
<h1>C</h1> <p>Computer Science Информатика Поддерживая передовые позиции современного информационного общества.</p>	<p>Программа по информатике</p> <p>Программа по информатике в СМИ</p> <p>Программа по компьютерным системам</p> <p>Программа по обработке информации Курс обработки информации / Курс актеров / актрис озвучивания Программа перевода в аспирантуру</p>	18
<h1>D</h1> <p>Digital Game & Amusement Видеогames и развлечения Сделайте карьеру в сфере создания игр.</p>	<p>Программа по играм</p> <p>Программа по разработке игр</p> <p>Программа по основам разработки игр</p>	19
<h1>E</h1> <p>Engineering for Embedded Systems Инженеринг встраиваемых систем Передовые направления для инженеров систем управления.</p>	<p>Программа по информационному инжинирингу</p> <p>Программа по компьютерной инженерии Курс компьютерной инженерии / Курс управления автомобилем</p> <p>Программа по основам компьютерной инженерии</p>	20
<h1>F</h1> <p>Flexible Online Course Гибкий онлайн-курс Развивай свои навыки, находясь дома</p>	<p>Программа по международная прикладная информатика</p> <p>Курсы могут быть преобразованы в полноценные программы</p>	33
<h1>G</h1> <p>Information & Communication Программа по информационной коммуникации Учитесь пока работаете, посещая сразу два вуза.</p>	<p>Программа по информационной коммуникации Курс по информационной коммуникации / Курс повышения квалификации выпускников вузов / Годичный вечерний курс</p> <p>Программа по информационной коммуникации Вечернее отделение</p>	20
<h1>H</h1> <p>Programs for International students Программы для иностранных студентов Изучайте IT за границей и посмотрите мир.</p>	<p>Продвинутая программа по искусству и дизайну Международный курс технологий аниме и манги</p> <p>Программа по искусству и дизайну Международный курс ИКТ в бизнесе</p> <p>Программа по прикладной информатике Международный курс автомобильного контроля / Международный курс бизнес-менеджмента</p> <p>Программа по обработке информации Международный курс ИТ-технологии в бизнесе</p> <p>Программа по информационному инжинирингу Международный курс информатики / Международный курс информационный арта / Международный курс информационный бизнеса</p> <p>Программа по компьютерной инженерии Международный курс информационный / Международный курс искусства и дизайна / Международный курс информационный по туризму</p>	24 22 21 25 23 26 27 28 29 30 31

Доступные программы

A Искусство и дизайн Art & Design

Программа по информатике в искусстве и дизайне 4 года ★ Продвинутый технический диплом

Станьте арт-директором, лидером индустрии

Помимо знаний в области цифрового искусства компетентные работники, которых мы готовим, обладают навыками управления и способностью планировать, что позволяет им вести проект к успеху в качестве арт-директора.

Ожидаемые виды деятельности

Арт-директор	Веб-дизайнер	Дизайнер рекламы
Дизайнер компьютерной графики видеогр	Имиджмейкер	Дизайнер издательских систем и т.д.
Разработчик компьютерной графики		



Продвинутая программа по искусству и дизайну 3 года Диплом

Станьте творческим разработчиком или дизайнером, способным представить товар клиенту

Мы готовим компетентных работников, способных создавать и консультировать, быть связующим звеном между разработчиком и покупателем, создавать концепты и представлять товар.

Ожидаемые виды деятельности

Разработчик компьютерной графики	Имиджмейкер
Веб-дизайнер	Дизайнер рекламы
Дизайнер издательских систем	Дизайнер компьютерной графики видеогр и т.д.

Только для иностранных студентов

Международный курс технологий аниме и манги



Программа по манга и анимации 3 года Диплом

Станьте художником манга, художником-мультипликатором или создателем манга/аниме с навыками их производства в цифровом формате

Мы будем работать над цифровым производством, отталкиваясь от техник и истории производства в аналоговом формате, чтобы подготовить студентов к работе в студии и в сферах выпуска и распространения манга и аниме.

Ожидаемые виды деятельности

Художник-мультипликатор	Иллюстратор	CG аниматор
Цифровой художник	Художник манга	Дизайнер рекламы и т.д.



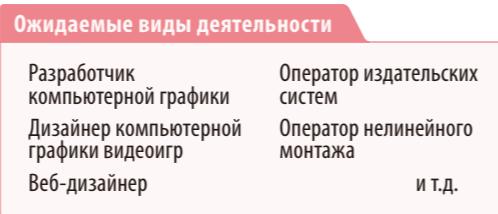
Программа по искусству и дизайну 2 года Диплом

Станьте разработчиком или дизайнером в индустрии цифрового искусства

Мы готовим компетентных работников, умеющих использовать программное обеспечение для создания изображений, способных к творчеству и обладающих фундаментальными знаниями в области изобразительного искусства.

Только для иностранных студентов

Международный курс ИКТ в бизнесе



B Бизнес и менеджмент Business & Management

Программа по информатике бизнеса и администрирования 4 года ★ Продвинутый технический диплом

Станьте бизнес-консультантом по оптимизации информационных систем

Студенты получат знания о бизнесе, включая специализированные знания для каждой конкретной отрасли, овладеют аналитическими методами расчета прибыли, а также информационными и коммуникационными технологиями, обеспечивающими их лидирующее положение. Мы готовим компетентных работников со знаниями управления производством и взаимодействием с клиентами, способных выдвинуть и проработать оптимальную информационную систему взаимодействия между подразделениями предприятия в качестве консультанта по информатизации или менеджера проектов.



Ожидаемые виды деятельности

Консультант по информатизации	Инженер-системотехник
Торговый специалист в производстве	Менеджер проектов
Продюсер в области электронного бизнеса	и т.д.

Программа по прикладной информатике 3 года Диплом

Для тех, кто хочет стать системным инженером и поддержать ИТ-революцию в отрасли.

Эта программа готовит специалистов, которые хорошо разбираются в технологиях изготовления и обладают навыками разработки и представления концепций, к обсуждению и предложению идей в соответствии с потребностями клиентов. Курсы в этой программе - это международный автомобильный контроль, медицинская информация, морские ИТ, сельскохозяйственные ИТ, финансовые технологии и ИТ-технологий в бизнесе.

Только для иностранных студентов

Международный курс автомобильного контроля

Международный курс бизнес-менеджмента

Ожидаемые виды деятельности

Автомобильный инженер
Инженер-морпех / аквакультура
Инженер сельского / лесного хозяйства
Финансовый инженер
Медицинский информационный техник и т.д.

Программа по IT-технологиям в бизнесе 2 года Диплом

Станьте успешным предпринимателем с навыками работы с компьютером и знанием делового этикета

Студенты овладеют офисными инструментами, такими как Microsoft Word, Excel и Access, а также делопроизводством, деловым этикетом и навыками общения. Мы готовим студентов к карьере успешных бизнесменов, обладающих фундаментальными знаниями в области бизнеса. Они смогут справиться с любой ситуацией.

Ожидаемые виды деятельности

Системный администратор
Специалист по продажам и маркетингу
Преподаватель на курсах операторов ЭВМ
Администратор и бухгалтер и т.д.

Программа по медицинскому администрированию 2 года Диплом

Приобретите знания и в медицинской и в компьютерной сферах, став экспертом, который сможет руководить компьютеризацией медицинского рабочего пространства будущего

Знания, связанные с компьютерной сферой, жизненно необходимы в современных медицинских центрах, но специалистов с такими навыками на рынке труда не хватает. На нашей программе по медицинскому администрированию студенты могут получить как медицинские знания, так и навыки ИТ, став в последующем специалистами, которые смогут руководить компьютеризацией медицинских рабочих пространств будущего.

Ожидаемые виды деятельности

Медицинское обслуживание в больницах, клиниках и т.д.

C Информатика

Computer Science

Программа по информатике 4 года ★ Продвинутый технический диплом

Станьте ведущим специалистом в отрасли

Мы готовим студентов, способных анализировать потребности заказчика и предлагать решения в качестве инженера по внедрению программных решений или архитектора информационных систем.

Ожидаемые виды деятельности

Инженер по внедрению программных решений	Инженер-системотехник
Менеджер проекта	Инженер по сетям
	Архитектор информационных систем и т.д.



Программа по информатике в СМИ 3 года Диплом

Станьте ведущим специалистом в разработке программного обеспечения

В этой программе мы развиваем инженеров, способных планировать, проектировать и запускать системы связи, которые могут отправлять и получать видео, аудио и другой контент в интерактивном формате.

Программа по компьютерным системам 3 года Диплом

Станьте инженером, способным создавать системы

Мы готовим компетентных работников, разбирающихся в информационной безопасности, компьютерных сетях и базах данных и способных создавать надежные информационные системы.

Ожидаемые виды деятельности

Инженеры по сетям	Специалист по защите информации
Сетевой администратор	Инженер-системотехник
Инженер баз данных и т.д.	

Ожидаемые виды деятельности

Инженер-системотехник	Инженер компьютерной графики
Программист	Веб-разработчик
Инженер баз данных и т.д.	



Программа по обработке информации 2 года Диплом

Стать техником, освоившим основы программирования и ИТ

Эта программа подготавливает программистов, системных инженеров и системных операторов с базовыми знаниями в области компьютеров, сетей и теории информации. Курсы в этой программе - это международные ИТ, обработка информации и озвучка в ИТ.

Только для иностранных студентов

Международный курс ИТ-технологии в бизнесе

Ожидаемые виды деятельности

Программист	Системный оператор	Системный инженер
Веб-программист	Озвучка	Рассказчик и т.д.



