kcg.edu

KCG: Kyoto Computer Gakuin Учебные программы

Первое в Японии учебное заведение,
специализирующееся по компьютерам 京都コンピュータ学院

Киото Компьютер Гакуин

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin
京都コンピュータ学院

URL : https://www.kcg.ac.jp/
Электронная почта : admissions@kcg.edu

С вопросами обращайтесь: Приемная секция
KCG : Kyoto Computer Gakuin
10-5, Nishikujyoteranomae-cho, Minami-ku,
Kyoto-city, Kyoto 601-8407 Japan
ТЕЛ: 075-681-6334 (+81-75-681-6334 за пределами Японии)
Факс: 075-671-1382 (+81-75-671-1382 за пределами Японии)

ロシア語 202307

Основано в 1963 году Очная учебная программа была создана в 1969 году

Киото Компьютер Гакуин (Kyoto Computer Gakuin, KCG) – первое в Японии учебное заведение, специализирующееся по компьютерам.

- Обеспечивает высокие стандарты образования, ориентированного на научные аспекты и теорию компьютерных технологий
- Предоставляет образование, идущее в ногу с новейшими достижениями компьютерных технологий
- Поощряет творческие способности в области компьютерных технологий
- Расширяет кругозор и понимание информационного общества
- Развивает как интеллектуальные способности, так и восприимчивость

Традиции и результаты

Основатель и президент
Ясуко Хасегава

Бакалавр Естественных Наук по Физике и Астрономии, Факультет Естественных Наук, Университет Киото (впервые среди женщин)
Окончание Докторантуры в Области Естественных Наук, Университет Киото
Впервые использует компьютер для исследований в области астрофизики
Приглашенный Ученый в Пенсильвания Стэйт Юниверсити, США
Имеет награды Министерств Образования и равных учреждений Тайланда, Ганы, Шри Ланки, Перу и других
Специальный Призер Международного Союза Электросвязи за Международное Сотрудничество в 2006 году
Имеет Рекомендацию Японского Общества Обработки Информации 2011

Школа Киото Компьютер Гакуин (Kyoto Computer Gakuin, KCG) была основана в 1963 году и стала первым в Японии учебным заведением, специализирующимся на компьютерной подготовке.
С тех пор KCG неизменно играет передовую роль в каждой эре.

Дух новаторства Киото Компьютер Гакуин

Школа Киото Компьютер Гакуин (Kyoto Computer Gakuin, KCG) была основана в 1963 году, на заре японской компьютерной эры, обозначив собой начало новой эпохи. Являясь первым специализированным учебным заведением в области компьютерных наук в Японии, KCG была создана группой из Школы (теперь - Отделение) физики и астрономии Высшей школы наук Киотского университета. В то время курсы информатики в японских университетах не проходили. Новая школа поставила перед собой задачу «подготовить инженеров, специализирующихся на обработке информации, которые были бы полны творческого духа, чтобы удовлетворить потребности нового поколения».
С 1970-х до начала 1980-х годов KCG внедрила серию компьютеров среднего и большого размера, передовых компьютеров того времени, сделав их бесплатными для студентов в учебных целях. В те дни было практически неслыханно, чтобы школа предоставляла студентам вычислительные мощности такого масштаба для учебных целей, и эта политика стала предметом зависти в других университетах. Хотя школьное здание было немногим больше, чем казарма, KCG продемонстрировала верность своей образовательной философии предоставления студентам самой передовой образовательной среды, доступной в ту эпоху. Сегодня KCG продолжает поддерживать свой новаторский дух. В 2004 году школа открыла Киотский колледж последипломного образования в области информатики (KCGI), первую в Японии аспирантуру, посвященную информационным технологиям.
На сегодняшний день KCG произвела более 50 000 выпускников. Наши выпускники, проникнутые новаторским духом, который они культивировали в KCG, постоянно решают новые задачи по всему миру. KCG гордится своим 60-летним наследием традиций и результатов. Теперь задача построения будущего ложится на вас.

Директор кампуса Киото Экимаэ
Йоичи Терашита

Окончил факультет естественных наук Киотского университета. Учился в США по программе Фулбрайта. Получил степень магистра наук и доктора философии в Университете Айовы со специализацией в физической астрономии. Преподаватель Университета Айовы. Также занимал должности исследователя в Университете штата Пенсильвания. Почетный профессор Технологического института Канадзавы. Бывший временный специалист по информатике в Японском агентстве международного сотрудничества (JICA). Бывший директор кампуса Ракухоку, KCG. В настоящее время по совместительству является заместителем директора KCGI, отвечая за курсы в области баз данных.

KCG – это комплексное образовательное учреждение в сфере ИТ. Предлагаемая нами учебная программа по ИТ охватывает все области, необходимые обществу: от теории до прикладных ИТ, от аппаратного обеспечения до программного обеспечения и от ИТ как технологии до ИТ как культуры. Наш преподавательский состав высококвалифицированных ИТ-специалистов оснащен новейшими практическими учебными материалами для максимально эффективной реализации нашей учебной программы.
Я надеюсь, что ваши мечты сбудутся в нашей школе.

Директор кампуса Камогава
Сёзо Наито

Бакалавр технических наук, Киотский университет. Получил степень магистра в Киотском университете по специальности математическая инженерия. Магистр инженерии. Бывший главный научный сотрудник Лаборатории платформы распространения информации японской телекоммуникационной компании NTT (Nippon Telegraph and Telephone Corporation). Бывший секретарь Комитета по исследованиям в Интернете Японского института инженеров по электронике, информации и связи (Institute of Electronics, Information and Communication Engineers of Japan, IEICE). Бывший советник и профессор Корейского агентства информационной безопасности (Korea Information Security Agency, KISA).
Профессор, KCGI.

Я не сомневаюсь, что информационные технологии будут развиваться и потребность общества в ИТ-специалистах (инженерах) будет расти как на дрожжах. В сфере ИТ, где постоянно и быстро появляются новые технологии, очень важно постоянно обновлять свои знания. По этой причине люди с жаждой обучения пользуются большим спросом.
Я надеюсь, что благодаря учебе и студенческой жизни в KCG вы раскроете свои сильные стороны, которые вам понадобятся, чтобы взять на себя ответственность за новую эру. Мы, преподаватели, поддержим вас в ваших начинаниях, поэтому я призываю вас делать все возможное.

Директор кампуса Ракухоку
Хонг Сеунг Ко

Бакалавр технических наук, Университет Донгук, Южная Корея. Получил докторскую степень (со специализацией в области вычислительной техники), доктор технических наук, Киотский университет. Бывший директор по информационным технологиям, отдел стратегического планирования, отдел информационной стратегии, Samsung Electronics Co., Ltd., Южная Корея. Бывший президент и главный исполнительный директор Harmony Navigation Co., Ltd. Бывший советник и профессор KISA. Президент Японского общества прикладной информатики (NAIS). Член специального комитета CALS/EC Society, Южная Корея. Бывший советник Особой самоуправляющейся провинции Чеджу. Член Консультативного комитета по продвижению интеллектуальной собственности Чеджу. Первый пожизненный член Корейской исследовательской ассоциации ЕС. Профессор, KCGI.

KCG — это форум для изучения информационных технологий, необходимых обществу во всех областях. Мы прилагаем все наши усилия, чтобы дать студентам прочную основу в области ИТ. Более того, мы стремимся воспитывать способных людей, которые смогут сыграть важную роль в технологиях, связанных с наукой о данных, как и в различных бизнес-средах.
KCG полна решимости вносить активный вклад в развитие навыков, которые будут необходимы для устойчивого роста компаний в таких быстро меняющихся областях, как наука о данных, искусственный интеллект и четвертая промышленная революция.

Ключевые особенности KCG

Наши выпускники - самые передовые! С 20 курсами на пяти факультетах вы можете действительно углубить свои знания.

В KCG учится много иностранных студентов из разных стран!

- **Первый специализированный институт компьютерного обучения, основанный в Японии**
- **Шестидесятилетняя история, более 50 000 выпускников**
- **С 20 курсами на пяти факультетах, вы сможете изучать практически любую область ИТ.**
- **Учеба в Киото, древней столице Японии и студенческом городе, не сравнится ни с чем.**
- **Современное оборудование создает прекрасную среду для обучения.**
- **Всеобъемлющая программа приема приветствует многочисленных студентов со всего мира.**
- **Партнерские отношения с более чем 100 учебными заведениями по в сему миру**
- **Специальные курсы для иностранных студентов дают возможность изучать японский язык.**
- **Для иностранных студентов доступен широкий спектр программ для снятия и снижения платы за обучение и других расходов.**
- **Специализированный персонал поддержки облегчает академическую и повседневную жизнь иностранных студентов.**
- **KCG предоставляет проживание.**
- **Широкий спектр стипендиальных программ, эксклюзивных для KCG**
- **Студенты по обмену могут познакомиться друг с другом, благодаря полному расписанию встреч обмена и других неформальных встреч.**
- **Всесторонняя поддержка в поиске работы с непревзойденным послужным списком**
- **Многие иностранные студенты переходят в родственный вуз, KCGI, для изучения информационных технологий и менеджмента.**
- **Заинтересованные студенты могут посетить наше дочернее учреждение, Киотский центр обучения японскому языку, чтобы изучить японский язык перед поступлением.**

Обучение в KCG

Обучение в KCG предлагает уникальные возможности, которых нет в других школах. Вместо того, чтобы следовать общепринятой модели односторонней передачи знаний от учителя к ученику, KCG уважает индивидуальность каждого ученика, подробно отвечая на индивидуальные запросы посредством многократного тестирования и настройки методов обучения, а также предоставляя самые современные учебные материалы и технику. KCG максимально поддерживает амбициозных студентов в реализации их мечты.

◆ Практическая учебная программа с выдающимся развитием характера

Уроки, напрямую связанные с реальным миром, проводимые лидерами в каждой области, развивают действительно способных людей.

■ Люди, которые могут играть активную роль в будущем

Для того, чтобы играть активную роль в обществе, требуется гораздо больше, чем просто приобретение набора техник и знаний. Это требует истинной способности эффективно применять полученные знания и соотносить их с реальными проблемами. В KCG мы предлагаемучебную программу практического обучения на местах, которая отражает потребности промышленного мира и дает выпускникам необходимый старт для их будущей карьеры. Наши лекторы — ведущие профессионалы с практическим корпоративным опытом, в том числе у крупных производителей электроники и разработчиков игрового программного обеспечения. Основываясь на этом реальном опыте, наши инструкторы проводят практическое обучение с учетом потребностей современного делового мира. Многие преподаватели также являются членами профессорско-преподавательского состава KCGI, первой специализированной профессиональной аспирантуре Японии для подготовки ИТ-специалистов.

■ Учеба в соответствии со своими целями и мечтами

В KCG мы используемсистему факультативов с богатой учебной программой, где вы можете выбрать именно те курсы, которые соответствуют вашим потребностям. Таким образом, вы можете продолжить обучение в соответствии с вашими интересами и опытом. Вы даже можете изучать больше курсов, чем необходимо для завершения обучения, в том числе курсы на разных факультетах и отделениях, что расширяет сферу вашего интеллектуального поиска. С нашей учебной программой вы постепенно пройдете от основ к продвинутым техникам и знаниям, поэтому даже новички смогут учиться с уверенностью.

◆ Всестороннее развитие способностей с помощью проектных исследований

Формат семинара одновременно развивает ваши технические навыки и навыки поиска работы.

В формате семинара учащиеся занимаются проектными исследованиями каждый учебный год. Таким образом, навыки и знания, полученные на каждом курсе, дополняют и укрепляют друг друга, развивая всесторонний набор навыков, которые можно легко применять. Вместо того, чтобы просто изучать проблему, учащиеся работают в группах, устанавливая цели, планируя, проектируя, изготавливая и, наконец, представляя, создавая свои работы в амбициозном масштабе и в соответствии с высокими стандартами качества.
Технические способности жизненно необходимы в современном деловом мире, но и этого недостаточно. Современным специалистам требуются навыки командной работы, лидерства, межличностного общения, тайм-менеджмента и презентации, среди всего прочего. Предоставляя повторяющийся опыт групповой работы, проектные исследования позволяют учащимся приобретать эти навыки естественным образом. Темы, установленные для проектов, усложняются от учебного года к учебному году, начиная с элементарных задач и заканчивая довольно сложными мероприятиями, так что к моменту выпуска вы почувствуете широту и глубину приобретенных вами практических способностей. Проектное исследование в выпускном году является кульминацией вашего обучения до этого момента и составляет вашу дипломную работу.
Выдающиеся работы, созданные в рамках исследования проекта, объявляются и отмечаются на презентациях студенческих проектов Наград KCG, которые проводятся каждый февраль.

KCG AWARDS

Презентации студенческих проектов

◆Наши выпускники – настоящие новаторы. Награды KCG тому подтверждение.

Каждый год KCG представляет презентации студенческих проектов KCG Awards. На этом ежегодном мероприятии студенты объявляют о результатах своих ежегодных проектов, в том числе своих выпускных проектах. Среди этих студенческих проектов выбираются самые выдающиеся работы, которые награждаются наградой за выдающиеся достижения в публичной презентации. Многие проекты готовы к немедленной коммерциализации и получили признание деловых и научных кругов.

◆Иностранные студенты также с энтузиазмом принимают участие, получая награды за лучший проект и награду за мастерство

Каждый год иностранные студенты с энтузиазмом участвуют в презентациях студенческих проектов KCG Awards. В 2019 году Лю Лангбяо из Китая и японский студент, записавшиеся на курс «Введение в разработку игр», создали игру Haptic Game: Magic Folders, получившую награду за лучший проект. В 2021 году Нгуен Тан Мань, вьетнамский студент, обучающийся в области информационной инженерии, удостоился награды за мастерство, также в сотрудничестве с японским студентом, за разработку робота-пылесоса.

KCG AWARDS 2019 Награда за лучший проект

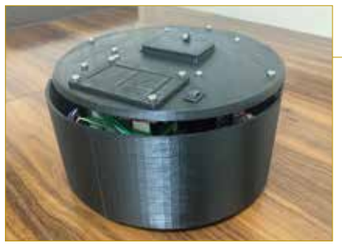
Haptic Game: Magic Folders

Программа по основам разработки игр

Лю Лангбяо, Цубаса Уэда

Игра по принципу «Твистер», где используя аркадный контроллер, связанный с системой «синтеза магических заклинаний», игроки могут противостоять друг другу как виртуально, так и физически.

В этой игре-стрелялке с новой концепцией синтеза магических заклинаний игроки используют уникальный игровой процесс, чтобы синтезировать заклинания друг на друге в режиме реального времени. Начать очень легко, но полноценные боевые действия вскоре становятся весьма сложными.



KCG AWARDS 2021 Награда за мастерство

Робот-пылесос

Программа по информационному инжинирингу

Нгуен Тан Мань, Каору Араки

Этот робот-пылесос автоматически убирает помещения. Верхняя панель управления используется для запуска и выключения. Роботом можно управлять дистанционно со смартфона с помощью функции Wi-Fi.

KCG AWARDS 2023 Награда за лучший проект

Перерождающийся храбрец

Ролевая 2D игра, сочетающая элементы [Экшн] x [Битвы] и включающая четыре РПГ-команды, включая [Атаку] и [Защиту]. Создана с использованием движка Unreal Engine 5. Через череду [Усилений] и [Перерождений], боец становится мощнее, приобретая новые стратегии.

[Аманоито] и [Out of the World]

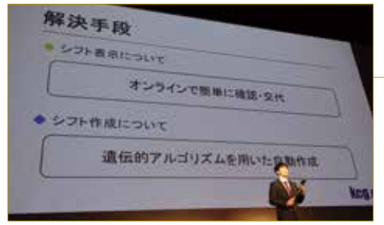
Разработаны игры: [Аманоито] с элементами «руби и режь» и [Out of the World] — 2.5D платформер-головоломка. Ожидается, что обе игры станут успешными коммерческими продуктами.

KCG AWARDS 2023 Специальная награда к 60-летию

KCG AWARDS 2023 Награда за мастерство

[REVOLT]

Действие [Револ] меняет гравитационное притяжение, а действие [Вольт] двигает звезду. Эти два действия используются для поиска ключа на каждом уровне и прохождения этой 3D пазл-экшн игры со стилистикой мини-сада.



KCG AWARDS 2023 Награда за мастерство

ShiftControl, система поддержки для планирования и управления сменами

Эта система автоматически создает графики смен и управляет ими, основываясь на предпочтениях сотрудников. Система включает в себя функции, позволяющие сотрудникам обмениваться сменами и передавать их друг другу, а также функции для менеджеров, которые могут оценивать сотрудников на основе вносимого ими вклада.

KCG AWARDS 2023 Награда за мастерство

Приложение для практики онлайн-собеседований

Опросы показывают, что 83,3% компаний проводят собеседования онлайн на отборочном этапе рекрутинга. Приняв это к сведению, студенты разработали приложение для практики онлайн-собеседований при приеме на работу.

KCG AWARDS 2023 Награда за мастерство

Робот-пылесос

Этот робот-пылесос оснащен подвижной ручкой-щеткой, которая позволяет выполнять автоматическую уборку даже в самых узких местах. Почти весь корпус диаметром 35 см был создан с использованием 3D-принтера. Также был использован непрерывный гусеничный механизм, чтобы облегчить передвижение пылесоса.

ИГРЫ и АНИМЕ

KCG ПРИНИМАЕТ УЧАСТИЕ В БОЛЬШОМ КОЛИЧЕСТВЕ ИГРОВЫХ И АНИМЕ-МЕРОПРИЯТИЙ!

Японские видеоигры и аниме выполнены с высоким уровнем техники и заслужили любовь и восхищение поклонников по всему миру. В KCG мы предлагаем курсы по созданию игр и аниме. KCG с энтузиазмом участвует в широком спектре связанных мероприятий, повышая уровень навыков и успеваемости учащихся. Перечисленные здесь мероприятия являются лишь частью множества выставок и турниров, в которых участвует KCG.

ЕЖЕГОДНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ UNREAL FEST WEST

Каждый год KCG проводит фестиваль Unreal Fest West, официальную крупномасштабную учебную сессию, спонсируемую японским филиалом Epic Games, Inc., разработчиком Unreal Engine (UE). Преподаватели KCG и многочисленные студенты работают вместе, чтобы сделать мероприятие успешным. В KCG мы предлагаем занятия по созданию игр с использованием UE, поэтому участие в Unreal Fest West даст студентам возможность отточить свои навыки и знания. Мы также сотрудничаем в проведении практических семинаров по UE.

KYOMAF РАСПРОСТРАНЯЕТ КИОТСКУЮ ПОП-КУЛЬТУРУ ПО ВСЕМУ МИРУ

KCG Group гордится тем, что спонсирует Киотскую международную ярмарку манга-аниме (KYOMAF), которая проводится в Киото каждую осень. Проводя это мероприятие, KCG прилагает все усилия, чтобы донести поп-культуру из Киото до всего мира. Каждый год тысячи поклонников манги и аниме собираются на KYOMAF со всей Японии, некоторые из них выстраиваются в длинные очереди у стенда KCG. Во время пандемии COVID-19 профессиональные аниматоры транслировали онлайн-демонстрации цифрового арта и читали живые лекции, объясняющие процесс создания аниме.

ВЫСОКИЙ УРОВЕНЬ УЧАСТИЯ В UNITY DOJO KYOTO SPECIAL

Игровой движок Unity используется при разработке таких популярных игр, как Fate/Grand Order, Pokémon GO и Super Mario Run. KCG провела Unity Dojo Kyoto Special, крупномасштабную учебную сессию, посвященную Unity, в кампусе KCG Kyoto Ekimae, в которой приняли участие сотни студентов. Спонсор, Cloud Creative Studios, Inc., является разработчиком игр, который нанимает многочисленных выпускников KCG; многие из ведущих и посетителей стенда с VR-играми на мероприятии этого года были выпускниками KCG.

**Киокотан — официальный талисман KCG. Талисман разработан в самых разных стилях и форматах студентами и преподавателями KCG, а также профессиональными создателями.
Вы можете увидеть Киокотан на самых разных мероприятиях, включая KYOMAF.**

Компьютерный музей KCG

Сертифицирован Японским обществом обработки информации

в качестве первого музея-филиала исторических компьютеров

История компьютерного музея KCG

В 1963 году из студентов-исследователей Киотского университета сформировалась группа по изучению компьютера IBM 709/7090 и были проведены соответствующие семинары. В то время ни в одном из японских университетов еще не было факультета информационных систем.
С тех пор школа Киото Компьютер Гакуин, первое в Японии частное учебное заведение компьютерного образования, готовит выдающихся выпускников, которые выстроили фундамент информационной индустрии Японии.
Мы руководствуемся желанием продемонстрировать компьютеры, которые использовались нами в процессе обучения компьютерным наукам и представляют культурную ценность. Многие из таких компьютеров, среди которых компьютеры, сертифицированные Японским обществом обработки информации как "Наследие технологии обработки информации", хранятся в компьютерном музее KCG.
Компьютерный музей KCG был первым в Японии сертифицирован как "Музей-филиал исторических компьютеров".

Наследие технологии обработки информации,
модель TOSBAC-3400
(утверждена 2 марта 2009 г.)

Наследие технологии обработки информации,
модель OKITAC-4300 System
(утверждена 2 марта 2009 г.)

Наследие технологии обработки информации,
модель NEAC-2206
(утверждена 2 марта 2011 г.)

Наследие технологии обработки информации,
модель NEAC System 100
(утверждена 6 марта 2012 г.)

Наследие технологии обработки информации,
модель MZ-80K
(утверждена 6 марта 2013 г.)

Наследие технологии обработки информации,
модель PDP 8/I
(утверждена 17 марта 2015 г.)

Наследие технологии обработки информации,
модель TOSBAC-1100D
(утверждена 10 марта 2016 г.)

Институт физико-химических исследований (Рикен), Fujitsu Limited
K компьютер

◆ Четыре формата обучения обеспечивают гибкое использование времени, местоположения и инструментов

KCG использует свой опыт в области электронного обучения, отвечая на желание студентов учиться.

■Современные студии электронного обучения

Пристройка кампуса Киото Экимаэ оборудована студией для электронного обучения, оснащенной новейшим оборудованием, включая систему удаленных лекций для очных лекций и систему записи лекций для предварительно записанных лекций. Используя эту студию электронного обучения в качестве базы, KCG позволяет преподавателям создавать и распространять новейший контент для электронного обучения с превосходным качеством вещания. Система также обеспечивает учащимся доступ к разнообразным возможностям обучения. В настоящее время дистанционные занятия также проводятся с использованием инструментов онлайн-конференций.

■Круглосуточная поддержка через KING-LMS, современную систему управления обучением

В современном мире повсеместного доступа к Интернету настолько легко получить мгновенный доступ к информации со всего мира, что мы воспринимаем эту возможность как должное. Предвидя такое развитие событий, KCG одним из первых учебных заведений в Японии внедрило эксклюзивную систему управления обучением (learning management system, LMS).

С помощью этой системы учащиеся могут свободно и легко изучать интересующий их контент в любом месте и в любое время с помощью ПК или смартфона.

Обучение при помощи KING-LMS

- Со своей личной страницы студенты имеют доступ к оцифрованным материалам занятий. Через Интернет студент может учиться не только на территории учебного заведения, но и дома, и в других местах, причем в любое удобное ему время.
- Это позволяет студентам просматривать учебные материалы, передавать на проверку выполненные задания и общаться с другими студентами и преподавателями через BBS (электронную доску объявлений), задавая вопросы и делясь мнениями.
- По желанию студенты могут самостоятельно изучать доступные им предметы других факультетов, отвечающие их интересам или нуждам.
- Через KING-LMS студенты могут знакомиться с объявлениями учебного заведения. Содержимое может автоматически переправляться на их сотовые телефоны.