D Видеоигры и развлечения

Digital Game & Amusement

Программа по играм 4 года ★ Продвинутый технический диплом

Станьте лидером в производстве игр следующего поколения

Мы готовим компетентных работников для должностей генерального и технического директоров, направляющих команду разработчиков как своими лидерскими качествами, так и знанием программирования и техническими навыками.

Ожидаемые виды деятельности

Директор производства видеоигр	Технический директор
Продюсер видеоигр	Программист видеоигр
Проектировщик видеоигр	Дизайнер компьютерной графики видеоигр и т.д.



Программа по разработке игр 3 года Диплом

Станьте создателем видеоигр с передовыми навыками

Мы готовим компетентных работников на должность высококлассного программиста 3D и онлайн-видеоигр или проектировщика, продумывающего концепт и механику игры с точки зрения привлекательности для игрока.

Ожидаемые виды деятельности

Программист видеоигр	Проектировщик видеоигр
Сценарист видеоигр	Дизайнер компьютерной графики видеоигр и т.д.



Программа по основам разработки игр 2 года Диплом

Станьте разработчиком с уверененным знанием технологии создания видеоигр

Студенты выучат язык программирования C++, принципы графического дизайна, работы со сценарием и разработки игровой механики. Мы готовим компетентных работников, способных под руководством директора выполнять функции проектировщика и программиста или помощника в разработке видеоигр.

Ожидаемые виды деятельности

Программист видеоигр	Проектировщик видеоигр
Дизайнер компьютерной графики видеоигр	Сценарист видеоигр и т.д.
Помощник в разработке видеоигр	



E Инженеринг встраиваемых систем

Engineering for Embedded Systems

Программа по информационному инжинирингу 4 года ★Продвинутый технический диплом

Станьте экспертом по встраиваемым системам

Студенты изучают не только аппаратное и программное обеспечение, но и консультирование, проектирование, разработку, поддержку и администрирование встраиваемых систем. Такой широты знаний достаточно для менеджера проекта или архитектора информационных систем в команде разработчиков.

Только для
иностранных студентов

Международный курс информатики
Международный курс информационный арта
Международный курс информационный бизнеса

Ожидаемые виды деятельности

Архитектор информационных систем
Инженер мехатроники
Инженер встраиваемых систем и т.д.



Программа по компьютерной инженерии 3 года Диплом

Стать инженером, который может продвигать разработку продукта с помощью встроенных технологий

Студенты участвуют в полноценном изучении встроенных систем, практикуясь в производстве роботов, устройств связи, автомобильной инженерии и микропроцессорного управления. Выпускники этой программы становятся системными инженерами, программистами и инженерами мехатроники, способными играть центральную роль на переднем крае разработки продуктов. Курсы в этой программе - международная информация, компьютерная инженерия и управление автомобилем.

Только для
иностранных студентов

Международный курс информационный
Международный курс искусства и дизайна
Международный курс информационный по туризму

Ожидаемые виды деятельности

Инженер встраиваемых систем
Инженер мехатроники
Инженер-системотехник

Инженеры по работе с клиентами
Контроль-программист
Разработчик ЭБУ и т.д.

Инженер по бортовой
электронике



Программа по основам компьютерной инженерии 2 года Диплом

Станьте инженером систем контроля, изучив основы программного и аппаратного обеспечения

Студенты получат основные навыки программного и аппаратного обеспечения, с тем чтобы стать специалистами в области разработки встроенных систем, а также пройдут необходимую тренировку, чтобы предоставлять высококлассный сервис текущим лидерам-разработчикам.

Ожидаемые виды деятельности

Инженеры встроенных систем
Системный инженер
Инженеры по работе с клиентами
Контроль-программист и т.д.

Программа по информационной коммуникации

Information & Communication

Курс по информационной коммуникации 1 год или 2 года на вечернем отделении

Эти курсы для тех, кому нужно быстро получить квалификацию в информационных технологиях. Выберите необходимые дисциплины и уровень квалификации. Можно изучать программирование, разработку систем, информационные системы или готовиться к поступлению на соответствующую вашим целям специальность.



Специальных курсов для иностранных студентов в KCG

Студенты могут записаться в апреле или октябре.

Для подготовки ИТ-инженеров, которые смогут играть активную роль по всему миру, KCG ввел специальных курсов, нацеленных на нужды иностранных студентов. Записаться на них студенты могут в апреле и октябре. В KCG работает множество сотрудников, ответственных за иностранных студентов. Они поддерживают студентов в различных делах: от обучения до жизни в кампусе и поиска подработки. Благодаря их усердной работе, множество иностранных студентов со всего мира могут насладиться плодотворной студенческой жизнью в KCG.



Сделайте отличную карьеру в Японии или у себя на родине!

Международный курс автомобильного контроля

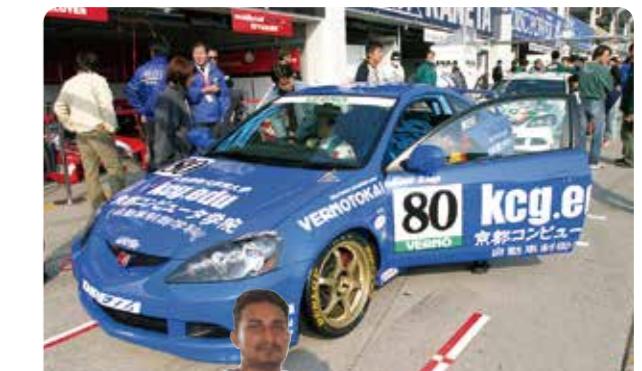
Программа прикладной информации 3 года
Диплом Кампусе Киото Экимаэ

В стремлении создать цифровое и экологичное транспортное общество, услуги мобильности, использующие самые современные технологии, становятся доступными для общественности. В этом курсе KCG стремится реагировать на новые социальные потребности, обучая новых автомобильных инженеров, которые смогут возглавить автомобильную промышленность будущего.

Выпускникам курса выдается «диплом специалиста», позволяющий работать по специальности в своей стране или в Японии, или поступить в школу KCGI (группа KCG) и получить степень магистра.

1-й год

Этот курс предназначен для тех, кто стремится присоединиться к высшим эшелонам сервисных инженеров, способных легко заслужить уважение и доверие клиентов. Студенты улучшают свои навыки японского языка для углубленного изучения специальности, одновременно получая систематизированные знания базовой структуры и функций автомобилей. Обучение начинается с автомобильной инженерии, а также с основ ИТ, включающих в себя программирование, компьютерные системы и цифровые схемы. Этот курс также помогает приобрести коммуникативные навыки, необходимые для бизнеса.



2-й год

Учебная программа фокусируется на автомобилях и включает в себя глубокое изучение основ автомобилей от электрических структур до электроники, логических схем и обслуживания. Студенты применяют изучаемые технологии и знания на практике в экспериментах, практике и самостоятельной деятельности. Это поможет им развить навыки обслуживания, максимально приближенные к реальным условиям работы.



3-й год

Занимаясь разборкой, осмотром и настройкой электрооборудования, студенты углубляют свои знания об автомобилях. Студенты изучают теорию в классе и тщательно применяют ее на практике, исследуя технологии управления автомобилем, которые пригодятся им в качестве готового навыка в автомобильной промышленности. Курс также позволяет получить ИТ-паспорта и другие ИТ-квалификации.



Международный курс ИКТ в бизнесе

Программа по искусству и дизайну
2 года Диплом Кампус Камогава

Сделайте отличную
карьеру в Японии или
у себя на родине!

В ходе этого курса студенты сначала получат базовые знания ИКТ, без которых нельзя обойтись в новую эпоху бизнеса. Затем они изучат основы сбора и анализа информации, передачи информации, а также построение связей для использования социальных сетей в бизнесе и другие актуальные навыки в области ИКТ. Этот курс готовит из студентов профессионалов глобального уровня, способных использовать социальные сети для бизнеса по максимуму, что гарантирует им успех в условиях быстро меняющегося общества. Выпускникам курса выдается «диплом специалиста», позволяющий им продолжать профессиональную карьеру в своей стране или в Японии.

1-й год

В первый год вы сможете повысить свой уровень японского языка в сфере деловой коммуникации и изучите основы ИКТ и бизнеса. Курсы будут охватывать владение Microsoft Office, основы компьютера, навыки презентации и различные курсы японского языка, такие как, например, «Технический японский», где вы сможете развить навыки письма и общения.

2-й год

Для развития навыков и укрепления знаний у студентов есть огромный выбор предметов, связанных с бизнесом и ИКТ. Студенты получат базовые знания о социальных сетях и контенте, необходимые для создания контента в различных социальных сетях, таких, как X (ранее Twitter) и Facebook, а также разовьют навыки бизнес-дизайна, которые позволят им расширять свои компании на глобальный рынок.



Карьерные возможности

Интернет-маркетинг (социальные сети)
Веб-директор (директор по социальным сетям)
Веб-планирование и связи с общественностью
Консультант по социальным сетям

Менеджер управления социальными сетями
Общая административная работа (общие дела, управление персоналом, бухгалтерский учет, управление продажами и т. д.)

Подготовка к квалификационному экзамену

Экзамен на знание Illustrator® Creator
Экзамен на знание Photoshop® Creator
Экзамен на знание маркетинга в социальных сетях



Профильные предметы

Первый год обучения

- Основы вычислительных систем А
- Основы бизнес-документации
- Введение в электронные таблицы
- Специальные лекции 1
- Введение в использование информации 1
- Основы работы с презентациями
- Курс технического японского языка 1А
- Практический курс японского языка 1
- Курс технического японского языка 1B
- Курс устного японского языка 1
- Курс японской культуры 1
- Введение в графические инструменты

Второй год обучения

- Специальные лекции 2
- Введение в использование информации 2
- Общая практика подготовки документов
- Основы вычислительных систем В
- Введение в САПР
- Курс технического японского языка 2A
- Практический курс японского языка 2
- Курс технического японского языка 2B
- Курс устного японского языка 2
- Курс японской культуры 2
- Практикум международного квалификационного экзамена А

Международный курс ИТ-технологий в бизнесе

Программа обработки информации
2 года Диплом Кампус Киото Экимаэ

Сделайте отличную
карьеру в Японии или
у себя на родине!