KING Network

В KCG все компьютеры, используемые студентами, являются частью информационной сети KCG Galaxy (KING), которая напрямую подключает их к Интернету через выделенный оптоволоконный канал.

Эксклюзивный студенческий сайт

KING-LMS, эксклюзивный веб-сайт для студентов KCG, всегда предоставляет самую свежую информацию о курсах, поисках работы и карьере. Студенты могут проверить важную информацию для своей повседневной жизни в любом месте и в любое время. Доступ со смартфона также возможен.

Выбор из четырех форматов занятий

Очные занятия

Это занятия в обычном формате, где студенты посещают занятия лично и взаимодействуют с инструкторами лицом к лицу.

Онлайн-занятия в реальном времени

Используя инструменты онлайн-конференции и системы электронного обучения, учащиеся посещают занятия из своих домов или других удаленных мест с помощью своего ПК. Как и в случае с очными классами, студенты и инструкторы могут задавать и отвечать на вопросы друг друга и участвовать в групповой работе и других интерактивных коммуникации. Занятия проводятся в заранее определенные времена и даты (синхронно).

Гибридные занятия

Комбинация очных и онлайн-занятий в реальном времени

В этом формате инструктор может выбрать проводить занятие в классе или удаленно, а студенты могут выбрать посещение класса или формат онлайн из дома или другого места. Занятия проводятся в заранее определенное время и дату.

Занятия по требованию

Это формат, в котором преподаватели заранее готовят материал для класса и делают его доступным для просмотра и прослушивания в течение определенного периода. В течение этого периода студенты могут просматривать и слушать материал в удобное им время и в удобном месте, используя систему электронного обучения (асинхронно).

◆ Комплексная система поддержки поиска работы

Достижение идеальной поддержки через двойную систему и ИТ.

■Нехватка ИТ-персонала обеспечивает надежный рынок труда даже на фоне пандемии

Пандемия Covid-19 сделала рынок занятости неопределенным для многих соискателей. Однако для студентов KCG и выпускников условия поиска работы остаются стабильными. Это связано с тем, что в дополнение к хронической нехватке ИТ-персонала в Японии, и особенно передового ИТ-персонала, студенты KCG получают пользу от обучения самым современным навыкам, тесно связанным с нынешними потребностями общества. Среди изменений, вызванных пандемией, быстро расширяющийся диапазон областей реагирует через применение ИТ-технологий, например, через введение удаленного режима работы и проведение мероприятий в Интернете. Выпускники KCG - это именно те люди, в которых нуждается современный бизнес.

■Внимательное индивидуальное руководство обеспечивает идеальный опыт поиска работы

Обеспечение удовлетворительного опыта поиска работы для студентов и выпускников требует подходящих консультантов. Имея это в виду, инструкторы класса KCG и консультанты центра карьеры тесно сотрудничают, чтобы оценить личные характеристики каждого студента и необходимую им помощь в поиске работы. Периодические интервью проводятся с первого курса, что помогает каждому студенту определиться с выбором их карьерного пути, академических целей и многое другое. Сотрудники Центра карьеры могут предоставить карьерные консультации в любое время. Отличительной характеристикой услуг KCG по поиску работы и карьеры является учитывание потребностей каждого студента.

■Активные роли в широком спектре отраслей и областей

Сейчас почти невозможно представить себе бизнес без ИТ-технологий. Знание компьютера стало важным не только в самой компьютерной отрасли, но и практически во всех сферах бизнеса. В компаниях в областях, таких как производство, розничная торговля, финансы, строительство и средства массовой информации, постоянно требуется персонал с компьютерными навыками и знаниями. Сферы, в которых выпускники KCG могут играть активные роли, действительно безграничны.

Цвет группы KCG

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin

Синий KCG (Фирменный цвет Киото Компьютер Гакуин (KCG) и группы KCG)

Поскольку все сотрудники и студенты KCG в момент основания были выпускниками и студентами магистратуры Киотского университета, цвет KCG и группы KCG был выбран на основе фирменного цвета Киотского университета, а именно тёмно-синего. Этот цвет начал использоваться приблизительно в 1970 г., а в 1998 г. в 35-летнюю годовщину мы назвали его "синий KCG".

kcg.edu
The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics

Красный KCG (Фирменный цвет Киотского колледжа последипломного образования по информатике (KCGI))

Помимо управления школой, Шигео Хасегава, основатель группы KCG, в свои зрелые годы обучался в Гарвардском университете, чтобы постичь то, что не успел в молодые годы. Он снимал жильё в Бостоне и посещал занятия по литературе и философии с молодыми студентами. На основе розового цвета, являющегося фирменным цветом Гарвардского университета, где учился основатель, цветом KCGI стал красный KCG, контрастирующий с синим KCG. Он выражает инициативную позицию вызова и изучения нового независимо от возраста и пола.

kcg.edu
Kyoto Japanese Language Training Center

Зеленый KCG (Фирменный цвет Киотского центра по изучению японского языка (KJLTC))

Для иностранных студентов этот центр является первым местом, куда они попадают в группе KCG. Центр является факультетом по изучению японского языка, который зарегистрирован министром юстиции, и работает по подготовительной образовательной программе, утвержденной Министерством образования, культуры, спорта, науки и технологии. Исходя из образа зеленых земель на семи континентах, зеленый цвет был выбран в качестве фирменного цвета, контрастирующего с вышеупомянутыми синим KCG и красным KCG.

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin Automobile School

Оранжевый KCG (Фирменный цвет Автомобильной школы Киото Компьютер Гакуин (KCGM))

Фирменный цвет автомобильной школы KCG был выбран в 2013 году, когда школа вошла в группу KCG. Оранжевый цвет выражает динамику и позитивность, но также используется для обеспечения безопасности. Таким образом, данный цвет символизирует стремление к безопасности в современном автомобильном обществе, а также энергичные усилия студентов по преодолению трудностей.

Новейшее оборудование

Оборудование, которое превосходит все другие 700 новейших компьютеров

В KCG мы прилагаем все усилия, чтобы выполнить наше главное стремление: создание среды, в которой студенты могут свободно изучать самые передовые технологии. Качество образования - это наше все. Даже сегодня, когда наша школа стремительно растет, наша приверженность этой образовательной философии остается неизменной.

Комната для практических занятий по разработке игр

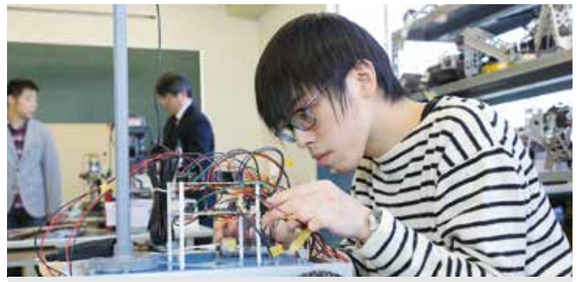
Комната для практических занятий по программированию

Комната для практических занятий с сетями

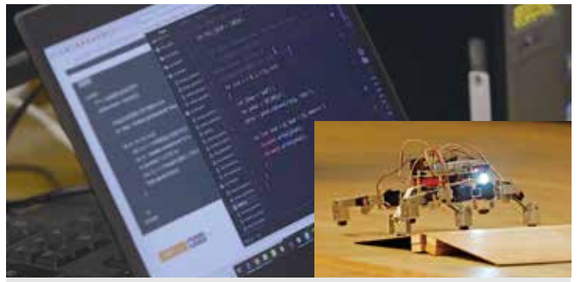
Лаборатория разработки приложений для Mac

Комната для практических занятий с базами данных

Лаборатория дизайна Mac

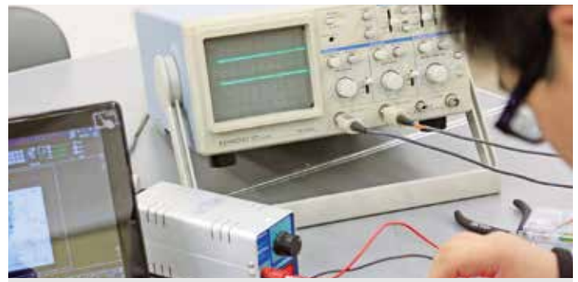


Комната для практических занятий по мехатронике



Комната САПР/инженерного программирования

Лаборатория спецэффектов и аниме



Комната для практических занятий по производству электрических и электронных схем

Комната для практических занятий по производству 3D CG

Пространство для практических занятий по управлению автомобилем

Гибкая система занятий

Большой зал

Студия электронного обучения

Информационная станция

Студия записи

Студенческая гостиная

Уполномоченный директор Компания Crypton Future Media, Inc., создатели Хацунэ Мику

Профессор Киотского колледжа последипломного образования по информатике

Хироюки Ито

Хацунэ Мику, имя которой происходит от японской фразы "mirai kara kita hajimete no oto" (первый звук из будущего) – это виртуальный идол, поющий синтезированным голосом, когда пользователь вводит в компьютер мелодию и слова. Живые концерты Хацунэ Мику проходили не только в Японии, но и за рубежом, завоевывая сердца многочисленных поклонников. Хироюки Ито, уполномоченный директор Crypton Future Media Inc., компании, которая создала сенсационные программы синтезирования голоса Хацунэ Мику, занял должность профессора в KCGI. Профессор Ито, продолжающий разработку программы синтезирования голоса, передает молодежи, которая поведет за собой ИТ-индустрию будущего, следующее напутствие: "Мы находимся только в середине информационной революции, рубежи которой бескрайни, и в будущем перед вами простираются безбрежные перспективы. Я прошу вас посвятить себя учёбе, твердо помня об этом".
Мы взяли интервью у профессора Ито.

Статья

伊藤 博之

Нельзя сказать, что компания Crypton Future Media занимается только производством видеоигр или аниме. И, хотя мы участвуем в создании музыки, это также не звукозаписывающая компания. Поскольку мы превратили увлечение компьютерной музыкой в бизнес, я считаю нашу компанию "продавцом звуков". Хацунэ Мику впервые поступила в продажу в августе 2007 года, и я верю в то, что программное обеспечение предоставило людям возможность быть вовлеченными в творческую деятельность.
Считается, что за историю человечества произошло три революции. Первой была аграрная революция. В результате этой революции люди, ранее вынужденные быть мобильными из-за своей зависимости от охоты, занялись систематическим производством пищи и получили возможность запасать ее, а, следовательно, и жить в стационарных поселениях. Следствием стало возникновение общества и государства, создавшее неравенство в благосостоянии. Можно сказать, что экономическое развитие стало также и причиной войн.
Второй революцией была революция промышленная. С открытием движущей силы и продвижением таких инноваций, как возможность эффективного производства одинаковых предметов, родились массовое производство и потребление. Это подстегнуло торговлю и коммерцию, способствуя возникновению крупных состояний. Результатом этой революции также стал "демографический взрыв".
В предшествовавшую промышленной революции эпоху высокой рождаемости и смертности численность населения оставалась практически постоянной и колебания благосостояния в обществе были также незначительными, однако после промышленной революции численность населения быстро выросла. И третья революция – это информационная революция, вызванная выросшей значимостью информационных технологий, представленных Интернетом. До появления Интернета средства передачи информации были ограничены и монополистичны. Источники информации были представлены такими СМИ, как газетные компании, теле- и радиостанции, а также издательские компании, однако распространение информации этими группами СМИ сопровождалось значительными затратами человеческих сил и средств на оборудование. Кроме того, в то время информация была ограниченной по объему и однонаправленной. Но появление Интернета вызвало революцию в сфере информации. Способы распространения информации изменились существенным образом.
Теперь Интернет постоянно присутствует в непосредственной близости: в наших ладонях, на наших столах и в наших карманах. Вся информация, которую можно оцифровать, такая как новости, фильмы и музыка, целиком "информационализирована", что делает возможными ее простое хранение и передачу через Интернет. Жизнь и работа стали очень удобными, веселыми и комфортными; вы можете в одно мгновение вызывать и просматривать любимое видео, телевизионные и радиопередачи. Вдобавок, у каждого появилась возможность просто и быстро предоставлять всему миру информацию о себе, включая мельчайшие личные новости, с помощью социальных сетей Facebook, Twitter и блогов.
Тем не менее, я верю в то, что мы переживаем еще только прелюдию к тем изменениям, которые будут вызваны информационной революцией. Аграрная и промышленная революции вызвали серьезные изменения в образе жизни людей. Изменения, вызванные информационной революцией, еще не достигли таких масштабов. Это только переходный период, и реальным изменениям еще предстоит произойти. Я верю в то, что в течение 20-30 лет мы станем свидетелями глубоких изменений в мире и образе жизни людей. Однако я не знаю, какого рода изменения это будут. Ответственность за то, как будут происходить эти изменения, возложена на нас, а кроме того – на молодых людей следующего поколения.

Art by KEI ©CFM

Профессор Хироюки Ито из KCGI страстно говорит, вспоминая развитие Хацунэ Мику, голосового программного обеспечения Vocaloid. (Большой зал, Кампус Экимаэ, KCG)

Основатели Gainax,
Исполнительный директор, Gainax Kyoto Co., Ltd.

Профессор Киотского колледжа последипломного образования по информатике
Член Клуба писателей Японии в жанре научная фантастика и фэнтази (SFWJ) и Клуба писателей о космосе (SACJ)

Ясухиро Такеда

Профессор Ясухиро Такеда из KCGI является бывшим директором и генеральным менеджером подразделения по производству анимации Gainax Co., Ltd. Среди других своих обязанностей он в настоящее время является президентом и генеральным директором Gainax Kyoto. Его аниме-фильмография включает в себя следующие работы: Nadia: the Secret of Blue Water («Надя с загадочного моря») и Tengen Toppa Gurren Lagann («Гуррен-Лаганн, пронзающий небеса»), Magical Shopping Arcade Abenobashi («Абэнобаси: волшебный торговый квартал») и Hanamaru Kindergarten («Детский сад Ханамару»), среди многих других фильмов и сериалов.
Профессор Такеда преподает особые темы по планированию анимации, производству и продвижению в KCGI и представляет специальные лекции в KCG. На его лекциях вы можете услышать, как профессор Такеда говорит на такие увлекательные темы, как трудности производства аниме и настоящее и будущее аниме-индустрии. Мы взяли интервью у профессора Такеда.

Статья

武田 康廣

Поиск бизнеса с использованием японского аниме

Что по Вашему мнению является ключевыми моментами в бизнесе аниме?

До нынешних пор моей основной работой было проектирование и продюсирование анимации в компании Gainax. Я создавал проекты аниме, вел переговоры о предоставлении эфирного времени и определенного бюджета с компаниями, с которыми мы хотели работать. В процессе производства важно думать о том, сколько средств будет собрано. Думаю, можно сказать, что выполнение этой работы и есть бизнес.

Расскажите нам о проектах аниме, которыми Вы занимались.

Вот почему я даже сейчас по-прежнему чувствую то же, что чувствовал, когда не был специалистом. Точнее, я решил не расставаться с идеей "быть инициатором веселых и интересных развлечений", которая пришла мне в голову еще в годы моего любительства. Вот почему я даже сейчас по-прежнему чувствую то же, что чувствовал, когда не был специалистом. Точнее, я решил не расставаться с идеей "быть инициатором веселых и интересных развлечений", которая пришла мне в голову еще в годы моего любительства.

Передайте напутствие студентам, желающим изучать аниме.

Планирование и производство аниме требует немалых усилий. Кроме того, сбор средств и производство аниме влекут за собой ответственность. Производство включает в себя просмотр вашей работы людьми, принятие критики, сбор средств и приведение компании к положительным коммерческим результатам. С учетом всех этих факторов создается проект в завершенном виде. Вера в то, что, пока вы занимаетесь производством, у вас все в порядке, – не более чем самоуспокоение. Только выдержавший критику проект может считаться завершенным. Критика может касаться не только вашего произведения, но и всего того, что исходит от вас, включая ваши слова и действия. Вот почему я прошу студентов, заинтересованных в изучении аниме, делать это с готовностью смело смотреть в лицо критике.

Gunbuster («Гайбастер»)

His and Her Circumstances («Он и она и их обстоятельства»)

The Mystic Archives of Dantalian («Мистические архивы Данталяна»)

Nadia: the Secret of Blue Water («Надя с загадочного моря»)

Wish Upon the Pleiades («Висящие Плеяды»)

Royal Space Force: The Wings of Honneamise («Королевский десант»)

с 20 курсами в ПЯТИ отделениях у вас не будет ограничений по выбору

Выпускники четырехлетней программы получают

Продвинутый технический диплом

Студентам, которые выполняют определенные условия и завершают четырехлетнюю программу обучения в продвинутой профессиональной школе, получают «Продвинутый технический диплом» (Kodo Senmonshi) от министра образования, культуры, спорта, науки и технологий (министр MEXT). Обладатели продвинутого диплома признаются обществом, как обладающие знаниями и навыками в специализированной области, эквивалентной или превышающей степень бакалавра выпускника университета во многих случаях. В KCG в отделениях A, B, C, D и E. предлагается курсы по четырехлетней программе, по которой вы можете получить Продвинутый технический диплом. После окончания четырехлетнего курсы студенты получают возможность поступления в учреждения последипломного образования. Многие выпускники KCG поступают в KCGI, институт из группы KCG.

Четырехлетние программы в пяти отделениях сертифицированы как

профессионально-практические программы специалистов

С целью «поддержки и повышения уровня профессионального образования в специализированных программах в специализированных школах» MEXT представило «профессионально-практические программы специалистов». Данные программы состоят из курсов и образовательных программ в партнерстве с компаниями и организациями. Чтобы получить сертификацию, студенты должны практиковать и приобретать навыки на рабочих местах партнеров. В KCG четырехлетние программы в пяти отделениях сертифицированы как профессионально-практические программы специалистов. Эти программы предлагают практическое специализированное образование в партнерстве с компаниями и в настоящее время активными специалистами на передовой индустрии. KCG планирует в дальнейшем подготовиться к получению сертификации для других отделений.

A Art & Design
Искусство и дизайн

Присоединяйтесь к передовым цифровым художникам.

Программа по информатике в искусстве и дизайне Курс информатики искусства и дизайна / Курс манги и аниме	4 года	16
Продвинутая программа по искусству и дизайну	3 года	
Программа по манга и анимации	3 года	
Программа по искусству и дизайну Курс искусства и дизайна / Курс манги и аниме	2 года	

B Business & Management
Бизнес и менеджмент

Добейтесь передовых результатов в бизнесе при помощи ИТ.

Программа по информатике бизнеса и администрирования Курс управленческой информации / Курс интеллектуальной обработки данных	4 года	17
Программа по прикладной информатике Курс медицинской информатики / Курс ИТ в морских науках / Курс сельскохозяйственных информационных технологий / Курс финансовых технологий / Курс ИТ-технологии в бизнесе	3 года	
Программа по IT-технологиям в бизнесе	2 года	
Программа по медицинскому администрированию	2 года	

C Computer Science
Информатика

Поддерживая передовые позиции современного информационного общества.

Программа по информатике	4 года	18
Программа по информатике в СМИ	3 года	
Программа по компьютерным системам	3 года	
Программа по обработке информации Курс обработки информации / Курс актеров / актрис озвучивания Программа перевода в аспирантуру	2 года	

D Digital Game & Amusement
Видеоигры и развлечения

Сделайте карьеру в сфере создания игр.

Программа по играм	4 года	19
Программа по разработке игр	3 года	
Программа по основам разработки игр	2 года	

E Engineering for Embedded Systems
Инжиниринг встраиваемых систем

Передовые направления для инженеров систем управления.

Программа по информационному инжинирингу	4 года	20
Программа по компьютерной инженерии Курс компьютерной инженерии / Курс управления автомобилем	3 года	
Программа по основам компьютерной инженерии	2 года	

Flexible Online Course
Гибкий онлайн-курс

Развивай свои навыки, находясь дома

Программа по международная прикладная информатика Курсы могут быть преобразованы в полноценные программы	4 года	22

Information & Communication
Программа по информационной коммуникации

Учитесь пока работаете, посещая сразу два вуза.

Программа по информационной коммуникации Курс по информационной коммуникации / Курс повышения квалификации выпускников вузов / Годичный вечерний курс	1 года	20
Программа по информационной коммуникации Вечернее отделение	2 года на вечернем отделении	

Международная карьера
(для иностранных студентов)

Изучайте IT за границей и посмотрите мир.

Программа по прикладной информатике Курс Международный автомобильного контроля	3 года	21
Программа по компьютерной инженерии Курс Международный информационный / Курс Международный искусства и дизайна / Курс Международный информационный по туризму	3 года	
Программа по обработке информации Курс Магистерский обмена с RIT (для выпускников четырехлетних колледжей и университетов) / Курс ИТ-технологии в международном бизнесе	2 года	

Доступные программы

A Искусство и дизайн
Art & Design

Программа по информатике в искусстве и дизайне 4 года ★Продвинутый технический диплом

Станьте арт-директором, лидером индустрии

Помимо знаний в области цифрового искусства компетентные работники, которых мы готовим, обладают навыками управления и способностью планировать, что позволяет им вести проект к успеху в качестве арт-директора.

Ожидаемые виды деятельности

Арт-директор Веб-дизайнер Дизайнер рекламы
Дизайнер компьютерной графики видеоигр Имиджмейкер
Разработчик компьютерной графики Дизайнер издательских систем и т.д.

Продвинутая программа по искусству и дизайну 3 года Диплом

Станьте творческим разработчиком или дизайнером, способным представить товар клиенту

Мы готовим компетентных работников, способных создавать и консультировать, быть связующим звеном между разработчиком и покупателем, создавать концепты и представлять товар.

Ожидаемые виды деятельности

Разработчик компьютерной графики Имиджмейкер
Веб-дизайнер Дизайнер рекламы
Дизайнер издательских систем Дизайнер компьютерной графики видеоигр и т.д.

Программа по манга и анимации 3 года Диплом

Станьте художником манга, художником-мультипликатором или создателем манга/аниме с навыками их производства в цифровом формате

Мы будем работать над цифровым производством, отталкиваясь от техник и истории производства в аналоговом формате, чтобы подготовить студентов к работе в студии и в сферах выпуска и распространения манга и аниме.

Ожидаемые виды деятельности

Художник-мультипликатор Иллюстратор CG аниматор
Цифровой художник Художник манга Дизайнер рекламы и т.д.

Программа по искусству и дизайну 2 года Диплом

Станьте разработчиком или дизайнером в индустрии цифрового искусства

Мы готовим компетентных работников, умеющих использовать программное обеспечение для создания изображений, способных к творчеству и обладающих фундаментальными знаниями в области изобразительного искусства.

Ожидаемые виды деятельности

Разработчик компьютерной графики Оператор издательских систем
Дизайнер компьютерной графики видеоигр Оператор нелинейного монтажа
Веб-дизайнер и т.д.

B Бизнес и менеджмент
Business & Management

Программа по информатике бизнеса и администрирования 4 года ★Продвинутый технический диплом

Станьте бизнес-консультантом по оптимизации информационных систем

Студенты получат знания о бизнесе, включая специализированные знания для каждой конкретной отрасли, овладеют аналитическими методами расчета прибыли, а также информационными и коммуникационными технологиями, обеспечивающими их лидирующее положение. Мы готовим компетентных работников со знаниями управления производством и взаимодействием с клиентами, способных выдвинуть и проработать оптимальную информационную систему взаимодействия между подразделениями предприятия в качестве консультанта по информатизации или менеджера проектов.

Ожидаемые виды деятельности

Консультант по информатизации Инженер-системотехник
Торговый специалист в производстве Менеджер проектов
Продюсер в области электронного бизнеса и т.д.

Программа по прикладной информатике 3 года Диплом

Для тех, кто хочет стать системным инженером и поддержать ИТ-революцию в отрасли.