Знание как бизнеса, так и ИТ является обязательным навыком в современном глобальном обществе. Новые цифровые технологии появляются одна за другой, в том числе искусственный интеллект, интернет вещей (IoT), облачные вычисления виртуальная/дополненная реальность (VR/AR), дроны и 5G, и темпы изменения существующих бизнес-моделей ускоряются. В этом курсе мы фокусируемся на ИТ и бизнесе с целью воспитать глобальный DX-персонал будущего, людей, который сможет использовать новые технологии для создания новых бизнес-моделей и улучшения уже существующих.

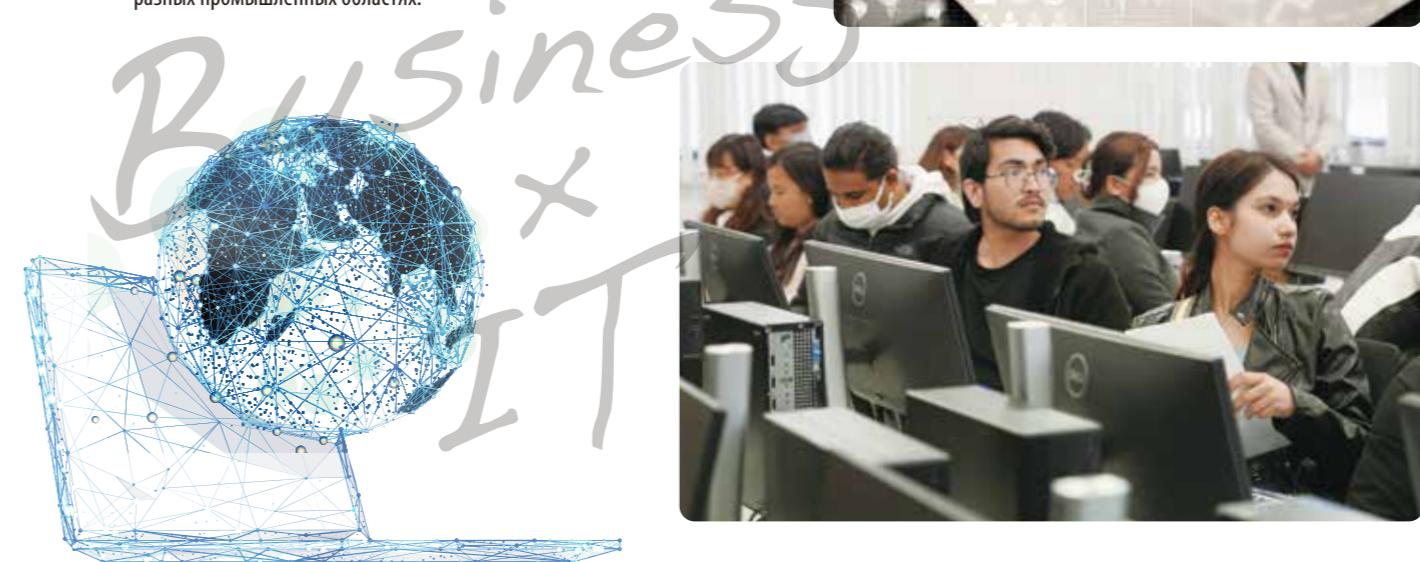
Выпускникам курса выдается «диплом специалиста», позволяющий им продолжать профессиональную карьеру в своей стране или в Японии.

1-й год

Этот курс, предлагаемый в основном для студентов из стран, не использующих китайские иероглифы, дает специализированные знания и укрепляет владение японским языком, необходимые для бизнеса, одновременно предоставляя базовые знания в областях ИТ и бизнеса. В дополнение к основам работы с компьютером, Microsoft Office и навыкам презентации, предлагаются занятия по инженерному японскому языку и другим предметам на японском языке, где студенты могут отточить свои навыки общения и подготовки документов.

2-й год

Из широкого спектра предметов, связанных с бизнесом и ИТ, студенты выбирают курсы по желанию, еще больше расширяя свои навыки и знания. В дополнение к курсу «Введение в SAP и логистика», где SAP — это система общего администрирования управления предприятием, студентов также ожидают курсы по программированию, управлению и многие другие. Студентам прививают способность реагировать на потребности DX в самых разных промышленных областях.



Профильные предметы

Первый год обучения

- Основы вычислительных систем А
- Основы бизнес-документации
- Введение в электронные таблицы
- Специальные лекции 1
- Введение в использование информации 1
- Основы работы с презентациями
- Курс технического японского языка 1A
- Практический курс японского языка 1
- Курс технического японского языка 1B
- Курс устного японского языка 1
- Курс японской культуры 1
- Практикум международного квалификационного экзамена А

Второй год обучения

- Учебные проекты 1
- Основы вычислительных систем В
- Прикладная веб-анимация
- Основы производства веб-контента 2
- Общая практика японского языка 2
- Курс технического японского языка 4
- Курс делового японского языка 2
- Практические построение карьеры
- Техническая подготовка документов А
- Общая практика японского языка 1
- Курс технического японского языка 3
- Курс делового японского языка 1
- Учебные проекты 2A
- Введение в 3D-графику (3DCG)
- Информационная безопасность

Магистерская программа в KCGI! Регистрация доступна

Магистерская
программа в KCGI!

Международный курс технологий аниме и манги

Продвинутая программа по искусству и дизайну
3 года Диплом Кампус Камогава

Курс готовит инженеров по производству цифрового аниме и манги, обладающих навыками управления ИИ, менеджмента и маркетинга. После получения базовых знаний студенты учатся использовать графические приложения, такие как Maya и AutoDesks, а также приложения для 3D-графики, такие как Blender. Студенты также работают над созданием рекламных видеороликов с использованием ИИ. В сотрудничестве с образовательными учреждениями других стран студенты получают возможность заняться изучением иллюстрации и передового ИИ. Курс фокусируется на углублении знания студентов о прикладном генеративном ИИ.



Международный курс бизнес-менеджмента

Программа по прикладной информатике
3 года Диплом Кампус Киото Экимаэ

Междисциплинарный курс изучает использование генеративного ИИ в различных жанрах, включая инновации для устойчивой региональной промышленности, торговли, финансов, логистики, медицинской информации и международных инвестиций. Студенты курса также приобретают навыки и знания о планировании ресурсов предприятия (ERP), интегрированной системе управления, которая позволяет компаниям управлять централизованно, максимально используя возможности своего бизнеса. Курс отвечает потребностям следующего поколения, развивая навыки менеджмента международной компании, которые помогут ей продвинуться.



Профильные предметы		
Первый год обучения	Второй год обучения	Третий год обучения
Обязательные	Обязательные	Обязательные
Основы вычислительных систем А	Учебные проекты 1, 2А	Обзор UI/UX
Основы бизнес-документации	Основы вычислительных систем А	Основы рисунка А, В
Введение в электронные таблицы	Прикладная веб-анимация	Основы создания персонажей
Введение в использование информации 1	Основы производства веб-контента 1	3D-моделирование и анимация 1
Основы работы с презентациями	Практическое построение карьеры	Видеомонтаж (спецэффекты)
Введение в графические инструменты	Введение в 3D-графику (3DCG)	Учебные проекты 2В
Специальные лекции 1	Введение в САРР	Практика SPI
Основы веб-анимации	Практикум международного квалификационного экзамена А	3D-моделирование и анимация 2
Основы производства веб-контента 1	Техническая подготовка документов А, В	Применение GenAI (Adobe)
Семинар по дизайну	Рекомендуемые факультетом	Рекомендуемые факультетом
Рекомендуемые факультетом	Техническая подготовка документов А, В	Общая практика японского языка 1, 2
Курс технического японского языка 1А, 1В, 2А, 2В	Общая практика японского языка 1, 2	Курс технического японского языка 3, 4
Практический курс японского языка 1, 2	Курс технического японского языка 3, 4	Практический курс японского языка 3, 4
Курс устного японского языка 1, 2	Курс делового японского языка 1, 2	Техническая подготовка документов С
Курс японской культуры 1, 2		

Профильные предметы

Первый год обучения

Обязательные

Основы вычислительных систем А, В

Основы бизнес-документации

Введение в электронные таблицы

Специальные лекции

Введение в использование информации 1, 2

Основы работы с презентациями

Введение в графические инструменты

Общая практика подготовки документов

Введение в САРР

Курс технического японского языка 1А, 1В, 2А, 2В

Практический курс японского языка 1, 2

Курс устного японского языка 1, 2

Курс японской культуры 1, 2

Второй год обучения

Обязательные

Учебные проекты 1, 2А

Мировая экономика

1Семинар по дизайну

Обзор электронного бизнеса

Практическое построение карьеры

Цепочки поставок

Практикум международного квалификационного экзамена А

Базовая практика на VBA (ExcelVBA) А

Рекомендуемые факультетом

Техническая подготовка документов А, В

Общая практика японского языка 1, 2

Курс технического японского языка 3, 4

Курс делового японского языка 1, 2

Третий год обучения

Обязательные

Информационная математика

Обзор корпоративных систем

Дизайн базы данных

Практикум международного квалификационного экзамена В

Техники управления проектами

Деловое администрирование

Исследование операций

Учебные проекты 2В

Базовая практика статистики

Практика SPI

Анализ данных

Рекомендуемые факультетом

Общая практика японского языка 3, 4

Курс технического японского языка 5, 6

Практический курс японского языка 3, 4

Техническая подготовка документов С

Международный курс информатикиПрограмма по информационному инжинирингу 4 года
★Продвинутый технический диплом Кампус РакухокуМагистерская
программа в KCGI!

Программа обеспечивает основательную подготовку по встроенным системам, от базового программирования и проектирования систем до использования передовых технологий. Студенты могут стать инженерами решений и ИТ-архитекторами, способными анализировать потребности глобальных компаний, предлагая и внедряя решения с использованием ИТ-систем. Программа готовит международные кадры, способные отвечать требованиям продвинутого общества, основанного на информационных технологиях, с использованием генеративного ИИ, Интернета вещей и т. д.

**Международный курс информационный арта**

Программа по информационному инжинирингу 4 года ★Продвинутый технический диплом Кампус Ракухоку

Эта программа для начинающих арт-директоров. Студенты учатся максимально использовать возможности цифрового искусства, представлять себе произведения искусства в их полной форме до начала проекта и приобретать навыки планирования и управления для успешного завершения проектов. Студенты могут овладеть передовыми методами производства, навыками создания концепций, включая умение выслушивать требования клиентов, а также умением вести переговоры и вносить предложения.



Профильные предметы			
Первый год обучения	Второй год обучения	Третий год обучения	Четвертый год обучения
Обязательные	Обязательные	Обязательные	Обязательные
Основы вычислительных систем А	Учебные проекты 1	Введение в разработку системы	Учебные проекты 3А
Основы бизнес-документации	Введение в алгоритмы	Обзор корпоративных систем	Учебные проекты 3В
Введение в электронные таблицы	Учебные проекты 2А	Учебные проекты 2В	
Специальные лекции 1			
Введение в использование информации 1			
Базовая практика доступа			
Специальные лекции 2			
Введение в использование информации 2			
Рекомендуемые факультетом	Рекомендуемые факультетом	Рекомендуемые факультетом	Рекомендуемые факультетом
Основы работы с презентациями	Базовая практика на VBA (ExcelVBA) А	Основы веб-анимации	Практикум международного квалификационного экзамена С
Основы вычислительных систем В	Основы производства веб-контента 2	Практикум международного квалификационного экзамена В	ИИ-программирование 1
Основы производства веб-контента 1	Специальные лекции 2	Практическое построение карьеры	Введение в аудио и акустику
Введение в графические инструменты	Введение в САПР	Дизайн базы данных	Основы 3D-анимации
			Обзор информационных систем управления
			Продвинутый курс финансовых технологий
			ИИ-программирование 2
			Обзор обработки экологической информации
			Прикладная 3D-анимация

Профильные предметы			
Первый год обучения	Второй год обучения	Третий год обучения	Четвертый год обучения
Обязательные	Обязательные	Обязательные	Обязательные
Основы вычислительных систем А	Учебные проекты 1	Учебные проекты 1	Учебные проекты 1
Основы бизнес-документации	Введение в CAD	Введение в CAD	Обзор UI/UX
Введение в электронные таблицы	Учебные проекты 2А	Учебные проекты 2А	Основы рисунка А
Специальные лекции 1			Учебные проекты 2В
Введение в использование информации 1			
Базовая практика доступа			
Специальные лекции 2			
Введение в использование информации 2			
Рекомендуемые факультетом	Рекомендуемые факультетом	Рекомендуемые факультетом	Рекомендуемые факультетом
Основы работы с презентациями	Практикум международного квалификационного экзамена А	Практикум международного квалификационного экзамена В	Практикум международного квалификационного экзамена С
Основы веб-анимации	Практическое построение карьеры	Практикум международного квалификационного экзамена В	Исследования анимационных 3D видео 1
Практикум международного квалификационного экзамена В	Дизайн базы данных	Дизайн базы данных	Практика видеопроизводства 1
Практическое построение карьеры	Основы 3D-анимации	Основы 3D-анимации	Исследования анимационных 3D видео 2
Дизайн базы данных	Прикладные САПР	Прикладные САПР	Практика цифрового звукоизготовства
Основы 3D-анимации	Практикум международного квалификационного экзамена А	Практика SPI	Практика видеопроизводства 2
Прикладные САПР	Основы работы с презентациями	Базовая практика статистики	Техники написания сценариев
Практика SPI	Основы веб-анимации	Основы рисунка В	
Базовая практика статистики	Основы производства веб-контента 1	Прикладная 3D-анимация	
Основы рисунка В			
Прикладная 3D-анимация			

Международный курс информационный бизнесаПрограмма по информационному инжинирингу
4 года ★ Продвинутый технический диплом Кампус Ракухоку

Студенты изучают методы, с помощью которых можно интегрировать и управлять общими ресурсами компании — людьми, товарами, фондами и информацией — с использованием ИТ. Цель — подготовить ИТ-консультантов и менеджеров проектов, которые смогут играть активную роль в мировом обществе. Компания KCG подготовила учебную программу обучения навыкам, необходимым бизнесменам, для развития персонала, способного добиться успеха в мире ИТ в широком спектре отраслей промышленности.

**Международный курс информационный**Программа по компьютерной инженерии
3 года Диплом Кампус Ракухоку

Сегодня передовые технологии, такие как искусственный интеллект и киберфизические системы, применяются в самых разных сферах, в то время как DX быстро развивается. Тем временем внедрение 5G продолжается, и метавселенная распространяется в глобальном масштабе. В этом курсе студенты укрепят навыки японского языка, которые им понадобятся для проведения специализированных исследований, и приобретут серьезные знания в области компьютерных и информационных технологий, которые составляют основу в продвижении DX. Студенты также могут выбирать предметы, которые им нравятся, из широкого круга факультативов, приобретая продвинутые навыки в области ИТ. Охватываются многочисленные темы, жизненно важные в сфере ИТ-бизнеса, включая базы данных, программирование и сетевые технологии, а также технический японский язык и другие предметы на японском языке. Таким образом Программа целенаправленно готовит кадры, хорошо разбирающиеся в компьютерных технологиях и владеющие японским языком, что необходимо для ведения бизнеса. Выпускникам курса присваивается «диплом специалиста», позволяющий им поступить в школу KCGI (группа KCG) и продолжить обучение в магистратуре.

Профильные предметы

Основы работы с презентациями	Введение в PHP
Базовая практика на VBA (Excel/VBA)	Дизайн базы данных
Общая практика подготовки документов	Учебные проекты
Практика подготовки к квалификационным экзаменам	Практическое построение карьеры
Обзор корпоративных систем	Базовая практика статистики
Обзор информационных систем управления	Курс технического японского языка
Практика SPI	Практика SPI
Введение в управление сетью	Основы производства веб-контента
Введение в графические инструменты	Введение в алгоритмы
Введение в Python	Введение в электронные таблицы
Основы вычислительных систем	Базовая практика доступа
Введение в разработку системы	

Примечание: также доступны выбор и изучение предметов на других факультетах.

**Профильные предметы****Первый год обучения****Обязательные**

Основы вычислительных систем А

Основы бизнес-документации

Введение в электронные таблицы

Специальные лекции 1

Введение в использование информации 1

Введение в графические инструменты

Специальные лекции 2

Введение в использование информации 2

Рекомендуемые факультетом

Основы работы с презентациями

Основы веб-анимации

Основы производства веб-контента 1

Обзор курсов по туризму

Второй год обучения**Обязательные**

Учебные проекты 1

Практика фотографии

Учебные проекты 2А

Рекомендуемые факультетом

Обзор туристического менеджмента

Основы производства веб-контента 2

Практическое построение карьеры

Введение в 3D-графику (3DCG)

Прикладные САПР

Практикум международного квалификационного экзамена А

Третий год обучения**Обязательные**

Учебные проекты 3А

Учебные проекты 3В

Рекомендуемые факультетом

Практикум международного квалификационного экзамена С

Введение в разработку системы

Практикум международного квалификационного экзамена В

Дизайн базы данных

Базовая практика на VBA (Excel/VBA)

Обзор информационных систем управления

Практика SPI

Б

Практика динамической статистики в

туризме

Базовая практика на VBA (Excel/VBA)

Базовая практика доступа

Четвертый год обучения**Обязательные**

Учебные проекты 3А

Учебные проекты 3В

Рекомендуемые факультетом

Практикум международного квалификационного экзамена С

Введение в ERP

Продвинутый курс финансовых технологий

Въездной туризм

Практика разработки ERP

Деловое администрирование

Выездной семинар по культуре Киото

Международный курс искусства и дизайна

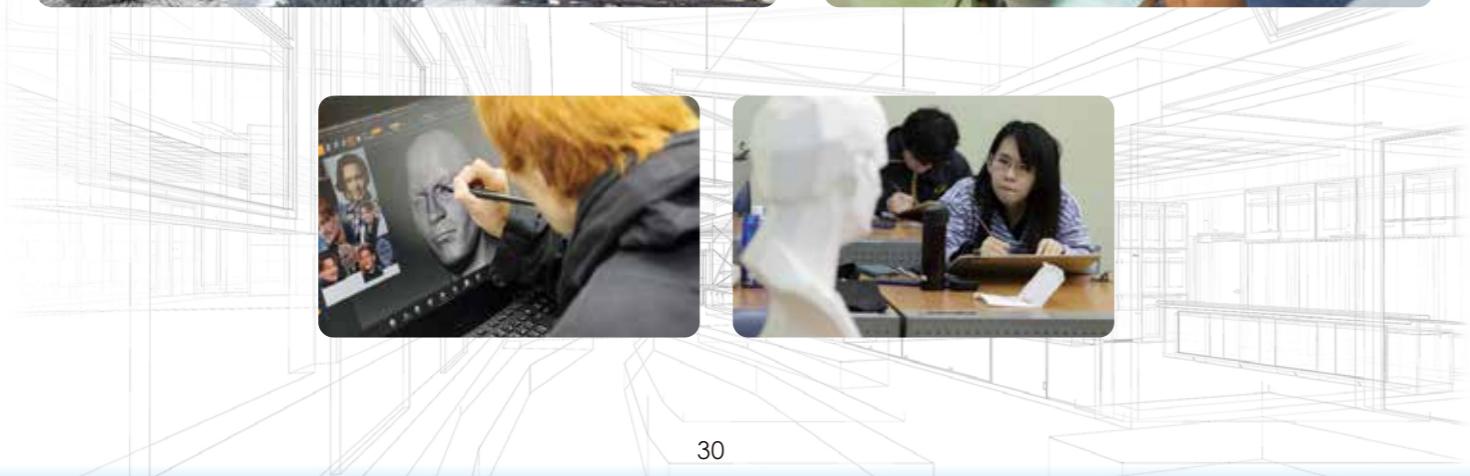
Программа по компьютерной инженерии
3 года Диплом Кампус Ракухоку

Магистерская
программа в KCGI!