Эта программа готовит специалистов, которые хорошо разбираются в технологиях изготовления и обладают навыками разработки и представления концепций, к обсуждению и предложению идей в соответствии с потребностями клиентов. Курсы в этой программе - это международный автомобильный контроль, медицинская информация, морские ИТ, сельскохозяйственные ИТ, финансовые технологии и IT-технологий в бизнесе.

Только для иностранных студентов Курс Международный автомобильного контроля

Ожидаемые виды деятельности

Автомобильный инженер
Инженер-морпех / аквакультура
Инженер сельского / лесного хозяйства
Финансовый инженер
Медицинский информационный техник и т.д.

Программа по IT-технологиям в бизнесе 2 года Диплом

Станьте успешным предпринимателем с навыками работы с компьютером и знанием делового этикета

Студенты овладеют офисными инструментами, такими как Microsoft Word, Excel и Access, а также делопроизводством, деловым этикетом и навыками общения. Мы готовим студентов к карьере успешных бизнесменов, обладающих фундаментальными знаниями в области бизнеса. Они смогут справиться с любой ситуацией.

Ожидаемые виды деятельности

Системный администратор
Специалист по продажам и маркетингу
Преподаватель на курсах операторов ЭВМ
Администратор и бухгалтер и т.д.

Программа по медицинскому администрированию 2 года Диплом

Приобретите знания и в медицинской и в компьютерной сферах, став экспертом, который сможет руководить компьютеризацией медицинского рабочего пространства будущего

Знания, связанные с компьютерной сферой, жизненно необходимы в современных медицинских центрах, но специалистов с такими навыками на рынке труда не хватает. На нашей программе по медицинскому администрированию студенты могут получить как медицинские знания, так и навыки ИТ, став в последующем специалистами, которые смогут руководить компьютеризацией медицинских рабочих пространств будущего.

Ожидаемые виды деятельности

Медицинское обслуживание в больницах, клиниках и т.д.

C Информатика
Computer Science

Программа по информатике 4 года ★Продвинутый технический диплом

Станьте ведущим специалистом в отрасли

Мы готовим студентов, способных анализировать потребности заказчика и предлагать решения в качестве инженера по внедрению программных решений или архитектора информационных систем.

Ожидаемые виды деятельности

- Инженер по внедрению программных решений
- Менеджер проекта
- Инженер-системотехник
- Инженер по сетям
- Архитектор информационных систем и т.д.

Программа по информатике в СМИ 3 года Диплом

Станьте ведущим специалистом в разработке программного обеспечения

В этой программе мы развиваем инженеров, способных планировать, проектировать и запускать системы связи, которые могут отправлять и получать видео, аудио и другой контент в интерактивном формате.

Ожидаемые виды деятельности

- Инженер-системотехник
- Программист
- Инженер баз данных и т.д.
- Инженер компьютерной графики
- Веб-разработчик

Программа по компьютерным системам 3 года Диплом

Станьте инженером, способным создавать системы

Мы готовим компетентных работников, разбирающихся в информационной безопасности, компьютерных сетях и базах данных и способных создавать надежные информационные системы.

Ожидаемые виды деятельности

- Инженеры по сетям
- Сетевой администратор
- Инженер баз данных и т.д.
- Специалист по защите информации
- Инженер-системотехник

Программа по обработке информации 2 года Диплом

Стать техником, освоившим основы программирования и ИТ

Эта программа подготавливает программистов, системных инженеров и системных операторов с базовыми знаниями в области компьютеров, сетей и теории информации. Курсы в этой программе - это международные ИТ, обработка информации и озвучка в ИТ.

Только для иностранных студентов Курс Международный IT-технологий в бизнесе

Ожидаемые виды деятельности

- Программист
- Веб-программист
- Системный оператор
- Озвучка
- Системный инженер
- Рассказчик и т.д.

D Видеоигры и развлечения
Digital Game & Amusement

Программа по играм 4 года ★Продвинутый технический диплом

Станьте лидером в производстве игр следующего поколения

Мы готовим компетентных работников для должностей генерального и технического директоров, направляющих команду разработчиков как своими лидерскими качествами, так и знанием программирования и техническими навыками.

Ожидаемые виды деятельности

- Директор производства видеоигр
- Продюсер видеоигр
- Проектировщик видеоигр
- Технический директор
- Программист видеоигр
- Дизайнер компьютерной графики видеоигр и т.д.

Программа по разработке игр 3 года Диплом

Станьте создателем видеоигр с передовыми навыками

Мы готовим компетентных работников на должность высококлассного программиста 3D и онлайн-видеоигр или проектировщика, продумывающего концепт и механику игры с точки зрения привлекательности для игрока.

Ожидаемые виды деятельности

- Программист видеоигр
- Сценарист видеоигр
- Проектировщик видеоигр
- Дизайнер компьютерной графики видеоигр и т.д.

Программа по основам разработки игр 2 года Диплом

Станьте разработчиком с уверенным знанием технологии создания видеоигр

Студенты выучат язык программирования C++, принципы графического дизайна, работы со сценарием и разработки игровой механики. Мы готовим компетентных работников, способных под руководством директора выполнять функции проектировщика и программиста или помощника в разработке видеоигр.

Ожидаемые виды деятельности

- Программист видеоигр
- Дизайнер компьютерной графики видеоигр
- Помощник в разработке видеоигр
- Проектировщик видеоигр
- Сценарист видеоигр и т.д.

E Инжиниринг встраиваемых систем
Engineering for Embedded Systems

Программа по информационному инжинирингу 4 года ★Продвинутый технический диплом

Станьте экспертом по встраиваемым системам

Студенты изучают не только аппаратное и программное обеспечение, но и консультирование, проектирование, разработку, поддержку и администрирование встраиваемых систем. Такой широты знаний достаточно для менеджера проекта или архитектора информационных систем в команде разработчиков.

Ожидаемые виды деятельности

- Архитектор информационных систем
- Инженер мехатроники
- Инженер встраиваемых систем и т.д.
- Инженер-системотехник
- Разработчик аппаратного обеспечения

Программа по компьютерной инженерии 3 года Диплом

Стать инженером, который может продвигать разработку продукта с помощью встроенных технологий

Студенты участвуют в полноценном изучении встроенных систем, практикуясь в производстве роботов, устройств связи, автомобильной инженерии и микропроцессорного управления. Выпускники этой программы становятся системными инженерами, программистами и инженерами мехатроники, способными играть центральную роль на переднем крае разработки продуктов. Курсы в этой программе - международная информация, компьютерная инженерия и управление автомобилем.

Только для иностранных студентов

- Курс Международный информационный
- Курс Международный искусства и дизайна
- Курс Международный информационный по туризму

Ожидаемые виды деятельности

- Инженер встраиваемых систем
- Инженер мехатроники
- Инженер-системотехник
- Инженеры по работе с клиентами
- Контроль-программист
- Разработчик ЭБУ и т.д.
- Инженер по бортовой электронике

Программа по основам компьютерной инженерии 2 года Диплом

Станьте инженером систем контроля, изучив основы программного и аппаратного обеспечения

Студенты получат основные навыки программного и аппаратного обеспечения, с тем чтобы стать специалистами в области разработки встроенных систем, а также пройдут необходимую тренировку, чтобы предоставлять высококлассный сервис текущим лидерам-разработчикам.

Ожидаемые виды деятельности

- Инженеры встроенных систем
- Системный инженер
- Инженеры по работе с клиентами
- Контроль-программист и т.д.

Программа по информационной коммуникации
Information & Communication

Курс по информационной коммуникации 1 год или 2 года на вечернем отделении

Эти курсы для тех, кому нужно быстро получить квалификацию в информационных технологиях. Выберите необходимые дисциплины и уровень квалификации. Можно изучать программирование, разработку систем, информационные системы или готовиться к поступлению на соответствующую вашим целям специальность.

Пять специальных курсов для иностранных студентов в KCG

Студенты могут записаться в апреле или октябре.

Для подготовки ИТ-инженеров, которые смогут играть активную роль по всему миру, KCG ввел пять специальных курсов, нацеленных на нужды иностранных студентов. Записаться на них студенты могут в апреле и октябре.
В KCG работает множество сотрудников, ответственных за иностранных студентов. Они поддерживают студентов в различных делах: от обучения до жизни в кампусе и поиска подработки. Благодаря их усердной работе, множество иностранных студентов со всего мира могут насладиться плодотворной студенческой жизнью в KCG.

Сделайте отличную карьеру в Японии или у себя на родине!

Курс Международный автомобильного контроля
Программа прикладной информации 3 года, Диплом предлагается в кампусе Киото Экимаэ

В стремлении создать цифровое и экологичное транспортное общество, услуги мобильности, использующие самые современные технологии, становятся доступными для общественности. В этом курсе KCG стремится реагировать на новые социальные потребности, обучая новых автомобильных инженеров, которые смогут возглавить автомобильную промышленность будущего.

Курс Международный IT-технологий в бизнесе
Программа обработки информации 2 года, Диплом предлагается в кампусе Киото Экимаэ

Знание как бизнеса, так и ИТ является обязательным навыком в современном глобальном обществе. Новые цифровые технологии появляются одна за другой, в том числе искусственный интеллект, интернет вещей (IoT), облачные вычисления, виртуальная/дополненная реальность (VR/AR), дроны и 5G, и темпы изменения существующих бизнес-моделей ускоряются. В этом курсе мы фокусируемся на ИТ и бизнесе с целью воспитать глобальный DX-персонал будущего, людей, который сможет использовать новые технологии для создания новых бизнес-моделей и улучшения уже существующих.

Магистерская программа в KCGI! Регистрация доступна

Курс Международный информационный
Программа компьютерной инженерии 3 года, Диплом предлагается в кампусе Ракухоку

Сегодня передовые технологии, такие как искусственный интеллект и киберфизические системы, применяются в самых разных сферах, в то время как DX быстро развивается. Тем временем внедрение 5G продолжается, и метавселенная распространяется в глобальном масштабе. В этом курсе студенты укрепят навыки японского языка, которые им понадобятся для проведения специализированных исследований, и приобретут серьезные знания в области компьютерных и информационных технологий, которые составляют основу в продвижении DX. Студенты также могут выбрать предметы, которые им нравятся, из широкого круга факультативов, приобретая продвинутые навыки в области ИТ. Охватываются многочисленные темы, жизненно важные в сфере ИТ-бизнеса, включая базы данных, программирование и сетевые технологии, а также технический японский язык и другие предметы на японском языке. Таким образом Программа целенаправленно готовит кадры, хорошо разбирающиеся в компьютерных технологиях и владеющие японским языком, что необходимо для ведения бизнеса.

Курс Международный искусства и дизайна
Программа компьютерной инженерии 3 года, Диплом предлагается в кампусе Ракухоку

В этом курсе, после того как учащиеся приобретут базовые компьютерные навыки и знания, необходимые в обществе, они освоят основы искусства и создания концепций и освоят практические производственные навыки, научившись использовать стандартное отраслевое программное обеспечение. Курс культивирует творческих людей и дизайнеров, обладающих новейшими навыками в области ИТ, а также креативностью и способностью разрабатывать и представлять проекты.

Курс Международный информационный по туризму
Программа компьютерной инженерии 3 года, Диплом предлагается в кампусе Ракухоку

Этот курс в полной мере использует расположение KCG в Киото, одном из самых знаковых городов Японии. Он предоставляет полную учебную программу по изучению новых туристических услуг и бизнес-моделей с применением ИТ. Студенты попытаются решить широкий круг вопросов, с которыми сталкиваются экскурсионные зоны, такие как предоставление туристической информации, преобразование записей о туристической деятельности в полезные данные, анализ и прогнозирование. Курс развивает персонал, который может внести свой вклад в создание устойчивой и стабильной индустрии туризма.

Гибкий онлайн-курс

Flexible Online Course

Программа по международная прикладная информатика

Привлекательность ИТ в среде нехватки ИТ-персонала.
Столкнувшись с этим затруднительным положением, KCG хочет, чтобы способные люди изучали ИТ и возглавляли глобальную ИТ-индустрию. Имея в виду эту цель, KCG подготовил гибкие онлайн-курсы.

Преимущества гибких онлайн-курсов

Учитесь в своем собственном темпе, где бы вы ни находились!

King-LMS, современная система управления обучением KCG предоставляет доступ к учебным ресурсам 24 часа в сутки. С King-LMS вы можете посещать занятия по своему собственному графику, используя предварительно подготовленные видео-лекции и материалы.
Вы можете смотреть и слушать лекции столько раз, сколько захотите, обучаясь в своем собственном темпе.

Преобразуйте любой курс в полноценный учебный курс!

Гибкий онлайн-курс

- Art & Design
- Business & Management
- Computer Science
- Digital Game & Amusement
- Engineering for Embedded Systems

Получите продвинутый диплом после окончания учебы!

Дополнительный диплом-это квалификация, которая может быть получена путем удовлетворения определенных условий и завершения четырехлетней программы обучения специалистов в продвинутой профессиональной школе. MEXT признает продвинутый диплом эквивалентом степени бакалавра, предоставленной университетом. Продвинутый диплом присуждается людям, которые накопили не только знания, но и навыки в специализированной области. Таким образом, продвинутый диплом все чаще рассматривается как эквивалентный или даже превосходящий степень бакалавра. Ожидается, что продвинутые дипломные владельцы, которые изучили ИТ, будут более необходимыми, чем когда-либо в предстоящую эпоху.

Интенсивное обучение в школе: повысить свою эффективность!

В программе международной прикладной информатики мы предлагаем интенсивную учебную программу под названием «Schooling». В этой программе студенты участвуют в интенсивном, персональном обучении под прямым руководством инструктора. Программа «Schooling» предлагается на двухнедельный период, два раза в год: летом с августа по сентябрь и весной с февраля по март. Аудитории для «Schooling» находятся в кампусе Киото Экимаэ в KCG, в семи минутах ходьбы от станции Киото. Транспортные соединения превосходны, что облегчает поездку.

Примечание: курс является заочным, поэтому в его рамках международная учебная виза не предоставляется.

Учебная программа

Очные занятия
Производство оригинальных работ и реализация сложных проектов

Базовые курсы
Получение широкой базы знаний в различных областях

Практические курсы
Получение широкой базы знаний в различных областях

Карьерные курсы
Поддержка вашего поиска работы

Основные базовые курсы

- Основы вычислительных систем A, B
- Основы бизнес-документации
- Дизайн базы данных
- Основы работы с презентациями
- Введение в использование информации 1, 2
- Введение в электронные таблицы
- Специальные лекции 1, 2

Основные практические курсы

- Базовая практика доступа
- Базовая практика на VBA (ExcelVBA) A, B
- Введение в алгоритмы
- Основы производства веб-контента 1, 2
- Базовая практика статистики
- Введение в графические инструменты
- Основы веб-анимации
- Введение в CAD
- Введение в управление сетью
- Введение в PHP
- Введение в Python
- Введение в разработку системы
- Обзор корпоративных систем
- Обзор информационных систем управления

Основные карьерные курсы

- Практическое построение карьеры
- Практика SPI
- Практика подготовки к квалификационным экзаменам

Высказывания иностранных студентов KCG

Тысячи иностранных студентов приехали в KCG, чтобы учиться и начать интересную карьеру.

Теплая поддержка и отличное образование для иностранных студентов.

Нгуен Си Сэм

Видео интервью ►

Программа по обработке информации
Курс обработки информации

Социалистическая Республика Вьетнам

Я всегда любил японские игры, мангу и аниме. Когда мне предложили поехать учиться за границу, я решил, что хочу подготовиться к своему будущему в совершенно новой среде. После посещения школы японского языка я хотел изучать ИТ, потому что я понял, в ИТ-технологиях лежит потенциал для создания общества будущего. Поэтому я поступил в KCG. KCG предлагает много программ поддержки для иностранных студентов и предоставляет множество возможностей для получения общего образования вне ИТ. Я усердно учился и смог устроиться в японскую ИТ -компанию. Вскоре после этого, я сдал базовый экзамен по специальности ИТ-инженера.

Награда за мастерство KCG придала мне уверенности.

Лю Лангбяо

Видео интервью ►

Программа по основам разработки игр

Китайская Народная Республика

После окончания университета в Китае я работал сетевым инженером, но все чаще и чаще я хотел выполнять творческую работу. После обучения в Киотском языковом центре японского языка, я начал изучать разработку игр в KCG. После того, как я поступил в KCG, мои профессора действительно вбили инженерные знания в меня. Благодаря им мой японский друг и я выиграли премию KCG за мастерство за игру, которую мы создали вместе. Я смог устроиться на работу в игровую компанию, которая меня больше всего интересовала. Я продолжаю оттачивать свои навыки с целью стать лидером команды.

Изучение манги в Японии на новейшем оборудовании.

Норманс Сагацумэ Хавьер Александер

Программа по искусству и дизайну
Курс манги и аниме

Республика Гватемала

Я всегда хотел поехать в Японию и стать художником манга, потому что меня привлекали глубину и тонкость японской манги. Поэтому после посещения японской школы я поступил в KCG. В KCG у них есть все новейшее оборудование для изучения манги. Профессора в KCG все терпеливо объясняют и создают среду, в которой легко задавать вопросы. Моя студенческая жизнь всесторонна, и я наслаждаюсь ею в полной мере. После того, как я закончу, я надеюсь устроиться к японскому издателю. Было бы здорово иметь мою собственную серию манги.

Ощущение результатов обучения в KCG.

Чанвонгнараз Кхампасит

Программа по обработке информации
Курс обработки информации

Лаосская Народно-Демократическая Республика

Технологии делают жизнь людей более полноценной. Я присоединился к KCG, потому что был полон решимости изучать ИТ и сыграть ценную роль в обществе. Поскольку это первое учебное заведение Японии, специализирующееся на компьютерной подготовке, у него есть история и послужной список в области ИТ. Я чувствую, что поступил в действительно хорошую школу. Я не был уверен, потому что никогда раньше не изучал компьютеры. К счастью, мои профессора в KCG объясняют мне все очень терпеливо и доступно. И вскоре я понял, что мне нравится программирование. В будущем я хочу найти работу в компании, связанной с ИТ в Японии, и продолжить программировать, выполняя работу, которая делает жизнь более удобной для людей во всем мире.

Я хотел бы работать в международном маркетинге.

Сукандар Ипунг Исмайя

Программа по IT-технологиям в бизнесе

Республика Индонезия

Я хотел учиться в Японии, стране, которой я всегда интересовался. В Японии я хотел изучить ИТ, потому что это необходимо для будущего, но я также хотел изучать бизнес. Поэтому я поступил в KCG. У меня не было компьютерной подготовки, поэтому мои профессора терпеливо научили меня всему. Постепенно я приобрел знания и навыки, и я почувствовал прогресс, которого достиг. Однажды я хотел бы устроиться в компанию, специализирующуюся на зарубежном маркетинге. Я хочу распространять японские продукты и технологии в мою родину, Индонезию, и по всему миру.

Я мечтаю основать игровую компанию в своей родной стране.

Хиль Хирон Андрес Франсиско

Программа по основам разработки игр

Республика Гватемала

В моей стране варианты построения карьеры в ИТ были ограничены, поскольку у нас не так много университетов, поэтому я решил приехать в Японию. Все в KCG были очень дружелюбны, и я действительно могу здесь сосредоточиться на изучении разработки игр. Я получаю много практики, и это весело. Япония - безопасная страна, а природа просто прекрасна. Здесь, в Киото, я очарован красотой осенних цветов на горе Араси и т.п. После того, как я закончу обучение, я хотел бы поработать в японской компании, получить опыт, а затем однажды вернуться в Гватемалу и запустить компанию по разработке программного обеспечения.

Учебная система позволяет мне построить свою собственную карьеру.

Фрэнсис Даниэль Кадер Оливарес

Программа по обработке информации
Курс обработки информации

Республика Эль-Сальвадор

В Японии есть много компаний, которые могут похвастаться превосходными игровыми технологиями, такие как Nintendo, Sega и Capcom, и они распространяют свое присутствие и в Латинской Америке. Я хотел посетить эти компании и изучить их, поэтому я поступил в KCG. Что мне абсолютно нравится в KCG, так это система единиц. Я могу собрать свою собственную карьеру, посещая занятия в областях, которые меня интересуют, такие как процессоры и веб-программирование. Как только я пройду языковую подготовку, я хотел бы получить работу, создавая многоязычные сайты, связанные с туризмом.

Я хочу обучиться японскому языку и видеотехнологиям.

Раламбозатово Нарианйа Вололониайна

Программа по искусству и дизайну
Курс искусства и дизайна

Республика Мадагаскар

Я интересовалась Японией, потому что у нее есть богатая культура, совершенно отличная от моей родной страны. Я хотела более глубоко изучить то, что видела на видео и фото в университете Мадагаскара, поэтому я поступила в KCG, на основе рекомендации от MEXT. Я очень рада, что приехала учиться в KCG. На занятиях мои профессора проводят тщательное обучения, начиная с основ. Преподаватели и мои сокурсники очень добры. Мы собираемся вместе в свободное время. Я мечтаю передать японскую культуру Мадагаскару и остальному миру через видео.

Я хочу изучить величайшую в мире технологию.

Наташа Мария Девина

Программа по IT-технологиям в бизнесе

Республика Индонезия

Я хотела учиться в Японии, ведущей стране в области технологий. Если возможно, я хотела бы стать такой же, как моя мама, которая работала в бухгалтерском учете. Поэтому я поступила в KCG, чтобы получить знания и навыки в ИТ и бизнесе. Раньше я сама себя обучала компьютерному делу. Теперь я учусь у своих профессоров в KCG, которые обучают меня хорошо и терпеливо, поэтому мне нравится посещать занятия, связанные с бизнесом, и так далее. В будущем я хочу работать в сфере онлайн бизнес-программирования.

Я хочу внести свой вклад в развитие ИТ у себя на родине.

Шахзодшохи Шамсиддин

Программа по обработке информации
Курс обработки информации

Республика Таджикистан

Один из моих старших товарищей поехал учиться в Японии, поэтому и я подумал: «Это мне подойдет!» Поэтому я поступил в KCG. Это был первый раз, когда я всерьез взялся изучать ИТ, и это было действительно сложно. Но мои преподаватели очень любезно направили меня, и компьютерное оборудование было самым современным. Это было очень весело, и я наслаждался своей жизнью в качестве студента. После того, как я закончу, я хочу присоединиться к ИТ-компании в Японии, стажироваться там и накопить деньги, а затем вернуться в Таджикистан, чтобы создать компанию по разработке программных приложений. Я надеюсь внести свой вклад в развитие ИТ на родине.

Я хотел бы работать в глобальном контент-бизнесе.

Наранхо Бехарано Карлос

Программа по основам разработки игр

Королевство Испания

Я всегда восхищался японскими технологиями. Они создали такие веселые игры, как Покемон, а их технологиям нет равных в мире.Ничто не могло сделать меня счастливее, чем изучать игры в Японии. KCG предлагает удивительную среду обучения с новейшим компьютерным оборудованием и программным обеспечением. Моя цель - присоединиться к крупной контент-компании в Японии. Я могу говорить по-японски и по-испански, поэтому приобретение ИТ-знаний позволит мне принять участие в глобальном бизнесе.

Углубленное изучение игрового программирования.

Ким Хэ Ран

Программа по обработке информации
Курс обработки информации

Республика Корея

Средняя школа для девочек, в которой я училась, сотрудничает с KCG, и одна из наших старшеклассниц поехала туда учиться. Поэтому я была достаточно знакома с KCG.Я знала, что эта школа была полностью оснащена компьютерами и другим оборудованием, и что я могу получить специализированное образование. Я хотела изучать игровые программы, потому что мне нравятся японские игры, и для этого я поступила в KCG. Я мечтаю однажды работать программистом в японской игровой компании. Если я смогу создать игру из своего собственного воображения, в которую будут играть люди со всего мира, я буду действительно счастлива.

Четыре времени года

На протяжении года KCG проводит различные мероприятия для студентов.