В этом курсе, после того как учащиеся приобретут базовые компьютерные навыки и знания, необходимые в обществе, они освоят основы искусства и создания концепций и освоят практические производственные навыки, научившись использовать стандартное отраслевое программное обеспечение. Курс культивирует творческих людей и дизайнеров, обладающих новейшими навыками в области ИТ, а также креативностью и способностью разрабатывать и представлять проекты. Выпускникам курса присваивается «диплом специалиста», позволяющий им поступить в школу KCGI (группа KCG) и продолжить обучение в магистратуре.



Реклама к 50-й годовщине группы KCG (<https://www.kcg.ac.jp/kyocotan/cm/>)



Международный курс информационный по туризму

Программа по компьютерной инженерии
3 года Диплом Кампус Ракухоку

Магистерская
программа в KCGI!

Этот курс в полной мере использует расположение KCG в Киото, одном из самых знаковых городов Японии. Он предоставляет полную учебную программу по изучению новых туристических услуг и бизнес-моделей с применением ИТ. Студенты пытаются решить широкий круг вопросов, с которыми сталкиваются экскурсионные зоны, такие как предоставление туристической информации, преобразование записей о туристической деятельности в полезные данные, анализ и прогнозирование. Курс развивает персонал, который может внести свой вклад в создание устойчивой и стабильной индустрии туризма. Выпускникам курса присваивается «диплом специалиста», позволяющий им поступить в школу KCGI (группа KCG) и продолжить обучение в магистратуре.

Профильные предметы	
Обзор курсов по туризму Практика фотографии Обзор туристического менеджмента Туристический транспортный бизнес Туристические коммуникации Практика подготовки к квалификационным экзаменам А, В	Новые туристические бизнес-проекты Выездной семинар по культуре Киото Практика динамической статистики в туризме Въездной туризм

Примечание: также доступны выбор и изучение предметов на других факультетах.

Доступные квалификации

Менеджер по контролю маршрута

Квалификация менеджера по контролю маршрута является обязательной для старших гидов-проводников, сопровождающих туры и групповые поездки, запланированные туристическими агентствами.

Сертифицированный руководитель туристических поездок

«Сертифицированный руководитель туристических поездок» — это национальная квалификация, предусмотренная Законом о туристических агентствах. Она необходима для продажи внутренних или зарубежных путевок от имени туристического агентства. Закон о туристических агентствах предписывает, чтобы в каждом офисе продаж туристического агентства был как минимум один сертифицированный руководитель туристических поездок.

Экзамен на получение сертификата директора по въездному бизнесу

Экзамен на получение сертификата директора по въездному бизнесу — это квалификационный тест, который подтверждает, что его владелец обладает необходимыми знаниями для развития въездного туристического бизнеса, ориентированного на иностранных туристов в Японии. Для успешной сдачи этого теста требуется знание текущих условий и тенденций въездного туризма, способность планировать въездные бизнес-проекты, которые могут привлечь клиентов, понимание и способности коммуникации с иностранными туристами в Японии, а также знание «нового туризма» и формирования туристических зон.





Узнайте
больше



Гибкий онлайн-курс

Flexible Online Course

Программа по международная прикладная информатика

В настоящее время Япония сталкивается с острой нехваткой ИТ-кадров. Ожидается, что к 2030 году эта нехватка вырастет примерно до 450 000 человек. (Опрос по поводу спроса на ИТ-кадры (обзор), METI, апрель 2019 г.) Столкнувшись с этим затруднительным положением, KCG хочет, чтобы способные люди изучали ИТ и возглавляли глобальную ИТ-индустрию. Имея в виду эту цель, KCG подготовил гибкие онлайн-курсы.

Иностранные студенты KCG: требования к подающим заявление

Подходящими кандидатами считаются иностранные граждане, которые соответствуют каждому из следующих критерий.

- (1) Кандидат завершил или должен завершить 12-летнее школьное образование в Японии и/или в своей родной стране; или имеет квалификацию, позволяющую ему поступить в университет в своей родной стране; или имеет квалификацию, соответствующую вышеуказанной.
Признанный KCG кандидат должен быть старше 18 лет, удовлетворять одному или нескольким из указанных ниже пяти требований и обладать уровнем владения японским языком, достаточным для понимания лекций.
 - 1) Кандидат сдал экзамен на знание японского языка (JLPT) уровня N1 (уровень 1) или N2 (уровень 2), проводимый Японским фондом и Японской организацией студенческих обменов.
 - 2) Кандидат набрал в общей сложности не менее 200 баллов (сумма баллов за чтение, аудирование и понимание аудирования/чтения) на экзамене для поступления в японский университет (EJU), проводимом Японской организацией студенческих услуг (JASSO).
 - 3) Кандидат набрал не менее 400 баллов на тесте на знание японских иероглифов, проводимом Фондом тестирования на знание японских иероглифов (JKATF), или на teste по аудированию/чтению JLRT (письменный тест).
 - 4) Кандидат прошел курс обучения японскому языку длительностью 6 или более месяцев в учебном заведении для преподавания японского языка иностранным гражданам, которое признано уведомлением министра юстиции по заключению министра образования, культуры, спорта, науки и технологий Японии (посещаемость в указанном учреждении должна быть 90% или более).
 - 5) У кандидата есть опыт обучения длительностью не менее одного года в учебном заведении, указанном в статье 1 Закона Японии о школьном образовании (начальная школа, неполная средняя школа, старшая школа, технический колледж, младший колледж, университет или аспирантура).
- * Сюда входит международная степень бакалавра (свяжитесь с нами, чтобы узнать детали).
- (2) Кандидат имеет необходимый статус проживания (визовый статус) для беспрепятственного пребывания в Японии с момента поступления в KCG до момента окончания обучения.
*Это касается иностранных студентов, постоянных резидентов, супругов и семьи граждан Японии и т.д.
- (3) Кандидата рекомендует директор или преподаватель в школе, в которой он учился.
- (4) Кандидат имеет в своем распоряжении средства для пребывания в Японии.

Отбор для поступления (вступительный экзамен для иностранных студентов)

Отбор по документам. Проверка кандидата проводится на основании предоставленных документов и т. д.

Отбор через собеседование. Кандидату предоставляется возможность пройти собеседование и устный экзамен на основе предоставленных документов и т. д.

* Собеседования и устные экзамены могут проводиться в указанном месте или онлайн с помощью видеочата (Zoom и т. д.). Кандидаты, сдающие экзамен онлайн, должны иметь необходимое оборудование для онлайн-общения дома или в другом месте на время экзамена, включая ПК, микрофон, колонки, камеру (кандидат должен иметь возможность транслировать видео) и подключение к Интернету.

* Кандидаты будут уведомлены о времени, датах и местах (форматах) проведения собеседований и устных экзаменов во время отправления им билетов на экзамен. (Как правило, они отправляются в течение двух недель с момента получения документов.)



Преимущества гибких онлайн-курсов

Учитесь в своем собственном темпе, где бы вы ни находились!

King-LMS, современная система управления обучением KCG предоставляет доступ к учебным ресурсам 24 часа в сутки. С King-LMS вы можете посещать занятия по своему собственному графику, используя предварительно подготовленные видео-лекции и материалы. Вы можете смотреть и слушать лекции столько раз, сколько захотите, обучаясь в своем собственном темпе.

Преобразуйте любой курс в полноценный учебный курс!

- Гибкий онлайн-курс
- Art & Design
 - Business & Management
 - Computer Science
 - Digital Game & Amusement
 - Engineering for Embedded Systems

Получите продвинутый диплом после окончания учебы!

Дополнительный диплом - это квалификация, которая может быть получена путем удовлетворения определенных условий и завершения четырехлетней программы обучения специалистов в продвинутой профессиональной школе. MEXT признает продвинутый диплом эквивалентом степени бакалавра, предоставленной университетом. Продвинутый диплом присуждается людям, которые накопили не только знания, но и навыки в специализированной области. Таким образом, продвинутый диплом все чаще рассматривается как эквивалентный или даже превосходящий степень бакалавра. Ожидается, что продвинутые дипломные владельцы, которые изучили ИТ, будут более необходимыми, чем когда-либо в предстоящую эпоху.

Интенсивное обучение в школе: повысить свою эффективность!

В программе международной прикладной информатики мы предлагаем интенсивную учебную программу под названием «Schooling». В этой программе студенты участвуют в интенсивном, персональном обучении под прямым руководством инструктора. Программа «Schooling» предлагается на двухнедельный период, два раза в год: летом с августа по сентябрь и весной с февраля по март. Аудитории для «Schooling» находятся в кампусе Киото Экимэз в KCG, в семи минутах ходьбы от станции Киото. Транспортные соединения превосходны, что облегчает поездку.

Учебная программа

Очные занятия

Производство оригинальных работ и реализация сложных проектов

Базовые курсы

Получение широкой базы знаний в различных областях

Практические курсы

Получение широкой базы знаний в различных областях

Карьерные курсы

Поддержка вашего поиска работы

Высказывания иностранных студентов KCG

Тысячи иностранных студентов приехали в KCG, чтобы учиться и начать интересную карьеру.

Теплая поддержка и отличное образование для иностранных студентов.

Нгуен Си Сэм



[Видео интервью ▶](#)



Программа по обработке информации
Курс обработки информации

Социалистическая Республика Вьетнам

Я всегда любил японские игры, мангу и аниме. Когда мне предложили поехать учиться за границу, я решил, что хочу подготовиться к своему будущему в совершенно новой среде. После посещения школы японского языка я хотел изучать ИТ, потому что я понял, в ИТ-технологиях лежит потенциал для создания общества будущего. Поэтому я поступил в KCG. KCG предлагает много программ поддержки для иностранных студентов и предоставляет множество возможностей для получения общего образования вне ИТ. Я усердно учился и смог устроиться в японскую ИТ-компанию. Вскоре после этого, я сдал базовый экзамен по специальности ИТ-инженер.

Я хотел бы работать в международном маркетинге.

Сукандар Ипунг
Исмайя



Программа по IT-технологиям в бизнесе

Республика Индонезия

Я хотел учиться в Японии, стране, которой я всегда интересовался. В Японии я хотел изучить ИТ, потому что это необходимо для будущего, но я также хотел изучать бизнес. Поэтому я поступил в KCG. У меня не было компьютерной подготовки, поэтому мои профессора терпеливо научили меня всему. Постепенно я приобрел знания и навыки, и я почувствовал прогресс, которого достиг. Однажды я хотел бы устроиться в компанию, специализирующуюся на зарубежном маркетинге. Я хочу распространять японские продукты и технологии в мою родину, Индонезию, и по всему миру.

Я хочу изучить величайшую в мире технологию.

Наташа Мария Девина



Программа по IT-технологиям в бизнесе

Республика Индонезия

Я хотела учиться в Японии, ведущей стране в области технологий. Если возможно, я хотела бы стать такой же, как моя мама, которая работала в бухгалтерском учете. Поэтому я поступила в KCG, чтобы получить знания и навыки в ИТ и бизнесе. Раньше я сама себя обучала компьютерному делу. Теперь я учусь у своих профессоров в KCG, которые обучают меня хорошо и терпеливо, поэтому мне нравится посещать занятия, связанные с бизнесом, и так далее. В будущем я хочу работать в сфере онлайн бизнес-программирования.

Награда за мастерство KCG придала мне уверенности.

Лю Лангбяо



[Видео интервью ▶](#)



Программа по основам разработки игр

Китайская Народная Республика

После окончания университета в Китае я работал сетевым инженером, но все чаще и чаще я хотел выполнять творческую работу. После обучения в Киотском языковом центре японского языка, я начал изучать разработку игр в KCG. После того, как я поступил в KCG, мои профессора действительно вбили инженерные знания в меня. Благодаря им мой японский друг и я выиграли премию KCG за мастерство за игру, которую мы создали вместе. Я смог устроиться на работу в игровую компанию, которая меня больше всего интересовала. Я продолжал оттачивать свои навыки с целью стать лидером команды.

Изучение манги в Японии на новейшем оборудовании.

Норманс Сагацумэ
Хавьер Александр



Программа по искусству и дизайну
Курс манги и аниме

Республика Гватемала

Я всегда хотел поехать в Японию и стать художником манга, потому что меня привлекали глубина и тонкость японской манги. Поэтому после посещения японской школы я поступил в KCG. В KCG у них есть все новейшее оборудование для изучения манги. Профессора в KCG все терпеливо объясняют и создают среду, в которой легко задавать вопросы. Моя студенческая жизнь всесторонна, и я наслаждаюсь ею в полной мере. После того, как я закончу, я надеюсь устроиться к японскому издателю. Было бы здорово иметь мою собственную серию манги.

Ощущение результатов обучения в KCG.

Чанвонгнараз
Хампасит



Программа по обработке информации
Курс обработки информации

Лаосская Народно-Демократическая Республика

Технологии делают жизнь людей более полноценной. Я присоединился к KCG, потому что был полон решимости изучать ИТ и сыграть центральную роль в обществе. Поскольку это первое учебное заведение Японии, специализирующееся на компьютерной подготовке, у него есть история и послужной список в области ИТ. Я чувствую, что поступил в действительно хорошую школу. Я не был уверен, потому что никогда раньше не изучал компьютеры. К счастью, мои профессора в KCG объясняют мне все очень терпеливо и доступно. И вскоре я понял, что мне нравится программирование. В будущем я хочу найти работу в компании, связанной с ИТ в Японии, и продолжить программировать, выполняя работу, которая делает жизнь более удобной для людей во всем мире.

Я хочу обучиться японскому языку и видеотехнологиям.

Раламбозатово Нарианая
Вололониайна



Программа по искусству и дизайну
Курс искусства и дизайна

Республика Мадагаскар

Я интересовалась Японией, потому что у нее есть богатая культура, совершенно отличная от моей родной страны. Я хотела более глубоко изучить то, что видела на видео и фото в университете Мадагаскара, поэтому я поступила в KCG, на основе рекомендации от MEXT. Я очень рада, что приехала учиться в KCG. На занятиях мои профессора проводят тщательное обучение, начиная с основ. Преподаватели и мои со курсниками очень добры. Мы собираемся вместе в свободное время. Я мечтаю передать японскую культуру Мадагаскару и остальному миру через видео.

Углубленное изучение игрового программирования.

Ким Хэ Ран



Программа по обработке информации
Курс обработки информации

Республика Корея

Средняя школа для девочек, в которой я училась, сотрудничает с KCG, и одна из наших старшеклассниц поехала туда учиться. Поэтому я была достаточно знакома с KCG. Я знала, что эта школа была полностью оснащена компьютерами и другим оборудованием, и что я могу получить специализированное образование. Я хотела изучать игровые программы, потому что мне нравятся японские игры, и для этого я поступила в KCG. Я мечтала однажды работать программистом в японской игровой компании. Если я смогу создать игру из своего собственного воображения, в которую будут играть люди со всего мира, я буду действительно счастлива.

Я хочу внести свой вклад в развитие ИТ у себя на родине.

Шахзодшохи
Шамсиддин



Программа по обработке информации
Курс обработки информации

Республика Таджикистан

Однажды из моих старших товарищей поехал учиться в Японии, поэтому я подумал: «Это мне подойдет!» Поэтому я поступил в KCG. Это был первый раз, когда я всерьез взялся изучать ИТ, и это было действительно сложно. Но мои преподаватели очень любезно направили меня, и компьютерное оборудование было самым современным. Это было очень весело, и я наслаждался своей жизнью в качестве студента. После того, как я закончу, я хочу присоединиться к ИТ-компании в Японии, стажироваться там и накопить деньги, а затем вернуться в Таджикистан, чтобы создать компанию по разработке программных приложений. Я надеюсь внести свой вклад в развитие ИТ на родине.

Я хотел бы работать в глобальном контент-бизнесе.

Наранхо Бехарано
Карлос



Программа по основам разработки игр

Королевство Испания

Я всегда восхищалась японскими технологиями. Они создали такие веселые игры, как Покемон, а их технологии нет равных в мире. Ничто не могло сделать меня счастливее, чем изучать игры в Японии. KCG предлагает удивительную среду обучения с новейшим компьютерным оборудованием и программным обеспечением. Моя цель - присоединиться к крупной контент-компании в Японии. Я могу говорить по-японски и по-испански, поэтому приобретение ИТ-знаний позволит мне принять участие в глобальном бизнесе.

Четыре времени года

На протяжении года KCG проводит различные мероприятия для студентов.

- Инструктаж студентов 1-го года
- Церемония поступления
- Медицинские осмотры
- Начало весеннего семестра
- Приветственная вечеринка для первокурсников и знакомство с клубами
- Весенние национальные экзамены
- Мероприятия на природе для студентов 1-го года
- День пешего туризма
- Информационная конференция предприятий в кампусе



Церемония поступления

- День основания (первое мая)
- Спортивные турниры
- Информационная конференция предприятий в кампусе



День пешего туризма



Музыкальный концерт

- Музыкальный концерт
- Информационная конференция предприятий в кампусе



Киото Такиги Но
(Храм Хэйан-дзингу)

6 Июнь

- Инструктаж студентов 1-го года
- Церемония поступления
- Медицинские осмотры
- Начало весеннего семестра
- Приветственная вечеринка для первокурсников и знакомство с клубами
- Весенние национальные экзамены
- Мероприятия на природе для студентов 1-го года
- День пешего туризма
- Информационная конференция предприятий в кампусе

4

- Основные события в Киото в течение года
- Парад наблюдения за цветением сакуры Тоётоми Хидэёси (храм Дайгодзи)

Апрель

- Лекция о культуре
- Сертификационные тесты по компьютерному графическому искусству
- Профессиональная ориентация
- Информационная конференция предприятий в кампусе
- Летний фестиваль



Летние краткие курсы Японский день

7

- Фестиваль Гион (храм Ясака и другие места в Киото)

Июль

- Конец весеннего семестра
- Экзамены за весенний семестр
- Летний семинар RIT
- Летние каникулы
- Летний семинар по национальным экзаменам
- Летние краткие курсы
- Бизнес-практика
- Консультации по карьерным вопросам
- Профессиональная ориентация

8

- Церемониальный костёр Годзана (Даймондзяма и др.)