Апрель

- Инструктаж студентов 1-го года
- Церемония поступления
- Медицинские осмотры
- Начало весеннего семестра
- Приветственная вечеринка для первокурсников и знакомство с клубами
- Весенние национальные экзамены
- Мероприятия на природе для студентов 1-го года
- День пешего туризма
- Информационная конференция предприятий в кампусе

4

Основные события в Киото в течение года

Парад наблюдения за цветением сакуры Тоётоми Хидэёси (храм Дайгодзи)

Май

- День основания (первое мая)
- Спортивные турниры
- Информационная конференция предприятий в кампусе

5

Фестиваль Аой (святилища Симогамо и Камигамо)

Июнь

- Музыкальный концерт
- Информационная конференция предприятий в кампусе

6

Киото Такиги Но (Храм Хэйан-дзингу)

Июль

- Лекция о культуре
- Сертификационные тесты по компьютерному графическому искусству
- Профессиональная ориентация
- Информационная конференция предприятий в кампусе
- Летний фестиваль

7

Фестиваль Гион (храм Ясака и другие места в Киото)

Ноябрь

- Конец весеннего семестра
- Экзамены за весенний семестр
- Летний семинар RIT
- Летние каникулы
- Летний семинар по национальным экзаменам
- Летние краткие курсы
- Бизнес-практика
- Консультации по карьерным вопросам
- Профессиональная ориентация

8

Церемониальный костер Годзана (Даймондзиямаи др.)

Сентябрь

- Джей-кен (Джохо кентей), Серия сертификации информационных технологий
- Спортивная встреча профессиональной школы в Киото
- Информационная конференция предприятий в кампусе
- Руководство на осенний семестр
- Музыкальный концерт
- Медицинские осмотры

9

Вечер наблюдения за луной (храм Дайкакудзи)

Четыре времени года

Октябрь

- Начало осеннего семестра
- Осенние национальные экзамены
- День пешего туризма
- Профессиональная ориентация

10

Основные события в Киото в течение года

Фестиваль веков
(храм Хэйан-дзингу)

Ноябрь

- Фестиваль культуры
- Профессиональная ориентация
- Академические лекции
- Искусствоведение
- Сертификационные тесты по компьютерному графическому искусству
- Консультации для родителей

11

Фестиваль клена Арасияма
(Арасияма)

Декабрь

- Лекция о культуре
- Профессиональная ориентация
- Зимние каникулы

12

Фестиваль Окера
(храм Ясака)

Январь

- Возобновление лекций
- Музыкальный концерт
- Профессиональная ориентация

1

Стрельба из лука на дальней дистанции
(Храм Сандзюсангендо)

Февраль

- Конец осеннего семестра
- НАГРАДЫ KCG
- Экзамены за осенний семестр
- Джей-кен (Джохо кентей), Серия сертификации информационных технологий
- Весенние каникулы
- Профессиональная ориентация
- Информационная конференция предприятий в кампусе
- Зимние краткие курсы

2

Фестиваль цветения сливы
(святилище Китано-тэнмангу)

Март

- Весенние краткие курсы
- Выпускная церемония
- Прощальный прием
- Информационная конференция предприятий в кампусе
- Весенний семинар по национальным экзаменам

3

Фестиваль факелов
(храм Сэйрёдзи)

Киотский центр по изучению японского языка
(Kyoto Japanese Language Training Center, KJLTC)

KJLTC

kcg.edu
Kyoto Japanese Language Training Center

Годичные подготовительные курсы (начало в апреле) **Полуторагодичные подготовительные курсы (начало в октябре)**

＊Условия поступления: Сдача Теста на знание японского языка (Japanese Language Proficiency Test, JLPT) уровня N3-N5

- В KJLTC, Киотском центре по изучению японского языка, подразделению KCG для иностранных студентов, производится обучение студентов, намеренных поступать в японские высшие учебные заведения. KJLTC зарегистрирован министром юстиции.
- Это вводный курс, утвержденный Министерством образования, культуры, спорта, науки и технологии. Даже если срок обучения студента на родине составлял менее 12 лет, по завершении этого курса он получает право поступления в высшие учебные заведения Японии, включая основное отделение KCG.
- Для поступления на основное отделение KCG обязательным предметом является Практикум работы с прикладным программным обеспечением (базовый для ИТ). Полученные за предмет баллы зачитываются на курсе основного отделения KCG.
- Студенты, обладающие необходимыми умениями, могут изучать профессиональные компьютерные дисциплины в основном отделении KCG.
- Студенты, поступающие на основное отделение KCG по окончании этого курса, частично или полностью освобождаются от вступительного взноса и расходов на обучение.

Занятия японским языком профессиональной области проводятся для групп, разделяемых по уровню по результатам входного экзамена и окончания каждого семестра.
Мы рекомендуем пройти тестирование JLPT N2 или N1, проводимое в июле и декабре. Также мы рекомендуем студентам сдать Экзамен для иностранных студентов для поступления в японские университеты (Examination for Japanese University Admission for International Students, EJU).

◆ Введение в курс

Вводный курс

"Вводный курс" Министерства образования, культуры, спорта, науки и технологии.
Программы KJLTC сертифицированы Министерством образования, культуры, спорта, науки и технологии. Даже если студенты не удовлетворяют требованию 12-летнего срока обучения в системе начального и среднего образования их страны, после окончания этой программы они получают право поступления в высшие учебные заведения Японии.

Учебная программа

Предметы, связанные с японским языком

- Получение навыков владения японским языком, необходимых для получения высшего образования в Японии и подготовка к сдаче JLPT N1 и N2.
- Занятия проводятся для групп, разделяемых по уровню знания японского языка.
- Занятия японским языком занимают более 20 часов в неделю.(20 недель в первом семестре, 40 недель в году)

Предмет	Содержание
Японский язык 1 (грамматика, словарь)	Грамматика и словарь для повседневного использования и в научно-образовательной сфере.
Японский язык 2 (аудирование, общение)	Аудирование и общение для повседневного использования и в научно-образовательной сфере.
Японский язык 3 (чтение)	Чтение обычных и научных текстов, газет, журналов, художественной литературы.
Японский язык 4 (составление текстов)	Написание отчетов, электронных сообщений, презентаций и деловых документов.
О Японии	Ознакомление с японской культурой, обществом и представлением о ценностях.

Подготовка к сдаче Теста на знание японского языка (JLPT) и Экзамена для иностранных студентов для поступления в японские университеты (EJU)

Занятия проводятся для групп, разделяемых по уровню знания японского языка.

Предмет	Содержание
Основы японского языка	Подготовка к сдаче Теста на знание японского языка (Japanese Language Proficiency Test, JLPT) и Экзамена для иностранных студентов для поступления в японские университеты (Japanese University Admission for International Students, EJU) путем тренировки на экзаменационных заданиях прошлых лет или других заданиях.

Базовые предметы

Развитие способностей, не относящихся к японскому языку и получение знаний, необходимых для обучения в высших учебных заведениях.

Предмет	Содержание
Базовые предметы	Английский язык, математика, естественные науки (физика, химия, биология), общеобразовательные дисциплины (история, география, обществоведение), основы ИТ (компьютер)

※ 6-8 часов в неделю.

◆ Предлагаемые программы (содержание и объем)

Начало семестра	Программы	Содержание	Необходимое количество людей
Апрель	Подготовительные курсы (1 год)	Вводный курс японского и английского языков и математики для поступающих в японские высшие учебные заведения (университет, профессиональную школу)	60 человек
Октябрь	Подготовительные курсы (1,5 года)		60 человек

◆ Требования к поступающим

Абитуриенты должны удовлетворять всем перечисленным ниже требованиям.

① Абитуриент должен закончить среднюю школу, иметь диплом, эквивалентный документу об окончании средней школы или успешного прохождения сходной квалификационной системы, соответствующей уровню общеобразовательной средней школы.
② Абитуриент должен обладать знаниями японского языка, эквивалентными уровню N5 Теста на знание японского языка (соответствующего 150 часам обучения японскому языку) или более высокого уровня.
③ Абитуриент должен иметь базовые знания и способности, необходимые для обучения в японском высшем учебном заведении (университете или профессиональном колледже).
④ Абитуриент должен быть либо 1) младше 23 лет (для выпускников средней школы), либо 2) младше 25 лет (для выпускников колледжа), либо 3) младше 27 лет (для выпускников университета).
⑤ Абитуриент должен обладать возможностью оплаты преподавания и прочих расходов на обучение и проживание в Японии в качестве студента.
⑥ Абитуриент должен быть здоров физически и психически, быть способен выполнять обязанности студента и следовать правилам учебного заведения. Абитуриент своим поведением и действиями не должен нарушать японских законов и правил на протяжении всего времени пребывания.

Поступайте в Киотский колледж последипломного образования по информатике (KCGI), чтобы стремиться к высшему пониманию области ИТ

Программа подготовки магистра

После окончания KCG у вас есть один доступный путь карьерного роста, помимо поиска немедленной работы, - это дальнейшее обучение в нашем образовательном учреждении, KCGI. KCGI - первая в Японии аспирантура, специализирующаяся на информационных технологиях. Студентам, завершившим программу в KCGI, присуждается степень магистра информационных технологий (профессиональная степень). Эта степень является высшим уровнем прикладных ИТ в Японии.
В принципе, для зачисления в KCGI требуется окончание четырехлетнего университета или диплом продвинутого уровня после завершения четырехлетнего курса в профессионально-техническом училище. Однако выпускники KCG считаются имеющими право на зачисление при следующих особых условиях (см. Руководство по подаче заявлений).
«Кандидаты, окончившие трехлетнюю программу в KCG, в возрасте 22 лет и более на 1 апреля того года, когда они поступают в KCGI, будут квалифицированы для зачисления на основе оценки их академических результатов и, следовательно, признаны имеющими академические способности, равные или более высокие, чем у выпускника университета ».
Таким образом, регистрация в KCGI после окончания KCG - это самый быстрый путь к вершине прикладной ИТ-области. Мы настоятельно рекомендуем вам получить продвинутый технический диплом в KCG, а затем перейти к получению степени магистра в KCGI.

◆ Уникальные характеристики KCGI

Полный спектр занятий в «режиме английского языка», чтобы студенты могли завершить учебу только на английском языке.

KCGI предлагает множество курсов исключительно на английском языке («режим английского языка»), поэтому студенты могут завершить свои программы и получить степень магистра, обучаясь только на английском языке. Многие из этих курсов преподаются иностранными инструкторами высшего уровня. В настоящее время иностранные студенты из 17 стран и регионов находятся в кампусе KCGI (включая выпускников марта 2022 года). Многие из этих студентов предпочитают посещать занятия на английском языке.

Тщательное приобретение практических навыков на благо общества

- Разработка учебной программы с учетом потребностей отрасли и развития ИТ
- Учебные планы, которые полностью включают практические возможности обучения на месте
- Эффективный образовательный подход, сочетающий электронное обучение с очными занятиями

Изучение разумного баланса ИТ (ИКТ) и управления

- Развитие профессионалов во многих специализированных областях ИТ, менеджмента и др.
- Многочисленные инструкторы с профессиональным опытом разработки ИТ-стратегии в частном секторе

Смена карьеры на работу в ИТ-сфере

- Абитуриенты принимаются из самых разных областей, как технических, так и гуманитарных
- Студенты могут начать обучение в зависимости от их уровня знаний при зачислении

Стремление сыграть свою роль на мировой арене

- Занятия от ведущих лидеров ИТ-сферы в странах мира

Использование того, что вы изучили, чтобы сыграть жизненно важную роль в обществе

- Найдите свою идеальную карьеру благодаря внимательному индивидуальному руководству
- Нетворкинг с другими выпускниками

◆ Состав курса

Зачисление

Обязательные курсы
• Профессиональные коммуникации в области ИКТ • Теория лидерства • Основы дипломного проекта

Профильный блок
- Искусственный интеллект • Наука о данных
- Разработка веб-систем • Сетевое администрирование
- Глобальное предпринимательство
- ERP (системы управления ресурсами предприятий)
- ИТ в манга и аниме • ИТ в туризме

Выберите одну из указанных выше профильных областей

Отраслевой блок
- Финансы
- Морское хозяйство
- Контент-маркетинг
- Сельское хозяйство
- Здоровье и медицина
- Образование

Факультативный блок

или

Индивидуальный учебный план

Создайте свой собственный учебный план, выбрав курсы из списка необязательных в соответствии с вашими индивидуальными образовательными целями.