Ноябрь



Спортивная встреча профессиональной школы в Киото

Консультации по карьерным вопросам

- Джей-кен (Джохо кентей), Серия сертификации информационных технологий
- Спортивная встреча профессиональной школы в Киото
- Информационная конференция предприятий в кампусе
- Руководство на осенний семестр
- Музыкальный концерт
- Медицинские осмотры

9

- Вечер наблюдения за луной (храм Дайнакудзи)

Сентябрь

- Лекция о культуре
- Сертификационные тесты по компьютерному графическому искусству
- Профессиональная ориентация
- Информационная конференция предприятий в кампусе
- Летний фестиваль

7

- Фестиваль Гион (храм Ясака и другие места в Киото)

Июль

- Начало осеннего семестра
- Осенние национальные экзамены
- День пешего туризма
- Профессиональная ориентация



День пешего туризма

10

- Фестиваль веков (храм Хэйан-дзингу)

Октябрь

- Возобновление лекций
- Музыкальный концерт
- Профессиональная ориентация



НАГРАДЫ КСГ

1

- Стрельба из лука на дальней дистанции (Храм Сандзюсангено)

Январь

- Конец осеннего семестра
- НАГРАДЫ КСГ

- Экзамены за осенний семестр
- Джей-кен (Джохо кентей), Серия сертификации информационных технологий

- Весенние каникулы
- Профессиональная ориентация

- Информационная конференция предприятий в кампусе
- Зимние краткие курсы

2

- Фестиваль цветения сливы (святилище Китано-тэнмангу)

Февраль



Выпускная церемония



Прощальный прием

3

- Фестиваль факелов (храм Сэйрёдзи)

Март

- Весенние краткие курсы
- Выпускная церемония

- Прощальный прием
- Информационная конференция предприятий в кампусе

- Весенний семинар по национальным экзаменам

Годичные подготовительные курсы (начало в апреле) Полугодичные подготовительные курсы (начало в октябре)

*Условия поступления: Сдача Теста на знание японского языка (Japanese Language Proficiency Test, JLPT) уровня N3-N5

- В KJLTC, Киотском центре по изучению японского языка, подразделению KCG для иностранных студентов, производится обучение студентов, намеренных поступать в японские высшие учебные заведения. KJLTC зарегистрирован министром юстиции.
- Это вводный курс, утвержденный Министерством образования, культуры, спорта, науки и технологии. Даже если срок обучения студента на родине составлял менее 12 лет, по завершении этого курса он получает право поступления в высшие учебные заведения Японии, включая основное отделение KCG.
- Для поступления на основное отделение KCG обязательным предметом является Практикум работы с прикладным программным обеспечением (базовый для ИТ). Полученные за предмет баллы зачитываются на курсе основного отделения KCG.
- Студенты, обладающие необходимыми умениями, могут изучать профессиональные компьютерные дисциплины в основном отделении KCG.
- Студенты, поступающие на основное отделение KCG по окончании этого курса, частично или полностью освобождаются от вступительного взноса и расходов на обучение.

Занятия японским языком профессиональной области проводятся для групп, разделяемых по уровню по результатам входного экзамена и окончания каждого семестра. Мы рекомендуем пройти тестирование JLPT N2 или N1, проводимое в июле и декабре. Также мы рекомендуем студентам сдать Экзамен для иностранных студентов для поступления в японские университеты (Examination for Japanese University Admission for International Students, EJU).

◆ Введение в курс

Вводный курс

"Вводный курс" Министерства образования, культуры, спорта, науки и технологии.

Программы KJLTC сертифицированы Министерством образования, культуры, спорта, науки и технологии. Даже если студенты не удовлетворяют требованию 12-летнего срока обучения в системе начального и среднего образования их страны, после окончания этой программы они получают право поступления в высшие учебные заведения Японии.

Учебная программа

Предметы, связанные с японским языком

- Получение навыков владения японским языком, необходимых для получения высшего образования в Японии и подготовка к сдаче JLPT N1 и N2.
- Занятия проводятся для групп, разделяемых по уровню знания японского языка.
- Занятия японским языком занимают более 20 часов в неделю.(20 недель в первом семестре, 40 недель в году)

Предмет	Содержание
Японский язык 1 (грамматика, словарь)	Грамматика и словарь для повседневного использования и в научно-образовательной сфере.
Японский язык 2 (аудирование, общение)	Аудирование и общение для повседневного использования и в научно-образовательной сфере.
Японский язык 3 (чтение)	Чтение обычных и научных текстов, газет, журналов, художественной литературы.
Японский язык 4 (составление текстов)	Написание отчетов, электронных сообщений, презентаций и деловых документов.
О Японии	Ознакомление с японской культурой, обществом и представлением о ценностях.

Подготовка к сдаче Теста на знание японского языка (JLPT) и Экзамена для иностранных студентов для поступления в японские университеты (EJU)

Занятия проводятся для групп, разделяемых по уровню знания японского языка.

Предмет	Содержание
Основы японского языка	Подготовка к сдаче Теста на знание японского языка (Japanese Language Proficiency Test, JLPT) и Экзамена для иностранных студентов для поступления в японские университеты (Japanese University Admission for International Students, EJU) путем тренировки на экзаменационных заданиях прошлых лет или других заданиях.

Базовые предметы

Развитие способностей, не относящихся к японскому языку и получение знаний, необходимых для обучения в высших учебных заведениях.

Предмет	Содержание
Базовые предметы	Английский язык, математика, естественные науки (физика, химия, биология), общеобразовательные дисциплины (история, география, обществоведение), основы ИТ (компьютер)

※ 6-8 часов в неделю.



◆ Предлагаемые программы (содержание и объем)

Начало семестра	Программы	Содержание	Необходимое количество людей
Апрель	Подготовительные курсы (1 год)	Вводный курс японского и английского языков и математики для поступающих в японские высшие учебные заведения (университет, профессиональную школу)	60 человек
Октябрь	Подготовительные курсы (1,5 года)		60 человек

◆ Требования к поступающим

Абитуриенты должны удовлетворять всем перечисленным ниже требованиям.

- ① Абитуриент должен закончить среднюю школу, иметь диплом, эквивалентный документу об окончании средней школы или успешного прохождения сходной квалификационной системы, соответствующей уровню общеобразовательной средней школы.
- ② Абитуриент должен обладать знаниями японского языка, эквивалентными уровню N5 Теста на знание японского языка (соответствующему 150 часам обучения японскому языку) или более высокого уровня.
- ③ Абитуриент должен иметь базовые знания и способности, необходимые для обучения в японском высшем учебном заведении (университете или профессиональном колледже).
- ④ Абитуриент должен быть либо 1) младше 23 лет (для выпускников средней школы), либо 2) младше 25 лет (для выпускников колледжа), либо 3) младше 27 лет (для выпускников университета).
- ⑤ Абитуриент должен обладать возможностью оплаты преподавания и прочих расходов на обучение и проживание в Японии в качестве студента.
- ⑥ Абитуриент должен быть здоров физически и психически, быть способен выполнять обязанности студента и следовать правилам учебного заведения. Абитуриент своим поведением и действиями не должен нарушать японских законов и правил на протяжении всего времени пребывания.

Поступайте в Киотский колледж последипломного образования по информатике (KCGI), чтобы стремиться к высшему пониманию области ИТ

Программа подготовки магистра

После окончания KCG у вас есть один доступный путь карьерного роста, помимо поиска немедленной работы, - это дальнейшее обучение в нашем образовательном учреждении, KCGI. KCGI - первая в Японии аспирантура, специализирующаяся на информационных технологиях. Студентам, завершившим программу в KCGI, присуждается степень магистра информационных технологий (профессиональная степень). Эта степень является высшим уровнем прикладных ИТ в Японии. В принципе, для зачисления в KCGI требуется окончание четырехлетнего университета или диплом продвинутого уровня после завершения четырехлетнего курса в профессионально-техническом училище. Однако выпускники KCG считаются имеющими право на зачисление при

◆ Уникальные характеристики KCGI

Полный спектр занятий в «режиме английского языка», чтобы студенты могли завершить учебу только на английском языке.

KCGI предлагает множество курсов исключительно на английском языке («режим английского языка»), поэтому студенты могут завершить свои программы и получить степень магистра, обучаясь только на английском языке. Многие из этих курсов преподаются иностранными инструкторами высшего уровня. В настоящее время иностранные студенты из 17 стран и регионов находятся в кампусе KCGI (включая выпускников марта 2024 года). Многие из этих студентов предпочитают посещать занятия на английском языке.

Тщательное приобретение практических навыков на благо общества

- Разработка учебной программы с учетом потребностей отрасли и развития ИТ
- Учебные планы, которые полностью включают практические возможности обучения на месте
- Эффективный образовательный подход, сочетающий электронное обучение с очными занятиями

Изучение разумного баланса ИТ (ИКТ) и управления

- Развитие профессионалов во многих специализированных областях ИТ, менеджмента и др.
- Многочисленные инструкторы с профессиональным опытом разработки ИТ-стратегий в частном секторе

следующих особых условиях (см. Руководство по подаче заявлений).