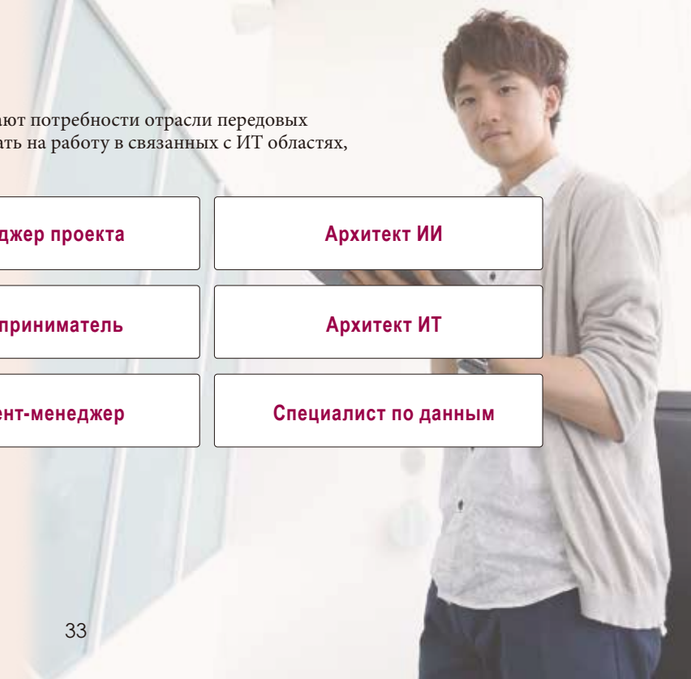
Дипломный проект

Магистр наук в области информационных технологий (профессиональная степень)

◆ Сферы деятельности

KCGI предлагает учебные программы, которые развивают потребности отрасли передовых ИТ-специалистов. Выпускники KCGI могут рассчитывать на работу в связанных с ИТ областях, таких, какие перечислены ниже.

Руководитель информационной службы	Менеджер проекта	Архитект ИИ
Консультант по системной интеграции	Предприниматель	Архитект ИТ
Консультант по информационной безопасности	Контент-менеджер	Специалист по данным



Киото — город студентов

История Киото насчитывает более 1200 лет с момента основания города, который по сей день является культурным центром Японии. Кроме того, это интернациональный город, в котором проживает многочисленная студенческая молодежь. Кампусы KCG расположены в удобных районах, откуда легко добраться не только в любой другой район Киото, но также и в регион Кансай, например, в Осаку, Нара, Кобе и Оцу.

Окрестности кампуса KCG Киото Экимаэ (Отделение KCGI Киото Экимаэ)

Станция Киото, на которой пересекаются линии городского метро, железных дорог JR и Кинтэцу, – это ворота Киото, сквозь которые город посещает множество людей со всей Японии. В этом районе современные сооружения соседствуют с историческими зданиями и ощущается атмосфера контраста.

Достопримечательности

- Храм Тодзи
- Храм Ниси Хонгандзи
- Храм Хигаси Хонгандзи
- Храм Тофукудзи
- Киотская башня
- Храм Сандзюсангэндо
- Национальный музей Киото
- Здание станции Киото
- Киотский аквариум

Район кампуса Камогава KCG

Около кампуса находится синтоистский храм Симогамо, связанный с проведением Аой Мацури – одного из трёх крупнейших фестивалей Киото, а также Императорский дворец в Киото. Этот район отличается богатой природой.

Достопримечательности

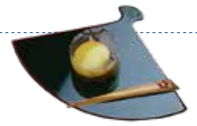
- Синтоистский храм Симогамо
- Императорский дворец в Киото
- Тадасу но Мори (храмовый лес)
- Исторический музей Киото

Район кампуса Ракухоку KCG

От кампуса в район Ракухоку, центр Киото и к станции Киото удобно добираться на метро и на городском автобусе. Рядом с улицей Китаяма, вдоль которой выстроились современные здания, находится храм Камигамо и такие живописные уголки природы, как ботанический сад, пруд Мидорога-икэ и река Камо.

Достопримечательности

- Синтоистский храм Камигамо
- Пруд Мидорога-икэ (также называемый прудом Мизорога-икэ)
- Ботанический сад Киото
- Улица Китаяма



Район кампуса KCGI Хякуманбэн, главное здание школы в Киото

В этом районе расположены: храм Гинкаку-дзи - наследие культуры эпохи Муромати, синтоистский храм Хэйан дзингу, связанный с проведением Дзидай Мацури – одного из трёх крупнейших фестивалей Киото, тропа Тэцугаку-но-мити, известная своей цветущей сакурой, зоопарк Киото – второй старейший зоопарк Японии, Музей Киото, а также множество других достопримечательностей, которые позволяют прикоснуться к культуре и истории Японии.

Достопримечательности

- Храм Гинкаку-дзи
- Тропа Тэцугаку-но-мити (Тропа философов)
- Храм Нандзэн-дзи
- Музей искусств KYOCERA города Киото
- Зоопарк Киото
- Синтоистский храм Хэйан дзингу
- Храм Эйкан-до (Дзэнрин-дзи)
- Храм Чионджи
- Национальный музей современного искусства

kcg.edu Образовательная сеть

Создавая тесную сеть с другими учебными заведениями группы KCG и сотрудничая с зарубежными правительствами и университетами, KCG как учебное заведение мирового масштаба и лидер компьютерного образования, ставит своей целью реализацию высококлассного образования мирового уровня в сфере ИТ.

Начались занятия в 2004 года, KCGI - первая в Японии специализированная аспирантура для ИТ-специалистов (предлагающая степени магистра). Студенты KCGI приобретают передовые знания и навыки, включая ИТ, менеджмент и прикладные области, стремясь играть ведущую роль в обществе и на мировой арене. По окончании обучения в KCGI студенты получают высшую академическую степень Японии в прикладных областях информационных технологий: магистр наук в области информационных технологий (профессиональная степень).

kcg.edu
The Kyoto College of Graduate Studies for Informatics
KCGI

Рочестерский технологический институт – это технический университет, основанный в 1829 году и известный как один из университетов США, которые первыми ввели программу обучения ИТ (1991 г.). Мы также гордимся высокими результатами в области компьютерной графики, игр и ИТ в США. В 1996 году RIT заключил соглашение о сотрудничестве со школой Киото Компьютер Гакуин.

RIT
Rochester Institute of Technology

Автомобильная школа Киото Компьютер Гакуин фокусируется на автомеханике с применением продвинутых техник и знаний в области ИТ и сетей, которые полностью отвечают следующему поколению автомобильных технологий.

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin Automobile School
KCGM

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin
KCG

kcg.edu
Kyoto Japanese Language Training Center
KJLTC

Киотский центр по изучению японского языка – учебное заведение, обучающее японскому языку, – сертифицирован Ассоциацией содействия изучению японского языка и получил от Министерства образования, культуры, спорта, науки и технологии статус института японского языка для студентов, не получивших 12-летнего образования в Японии

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin - U.S.A.
Нью-йоркский офис

Нью-йоркский офис был основан в качестве базы для зарубежных операций группы KCG в 2000 году и располагался во Всемирном торговом центре Нью-Йорка. Подвергнувшись террористическим атакам на США 11 сентября 2001 г., позже Нью-йоркский офис возобновил свою деятельность и теперь находится в Рокфеллер-центре.

kcg.edu
Kyoto Computer Gakuin - China
Пекинский офис
Даляньский офис
Шанхайский офис

Пекинский офис KCG был создан в 2002 году в Национальной библиотеке Китая в Пекине в качестве базы для обмена с китайскими университетами, с которыми KCG укрепляет свои связи. KCG открыл Далянский офис KCG в 2008 году и Шанхайский офис KCG в 2018 году, с помощью которого, помимо прочего, он оказывает поддержку в области ИТ-образования китайским университетам.

Кампусы

Кампус Киото Экимаэ

Кампус Киото Экимаэ идеально расположен для студенческой жизни. Место невероятно удобно, всего в семи минутах ходьбы к западу от вокзала Киото. Неподалеку расположены многочисленные магазины, в том числе рестораны, крупные торговые центры и универмаги.

Главное здание

Это внушительное здание с белыми стенами стоит к западу от вокзала Киото. Это самое величественное здание на территории кампуса.

Пристройка

Узнаваемая своим открытым солнцу внешним видом, Пристройка оборудована студией электронного обучения, а также местом для практики управления автомобилем и мотоциклом, используемым в Курсе управления автомобилем. Вместе главное здание и пристройка кампуса Киото Экимаэ являются крупнейшим центром передового ИТ-образования в центре Киото.

Кампус Ракухоку — Технический колледж

Кампус KCGI с самой давней традицией, кампус Ракухоку направил многих выпускников в рабочий мир. Кампус Ракухоку, расположенный в тихой атмосфере района Симогамо, предлагает идеальные условия для тех, кто стремится к учебе.

Кампус Камогава — Колледж дизайна

Окруженный обильным солнечным светом и легким бризом на берегу реки Камогава, кампус Камогава - это школа цифрового искусства, свободная духом и привлекающая начинающих молодых дизайнеров и других творческих людей. Река Камогава, протекающая поблизости, и ее зеленые берега предлагают студентам расслабляющую атмосферу, которая вдохновит их воображение.

Все здания кампуса связаны между собой маршрутным автобусом.

Все здания кампуса связаны между собой специальным бесплатным маршрутным автобусом.
На маршрутном автобусе студенты могут посещать занятия в других зданиях.

Сертифицировано профессиональным училищем префектуры Киото (техническая программа)

Киото Компьютер Гакуин

(KCG : Kyoto Computer Gakuin) https://www.kcg.ac.jp/

Технический колледж Кампус Ракухоку

606-0862, Киото, Киото-си, Сакё-ку, Симогамо-хонмати, 17

- Программа по информационному инжинирингу (4 года)
- Программа по компьютерной инженерии (3 года)
- Программа по основам компьютерной инженерии (2 года)

Колледж дизайна Кампус Камогава

606-8204, Киото, Киото-си, Сакё-ку, Танакасимоянаги-тё, 11

- Программа по информатике в искусстве и дизайне (4 года)
- Продвинутая программа по искусству и дизайну (3 года)
- Программа по искусству и дизайну (2 года)

Кампус Киото Экимаэ

601-8407, Киото, Киото-си, Минами-ку, Тераномаэ-чё, Нисикудзё, 10-5

- Программа по информатике бизнеса и администрирования (4 года)
- Программа по информатике (4 года)
- Программа по играм (4 года)
- Программа по манга и анимации (3 года)
- Программа по прикладной информатике (3 года)
- Программа по информатике в СМИ (3 года)
- Программа по компьютерным системам (3 года)
- Программа по разработке игр (3 года)
- Программа по IT-технологиям в бизнесе (2 года)
- Программа по медицинскому администрированию (2 года)
- Программа по обработке информации (2 года)
- Программа по основам разработки игр (2 года)
- Курс по информационной коммуникации (1 года / 2 года на вечернем отделении)
- Программа по международная прикладная информатика (4-летний онлайн курс)

Автомобильной школы Киото Компьютер Гакуин

601-8428, Киото, Киото-си, Минами-ку, Тодзихикаси-мондзентё, 73

https://kyoto-jidousha.ac.jp/

- Программа технического обслуживания автомобилей

Киотского центра по изучению японского языка

606-8204, Киото, Киото-си, Сакё-ку, Танакасимоянаги-тё, 11

https://www.kjltc.jp/

Киотского колледжа последипломного образования по информатике

«Высшая школа прикладных технологий информатики
Специализация в веб-технологиях бизнеса»

606-8225, Киото, Киото-си, Сакё-ку, Танакамондзен-тё, 737

https://www.kcg.edu/