«Кандидаты, окончившие трехлетнюю программу в KCG, в возрасте 22 лет и более на 1 апреля того года, когда они поступают в KCGI, будут квалифицированы для зачисления на основе оценки их академических результатов и, следовательно, признаны имеющими академические способности, равные или более высокие, чем у выпускника университета».

Таким образом, регистрация в KCGI после окончания KCG - это самый быстрый путь к вершине прикладной ИТ-области. Мы настоятельно рекомендуем вам получить продвинутый технический диплом в KCG, а затем перейти к получению степени магистра в KCGI.

◆ Состав курса

Зачисление

Обязательные курсы

- Профессиональные коммуникации в области ИКТ • Теория лидерства • Основы дипломного проекта

Профильный блок

- Искусственный интеллект • Наука о данных
- Разработка веб-систем • Сетевое администрирование
- Глобальное предпринимательство
- ERP (системы управления ресурсами предприятий)
- ИТ в манга и аниме • ИТ в туризме

Выберите одну из указанных выше профильных областей

Отраслевой блок

- | | | |
|---------------------|-----------------------|--------|
| • Финансы | • Сельское хозяйство | • Игры |
| • Морское хозяйство | • Здоровье и медицина | |
| • Контент-маркетинг | • Образование | |

Индивидуальный учебный план

Создайте свой собственный учебный план, выбрав курсы из списка необязательных в соответствии с вашими индивидуальными образовательными целями.

Факультативный блок

Дипломный проект

Магистр наук в области информационных технологий (профессиональная степень)

◆ Сфера деятельности

KCGI предлагает учебные программы, которые развивают потребности отрасли передовых ИТ-специалистов. Выпускники KCGI могут рассчитывать на работу в связанных с ИТ областях, таких, какие перечислены ниже.

Руководитель информационной службы

Менеджер проекта

Архитектор ИИ

Консультант по системной интеграции

Предприниматель

Архитектор ИТ

Консультант по информационной безопасности

Контент-менеджер

Специалист по данным



Киото – город студентов

История Киото насчитывает более 1200 лет с момента основания города, который по сей день является культурным центром Японии. Кроме того, это интернациональный город, в котором проживает многочисленная студенческая молодежь. Кампусы KCG расположены в удобных районах, откуда легко добраться не только в любой другой район Киото, но также и в регион Кансай, например, в Осаку, Нара, Кобе и Оцу.



Окрестности кампуса KCG Киото Экимаэ (Отделение KCGI Киото Экимаэ)

Станция Киото, на которой пересекаются линии городского метро, железных дорог JR и Кинтэцу, – это ворота Киото, сквозь которые город посещает множество людей со всей Японии. В этом районе современные сооружения соседствуют с историческими зданиями и ощущается атмосфера контраста.

Достопримечательности

- | | |
|-----------------------|--------------------------|
| Храм Тодзи | Храм Сандзюсангэндо |
| Храм Ниси Хонгандзи | Национальный музей Киото |
| Храм Хигаси Хонгандзи | Здание станции Киото |
| Храм Тофукудзи | Киотский аквариум |
| Киотская башня | |



Район кампуса KCGI Камогава

Около кампуса находится синтоистский храм Симогамо, связанный с проведением Аой Мацури – одного из трёх крупнейших фестивалей Киото, а также Императорский дворец в Киото. Этот район отличается богатой природой.

Достопримечательности

- | | |
|-------------------------------|--------------------------|
| Синтоистский храм Симогамо | Исторический музей Киото |
| Императорский дворец в Киото | |
| Тадасу но Мори (храмовый лес) | |



Район кампуса Ракухоку KCG

От кампуса в район Ракухоку, центр Киото и к станции Киото удобно добираться на метро и на городском автобусе. Рядом с улицей Китаяма, вдоль которой выстроились современные здания, находится храм Камигамо и такие живописные уголки природы, как ботанический сад, пруд Мидорога-икэ и река Камо.

Достопримечательности

- | | |
|--|------------------------|
| Синтоистский храм Камигамо | Ботанический сад Киото |
| Пруд Мидорога-икэ (также называемый прудом Мизорога-икэ) | Улица Китаяма |



Район кампуса KCGI Хякуманбэн, главное здание школы в Киото

В этом районе расположены: храм Гинкаку-дзи – наследие культуры эпохи Муромати, синтоистский храм Хэйан дзингу, связанный с проведением Дзидай Мацури – одного из трёх крупнейших фестивалей Киото, тропа Тэцугаку-но-мити, известная своей цветущей сакурой, зоопарк Киото – второй старейший зоопарк Японии, Музей Киото, а также множество других достопримечательностей, которые позволяют прикоснуться к культуре и истории Японии.

Достопримечательности

- | | |
|--|---|
| Храм Гинкаку-дзи | Зоопарк Киото |
| Тропа Тэцугаку-но-мити (Тропа философов) | Синтоистский храм Хэйан дзингу |
| Храм Нандзэн-дзи | Храм Эйкан-до (Дзэнрин-дзи) |
| Музей искусств KYOCERA города Киото | Храм Чиондзи |
| | Национальный музей современного искусства |



Создавая тесную сеть с другими учебными заведениями группы KCG и сотрудничая с зарубежными правительствами и университетами, KCG как учебное заведение мирового масштаба и лидер компьютерного образования, ставит своей целью реализацию высококлассного образования мирового уровня в сфере ИТ.



Кампусы

Кампус Киото Экимаэ

Главное здание

Это внушительное здание с белыми стенами стоит к западу от вокзала Киото. Это самое величественное здание на территории кампуса.



Пристройка

Узнаваемая своим открытым солнцу внешним видом, Пристойка оборудована студией электронного обучения, а также местом для практики управления автомобилем и мотоциклом, используемых в Курсе управления автомобилем. Вместе главное здание и пристойка кампуса Киото Экимаэ являются крупнейшим центром передового ИТ-образования в центре Киото.



Кампус Ракухоку

Кампус KCG с самой давней традицией, кампус Ракухоку направил многих выпускников в рабочий мир. Кампус Ракухоку, расположенный в тихой атмосфере района Симогамо, предлагает идеальные условия для тех, кто стремится к учебе.



Технический колледж

Кампус Камогава

Окруженный обильным солнечным светом и легким бризом на берегу реки Камогава, кампус Камогава - это школа цифрового искусства, свободная духом и привлекающая начинающих молодых дизайнеров и других творческих людей. Река Камогава, протекающая поблизости, и ее зеленые берега предлагают студентам расслабляющую атмосферу, которая вдохновит их воображение.

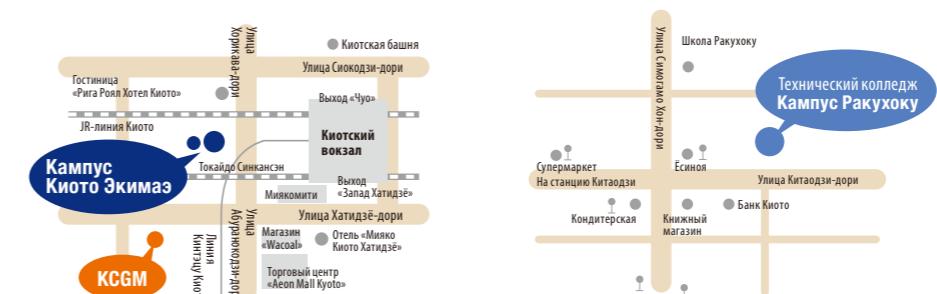


Колледж дизайна



Все здания кампуса связаны между собой маршрутным автобусом.

Все здания кампуса связаны между собой специальным бесплатным маршрутным автобусом. На маршрутном автобусе студенты могут посещать занятия в других зданиях.



Сертифицировано профессиональным училищем префектуры Киото (техническая программа)

Киото Компьютер Гакуин (KCG : Kyoto Computer Gakuin) <https://www.kcg.ac.jp/>

Технический колледж Кампус Ракухоку

606-0862, Киото, Киото-си, Сакё-ку, Симогамо-хонмати, 17

- Программа по информационному инжинирингу (4 года)
- Программа по компьютерной инженерии (3 года)
- Программа по основам компьютерной инженерии (2 года)

Колледж дизайна Кампус Камогава

606-8204, Киото, Киото-си, Сакё-ку, Танакасимоянаги-тё, 11

- Программа по информатике в искусстве и дизайне (4 года)
- Продвинутая программа по искусству и дизайну (3 года)
- Программа по искусству и дизайну (2 года)

Кампус Киото Экимаэ

601-8407, Киото, Киото-си, Минами-ку, Тераномаэ-чё, Нисикудзё, 10-5

- Программа по компьютерным системам (3 года)
- Программа по разработке игр (3 года)
- Программа по IT-технологиям в бизнесе (2 года)
- Программа по медицинскому администрированию (2 года)
- Программа по обработке информации (2 года)
- Программа по основам разработки игр (2 года)
- Курс по информационной коммуникации (1 год / 2 года на вечернем отделении)
- Программа по прикладной информатике (3 года)
- Программа по международной прикладной информатике (4-летний онлайн курс)

Автомобильной школы Киото Компьютер Гакуин

601-8428, Киото, Киото-си, Минами-ку, Тодзихикаси-мондэн-73

<https://kyoto-jidousha.ac.jp/>

- Программа технического обслуживания автомобилей

Киотского центра по изучению японского языка

606-8204, Киото, Киото-си, Сакё-ку, Танакасимоянаги-тё, 11

<https://www.kjltc.jp/>

Киотского колледжа последипломного образования по информатике

«Высшая школа прикладных технологий информатики»
Специализация в веб-технологиях бизнеса»

606-8225, Киото, Киото-си, Сакё-ку, Танакамонден-тё, 737

<https://www.kcg.edu/>